



Guide Utilisateur de BriTay

Programme de gestion des tournois de clubs de taille modeste

basé sur la version de
BriTay 25.97.16.1712 du 30 juin 2026

Chapitre 1 Introduction

1.1 Il était une fois ...

J'ai commencé l'écriture du programme BriTay (contraction de « **Bri**dge de **Tay**mans ») en septembre 2005.

Il était à l'époque destiné à proposer à des amis avec qui je jouais régulièrement en « tournante », des diagrammes de donnes avec, éventuellement, les enchères et des commentaires sur celles-ci ou sur le jeu de la carte : il remplaçait les commentaires que j'envoyais à mes amis joueurs concernant l'une ou l'autre donne jouée généralement la veille au soir, par courrier électronique.

C'était nettement plus facile à visualiser qu'un courriel. Mes amis avaient installé le programme sur leurs ordinateurs respectifs, et les nouvelles donnes arrivaient automatiquement sur leurs machines, à chaque démarrage du programme.

Le programme s'est étoffé au fur et à mesure, atteignant une dimension plus que respectable, par l'ajout de fonctionnalités telles que l'affichage de résumé de livres, du règlement international, des exercices d'entame, des quiz, des exemples de maniement de couleur etc...

Ce n'est que presque dix ans plus tard que m'est venu l'idée d'étendre les fonctionnalités à la gestion des tournois de régularité de « mon » club, à l'époque le « Club de Bridge Saint Lambert » (CBSL), club créé en mars 2015 par une poignée de joueurs du « Club du Lundi », qui organisait ses tournois au Pavillon de Roodebeek, local loué à la commune de Woluwe-Saint-Lambert. Les

tournois du jeudi avaient lieu à la Maison des Associations, 4 place Saint-Lambert à Woluwe-Saint-Lambert.

Deux ans plus tard, les deux clubs fusionnèrent en « Cercles de Bridge Woluwé-Saint-Lambert » (CBWSL) et depuis 2019, les tournois des lundis et jeudis ont tous lieu à la Maison des Associations. Le club possède son propre site Internet : www.cbwsl.be.

En à présent presque huit années, j'ai sans cesse adapté et amélioré le programme : il n'est aucunement destiné à de grosses organisations de tournois de bridge, mais essentiellement à des clubs où l'on joue des tournois par paires, en mouvement Howell ou Mitchell, avec un maximum d'environ seize paires, ce qui permet d'éviter la gestion de plusieurs « séances » simultanément.

1.2 Avertissements

De nombreuses fonctionnalités de BriTay ne sont pertinentes dans un club qu'en rapport avec la manière dont le club fonctionne et des utilisations de différents outils.

1.2.a Bridgemate

Indispensable bien sûr pour un calcul automatique des résultats et du classement final d'un tournoi. Sinon, l'encodage manuel des scores etc... est bien sûr à votre disposition.

1.2.b Minuteur simplifié

De paire avec le système Bridgemate, permet de suivre l'évolution du tournoi, tour après tour, Un petit tableau affiche les tables, et les colorie en fonction de la situation du moment.

Le minuteur permet aussi d'obtenir les statistiques que j'appelle « Escargots », à savoir la durée moyenne qu'un joueur met pour jouer une donne.

1.2.c Inscriptions

Le club « Cercles de Bridge Woluwé-Saint-Lambert » (CBWSL) est le seul actuellement qui profite de la fonctionnalité mise en place : BriTay traite automatiquement les demandes d'inscriptions aux tournois futurs, demandes envoyées au serveur de

courriels entrants, à partir de l'encodage par les joueurs d'une demande d'inscription.

Information technique : ceci est possible car le site du club CBWSL tourne « sous » Joomla!, et utilise un formulaire d'inscription développé avec le « plugin » RSForm Pro. Une fois rempli, le formulaire est envoyée à une adresse électronique « robot » : c'est BriTay qui joue ensuite le rôle de robot pour traiter ces courriels.

Tout ceci permet, entre autre, au gestionnaire des tournois d'imprimer la liste des participants au prochain tournoi, de vérifier qu'il n'y a pas overbooking (le cas échéant, les joueurs « refusés » sont prévenus), etc...

1.2.d Données préparées

Ici aussi le système Bridgemate doit préférablement être utilisé pour que certaines fonctionnalités soient actives à 100 %.

Le club CBWSL utilise le système « Dealer 4 » : il s'agit d'un programme qui génère des données aléatoirement. Ceci est prouvé et d'ailleurs grâce à BriTay des statistiques ont été établies à ce sujet et sont disponibles ici :

<https://cbwsl.be/index.php/hebdobridge/2084867871-hebdobridge0169>

Si la fonctionnalité est activée, BriTay injecte les diagrammes des données du tournoi dans le système Bridgemate et aussi dans sa propre base de données, ceci permettant in fine l'analyse post-mortem des données par le programme d'analyse Double Dummy et la production de statistiques diverses et variées.

1.3 A propos de ce guide utilisateur ...

Le présent guide de l'utilisateur va vous emmener dans les méandres du programme BriTay en vous en faisant découvrir toutes les fonctionnalités. Il est le fruit de très nombreuses heures de travail et j'espère n'avoir rien oublié.

De nombreuses copies d'écran ont été insérées dans ce guide. Nous avons essayé au maximum de les placer sur les pages paires, afin d'en faciliter la lecture, le texte étant sur les pages impaires : pour y arriver, il se peut qu'il y ait ici où là des pages blanches...

Je vous recommande, pour la lecture de ce document PDF, l'Adobe Acrobat Reader qui vous permet une vision par deux pages à la

fois : la majorité des figures proposées, copies d'écran, sont donc placées sur les pages paires (à gauche).

Les différentes améliorations apportées au programme sont essentiellement dues aux demandes particulières du club de bridge « les Mains Tendues » et aussi, et avant tout oserais-je écrire, les particularités de notre club, les « Cercles de Bridge Woluwé-Saint-Lambert (CBWSL en abrégé), mais aussi le Club de Bridge Uccle Sport et d'autres aussi.

Bien sûr que ces ajoutes, vous pourrez aussi en profiter !

J'ai utilisé la forme indifféremment la forme « je » ou « auteur » pour me désigner à travers ce guide.

Mes coordonnées sont : Philippe Taymans, téléphone mobile +32 476 55 33 45, email philippe.taymans@gmail.com

Bonne lecture !

Premiers pas dans BriTay !

Tes coordonnées

Pseudonyme

Prénom

Nom

Courrier électronique

Ton fournisseur d'accès Internet

Pas dans cette liste

Adresse électronique

Je m'enregistre !

Lisez-moi !

Abandon, snif

Bonjour cher [pour l'instant !] inconnu !

Pour la bonne exécution de BriTay, je vous demande de bien vouloir passer une petite minute pour fournir ici le strict minimum d'information nécessaire au bon fonctionnement de BriTay.

Le plus important, c'est :

1. Votre pseudonyme, un mot pas trop long et sans espace. BriTay vérifiera que personne d'autre que vous l'utilise.
2. Votre fournisseur d'accès Internet : le choisir dans la liste déroulante.
3. Votre adresse électronique chez le fournisseur en question ou chez un fournisseur tel que Google (gmail).

BriTay utilisera votre adresse électronique pour envoyer d'éventuels messages.

Vue l'étendue des fonctionnalités de BriTay, il est vivement conseillé de lire le "didacticiel" de BriTay, disponible dans le menu principal sous la dénomination "Découverte"

Bienvenue dans le monde de BriTay !

Figure 1

Chapitre 2 Installation et premier démarrage

2.1 Téléchargement et installation

Le programme « BriTay » est gratuit. Il est disponible pour tout ordinateur dont le système d'exploitation est Windows, version 10 ou plus récente.

Vous le téléchargerez en vous rendant sur le site du club, www.cbwsl.be

Cliquez sur « Divers » dans le menu supérieur de la page d'accueil, puis sur « Installation de BriTay » : le programme d'installation (install.exe) se télécharge alors sur votre ordinateur. Il occupe environ 80 méga-octets (la taille de l'aide en ligne est imposante ; elle ne concerne pas la gestion des tournois, mais bien les fonctionnalités « d'avant »).

Une fois sur place, en fonction de votre navigateur Internet (FireFox, Chrome, Internet Explorer, etc..), acceptez de l'ouvrir ou démarrez-le (acceptez l'avertissement de Windows). En quelques clics, vous y êtes : un raccourci **rouge** « le Bridge du Tay » est proposé sur votre « bureau » Windows .

Le répertoire où s'installe BriTay est <c:\britay>.

Le guide utilisateur y fait référence à maintes reprises, mais vous pouvez déplacer l'entièreté de ce répertoire où bon vous semble : n'oubliez pas dans ce cas de modifier le raccourci BriTay installé sur votre « bureau » Windows.

2.2 Premier démarrage

Double-cliquez sur l'icône de BriTay : le programme démarre (Figure 1)

Il est fort probable que, depuis la version d'installation disponible en ligne, c'est-à-dire celle que vous venez d'utiliser, des mises à jour soient disponibles : ne vous étonnez pas de voir BriTay se mettre à jour tout seul et redémarrer, peut-être plus d'une fois.

A présent que vous disposez de la dernière version, le formulaire ci-dessous est proposé.

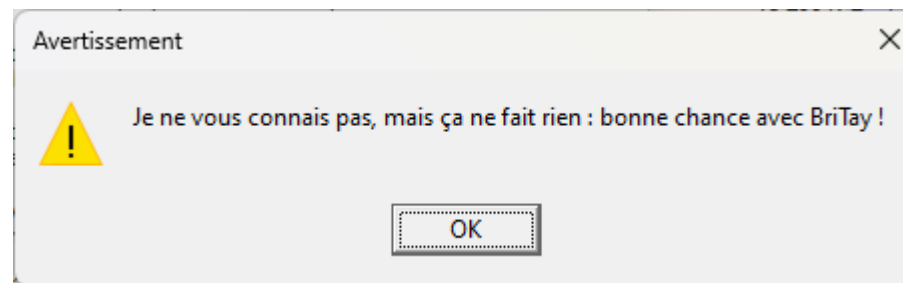


Figure 2

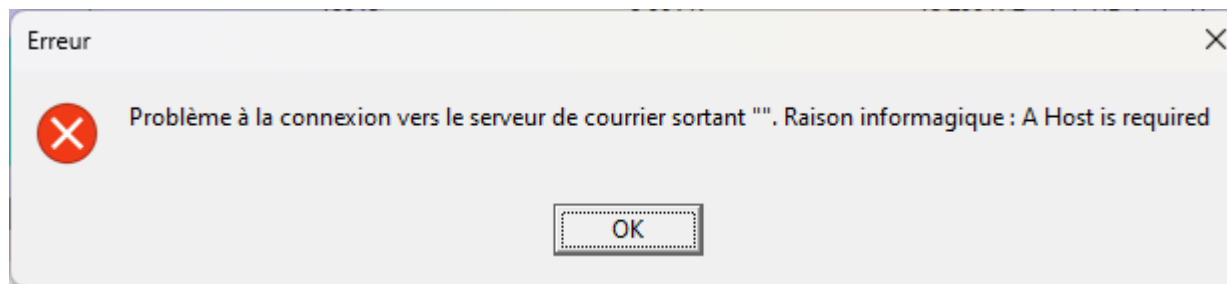


Figure 3

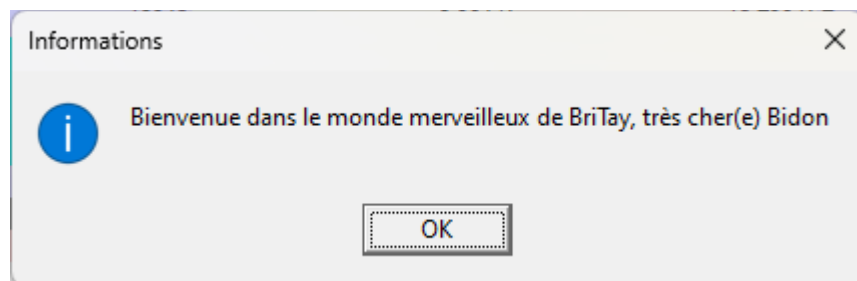


Figure 4

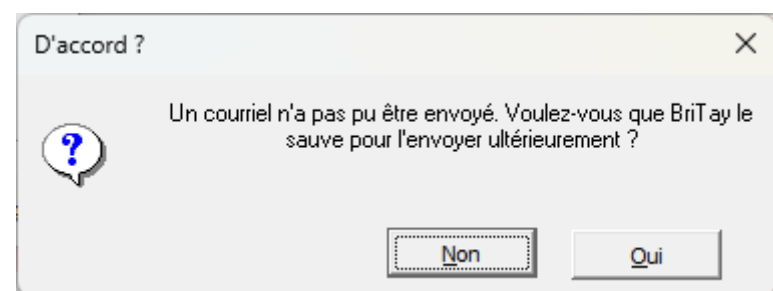


Figure 5

Encodez un « pseudonyme » assez court et sans espaces, ainsi que votre prénom et votre nom. Sélectionnez votre fournisseur d'accès Internet. S'il n'est pas dans la liste, sélectionnez « Pas dans cette liste » (n'hésitez pas à m'en informer ultérieurement) et encodez votre adresse électronique : celle-ci sera utilisée par BriTay pour m'envoyer vos informations de mises à jour, qui me permettent de savoir, d'une part, que vous utilisez le programme, et d'autre part que les mises à jour se font correctement. Mais elle sert aussi à l'envoi de courriel en rapport avec les tournois de bridge : je vous en dirai plus plus loin dans ce guide.

Une fois ce petit formulaire rempli, cliquez sur [Je m'enregistre!].

Quelques fenêtres se succèdent, les voici.

Cliquez sur [OK] (Figure 2)

Cliquez sur [OK], cette erreur est, paradoxalement, tout à fait « normale » ! (Figure 3)

BriTay vous accueille. Cliquez sur [OK]. (Figure 4)

BriTay essaie, mais en vain d'envoyer un courriel à l'auteur, pour qu'il soit au courant de cette nouvelle installation. Mais comme il ne connaît pas encore vos coordonnées de courriel, il échoue (Figure 5)

Cliquez sur [Oui].

A présent, BriTay vous propose de configurer vos préférences : cliquez sur [Oui].

Ce formulaire (voir page suivante) est important : il vous permet de définir tous vos choix et BriTay s'en souvient à chaque démarrage.

Si vous avez répondu [Non], la fenêtre général de BriTay s'affiche, mais vous pourrez retrouver votre configuration en choisissant, dans la barre de menu supérieure, « Outils » et ensuite « Préférences ».

Gestion de tes préférences

[Synchronisation](#) | [Couleurs](#) | [Internet](#) | [Administration](#) | [Courriel](#) | [Animation](#) | [Simulation](#) | [Recherche](#)
[Tournois \(1/7\)](#) | [Tournois \(2/7\)](#) | [Tournois \(3/7\)](#) | [Tournois \(4/7\)](#) | [Tournois \(5/7\)](#) | [Tournois \(6/7\)](#) | [Tournois \(7/7\)](#)
[Coordonnées](#) | [Affichage](#) | [Système](#) | [Visibilité](#) | [Choix divers](#) | [Base de données](#) | [Localisation](#) | [Favoris](#)

Prénom

Nom

Pseudonyme, nom familial

Adresse électronique

Fournisseur d'accès Internet

Nombre d'envois par session

Licence d'utilisation BriT ay
Date d'expiration

Clef

Infos techniques pour envoi de courriel
Nom du serveur de courrier sortant (SMTP)

Accès sécurisé au serveur de courrier sortant ?
☐ Activation

Votre compte de courriel

Mot de passe pour le courriel

Serveur sécurisé de courrier sortant (SMTP)

Port SMTP

Délai de connexion
 secondes (maximum)

Figure 6

Il y a moyen de configurer plus de deux cents « paramètres » dans BriTay mais ne vous effrayez pas, moins de la moitié de ces paramètres concernent la gestion des tournois de bridge !

Vous serez donc essentiellement concernés par les sept onglets en rapport avec les tournois, [Tournois (1/7)], ...[Tournois (7/7)].

Avant de quitter cette page de configuration (Figure 6), vérifiez que votre adresse électronique est valide et que votre fournisseur d'accès Internet est le bon : en sélectionnant votre fournisseur, BriTay remplit lui-même le champ « Nom du serveur de courriel sortant (SMTP) », par exemple « relay.proximus.be » si votre fournisseur est Proximus.

Si votre fournisseur n'est pas dans la liste, faites m'en part. Je vous indiquerai ce qu'il faut spécifier dans ce champ bizarroïde !

2.3 Écran d'accueil de BriTay

L'écran d'accueil de BriTay, qui d'ailleurs « disparaît » lorsque vous sélectionnez ensuite un point du menu sous « Tournois », initialement proposé par votre serviteur, peut être le vôtre !

Il suffit pour cela de placer, dans le répertoire de BriTay, en principe [c:\britay](#), un fichier image et un fichier texte, dont le nom est celui de l'abrégié de votre club que vous aurez défini (voir plus loin dans ce document).

Donc par exemple, si votre club est MC (mon club), un fichier mc.jpg et un fichier mc.txt existant dans le répertoire de BriTay remplaceront ceux proposés au départ.

2.4 Message d'accueil

Lorsque BriTay démarre, une série de messages sont affichés dans une fenêtre émergente (« popup » en anglais). Ils indiquent ce que BriTay est en train de faire, par exemple, à un moment donné, la recherche de mises à jour éventuelle. Juste avant de vous donner la main, il affiche aléatoirement un message de bienvenue. Vous pouvez « rajouter » à la liste existante votre propre liste, sous la forme d'une série de ligne (une par message) dans un fichier texte dont le nom doit être « bonjour.txt localisé dans le répertoire « tournois » du répertoire principal de BriTay (en principe c:\britay).

Gestion de tes préférences

Synchronisation | Couleurs | Internet | Administration | Courriel | Animation | Simulation | Recherche

Coordonnées | Affichage | Système | Visibilité | Choix divers | Base de données | Localisation | Favoris

Tournois (1/7) | Tournois (2/7) | Tournois (3/7) | Tournois (4/7) | Tournois (5/7) | Tournois (6/7) | Tournois (7/7)

Activation des fonctionnalités

☒ Tournoi activé ?

☐ Prénom devant le nom ? Alarme batterie : %

Clubs

Nom du groupe des clubs gérés

☒ Synchroniser les données quand c'est possible ...

Email réponse aux courriels :

Membres des clubs de groupe

☐ Numérotation automatique des membres ?

Semence de numérotation (ajouté au n° "BriTay")

Divers

☒ Présentation des classes dans l'ordre de leur titre ?

☐ Ajustement des tops de données ?

☐ Avertissement Master/Slave ?

Prix des chelems (points)

☒ Activé ?

☒ Pénalité si chelem chuté ?

	Petit		Grand	
	NV	V	NV	V
SA	16	20	24	34
♠	14	18	22	32
♥	14	18	22	32
♦	14	18	22	32
♣	14	18	22	32

Classement général des tournois

Nombre de participations annuelles

d'un joueur "occasionnel" ou

... au minimum d'une paire

Divers

Messages entrants

Bridgemate

BridgeWebs

Joomla!

Transferts

Aide

Sauver

Quitter

Figure 7

Chapitre 3 Configuration de BriTay pour la gestion des tournois

3.1 Configuration générale : vos « préférences »

Si vous n'êtes pas encore arrivé au formulaire de configuration, ou si vous désirez y retourner ultérieurement, choisissez, dans le menu affiché en haut de la fenêtre de BriTay, « Outils » puis « Préférences ».

Le programme étant historiquement consacré à tout ce qui concerne le bridge ... sauf les tournois, il vous faut à présent l'activer. Il faudra ensuite effectuer quelques manipulations supplémentaires, une bonne fois pour toutes.

3.2 Activation des fonctionnalités concernant les tournois

Choisissez l'onglet intitulé « Tournois (1/7) » (Figure 7). Ce qui s'affiche est repris plus bas...Remarque générale : lorsque vous modifiez au moins un paramètre, le bouton (en bas à droite) [Sauver] devient accessible et vous devrez, évidemment, le cliquer pour que ces modifications soient sauvées par BriTay.

Les différents paramètres que vous pouvez configurer sont, de haut en bas et de gauche à droite, les suivants :

3.2.a Tournoi activé ?

Cochez cette case, elle vous ouvrira les portes à toutes les fonctionnalités de la gestion des tournois.

3.2.b Prénom devant le nom ?

Je dois vous avouer que l'affichage du nom d'un membre devant son prénom n'est d'actualité qu'à certains endroits particuliers, mais pas tous. Une prochaine version du programme tiendra compte de ce choix, dans la mesure du possible.

3.2.c Alarme batterie

Dans le cas où vous utilisez un ordinateur portable, et que vos tournois exigent que votre ordinateur reste allumé, typiquement lorsque vous utilisez les Bridgemates, si la batterie de votre ordinateur passe sous le seuil indiqué ici, un message en **rouge** s'affichera sur la fenêtre de gestion du tournoi en cours.

3.2.d Cadre « Clubs »

Nous nous intéressons au champ « Email réponse aux courriels » : indiquez ici à quelle adresse électronique les récipiendaires de vos courriels, envoyés depuis BriTay, répondront.

Si vous laissez ce champ vide, il s'agira de l'adresse que vous avez spécifiée tout au début de l'installation du programme.

Indiquez plutôt l'adresse électronique « officielle » de votre club !

3.2.e Cadre « Divers »

Les concepts de « classe », ajustement des tops (formule de Neuberg) et de Master/Slave sont expliqués plus loin de ce guide.

3.2.f Cadre « Prix des chelems (points) »

Si vous désirez un classement particulier concernant les chelems, cochez la case « Activé ? ».

Le tableau des points est pré-rempli. Vous pouvez bien sûr l'adapter. Ici par exemple, un grand chelem à Cœur, non vulnérable « rapporte » 22 points.

Si vous laissez cochée la case « Pénalité si chelem chuté ? », les chelems chutés rapportent des points... négatifs, soit la moitié des points si réussis. Donc dans cet exemple, un petit chelem à Sans-Atout, vulnérable, est pénalisé de 10 points (la moitié de 20).

Cette « pénalisation » possible a été introduite il y a quelques années, pour essayer de contrecarrer un joueur aujourd'hui décédé,

Yves Jaeger, qui déclarait des chelems à tort et à travers, parce que les chelems chutés n'étaient pas pénalisés. En réalité, cette pénalisation ne change pas grand chose au classement général des chelems.

Pour info, si vous décidez dans l'avenir de modifier un des paramètres de ce cadre, vous devrez demander à BriTay de parcourir les résultats de tous les scores pour qu'il refasse un calcul correct.

Notez également que le classement général d'un tournoi sera d'office suivi des chelems réalisés, si vous avez coché la case « Activé ? ». Sinon pas.

Depuis le printemps 2026, et sur suggestion de Michael Tricot, BriTay ne pénalise pas un chelem chuté s'il y avait un contrat théoriquement réussi dans l'autre ligne, le chelem chuté n'étant pas « à saut ».

Donc si par exemple Nord/Sud chute 6 Coeur alors que la défense avait une manche à Pique, il n'y a pas pénalité.

3.2.g Nombre de participations annuelles

Vous découvrirez plus loin que le classement général peut être demandé pour des joueurs (ou paires) occasionnels : c'est ici que vous indiquez le nombre de tournois minimum que cela implique.

N'oubliez pas de [Sauver] les paramètres en cliquant sur le bouton éponyme !

Ensuite, quittez cette fenêtre.

3.3 Dites à BriTay que vous êtes le chef !

Des explications concernant les concepts de « Master » et de « Slave » seront fournies au chapitre 19, page 323 et suivantes.

Si l'ordinateur sur lequel vous installez BriTay est un Slave, rendez-vous donc directement au chapitre 19 !

Contentez-vous à présent de vous définir comme « Master » : dans le menu, sélectionnez « Tournois » puis « Master ? ».

Le message suivant s'affiche (Figure 8).

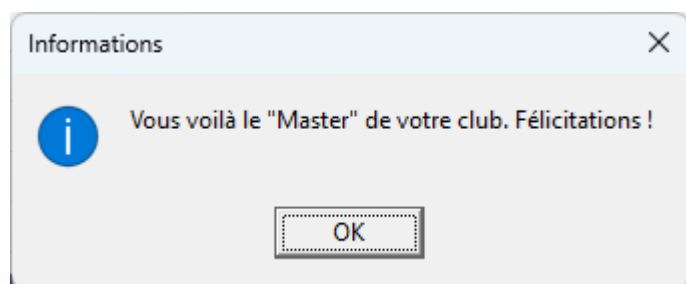


Figure 8

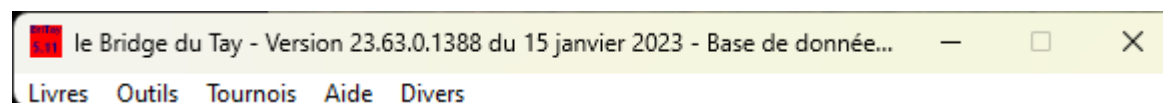


Figure 9

Gestion des clubs

Nouveau

Tous les clubs de votre environnement BriTay ...

Club	Titre	Adresse	Site Internet
MCB	Mon Club de Bridge		

Détails du club "MCB"

Club (abrégé sans espaces) Adresse

MCB

Titre du club Site Internet

Mon Club de Bridge

Sauver Supprimer

Figure 10

3.4 Création de votre club

Lorsque vous aurez indiqué que vous désirez utiliser les fonctionnalités liées à la gestion des tournois (case à cocher, section 3.2.a ci-dessus), la fenêtre de BriTay sera celle-ci (Figure 9)

En cliquant sur la sympathique image affichée sous le menu, celle-ci disparaît, pour vous aider à vous concentrer sur l'essentiel.

Sélectionnez à présent « Tournois » puis « Club » et « Gestion » (l'ancienne méthode, via le choix « Nouveau » n'est plus présentée qu'à la demande, voir la section 15.4.f.1).

Le formulaire de gestion des clubs s'affiche car oui, vous pouvez avec un seul BriTay, gérer plusieurs clubs !

Encodez le nom de votre club en abrégé (court et sans espaces, rien que des lettres non accentuées et des chiffres).

Encodez également son titre.

L'adresse et votre site Internet sont tout à fait facultatif et, entre nous, pour l'instant, non utilisée (mais ça pourrait venir ... à votre demande !).

Dès que vous aurez encodé l'abrégé de votre club et son titre, vous pourrez [Sauver] cette information.

Les informations du club créé sont affichées dans la liste qui était, au préalable, vide. (Figure 10)

Gestion des classes du club "courant"

Nouvelle Club ?

Toutes les classes du club "Mon Club de Bridge"

Classe	Titre	Max paires
1	Le tournoi du dimanche soir	0

Détails de la classe "Le tournoi du dimanche soir"

Classe: 1 Titre: Le tournoi du dimanche soir

Nombre maximum de paires: 0

Sauver Supprimer

Figure 11

Informations

Voilà, j'ai créé la classe "Le tournoi du dimanche soir" pour le club "Mon Club de Bridge"

OK

Figure 12

3.5 Création des « classes »

Mais tout d'abord, qu'est-ce qu'une classe ?

Il s'agit tout simplement de l'ensemble des tournois qui se jouent dans un cadre particulier, par exemple :

- Une classe pour les tournois qui se jouent le lundi
- Une classe pour les tournois joués durant la sortie « club »
- Une classe pour les tournois exceptionnels
- Etc...

Vous devez créer au minimum une classe pour votre club.

Dans le menu, sélectionnez « Tournois », « Classes », « Gestion » (Figure 11) et cliquez sur le bouton [Nouvelle].

Le numéro de la classe à créer, 1, est interne au programme, ne vous en souciez pas.

Ce numéro d'identification unique n'est utilisé que lors de la création de fichiers « texte » externe.

Encodez un titre parlant et, si le nombre maximum de paires autorisé à vos tournois est limité, indiquez le.

Puis [Sauver].

La classe est créée et vous en informe (Figure 12).

Répétez l'opération pour d'autres classes, en commençant par cliquer sur [Nouvelle].

Gestion des joueurs du club Cercles de Bridge Woluwé-Saint-Lambert

Nouveau Télécharger la liste des membres sur le site Internet du Club

☐ Tous les personnes connues ? ☐ Ne lister que les actifs ? CBWSL : Cercles de Bridge Woluwé-Saint-Lambert, 367 membres dont 266 ont une a

N°	Prénom	Nom	Adresse électronique	Téléphone	Adresse	CP
309	Ok-Soon	Chang	oschang310@gmail.com		Eksterberg, 3	19
211	Omer	Oppeel	oppeel.o@live.be	+32 2 673 30 31	avenue du Chant d'Oiseau, 140	11
404	Pascale	Ortegat	ortegat.pascale@gmail.com			12
318	Patrick	de Cannart	decannart@hotmail.com		avenue Louise, 129 A	10
421	Patrick	Goyens	goyenspa@gmail.com			14
266	Paul	Catal	p.catal@orange.fr			

Détail d'une personne

Prénom Nom Adresse électronique Téléphone (fixe)

Adresse Code postal Anniversaire GSM (téléphone mobile)

☒ Inscrire si nouveau ? Dernière mise à jour le 5 avril 2024 à 12:40:21

☒ Femme ? ☐ Avis de "Recherche Partenaire" ? ☒ Joueur actif ?

Affiliation "Ligue" Pseudonyme "BBO"

Sauver Supprimer Inscrire

Figure 13

Chapitre 4 Gestion des personnes (membres)

Votre club est créé : à présent nous allons nous occuper des joueurs de votre club, ou de vos clubs si vous gérez plusieurs clubs avec le « même » BriTay.

Notez que si vous gérer plus d'un club, il vous faudra dans BriTay définir sur quel club vous « travaillez » (BriTay s'en souviendra). A cet effet, dans la majorité des fenêtres où cela a un sens, un bouton [Club] sera accessible dans la barre supérieure de la fenêtre. Bien sûr ce bouton ne sera disponible que si vous gérez plusieurs clubs.

Dans les différents contextes de BriTay, les termes suivants sont utilisés :

- Membre : est membre d'un club, une personne qui a été, explicitement faite membre.
- Actif : la personne est membre active ou pas, non membre active ou pas.

Mais vous pouvez par exemple avoir besoin d'encoder l'une ou l'autre personne ne faisant pas partie de votre club, par exemple un conjoint participant à votre fête et pour laquelle vous avez créé une liste de diffusion (voir chapitre 12).

Rendez-vous à présent via le menu vers « Tournois », « Membres », « Gestion » (Figure 13).

4.1 Définir une nouvelle personne

4.1.a Barre supérieure

Trois boutons sont présentés :

4.1.a.1 [Club]

Permet de changer le club « courant » si plusieurs existent.

Ce bouton n'est pas affiché ? Normal, vous n'avez créé qu'un seul club.

4.1.a.2 [Nouveau]

Permet l'encodage d'une nouvelle personne : ce clic vide tous les champs décrivant la personne à encoder (cadre « Détail d'une personne »).

4.1.a.3 [Télécharger la liste des membres sur le site Internet du Club]

Des explications sont fournies à la section 10.3.a.6, page 121.

4.1.b Case à cocher

Deux cases à « cocher » suivent :

4.1.b.1 Toutes les personnes connues ?

Le texte informatif à droite change en fonction de votre choix.

4.1.b.2 Ne lister que les actifs ?

Seules les personnes indiquées comme actives sont listées.

4.1.c Liste des joueurs

Le tableau présentant la liste de tous les joueurs déjà encodés est donc actuellement vide.

Ultérieurement, en cliquant l'entête d'une colonne quelconque, la liste sera présentée dans l'ordre de cette colonne. Au départ, la liste est triée sur les prénoms.

4.1.d Cadre « Détail d'une personne »

Sous la liste des personnes sont affichés les informations concernant le joueur sélectionné dans la liste en question.

Présentement, BriTay est en « mode » d'encodage d'un nouveau joueur (bouton [Nouveau]).

Vous pouvez donc commencer à encoder vos membres en remplissant les cases :

4.1.d.1 Prénom et Nom

Informations obligatoires ; les seules qui le sont, d'ailleurs !

Dès que ces informations sont encodées, il vous est possible de les sauver, le bouton [Sauver] devenant accessible (en bas du formulaire, vers le centre).

Les informations suivantes sont optionnelles :

4.1.d.2 Adresse et code postal

L'adresse du membre. Cette information n'est jamais communiquée par BriTay lorsqu'il envoie des courriels ou publie des informations sur un site Internet.

Pour la petite histoire, dans notre club, nous encodons au minimum le code postal qui, quand il s'agit de Woluwe-Saint-Lambert, nous permet d'obtenir des subsides annuels de la commune !

4.1.d.3 Adresse électronique

Je vous engage vivement à encoder ce champ, car les fonctionnalités d'envoi de courriel de BriTay sont nombreuses. Par exemple, l'envoi du classement des tournois par courriel électronique. BriTay effectue une validation du format de cette adresse : elle doit donc contenir le signe @ ainsi que .com ou autre « domaine ».

4.1.d.4 Téléphones

Ces informations peuvent être utiles pour l'organisateur du tournoi, au cas où un joueur inscrit à un tournoi ne se présente pas dans les délais. Dans notre club, le numéro de téléphone est, avec l'accord du joueur, indiqué dans la liste des membres, publiée sur notre site Internet. Si le joueur n'est pas d'accord, le plus simple est de ne pas l'indiquer ici.

4.1.d.5 Affiliation « Ligue »

Bien que les membres de votre club seront identifiés par un numéro généré automatiquement par le programme BriTay, indiquez le numéro d'affiliation à la ligue belge, le cas échéant. C'est alors ce numéro qui servira d'identification (voir pour cela les autres fonctionnalités du programme, notamment en relation avec l'utilisation des appareils Bridgemate).

4.1.d.6 Anniversaire

Si vous encodez le jour anniversaire du joueur (format jour/mois, par exemple 03/06 pour le 3 juin) et que vous avez aussi encodé son adresse électronique, le joueur recevra un courriel de « joyeux anniversaire » le jour de son anniversaire, bien sûr, si vous démarrez BriTay ce jour là : le corps du message est configurable dans vos préférences, onglet « Tournois (2/7) », cadre inférieur droit, onglet « Anniversaire ». Sympa, non ?

4.1.d.7 Pseudonyme « BBO »

Cette information a été rajouté durant la période de confinement « COVID » et n'est en principe plus utilisée par BriTay. Mais bien sûr que vous pouvez, vous, l'utiliser dans l'une ou l'autre liste de votre cru.

4.1.d.8 Photo

Tout à fait à droite dans le cadre « Détail d'une personne » apparaît un cadre grisâtre : si vous double-cliquez dans ce cadre, un dialogue s'établit pour que vous puissiez spécifier un fichier contenant une (si possible belle et portrait) photo du joueur actuellement détaillé. Mécontent du résultat : cliquez sur [Supprimer la photo].

N'oubliez pas de [Sauver] les informations ou les changements apportés, dont cette photo.

4.1.d.9 Cases à « cocher »

1. Femme ? N'oubliez pas de décocher cette case pour les messieurs !
2. Avis de « Recherche Partenaire » ? Voir plus loin dans ce guide (section 10.2.b.4).

3. Joueur actif ? Cochez ultérieurement cette case en cas d'absence définitive, etc...

Lors de l'organisation des tournois, les joueurs qui ne sont pas actifs ne sont pas proposés.

Si la case à « cocher » « Inscrire si nouveau ? » est cochée, lorsque vous enregistrerez un nouveau membre, il sera d'office inscrit comme membre du club « courant », c'est-à-dire de votre club.

Cette information est également utilisée lors de l'envoi groupé de courriels.

4.1.e Cadre « Exportation des membres »

Cette fonctionnalité, ou plutôt d'abord l'importation, vous permet de vous passer de l'encodage de vos joueurs, si vous avez en votre possession, sous forme informatique et d'habitude dans un tableur (Excel, Open Office, ...), la liste de vos joueurs.

Afin de bien comprendre le mécanisme d'importation, je vous conseille vivement de d'abord créer un joueur de votre club, en l'occurrence ... vous-même, en remplissant un maximum d'information à votre sujet (adresse, code postal etc etc...). Ensuite, cliquez sur [Exporter]

Le fichier texte résultant se trouve dans le répertoire c:\britay\tournois.

Vous pouvez ensuite l'importer dans le tableur de votre choix (Open Office, Excel, ...), le délimiteur de champ étant le point-virgule : cela vous donnera une idée de l'entête des colonnes à respecter pour, ensuite, importer la liste de vos membres dans BriTay.

Notez que la colonne « Joueur » est exportée mais elle ne sera pas importée : elle représente l'identification numérique unique de chaque joueur dans la base de données maintenue par BriTay.

Lorsque vous importez une liste de joueurs, BriTay se base sur l'orthographe supposée exacte du nom et du prénom pour faire l'importation : en d'autres mots, BriTay n'importera que les joueurs inconnus au bataillon.

Vous n'êtes pas obligé de respecter l'ordre des colonnes tel que fourni à l'importation.

Cet ordre initial est le suivant (première ligne du fichier d'exportation) :

Prenom;Nom;Email;Telephone;Adresse;CP;GSM;Actif;Sexe;Affiliation;RecherchePartenaire;PseudoBBO;Joueur

Vous devez juste respecter le libellé. Donc par exemple pour le téléphone mobile, il faut entêter « GSM ».

Les champs ne sont pas tous obligatoires, seuls le prénom et le nom le sont.

4.1.e.1 Case à « cocher » à l'exportation

Les trois cases à cocher possibles parlent d'elles-mêmes :

1. Uniquement les membres actifs ?
2. Inclure des statistiques des joueurs ? Ce sont, si vous le demandez :
 - La date du dernier tournoi joué (format AAAA-MM-JJ, soit année, mois et jour)
 - Le plus petit score réalisé
 - La score moyen
 - Le score maximum réalisé
3. Uniquement les membres ayant joué en ... (année à sélectionner)

Bien sûr la sélection ne concernera que la classe choisie (ou toutes, valeur par défaut).

4.1.f Autres « boutons » à cliquer

Les actions suivantes seront appliquées sur le membre sélectionné dans la liste (sa fiche est alors proposée en détail).

4.1.f.1 [Sauver]

Sauver les informations du nouveau membre dans la base de données : si c'est un nouveau membre, un courriel de bienvenue lui sera envoyé, pour autant que son adresse électronique a été encodée. Le corps du texte de base peut être adapté via vos préférences, dans l'onglet « Tournois (2/7) », cadre inférieur des différents corps de texte de messages adaptables.

Si le membre y existait déjà et que le bouton [Sauver] est accessible, c'est que vous avez apporté des modifications à sa fiche. Elle seront alors sauvegardées.

Je rappelle que le bouton [Sauver] ne s'active, pour la modification d'un membre existant, que si au moins une donnée le concernant a été modifiée.

4.1.f.2 [Supprimer]

La suppression d'un membre du club ne sera acceptée, soyez en assuré, que si ce joueur n'a encore participé à aucun tournoi de votre club et n'est référencé nulle part (liste de diffusion etc...).

4.1.f.3 [Inscrire]

Ce bouton permet d'inscrire le joueur dans le club courant, si la case à cocher « Inscrire si nouveau ? » n'est pas cochée au préalable.

4.1.f.4 [Quitter un club]

Pourquoi retireriez-vous un membre de votre club ?

A vous de me le dire, mais sachez que sa fiche signalétique n'est pas supprimée, même s'il n'a jamais participé à un de vos tournois.

Quand un joueur n'est plus membre de votre club, il n'apparaît pas dans la liste proposée lors de l'inscription à un tournoi, ni dans d'autres listes, suivant le contexte à considérer.

4.1.f.5 [Importer]

Voir plus haut.

4.2 Doublons

Comme c'est déjà arrivé dans notre club, BriTay a été modifié pour pouvoir fusionner deux joueurs, dans le cas où ... il s'agit du même joueur !

Cependant, depuis, d'autres améliorations ont été apportées au programme et, lorsque vous essayez d'encoder un nouveau joueur alors qu'il existe déjà dans la base de données, BriTay vous en informera : vous pourrez bien sûr passer outre et le créer quand même !

La fusion des doublons vous permettra, ultérieurement, de les fusionner.

Après avoir choisi « Doublons » via le menu, « Tournois » puis « Membres », la liste des joueurs est présentée. Choisissez le joueur en question (double-cliquez) puis le second, et BriTay fait le reste ... pour autant que prénom et nom soient identiques !

4.3 Renumérotation

Il s'agit ici d'attribuer à un joueur un autre identifiant numérique unique que celui que BriTay lui a attribué.

Pourquoi le feriez-vous ? Je n'en sais rien mais c'est possible !

4.4 Upload

Cette fonctionnalité permet de « remonter » vers le serveur du club la liste des membres actifs, dans le cadre de l'inscription aux tournois sur le site. Elle n'est actuellement utilisée que pour les Cercles de Bridge Woluwé-Saint-Lambert.

Vous voulez en savoir plus ? Contactez l'auteur de BriTay.

4.5 Statistiques

4.5.a *Sous forme de texte*

Raccourci vers les statistiques des joueurs sous forme d'une liste non formatée : la liste des joueurs est proposée et ensuite

BriTay affiche les informations détaillées concernant le joueur sélectionné, comme il le fait si vous faites un clic droit sur le nom d'un joueur, dans toute liste de joueurs affichée pour l'une ou l'autre raison.

4.5.b Sous forme de tableau

Comme décrit à la section précédente, mais c'est sous forme de tableau, que l'on peut d'ailleurs obtenir via l'affichage sous forme de texte, en cliquant le bouton [Statistiques], en haut à droite.

Figure 14

Gestion des mouvements des étuis et des paires

Nouveau

Tous les mouvements connus de BriTay ...

N°	Tables	Donnes	Tours	Etuis	Principe	Description	Actif ?
7	3	25	5	5	Howell	Howell 2 1/2 ou 3 tables CBWSL	oui
47	4	28	7	4	Howell	Howell 3 1/2 ou 4 tables CBWSL (optimisé)	oui
69	4	28	6	4	Howell	Howell 3 1/2 ou 4 tables court (Montjoie)	oui
70	5	27	8	3	Howell	Howell 4 1/2 ou 5 tables court (Montjoie)	oui
16	5	25	5	5	Mitchell	Mitchell 5 tables CBWSL	oui
15	6	24	6	4	Mitchell	Mitchell 6 tables avec relais (24 donnes) CBWSL	oui
1	7	28	7	4	Mitchell	Mitchell 6 1/2 ou 7 tables CBWSL	oui
29	8	32	7	4	Mitchell	Mitchell 7 1/2 ou 8 tables avec saut CBWSL	oui
3	9	27	9	3	Mitchell	Mitchell 8 1/2 ou 9 tables CBWSL	oui
20	10	30	9	3	Mitchell	Mitchell 9 1/2 ou 10 tables CBWSL	oui
51	11	33	9	3	Mitchell	Mitchell 10 1/2 ou 11 tables (CBUS, 9 tours)	oui
53	12	36	10	3	Mitchell	Mitchell 11 1/2 ou 12 tables avec saut CBWSL (long)	oui
54	13	39	10	3	Mitchell	Mitchell 12 1/2 tables	oui

Détails du mouvement n° 15

Tables

6

Tours

6

Description

Mitchell 6 tables avec relais (24 donnes) CBWSL

Donnes

24

Etuis

4

Type

Mitchell

Détails du mouvement

Fiches des paires

Fiches des tables

Fiches des donnes

Fiches des tours

☒ Actif ?

Je pense que tout baigne pour ce mouvement

Les paires Est/Ouest montent.

Les étuis descendent.

En cas de "bye", mettre la paire Nord/Sud (classiquement la n° 6)

La paire "bye" au dernier tour est alors la paire Est/Ouest n° 1

Sauver

Supprimer

Cloner

Supprimer le dernier tour

Filtre : ne voir que les mouvements ...

☒ Actifs
 ☐ Inactifs

La description contient ...

☐ de type ...

Howell

de tables

Toutes

Importation et exportation d'un mouvement

Importer

Exporter

Chapitre 5 Gestion des mouvements

Une bonne trentaine de mouvements sont déjà présents dans BriTay, lors de son installation.

Voici la fenêtre de gestion présentée lorsque vous sélectionnez « Mouvements » via le menu, « Tournois » (Figure 14).

La liste propose les tournois dans l'ordre du nombre de tables.

Comme vous pouvez le constater, les mouvements sont numérotés de façon unique.

Lorsque vous sélectionnez un tournoi dans la liste, sa fiche signalétique est présentée dans le bas de la fenêtre.

5.1 Informations de base concernant les mouvements

Les différentes informations nécessaires à BriTay ... et à vous, concernant un mouvement sont :

5.1.a Tables

Le nombre de tables de votre tournoi. En cas de nombre impair de paires, il y aura bien sûr toujours au cours du tournoi une table où la paire présente sera, comme on le dit dans le jargon du bridge, « bye ».

5.1.b Tours

Le nombre de tours du tournoi.

5.1.c Donnes

Le nombre total de donnes qui seront jouées, pas nécessairement toutes autant de fois.

5.1.d Étuis

Le nombre d'étuis joués à chaque tour.

5.1.e Type

Le type de mouvement à savoir, exclusivement, Howell ou Mitchell.

Nous utilisons parfois le terme « principe » du mouvement dans ce guide, pour désigner cette information.

Il n'y a aucune vérification de BriTay concernant le fait qu'un mouvement est bien Howell ou Mitchell, en fonction des détails de ce mouvement.

Pour rappel, dans un mouvement Howell les paires ont chacune un numéro et jouent à chaque tour, soit en Est/Ouest soit en Nord/Sud, mais pas systématiquement dans une seule direction, alors que dans un mouvement Mitchell, les paires ont un numéro et sont soit Nord/Sud, soit Est/Ouest, pour toute la durée du tournoi.

5.1.f Actif ?

Cette information est importante : lors de la préparation du tournoi, seuls les mouvements candidats actifs seront proposés !

Désactivez un mouvement si vous ne le jouez plus, sachant qu'il est tout aussi facile de le ressusciter ultérieurement.

5.1.g Description

Une description courte et la plus explicite possible du mouvement.

Lors de la création de votre tournoi du jour, vous devrez choisir quel mouvement vous allez jouer. BriTay vous proposera comme candidats les mouvements dont le nombre de tables est adéquat. Mieux, si un seul mouvement « actif » est candidat, il sera sélectionné d'office.

Et encore plus fort, il est possible pour BriTay de se baser sur la description du mouvement pour décider quels sont les candidats : l'option se trouve dans vos préférences, onglet « Tournois (3/7), « Choix du mouvement basé sur les titres ? ». Un clic

sur le [?] adjacent vous éclairera à ce sujet (voir la section 15.19.b.3).

5.1.h Description plus détaillée

A vous d'y indiquer tous les renseignements qui pourraient vous être utiles concernant les mouvements.

5.2 Détails du mouvement

Les informations de base sont évidemment insuffisantes pour définir précisément le mouvement d'un tournoi.

Encore faut-t-il détailler les tours : quelles donnes sont jouées par qui et à quelle table, et ceci pour l'ensemble des tours du tournoi.

L'exemple suivant montre la fenêtre des détails d'un mouvement sélectionné dans la liste , en l'occurrence, ici, le mouvement n° 1 de 6 $\frac{1}{2}$ ou 7 tables (Figure 15).

Les détails sont affichés dans l'ordre des tables, des tours et des donnes.

Page intentionnellement vide

Mouvement n° 1 détaillé : Mitchell 6 1/2 ou 7 tables

Mouvements des paires et des étuis : 196 mouvements

Table	Tour	Donne	Nord/Sud	Est/Ouest
1	1	1	1	1
1	1	2	1	1
1	1	3	1	1
1	1	4	1	1
1	2	5	1	7
1	2	6	1	7
1	2	7	1	7
1	2	8	1	7
1	3	9	1	6
1	3	10	1	6
1	3	11	1	6
1	3	12	1	6
1	4	13	1	5
1	4	14	1	5
1	4	15	1	5
1	4	16	1	5
1	5	17	1	4
1	5	18	1	4
1	5	19	1	4
1	5	20	1	4
1	6	21	1	3
1	6	22	1	3

Séparateur : ;

Importer

Exporter

Contrôle !

Figure 15

Comme indiqué dans la description détaillée, il s'agit d'un mouvement Mitchell « classique », de sept tours de quatre étuis par tour. Toutes les paires Nord/Sud jouent contre toutes les paires Est/Ouest, pour un total de vingt-huit donnes chacune. C'est, on peut le dire, le mouvement idéal pour sept tables !

5.2.a Exportation des détails d'un mouvement

Vous pouvez exporter les détails d'un mouvement : BriTay vous proposera de stocker le fichier résultant, dont vous devrez donner le nom, dans le sous-répertoire « tournois » de votre répertoire [c:\britay](#). Je vous conseille le type « CSV » : terminer donc le nom de votre fichier par « .csv » (voir « CSV » dans la section 30.8).

L'information « Séparateur », initialisée à un point-virgule est celle la plus fréquemment utilisée dans des mécanismes d'importation/exportation de telles données.

Voici le début d'un tel fichier texte :

```
Table;Tour;Donne;Nord/Sud;Est/Ouest
```

```
1;1;1;1;1
```

```
1;1;2;1;1
```

```
1;1;3;1;1
```

```
1;1;4;1;1
```

```
1;2;5;1;7
```

Il est donc importable ensuite dans un tableur comme Open Office ou Excel.

C'est d'ailleurs de cette façon que vous devriez préparer les mouvements que vous voulez utiliser, s'ils ne sont pas déjà présents.

5.2.b Contrôle des détails du mouvement

Ce bouton va demander à BriTay de faire tout son possible pour vérifier si le mouvement est cohérent.

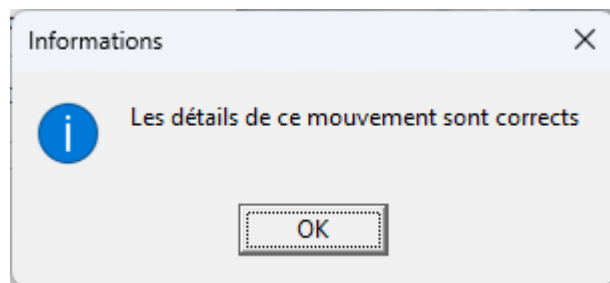


Figure 16

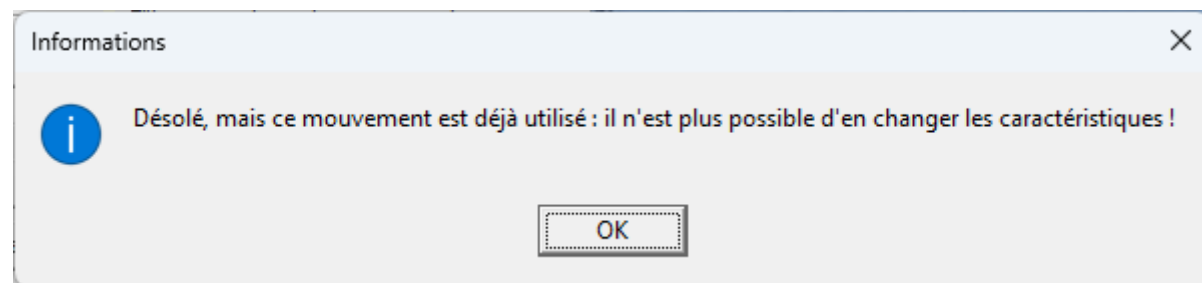


Figure 17

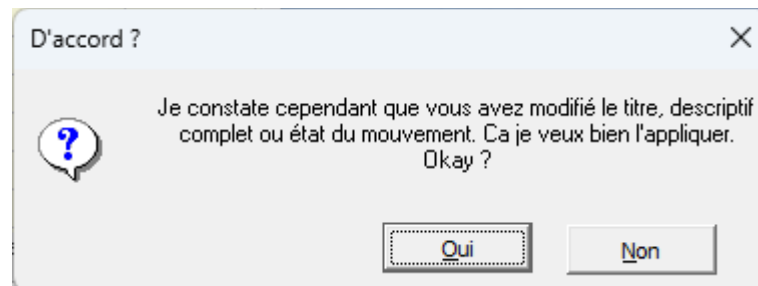


Figure 18

Par exemple, il vous informera du contraire si une paire joue plusieurs fois la même donne.

Inutile ... quoi que ... de demander à BriTay de contrôler les détails des mouvements fournis, car ce contrôle donnera ceci : figure 16.

5.3 Modification des informations d'un mouvement

Si un mouvement n'a jamais été joué, il vous est loisible d'en changer les caractéristiques puis de les [Sauver].

Par contre, si un mouvement a déjà été joué, vous ne pourrez qu'en changer le statut (actif ou pas), ainsi que ses descriptions.

Voici ce que BriTay vous dira si vous modifiez par exemple le nombre de donnes d'un mouvement déjà utilisé : figure 17 .

Par contre, si vous modifiez la description d'un mouvement utilisé, BriTay va d'abord afficher le message ci-dessus, et ensuite celui-ci. Vous pourrez encore faire machine arrière : figure 18.

5.4 Création d'un nouveau mouvement

Cliquez sur [Nouveau] : l'encadré « Détails du mouvement » devient « Voilà, vous pouvez encoder un nouveau mouvement ».

Commencez l'encodage de toutes les informations de base : dès que BriTay estime qu'il en sait assez, le bouton [Sauver], comme par magie, devient accessible.

Faites un essai et [Sauver] votre mouvement : BriTay n'est pas (encore) content, car vous n'avez pas encodé les détails de ce mouvement, et il vous l'indique en **rouge**.

C'est la partie fastidieuse de la procédure : fournir à BriTay le détail complet de votre mouvement !

Je vous conseille vivement d'encoder cela avec votre tableur préféré (moi c'est Open Office).

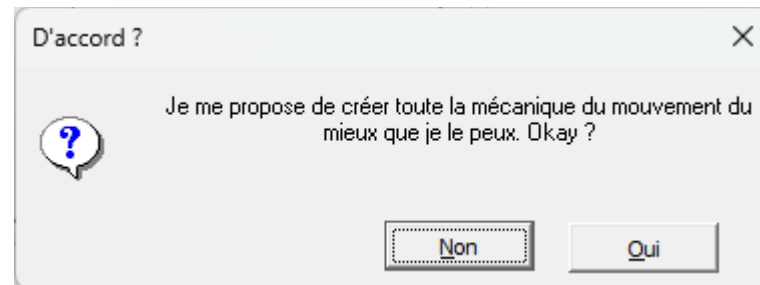


Figure 19

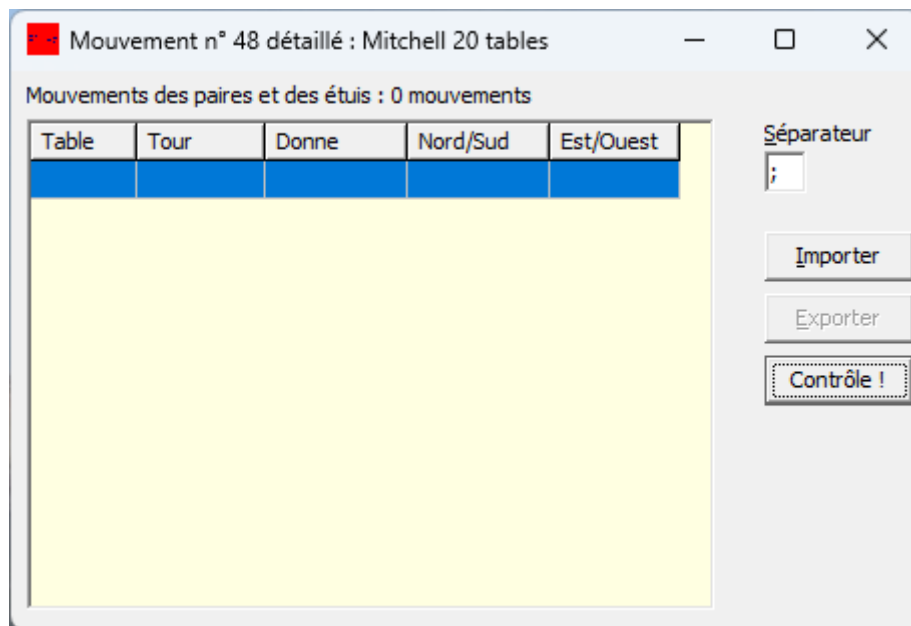


Figure 20

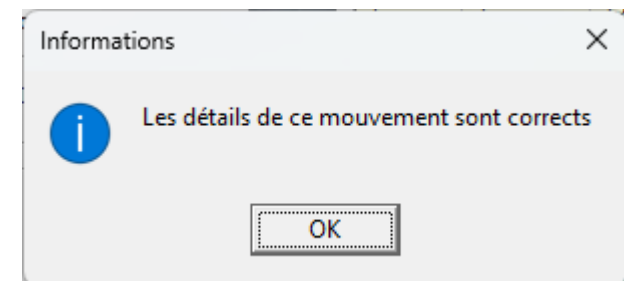


Figure 21

Vous encodez cinq colonnes, avec les entêtes Table, Tour, Donne, Nord/Sud et Est/Ouest. Il y a bien sûr des « trucs » pour arriver à le faire rapidement, sans trop encoder, par exemple en utilisant des formules mathématiques simples. Mais je ne vais pas vous encombrer avec cela car, vous aller le voir plus loin, votre serviteur ou vos amis matheux et bridgeurs peuvent vous aider dans votre tâche. Ou même l'organisateur de tournois dans les clubs qui utilisent BriTay !

Lorsque votre encodage est terminé, exporter la feuille de votre tableur en utilisant le séparateur de votre choix (par défaut, c'est le point-virgule) dans un fichier externe, de type « CSV » (comma-separated values). Ensuite, une fois les informations de base de votre mouvement définies et sauveées, cliquez sur le bouton « Détails du mouvement ».

BriTay va gentiment vous proposer de créer lui-même cette mécanique (figure 19) : refusez !

Cette proposition, je l'avais utilisée pour la création semi-automatique des mouvements Mitchell classiques, mais ces mouvements sont déjà présents ! Maintenant, BriTay vous affiche une fenêtre quasi vide, comme présenté à la figure 20.

C'est le moment, c'est l'instant : [Importer] va ouvrir le dialogue Windows classique de sélection d'un fichier : allez chercher votre fichier « CSV » créé depuis votre tableur.

Gloups, BriTay le mange et vous informe de sa bonne, espérons-le, digestion ! (figure 21).

Puis il vous propose de supprimer le fichiers CSV utilisé : à vous de décider...

Quittez cette fenêtre : le message comme quoi les détails de ce mouvement étaient inexistants est à présent remplacé par la satisfaction du programme : « Je pense que tout baigne pour ce mouvement ».

Bravo donc, vous avez créé un nouveau mouvement dans votre environnement BriTay !

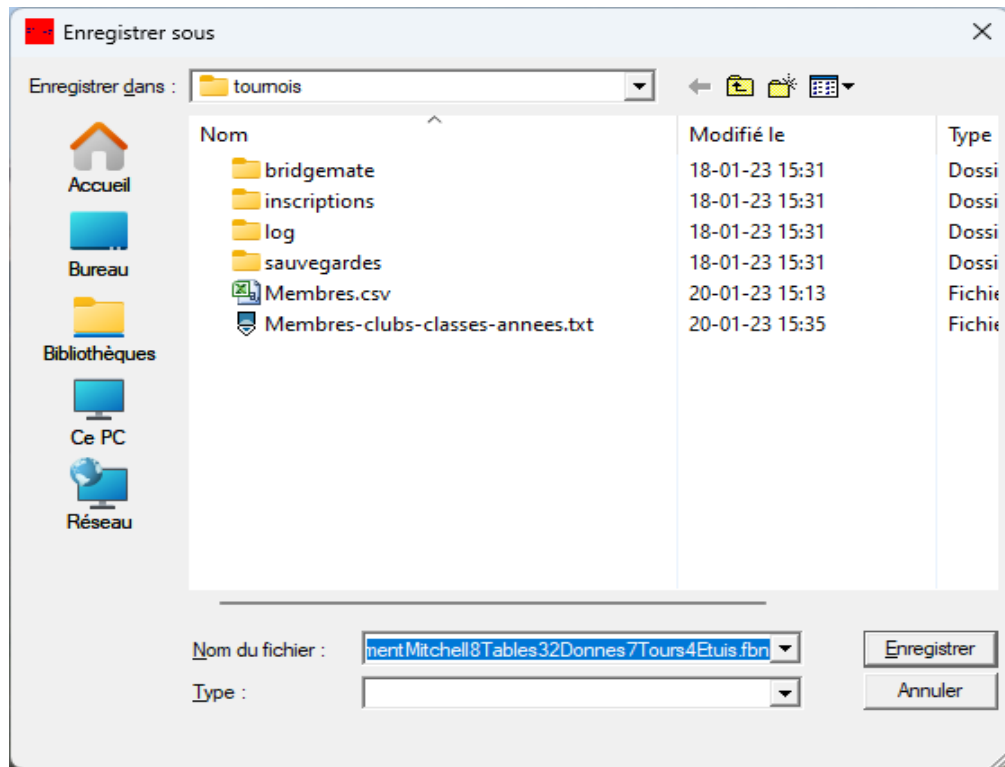


Figure 22

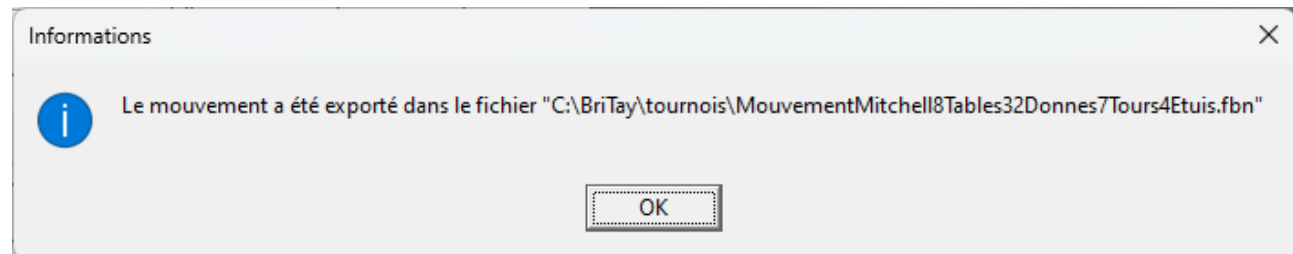


Figure 23

5.5 Filtre d'affichage des mouvements

L'encadré « Filtre : ne voir que les mouvements ... » vous aidera lors de la préparation de tous vos mouvements.

Cochez la case « Actifs », et seuls les mouvements actifs sont affichés : cela vous permet de vérifier que vous avez au moins un mouvement disponible pour chaque cas de figure des tables : vous constaterez d'ailleurs que les mouvements actifs mis à votre disposition couvre tous les tournois de deux à douze tables.

Les autres cases à cocher parlent d'elles-mêmes.

Si par exemple vous désirez n'afficher que les mouvements prévus pour six tables, actif ou pas :

- Décochez les cases « Actifs » et « Inactifs »
- Décochez la case « de type ... »
- Sélectionnez 6 dans la petite liste déroulantes sous « # de tables »

Si vous avez suivi cet exemple, vous ne devriez avoir dans la liste que les mouvements numéro 10, 30, 31 et 15.

5.6 Importation et exportation d'un mouvement complet

Les deux boutons dans le cadre inférieur droit de la fenêtre de gestion des mouvements vous permettent d'échanger un mouvement avec d'autres clubs, dans un format propre à BriTay.

Choisissez par exemple le mouvement n° 29 (Mitchell 7 $\frac{1}{2}$ ou 8 tables avec saut) et exportez-le. Tout d'abord une boîte de dialogue d' »Enregistrer sous » à-la-Windows s'affiche (figure 22).

La voici sur mon ordinateur (ce sera peut-être un peu différent chez vous).

BriTay vous propose un nom à rallonge, décrivant tant bien que mal de quoi il retourne.

Une fois accepté, BriTay vous le dit (figure 23).

Voici pour info les premières lignes du fichier en question :

```
[Info]
Tables=8
Donnes=32
Tours=7
Etuais=4
Principe=M
Titre=Mitchell 7 1/2 ou 8 tables avec saut
Texte=Les paires Est/Ouest montent.|Les étuis descendent.|Les paires Est/Ouest sautent une table
après le quatrième tour.
[Detail]
Detail.1=1;1;1;1;1
Detail.2=1;1;2;1;1
Detail.3=1;1;3;1;1
Detail.4=1;1;4;1;1
Detail.5=1;2;5;1;8
```

C'est sous ce format que votre serviteur vous enverra le mouvement de vos rêves, mais que vous n'avez pas réussi (ou voulu !) encoder vous-même, et qu'il a gracieusement créé pour vous.

Si donc un tel fichier vous est fourni, il vous suffit de l'importer en cliquant sur le bouton éponyme de cette fenêtre de gestion des mouvements.

Page intentionnellement vide

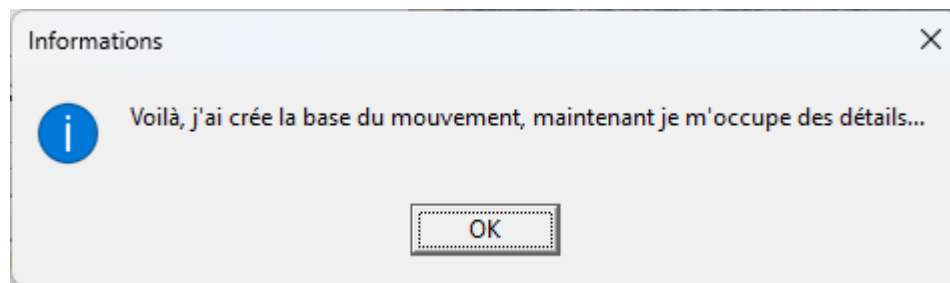


Figure 24

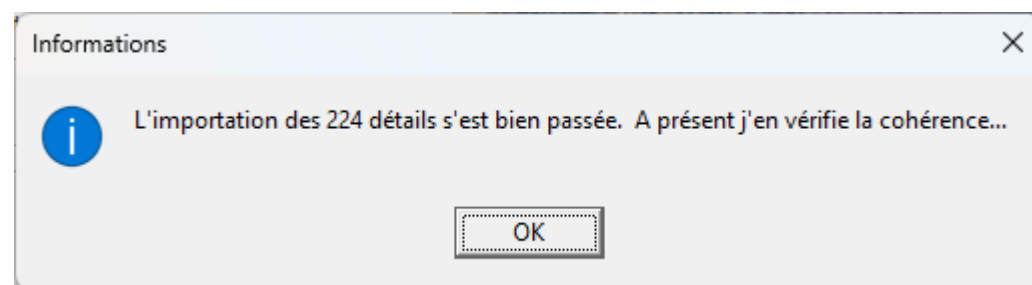


Figure 25

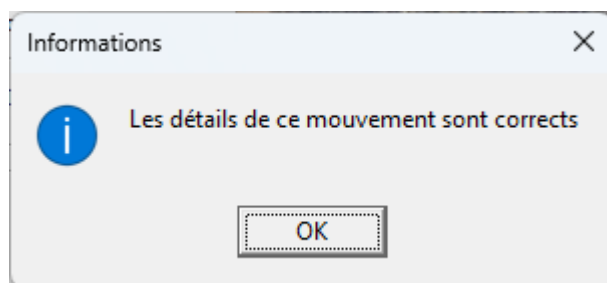


Figure 26

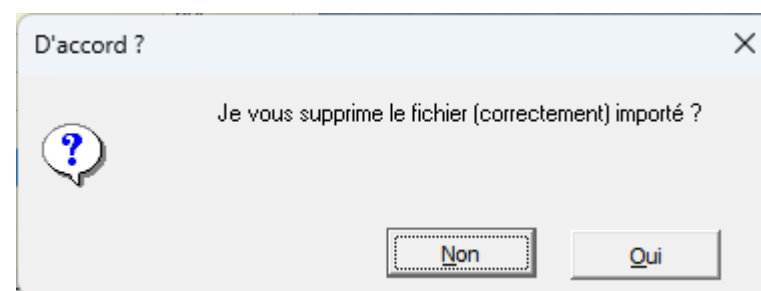


Figure 27

Une fenêtre de sélection de fichier à-la-Windows, comme présentée au début de cette section vous est proposée : sélectionnez donc le fichier en question.

BriTay dialogue avec vous : figure 24.

Cliquez sur [OK], et voici la suite : figure 25.

Et puis, ouf, ceci : figure 26.

A ce stade, répondez [Oui] à la question suivante, puisque tout s'est bien passé : figure 27.

Plus facile et simple que cela, difficile à imaginer !

5.7 Fiches

Il reste à vous expliquer les quatre boutons restants sur cette fenêtre :

5.7.a Fiches des paires

D'un simple clic, BriTay crée pour vous un fichier texte des fiches ambulantes des paires. Ce fichier est localisé dans le sous-répertoire « tournois » de c:\britay.

En voici le début sur la page suivante.

Une imprimante et une bonne paire de ciseaux et zou, en cinq minutes les fiches ambulantes de vos paires sont prêtes !

C'est vrai que pour un mouvement Mitchell, pas vraiment besoin, mais pour un Howell, là, c'est presque indispensable.

Mitchell 8 tables

=====

Paire : 1 N/S

Tour	Table	Dir	Advr	Donnes

1	1	N/S	1	1-4
2	1	N/S	8	5-8
3	1	N/S	7	9-12
4	1	N/S	6	13-16
5	1	N/S	4	17-20
6	1	N/S	3	21-24
7	1	N/S	2	25-28

=====

5.7.b Fiches des tables

Vous aurez compris que cette fonctionnalité va vous afficher le mouvement sélectionné, d'un point de vue des tables.

Voici le début du mouvement Howell trois tables :

Howell 3 tables

=====			
Table 1			
Tour	N/S	E/O	Donnes

1	6	1	1-3
2	6	2	4-6
3	6	3	7-9
4	6	4	10-12
5	6	5	13-15
=====			

5.7.c Fiches des donnees

Et ici, donne par donne. Exemple du mouvement Howell cinq tables .

Howell 5 tables

=====			
Donne 1			
Tour	Table	N/S	E/O

1	3	6	4

2	2	9	1
3	1	10	3
4	5	5	8
5	4	7	2

=====

5.7.d Fiches des tours

Enfin, du point de vue des tours, le détail ici pour le mouvement Mitchell huit tables avec relais.

Mitchell 8 tables

=====

Tour 1

Table N/S E/O Donnes

1	1	1	1-3
2	2	2	4-6
3	3	3	7-9
4	4	4	10-12
5	5	5	16-18
6	6	6	19-21
7	7	7	22-24
8	8	8	1-3

=====

Cela peut vous aider en cas d'arbitrage. Supposons que durant votre tournoi où vous jouez ce mouvement de huit tables avec relais, au septième tour on vous interpelle pour la donne n° 17 dont le résultat au premier tour semble incorrect.

Qui jouait alors cette donne ?

La réponse grâce à ce tableau : la paire Nord/Sud 5 contre la paire Est/Ouest 5.

Oui, je sais, un arbitre mathématicien l'aurait dit par simple calcul, mais vous ?

5.7.e Cloner

Ce bouton demande à BriTay de dupliquer un mouvement complet.

Ceci est nécessaire si, par exemple vous désirez un mouvement similaire, mais sans le dernier tour, car alors ...

5.7.f Supprimer le dernier tour

... il vous suffira de cliquer sur ce bouton pour en effet supprimer le dernier tour de ce mouvement !

Bien sûr que BriTay vous empêchera de supprimer le dernier tour d'un mouvement déjà utilisé.

Gestion des tournois du club "Cercles de Bridge Woluwé-Saint-Lambert"

Nouveau tournoi

Classe ?

Bridgemate

Statistiques

=> PBN

Feuilles de marque

Charger les diagrammes

Supprimer une paire

Scores par paire

Envoi du courriel

Publication Internet

Contrats suspects

Année
2026

Les 23 tournois du club "Cercles de Bridge Woluwé-Saint-Lambert" (Jeudi)

Tournoi	Date	Paires	Mouvement	Manque	Titre
1092	18 juin 2026	9	16	5	Jeudi 18 juin 2026
1085	4 juin 2026	13	1	7	Jeudi 4 juin 2026
1083	28 mai 2026	10	16	0	Jeudi 28 mai 2026
1081	21 mai 2026	14	1	0	Jeudi 21 mai 2026
1079	14 mai 2026	14	1	0	Jeudi 14 mai 2026
1077	7 mai 2026	11	15	6	Jeudi 7 mai 2026
1075	30 avril 2026	15	29	8	Jeudi 30 avril 2026
1073	23 avril 2026	15	29	8	Jeudi 23 avril 2026
1071	16 avril 2026	15	29	8	Jeudi 16 avril 2026
1069	9 avril 2026	14	1	0	Jeudi 9 avril 2026
1067	2 avril 2026	13	1	7	Jeudi 2 avril 2026
1065	26 mars 2026	18	3	0	Jeudi 26 mars 2026
1063	19 mars 2026	17	3	9	Jeudi 19 mars 2026
1061	12 mars 2026	14	1	0	Jeudi 12 mars 2026
1059	5 mars 2026	10	16	0	Jeudi 5 mars 2026
1057	26 février 2026	14	1	0	Jeudi 26 février 2026
1055	19 février 2026	10	16	0	Jeudi 19 février 2026
1053	12 février 2026	15	29	8	Jeudi 12 février 2026
1051	5 février 2026	16	29	0	Jeudi 5 février 2026
1049	29 janvier 2026	17	3	9	Jeudi 29 janvier 2026
1047	22 janvier 2026	14	1	0	Jeudi 22 janvier 2026
1045	15 janvier 2026	14	1	0	Jeudi 15 janvier 2026
1043	8 janvier 2026	10	16	0	Jeudi 8 janvier 2026

Tournoi n°
1092
Titre
Jeudi 18 juin 2026

Date du tournoi
18 juin 2026
-
+
Modifier la classe du tournoi

Nombre de paires
9

Mouvement
?
16
Description du mouvement
Mitchell 5 tables CBWSL

Paire manquante ...
5

... en direction
☒ Nord/Sud
☐ Est/Ouest

Etat du tournoi sélectionné dans la liste ...

Toutes les paires sont encodées : oui
Les résultats sont tous encodés : oui
Le classement final est établi : oui

Le classement général est établi mais vous pouvez me demander de le recalculer. Cliquez sur le bouton [Classement] pour cela. Les rapports sont également disponibles via le bouton [Rapports]

Saver
Paires
Classement
Scores
Exporter

Supprimer
Inscriptions
Corriger !
Diagrammes
Importer

Configuration du BCS
Annuler un tour
Actualiser
Annuler une donne

Figure 28

Chapitre 6 Gestion des tournois

A partir d'ici, pour rendre les explications « réalistes », j'ai injecté dans la base de données de mon BriTay de « test » les membres de mon club, à savoir les « Cercles de Bridge Woluwé-Saint-Lambert ».

Vous avez créé votre club ainsi que la ou les classes de vos tournois.

La gestion des membres de votre club n'a plus de secret pour vous et tous les mouvements que vous jouez dans votre club, en fonction du nombre de paires présentes, c'est-à-dire du nombre de tables, sont encodés dans BriTay. Le grand moment est venu, vous êtes arrivé dans votre club avec une bonne demi-heure d'avance.

Il y a plusieurs façons de démarrer un tournoi de bridge « sous » BriTay.

6.1 La fenêtre de gestion des tournois

Après avoir démarré votre ordinateur et BriTay, rendez-vous via le menu dans la fenêtre de gestion des tournois : « Tournois » > « Tournois » > « Gestion ».

Voici la fenêtre qui s'offre à vous : figure 28.

Comme c'est votre premier tournoi, la liste de vos tournois est désespérément vide.

La petite liste « Année » vous permettra, plus tard, de demander à BriTay de n'afficher que les tournois joués durant l'année sélectionnée...

6.1.a Les boutons de la barre supérieure

Il y a une bonne dizaine de boutons dont voici les rôles respectifs :

6.1.a.1 [Nouveau tournoi]

Vous cliquerez ici pour démarrer l'encodage des informations concernant le tournoi du jour à savoir, d'une part la liste des paires participantes, ensuite le mouvement que vous allez jouer. Tout ceci vous sera expliqué dans la section suivante.

6.1.a.2 [Membres]

L'icône de ce petit bonhomme vous emmène directement dans la fenêtre de gestion des membres. C'est en somme un raccourci, très utile si, durant l'arrivée de vos joueurs, un nouveau joueur se présente : la fenêtre de gestion des membres s'affichera et vous pourrez l'encoder. Lorsque vous fermerez cet fenêtre, le joueur apparaîtra alors dans la liste des joueurs et vous pourrez le sélectionner pour ce tournoi (voir plus loin).

6.1.a.3 [Classe ?]

Partout où ce bouton apparaît, le cliquer aura pour effet de vous proposer de choisir la classe de votre tournoi. S'il y en a deux, la deuxième classe est d'office sélectionnée.

Le club et la classe concernés apparaît dans le titre affiché au-dessus de la liste.

Dans notre exemple : « Les tournois du club « Mon Club de Bridge » (Tournoi du dimanche soir) ».

Lorsqu'il y aura de nombreux tournois stockés dans votre BriTay, le changement de classe aura pour effet de ne vous présenter dans la liste que ceux-là.

Ce bouton n'est pas affiché s'il n'y a qu'une seule classe dans votre club. Alors me direz-vous, pourquoi le voit-on dans l'exemple ci-dessus ? Simple, parce que j'ai créé une deuxième classe pour l'exemple, justement !

La classe considérée par BriTay s'appelle la classe « courante ».

6.1.a.4 [Club ?]

Ce bouton n'apparaît que si vous gérez plusieurs clubs. Si vous le cliquez, BriTay réagit comme pour le clic sur [Classe?], mais bien sûr pour les classes.

Le club considéré par BriTay s'appelle le club « courant ».

6.1.a.5 [Statistiques]

Affichera des statistiques générales du tournoi sélectionné dans la liste. Pour l'instant, cette liste est vide.

Cette petite statistique montrera le nombre et le pourcentage de donnes jouées par Nord, Est, etc...

6.1.a.6 [Bridgemate]

Invisible pour le moment, ce bouton sera accessible si vous l'avez signalé à BriTay, via le menu, « Outils », « Préférences », onglet « Tournois « 3/7 », case à cocher « Bridgemate activé ? » (voir la section 15.19.a.1).

6.1.a.7 [=> PBN]

Les boutons sur la partie droite de la barre supérieure ne sont accessibles que lorsque vous aurez sélectionné un tournoi dans la liste.

Celui-ci crée un fichier (il vous en donnera le nom et sa localisation sur le disque dur de votre ordinateur) que le programme Wbridge5 peut interpréter. Il affiche, si vous les avez encodés, les diagrammes des donnes.

6.1.a.8 [Feuilles de marque]

En fin de tournoi, cliquez sur ce bouton, et BriTay va vous afficher l'ensemble des feuilles de marque de façon conviviale, bien que pur « texte ». Ici aussi, si vous avez encodé les diagrammes des donnes, ils seront présentés avec, cerise sur le gâteau, l'analyse en « double-mort » (double-dummy). J'en profite pour remercier vivement Bo Haglund, informaticien comme moi, qui a mis à disposition et gratuitement le programme permettant la résolution des contrats de bridge à cartes ouvertes, programme que j'ai

incorporé dans BriTay.

Il y a de nombreux détracteurs de cette analyse mais au moins elle a le mérite d'exister !

Vous trouverez un extrait d'exemple dans les annexes.

6.1.a.9 [Supprimer une paire]

Cette fonctionnalité permet de supprimer purement et simplement une paire du tournoi, une fois celui-ci terminé.

C'est sans doute rarissime : une paire quitte le tournoi en plein milieu. Il vous faut alors « faire comme si » toutes les donnes jouées par cette paire étaient « non jouées ». C'est le but de ce bouton, à utiliser avec la plus grande prudence car en cas d'acceptation, la manœuvre est très difficilement réversible !

6.1.a.10 [Scores par paire]

Accessible quand un tournoi est terminé, affiche via un fichier texte, paire par paire, les résultats : pour chaque donne, les adversaires, le contrat, le déclarant, le résultat, les points de match et le pourcentage obtenu.

Vous trouverez un extrait d'exemple dans les annexes.

6.1.a.11 [Envoi du courriel]

Cette fonctionnalité sera expliquée plus loin dans ce guide. Elle vous permettra d'envoyer les résultats (classement, feuilles de marque, scores par paire, etc...) à tous les participants au tournoi sélectionné, ou à tous les membres de votre club.

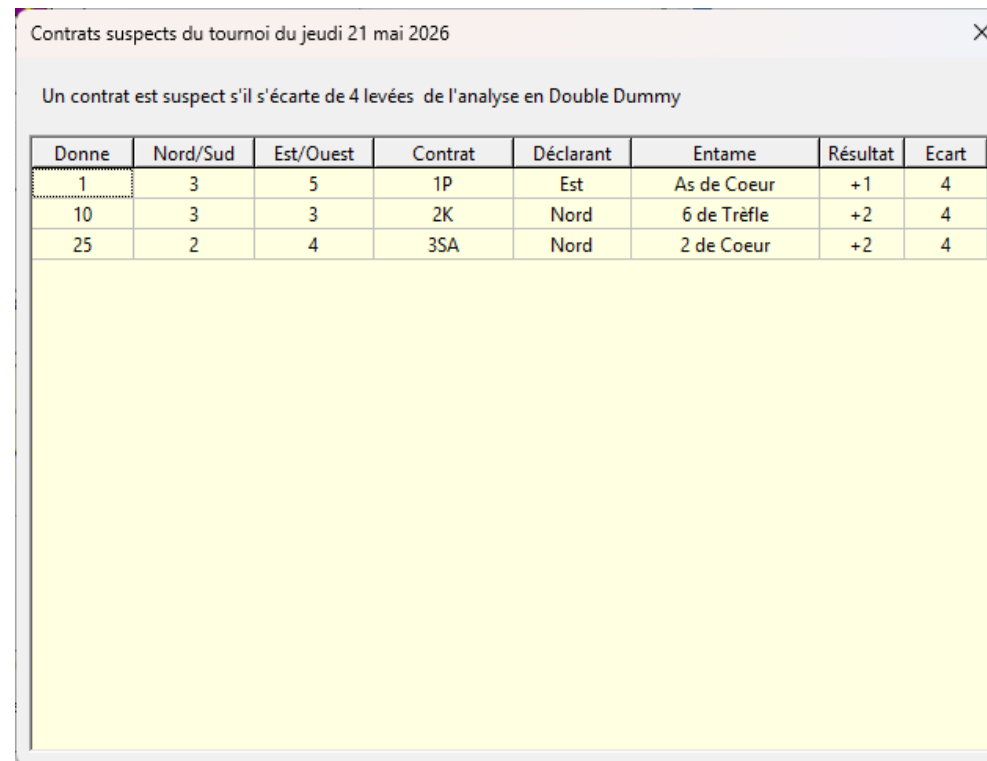
6.1.a.12 [Publication Internet]

Vous en saurez plus sur ceci plus loin dans ce document.

6.1.a.13 Contrats suspects

Cette fonctionnalité n'a de sens que si les diagrammes des donnes sont stockés dans la base de données de BriTay et que l'analyse en Double Dummy a été effectuée.

Sélectionnez un tournoi dans la liste de gauche et cliquez sur [Contrats Suspects]. Voici ce que cela pourrait donner :



Contrats suspects du tournoi du jeudi 21 mai 2026

Un contrat est suspect s'il s'écarte de 4 levées de l'analyse en Double Dummy

Donne	Nord/Sud	Est/Ouest	Contrat	Déclarant	Entame	Résultat	Ecart
1	3	5	1P	Est	As de Coeur	+1	4
10	3	3	2K	Nord	6 de Trèfle	+2	4
25	2	4	3SA	Nord	2 de Coeur	+2	4

Figure 29

Ensuite, si vous sélectionnez une ligne, voici ce que BriTay vous montre :



Figure 31

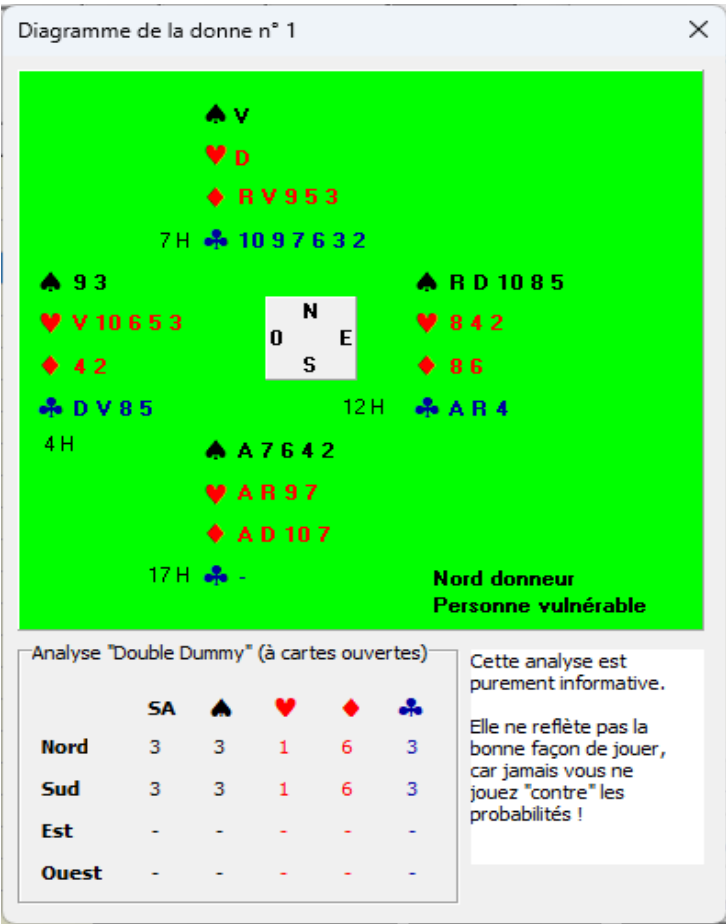


Figure 30

6.1.a.14 Aide

Affichage de la page d'aide contextuelle de cet fenêtre de gestion.

Cette aide est là pour info et d'ailleurs ce bouton ne vous est pas proposé si vous avez « limité » BriTay à la gestion de votre club et de vos tournoi.

Elle n'a plus été mise à jour depuis longtemps, et à présent vous avez ce guide !

6.1.b Les informations concernant le tournoi sélectionné

La fenêtre présenté à la figure 32 est la partie droite de la fenêtre de gestion des tournois, après avoir sélectionné un tournoi dans la liste. Cet exemple est repris de notre club.

Les tournois sont numérotés de façon unique. Ici, n° 712. Ce numéro n'intervient que dans le nommage de fichiers externes générés en rapport avec le tournoi considéré.

A ce stade (tournoi terminé), il est encore possible d'en changer quelques caractéristiques de base.

Pour info, les champs affichés sur fond jaune pâle ne sont jamais accessible directement pour modification...

Lorsque vous modifierez l'une ou l'autre information concernant un tournoi, le bouton [Sauver], en bas de la fenêtre, deviendra accessible.

X

PBN	Feuilles de marque	Supprimer une paire	Scores par paire	Envoi du courriel	Publication Joomla!	Publication via FTP	
-----	--------------------	---------------------	------------------	-------------------	---------------------	---------------------	---

Tournoi n°

Titre

Date du tournoi

-
+

Modifier la classe du tournoi

Nombre de paires

Mouvement

Description du mouvement

Paire manquante ...

... en direction

☒ Nord/Sud
 ☐ Est/Ouest

Les paires Est/Ouest montent.
 Les étuis descendent.
 Les paires Est/Ouest sautent une table après le quatrième tour.
 Mouvement de type "Mitchell"
 8 tables
 32 donnes

Etat du tournoi sélectionné dans la liste ...

Toutes les paires sont encodées : oui
 Les résultats sont tous encodés : oui
 Le classement final est établi : oui

Le classement général est établi mais vous pouvez me demander de le recalculer.
 Cliquez sur le bouton [Classement] pour cela.
 Les rapports sont également disponibles via le bouton [Rapports]

Sauver	Paires	Classement	Scores	Exporter
Supprimer	Inscriptions	Corriger !	Diagrammes	Importer

Annuler un tour

Annuler une donne

Figure 32

6.1.b.1 [Titre]

Si ce titre, comme vous le verrez plus loin, généré automatiquement par BriTay ne vous convient pas, modifiez-le !

6.1.b.2 [Date]

Si pour une raison ou une autre, la date mentionnée pour ce tournoi est incorrecte, modifiez-la via les petits boutons [-] et [+]

6.1.b.3 [Modifier la classe du tournoi]

Il est arrivé que l'organisateur du tournoi choisisse la mauvaise classe. C'est pour cela que ce bouton existe car, dans notre club, il est arrivé à plusieurs reprises que l'organisateur confonde le lundi avec le jeudi, ou vice-versa !

Bien sûr, si vous n'avez qu'une seule classe, cliquez sur ce bouton n'a strictement aucun effet !

6.1.b.4 [Mouvement]

Il est impossible de modifier le mouvement d'un tournoi qui est terminé, ou même qui serait en cours : il est donc affiché en jaune pâle.

6.1.b.5 [Paire manquante... en direction]

Ces informations sont également non modifiables et sont présentées pour vous en informer.

6.1.b.6 [Etat du tournoi sélectionné dans la liste ...]

Ces informations vous seront très utiles ... mais dans un autre contexte que celui d'un tournoi définitivement clôturé !

Voir un peu plus loin dans ce document...

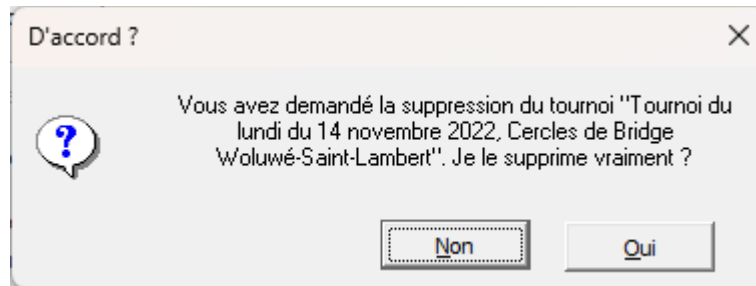


Figure 33

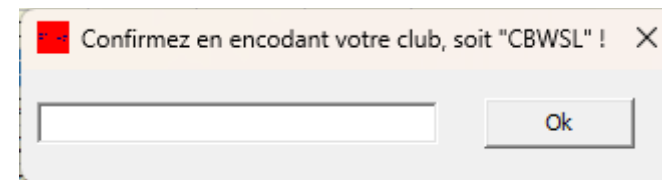


Figure 34

6.1.c Les boutons dans la partie inférieure droite de la fenêtre

6.1.c.1 [Sauver]

On l'a vu plus haut : si vous modifiez une caractéristique d'un tournoi, il vous faut enfoncer cette touche pour que BriTay sauve les modifications apportées...

6.1.c.2 [Supprimer]

Il est possible de supprimer, purement et simplement un tournoi !

Pourquoi le feriez-vous ? Et bien par exemple si vous avez encodé un tournoi bidon, pour vous exercer.

Rassurez-vous, BriTay prend des précautions : tout d'abord, il vous demande confirmation : figure 33.

Et ensuite, si vous lui dites (façon de parler!) « Oui », il vous demande une deuxième confirmation par l'encodage correct du nom abrégé de votre club (figure 34).

La suppression d'un tournoi est irréversible, sauf si vous avez une sauvegarde de l'entièreté de la base de données des tournois, ou si vous avez une sauvegarde spécifique du tournoi en question (on en reparlera plus loin).

6.1.c.3 [Paires]

Le tournoi est terminé. Vous pensez en avoir fini avec lui mais hélas un joueur vous interpelle : cher organisateur, je constate que vous m'avez confondue avec Madeleine Colmant, or je suis Madeleine Gabriel.

Pas étonnant dans notre club, où nous avons pas loin d'une dizaine de Madeleines : un clic de travers est vite arrivé.

Exporter les inscrits pour la semaine prochaine

Mouvements possibles

Sélection des paires participantes (Tournoi du lundi)

×

☒ Afficher tous les joueurs connus

Tous les joueurs

N°	Prénom	Nom
	Alexandra	Zahorski
72560	André	Vankerckhoven
	Andrée	Monard
	Anne	Bernard
	Anne	Brans
	Anne	Meeüs
1807	Anne-Marie	Rainaldi
70771	Annik	Peters
	Barbara	Majewska
	Bernadette	Reginster
	Betty	Willame
	Bozena	Jacuch
	Brigitte	Lebrun
	Béatrice	de Spirlet
	Catherine	de Moffarts
	Christiane	Flamand
6670	Christiane	Huby
5446	Claude	Baudoux

Aucune paire n'est inscrite pour le moment...

Sont déjà inscrits...

Direction	N°	Joueur 1	Joueur 2
Nord/Sud	1	Philippe Taymans	Michael Tricot
Nord/Sud	2	Madeleine Colmant	Nicole Roegiers
Nord/Sud	3	Anne-Marie Rainaldi	Jine Fontaine
Nord/Sud	4	Gerrit Eerdmans	Geneviève Danheux
Nord/Sud	5	Nanou Goethals	Nadine Cifre
Nord/Sud	6	Danny Vandoren	Nestor Malotaux
Nord/Sud	7	Jacques Van Hege	Pierre Vergauts
Est/Ouest	1	Xavier Barnich	Viviane Castiau
Est/Ouest	2	Robert Mostin	Mimi Corstiaens
Est/Ouest	3	Ghislaine Deschuyteneer	Madeleine Abidian
Est/Ouest	4	Claude Baudoux	Barbara Majewska
Est/Ouest	5	Sylvie Sommerijns	Danièle Seine
Est/Ouest	6	Rose-Marie Deflandre	Rosette Murri
Est/Ouest	7	Nicole Baroen	Cécile Cailliau
Est/Ouest	8	Francis Tasse	Danette Nuyens

☐ Proposer le partenaire habituel ?
 ☐ Montrer la "fiche" des joueurs ?
 ☒ Afficher les n° d'affiliation ?

☐ Info paires ?

Disposition "BBO"

Alternen N/S et E/O

Inscrire si pas membre ?

Toujours

Sauver

Tournoi

Mélanger à nouveau

Placer aléatoire

Figure 35

Cliquez sur ce bouton pour modifier la paire incorrectement encodée. Voyez plus bas la fenêtre qui vous est proposé.

Cet fenêtre de gestion des paires participantes est utilisé dans plusieurs contextes différents. Aussi concentrez-vous exclusivement sur les listes affichées ainsi que sur le bouton [Sauver], en bas de la fenêtre, actuellement inaccessible.

La liste des participants au tournoi sélectionnée est affichée sur la droite, et celle de tous les joueurs de votre club, sur la gauche.

La case à cocher « Afficher tous les joueurs connus » passe à « Liste des membres... » suivant que vous l'activiez ou pas.

Vous n'êtes pas concerné, sauf si vous gérez plusieurs clubs : décochez alors cette case pour ne voir s'afficher que les joueurs du club courant.

Dans notre exemple (figure 35), Madeleine Colmant doit être remplacée par Madeleine Gabriel.

Sélectionnez à droite Madeleine Colmant (la case devient bleue).

Puis dans la liste de gauche, repérez Madeleine Gabriel (la liste est triée sur les prénoms). Pour remplacer Madeleine Colmant par Madeleine Gabriel, vous double-cliquez sur son nom, ou sur <Enter> ou sur <Ins> (insérer).

BriTay vous informe que le classement général de ce tournoi devra être refait.

A présent, cliquez sur [Sauver] puis fermer cet fenêtre.

Vous constatez que, dans le cadre « Etat du tournoi sélectionné dans la liste ... », il est indiqué « **non** » pour « Le classement final est établi ».

C'est le moment approprié pour cliquer sur le bouton [Classement].

Page intentionnellement vide

6.1.c.4 [Classement]

En moins de temps qu'il n'en faut pour l'écrire, BriTay refait le classement général et vous l'affiche (fichier texte externe).

L'indication de l'état du classement final passe à « oui ».

Si vous cliquez sur [Classement] alors que l'état du classement final est déjà « oui », BriTay vous en informe et vous pouvez passer outre, ou pas. C'est d'ailleurs une façon d'afficher les résultats depuis BriTay !

Petit détail insolite concernant l'affichage, dans le classement, des paires : le prénom/nom le plus court de la paire est affiché devant l'autre. Pourquoi ? Parce que la place disponible dans le tableau du classement est restreinte à 44 caractères. Et donc le prénom/nom le plus long sera placé derrière le plus court et éventuellement tronqué.

Ainsi, la paire constituée de la « Baronne Marie-Antoinette du château d'Eau » et de « Jean Balle » sera présentée ainsi : Jean Balle & Baronne Marie-Antoinette du c...

6.1.c.5 [Inscriptions]

On fait pour l'instant l'impasse (hi hi hi) sur ce bouton, qui sera utilisé dans un autre contexte que celui de l'affichage de tournois terminés.

6.1.c.6 [Corriger !]

Idem pour ce bouton-ci.

6.1.c.7 [Scores]

Votre tournoi est terminé, avec ou sans les Bridgemate.

Encodage des scores du tournoi : Tournoi du lundi 14 novembre 2022

< **1** > Nord donneur - Personne vulnérable

Paires		Points de match		Points		Encoder	Contrat	Entame
Nord/Sud	Est/Ouest	Nord/Sud	Est/Ouest	Nord/Sud	Est/Ouest			
1	1	10	0	490			3SA+3N	P7
3	4	4	6		50		3SA-1S	T6
4	6	0	10		200		6SA-4S	P2
5	8	6	4	180			1SA+3S	T6
6	3	2	8		100		6K-2N	T9
7	5	8	2	460			3SA+2S	T6

☐ Voir l'évolution du classement "en direct" ?

Options d'encodage

☒ Encodage dans l'ordre des paires Nord/Sud ? (sinon dans l'ordre joué)

☐ Encodage des dizaines (donc par exemple 15 devient 150)

☒ Passage automatique à la donne suivante et ...

☒ ... demande la confirmation

☒ Renforcement du contrôle à l'encodage

☒ Sauvegarde automatique d'un encodage partiel ?

Clavier de type
Belge (français)

Diagramme

Aide clavier

Remise à zéro

Chelems ...

Etat d'encodage des étuis (vert = encodé, orange = partiellement, rouge = pas encodé)

1	4	7	10	13	16	19	22	25	28	31
2	5	8	11	14	17	20	23	26	29	32
3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	

Figure 36

Vous avez envoyé à tous les joueurs présents, par email, les résultats, juste après la distribution des prix. Oui, BriTay vous permet de faire cela directement.

Un joueur très féru d'informatique a directement consulté ceux-ci sur son smartphone et a relevé, dans les feuilles de marque, qu'à la donne n° 12, sa paire (Nord/Sud n° 5) a réalisé le contrat de 2 Pique avec trois levées supplémentaires, alors qu'il est indiqué 2 Pique avec seulement deux levées supplémentaires.

Renseignements pris auprès de la paire adverse (Est/Ouest n° 6), il s'avère qu'en effet il faut corriger ce score !

Cliquez donc sur ce bouton. BriTay qui ne sait pas si vous voulez modifier un score ou simplement y jeter un coup d'œil sans rien à changer, vous interroge : « Le classement du tournoi est établi. Voulez-vous apporter des modifications aux scores ? »

Vous avez répondu « Oui » et voici ce qui s'affiche : figure 36.

Vous vous trouvez sur la fenêtre qui vous permet d'encoder (ou de modifier) les scores des donnes de votre tournoi.

Quand vous aurez modifié le score du plaignant pour la fameuse donne n° 12 de notre exemple, fermez cet fenêtre (les sauvegardes des modifications sont automatiques).

Vous constaterez que l'état du classement final est passé à « **non** » : cliquez sur le bouton [Classement] pour le recalculer...

Rendez-vous au chapitre 9 où vous sera expliquée en détail la procédure d'encodage « manuelle » des scores.

6.1.c.8 [Diagrammes]

L'encodage des diagrammes est vraiment fastidieux et vous ne le ferez certainement pas car, sans le système Bridgemate, il nécessite, au premier tour du tournoi qu'il soit manuscrit sur la feuille de marque de chaque donne, et ensuite encodé ici !

Ou alors vous disposez d'une machine qui distribue les cartes et qui, reliée à votre ordinateur, permet d'y stocker les diagrammes des donnes du tournoi en cours. Mais là je vous dirai que BriTay n'a pas (encore) été adapté à cette situation !

Encodage du diagramme es donnees du tournoi actif

< **1** > Lundi 21 juillet 2025

	Sud	Ouest	Nord	Est
♠	R 9 7 2	D V 6 3	10 8 5	A 4
♥	A D V 6 5 4	10 8	R 2	9 7 3
♦	A D 10	R V 2	9 8 7 4 3	6 5
♣		A 9 6 4	8 5 3	R D V 10 7 2

Sauver Vider Double Dummy Solver

Figure 37

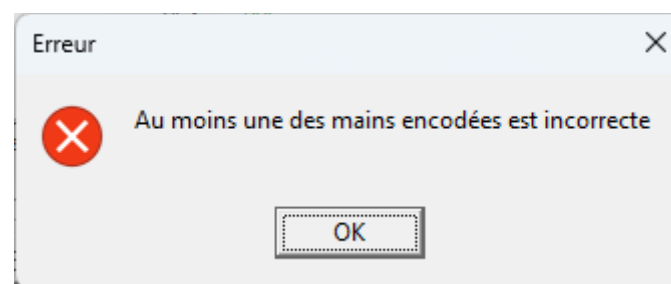


Figure 38

Toujours est-il que si les diagrammes sont présents (vous utilisez les Bridgemate, je le parie), vous avez toujours la possibilité de les modifier.

Je vois d'ailleurs un cas où ce serait intéressant : vous n'encodez pas les diagrammes dans votre club, mais la donne n° 13 de ce tournoi est tellement exceptionnelle, que vous voulez encoder son diagramme et envoyer ensuite les résultats, feuilles de marque, etc... aux participants.

Voici la fenêtre d'encodage, une fois cliqué le bouton [Diagrammes] : figure 37.

Modifiez le suivant votre désir : il n'est pas nécessaire d'encoder ou de ré-encoder toutes les mains car pour la quatrième main de votre choix, double-cliquez la case des Piques de cette main. Miracle, la main se reconstitue toute seule !

Vigilant, BriTay vous affichera un message (figure 38) si vous cliquez sur [Sauver] alors que le diagramme est impossible.

A nouveau, si vous avez apporté des modifications, quand vous fermerez la fenêtre d'encodage des diagrammes, l'état du classement final sera passé à « **non** » : vous savez quoi faire à présent, je présume !

Le bouton [Double Dummy Solver] vous permet de voir les contrats possibles en analyse à double mort.

6.1.c.9 [Exporter]

L'exportation vers un fichier externe de toutes les informations concernant un tournoi spécifique (celui sélectionné) est l'enfance de l'art : un simple clic sur ce bouton.

Le fichier résultant, au format exclusivement réservé à BriTay est créé dans le sous-répertoire «tournois » habituel. BriTay vous propose éventuellement de le transférer vers le serveur de votre club.

On en reparlera plus loin mais si ce n'est pas le cas, cliquez sur « Non ». A présent, BriTay vous en demande plus : figure40 .

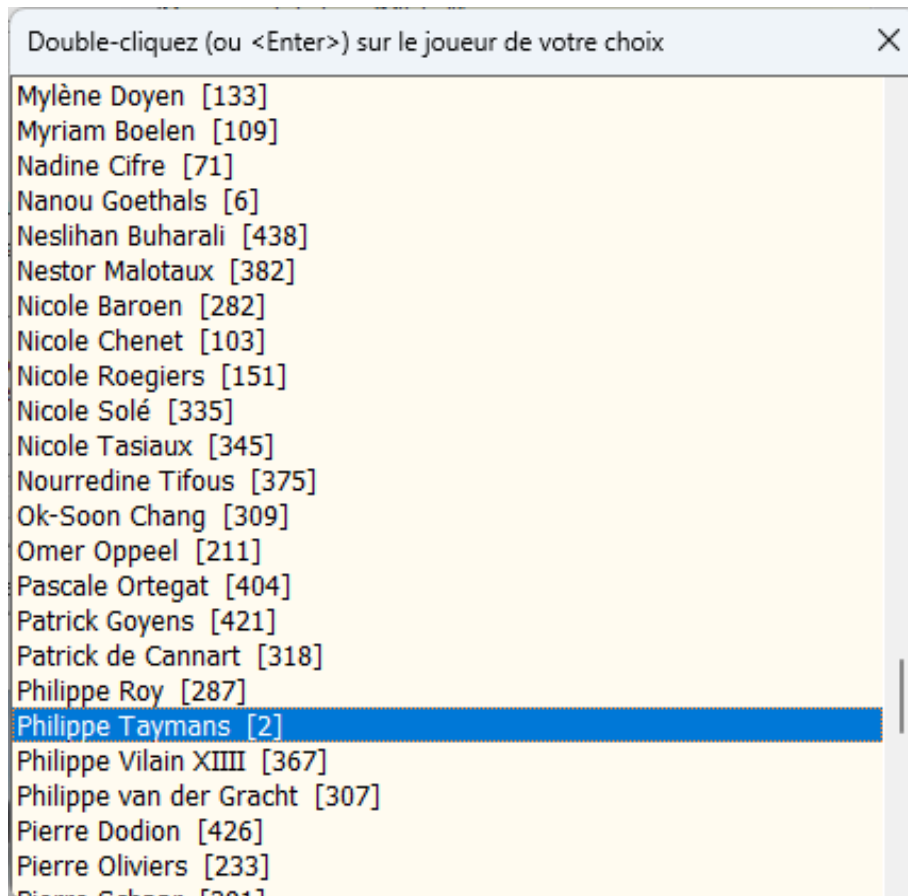


Figure 39

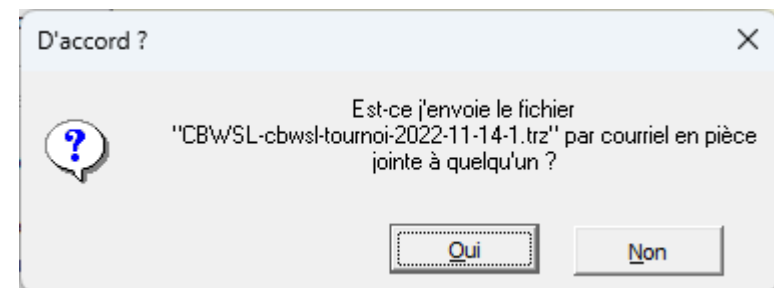


Figure 40

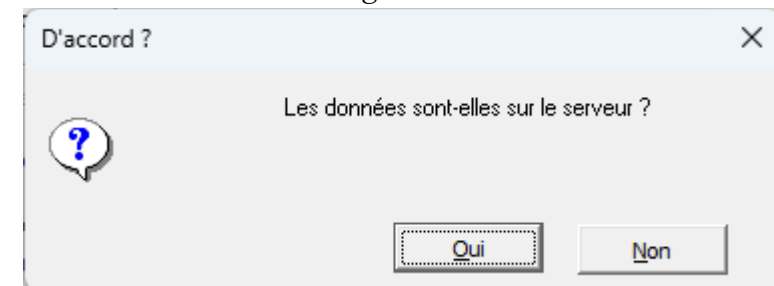


Figure 41

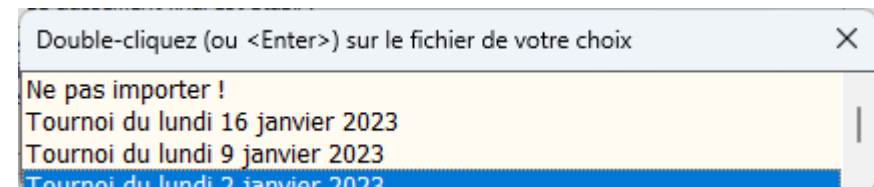


Figure 42

Si vous répondez « Oui », le dialogue continue, sinon il se termine.

Voici donc, dans le cas où vous avez répondu « Oui » : figure 39.

Choisissez (double-clic ou <Enter>) le destinataire dans la liste : BriTay s'occupe du reste.

Vous découvrirez plus loin dans ce document quelles sont les informations (via vos « Préférences ») dont BriTay a besoin pour mener à bien l'envoi de courriers électroniques.

Le destinataire du courriel recevra le fichier d'exportation en pièce jointe, avec quelques explications sur ce qu'il peut en faire..

6.1.c.10 [Importer]

L'importation d'un tournoi exporté via la procédure expliquée à la section précédente est tout aussi facile. Tout d'abord BriTay vous demande ceci : figure 41.

Si vous répondez « Oui », il proposera la liste des tournois comme ceci, par exemple : figure 42.

Seul les tournois de l'année sélectionnée (rappelez-vous, l'année choisie dans la petite liste déroulante en haut à gauche de la fenêtre de gestion des tournois), pour votre club courant et votre classe courante, sont proposés.

Choisissez le tournoi que vous désirez importer, ou « Ne pas importer ! » et, dans ce cas, voici ce que BriTay vous demande : figure 43.

Vous l'aurez compris, ce sera le cas d'un destinataire qui aurait également installé BriTay sur son ordinateur et l'aurait configuré comme vous (donc quelqu'un de votre club, un membre du comité probablement).

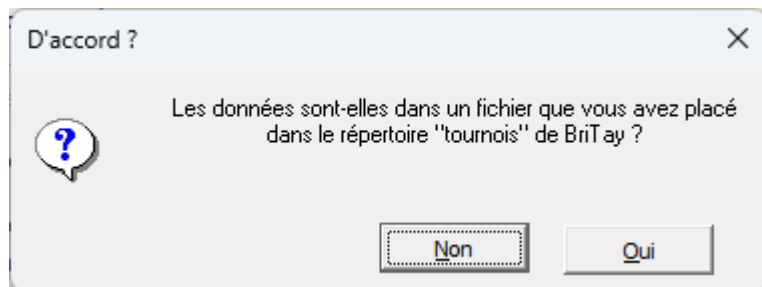


Figure 43

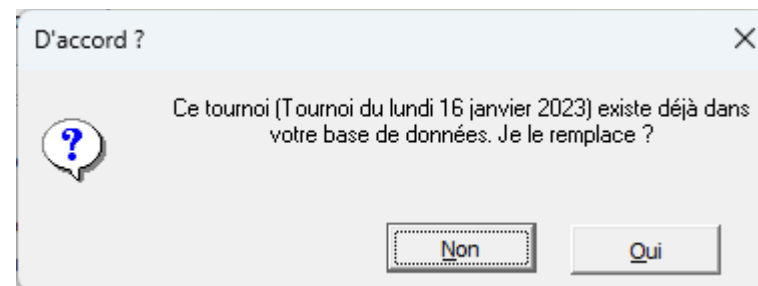


Figure 44

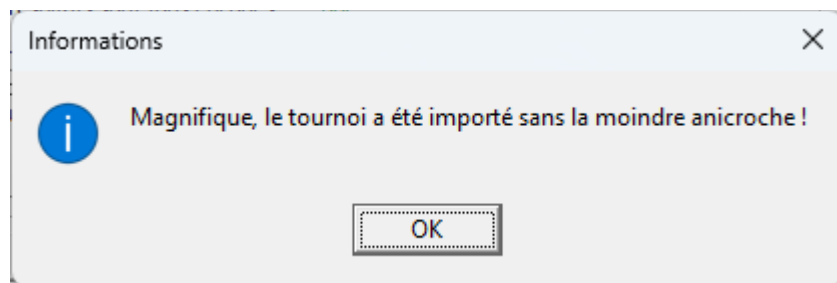


Figure 45

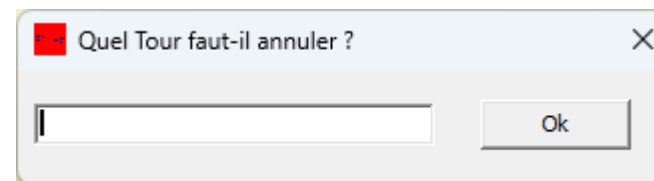


Figure 46

Cette méthode pas très évidente n'est à utiliser que si vous ne disposez pas d'un serveur vous permettant d'y stocker ces tournois : exportation du tournoi par l'organisateur avec envoi de courriel à son destinataire, le destinataire détache le fichier joint dans son répertoire c:\britay\tournois puis l'importe via cette procédure.

Si vous essayez d'importer un tournoi qui se trouve déjà dans la base de données de votre BriTay, ce dernier vous en informe : figure 44.

A vous d'accepter ou pas et, si vous acceptez, après quelques secondes cette fenêtre émergente est affichée : figure 45.

6.1.c.11 [Actualiser]

Une façon plus rapide d'importer un tournoi qui a déjà été importé précédemment, dans le cas par exemple où il a été modifié (et aussi réexporté) sur l'ordinateur « master ».

Sélectionnez le tournoi dans la liste de gauche, cliquez sur [Actualiser] et voilà que BriTay va aller le rechercher et remplacer celui que vous avez par le plus récent ... on l'espère !

6.1.c.12 [Annuler un tour]

C'est déjà arrivé dans un club utilisant BriTay : la lenteur de certaines paires a fait que l'heure de fin du tournoi, à ne dépasser sous aucun prétexte, risque de l'être !

Vous allez donc annuler le dernier tour. Vous cliquez donc (figure 46) et ...

... fermez de ce pas cette fenêtre interrogative si vous avez cliqué sur ce bouton d'annulation par erreur !

Sinon indiquez le numéro du tour en question. BriTay, prudent, vous demande la confirmation : figure 48.

Et si vous acceptez, il vous informera que : figures 49 et 47.

Là, vous connaissez, je l'espère, la procédure à suivre !

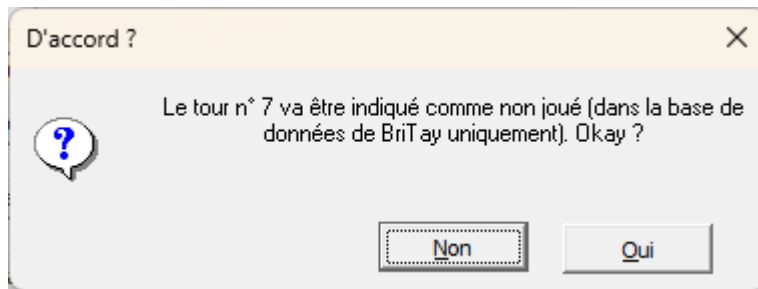


Figure 48

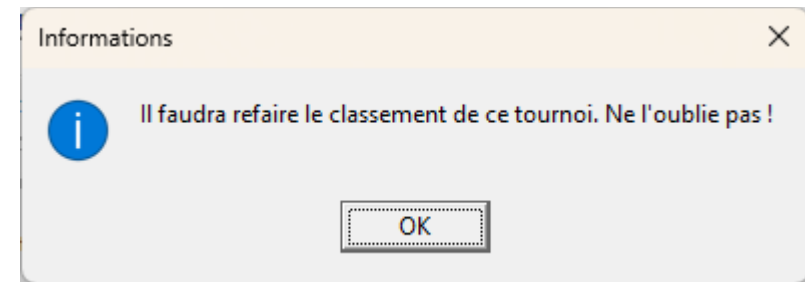


Figure 47

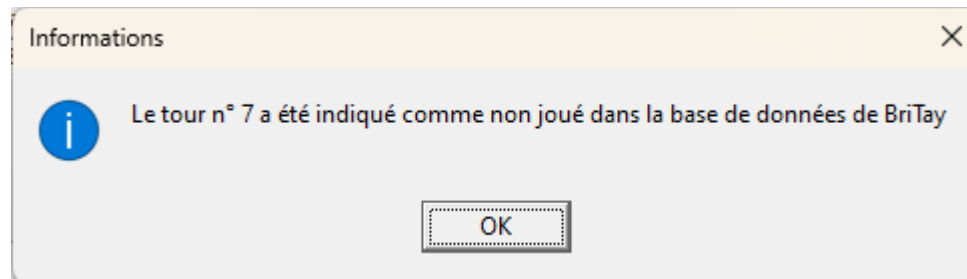


Figure 49

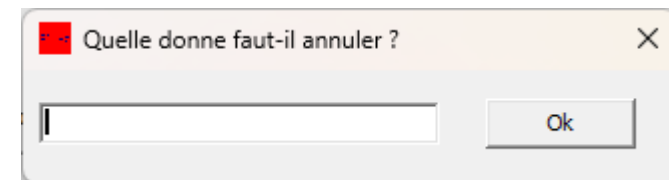


Figure 50

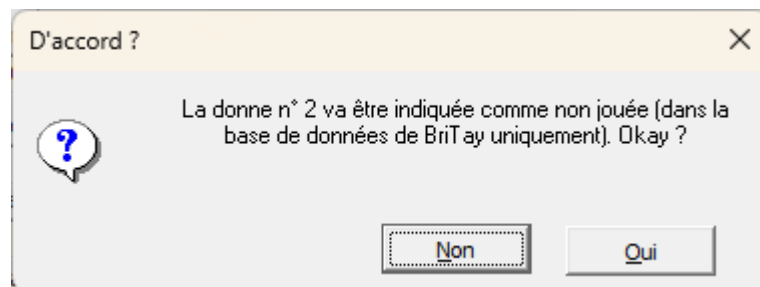


Figure 52

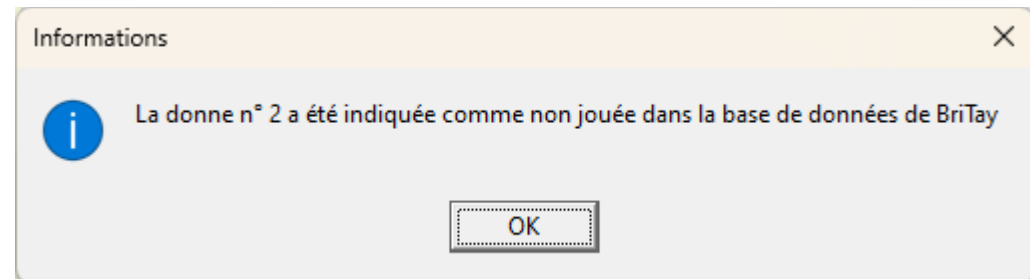


Figure 51

6.1.c.13 [Annuler une donne]

Cas vécu : pour une donne particulière, l'arbitre a dû indiquer « Non Jouée » à plusieurs tables, les cartes ayant été mal remises dans l'étui, à plusieurs reprises aussi. Vous décidez, in fine, que compter cette donne, très peu jouée, dans le classement général n'a pas de sens.

Vous allez donc l'annuler, en cliquant sur ce bouton.

Le scénario est similaire à celui de l'annulation d'un tour :

Fermez la fenêtre pour ne rien annuler du tout ou indiquez la donne, le cas échéant : figure 50.

Même style de demande de confirmation : figure 52.

Et si approuvée par vous : figure 51.

Et la conclusion finale britannique : figure 47.

Gestion des tournois du club "Mon Club de Bridge"

X

Nouveau tournoi

Statistiques

=> PBN

Feuilles de marque

Supprimer une paire

Scores par paire

Envoi du courriel

Publication Internet

Vous êtes dans la phase de création d'un nouveau tournoi, c'est pourquoi la liste des tournois existants n'est pas affichée pour l'instant, ni l'état du tournoi "courant" (celui sélectionné dans la liste en question).

Pour créer le tournoi :

1. Modifiez-en éventuellement le titre (pas conseillé).
2. Encodez le nombre de paires si vous ne les avez pas encore inscrites.
3. Choisissez le mouvement (bouton [?]).
4. Indiquez, en cas de nombre impair de paires, le numéro de la paire manquante.
5. En cas de paire manquante en mouvement Mitchell, spécifiez-en la direction.
6. Le bouton [Sauver] est accessible si toutes les données sont prêtes.
7. Cliquez donc sur [Sauver]

Si les inscriptions ont été effectuées au préalable, BriTay propose de placer les paires. Suivez alors les instructions proposées.

Sinon, cliquez sur le bouton [Paires] pour les définir.

Vous pouvez annuler la création en cliquant sur le bouton [Annuler] ci-dessous

Tournoi n°

Titre

Tournoi du dimanche soir 22 janvier 2023

Date du tournoi

22 janvier 2023

+

Modifier la classe du tournoi

Nombre de paires

Mouvement

?

Description du mouvement

Paire manquante ...

... en direction

Nord/Sud

Est/Ouest

La liste des tournois, l'état du tournoi sélectionné dans cette liste et tous les boutons nécessaires pour la gestion s'afficheront à nouveau dès que vous aurez créé le nouveau tournoi ou si vous annulez cette création en cliquant sur le bouton [Annuler] situé sous la fenêtre explicative de gauche ...

Annuler

Sauver

Figure 53

Chapitre 7 Démarrage d'un tournoi, les paires sont connues d'avance

Il y a plusieurs façons de démarrer un nouveau tournoi avec BriTay.

Vous verrez plus loin qu'il y a moyen d'utiliser un assistant qui vous guidera pas à pas. Mais avant de l'utiliser, il est bon que vous sachiez exactement quel est le chemin à suivre, manuellement, pour y arriver. Ensuite alors, seulement, utilisez cet assistant.

La procédure décrite ici suppose que vous savez très exactement combien de paires participeront au tournoi quoi qu'il arrive. Si ce n'est pas le cas, consultez le chapitre 8, dont vous pouvez bien sûr suivre la procédure, même si toutes vos paires vous sont connues : vous y verrez que la disposition des paires aux tables peut se faire de façon différente de celle exposée dans ce chapitre-ci.

Une autre façon de voir les choses est de suivre cette procédure-ci une fois le tournoi démarré. Mais dans ce cas, bien sûr, il s'agit d'un tournoi où vous n'utilisez pas le système Bridgemate : si donc vous l'utilisez, suivez la procédure du chapitre « Utilisation de Bridgemate ».

Rendez-vous dans la fenêtre de gestion des tournois : menu BriTay, « Tournois », « Tournois », « Gestion ».

7.1 Création de la base du tournoi

Cliquez sur le bouton [Nouveau tournoi] : une partie de la fenêtre change d'allure : à gauche, dans l'encadré, une explication détaillée de la procédure à suivre (figure 53).

Suivez donc cette procédure, facile, à savoir :

- Modifiez le titre proposé
- Encodez le nombre de paires
- Cliquez sur [?] pour choisir le mouvement : si plusieurs mouvements sont possibles (ceci est fonction du nombre de paires participantes), BriTay vous en proposera la liste...

Gestion des tournois du club "Mon Club de Bridge"

Nouveau tournoi

Classe ?

Statistiques

=> PBN

Feuilles de marque

Supprimer une paire

Scores par paire

Envoi du courriel

Publication Internet

Année 2023

Tournoi n°

Titre

1

Tournoi du dimanche soir 22 janvier 2023

Date du tournoi

22 janvier 2023

-

+

Modifier la classe du tournoi

Les tournois du club "Mon Club de Bridge" (Tournoi du dimanche soir)

Tournoi

Date

Paires

Mouveme

Manque

Titre

1

22 janvier 2023

4

23

0

Tournoi du dimanche soir 22 janvier 2023

Nombre de paires

4

Mouvement

Description du mouvement

?

23

Howell 2 tables

En réalité il n'y a que 3 tours de 8 donnes : pour chaque tour, après avoir joué 4 donnes, on les échange avec l'autre table.

Mouvement de type "Howell"

2 tables

24 donnes

6 tours

Etat du tournoi sélectionné dans la liste ...

Toutes les paires sont encodées : non

Les résultats sont tous encodés : non

Le classement final est établi : non

Avant d'encoder les résultats, il faut impérativement spécifier toutes les paires participantes.

Cliquez donc sur le bouton [Paires] pour ce faire !

Sauver

Paires

Classement

Scores

Exporter

Supprimer

Inscriptions

Corriger !

Diagrammes

Importer

Figure 54

- Le cas échéant, indiquez quelle sera la paire manquante (nombre impair de paires). En mouvement Mitchell, vous devez aussi indiquer sa direction. Classiquement, on met manquante la dernière paire Nord/Sud, mais ce n'est absolument pas obligatoire, quoi que plus logique que de mettre manquante une paire Est/Ouest, car dans ce cas, la table « bye » se déplace au fil des tours.

Dès que les informations nécessaires sont connues, le bouton [Sauver] devient, comme par miracle, accessible. Vérifiez bien que les informations fournies sont correctes, puis cliquez sur [Sauver].

La fenêtre de gestion habituel s'affiche, avec à droite les informations fournies (figure 54).

A ce stade, vous pouvez encore modifier le titre du tournoi, sa date, le nombre de paires participantes, le mouvement et la paire manquante éventuelle...

Vous constatez, et c'est bien normal, que les trois informations de l'état du tournoi sont à « **non** », à savoir :

- Toutes les paires sont encodées
- Les résultats sont tous encodés
- Le classement final est établi

Que vous reste-t-il à faire pour que votre tournoi puisse démarrer : la définition des paires, pardi !

Sélection des paires participantes (Training)

Exporter les inscrits pour la semaine prochaine

Mouvements possibles

☐ Afficher toutes les personnes connues ?

Liste des membres : Cercles de Bridge Woluwé-Saint-Lambert

N°	Prénom	Nom
	Alexandra	Zahorski
72560	André	Vankerckhoven
	Andrée	Monard
	Anne	Bernard
	Anne	Brans
	Anne	Meeùs
1807	Anne-Marie	Rainaldi
70771	Annik	Peters
	Barbara	Majewska
	Bernadette	Reginster
	Betty	Willame
	Bozena	Jacuch
	Brigitte	Lebrun
	Béatrice	de Spirlet
	Catherine	de Moffarts
	Christiane	Flamand
6670	Christiane	Huby
5446	Claude	Baudoux

Sont déjà inscrits...

Direction	N°	Joueur 1	Joueur 2
Nord/Sud	1		
Nord/Sud	2		
Nord/Sud	3		
Nord/Sud	4		
Nord/Sud	5		
Est/Ouest	1		
Est/Ouest	2		
Est/Ouest	3		
Est/Ouest	4		
Est/Ouest	5		

☒ Proposer le partenaire habituel ?
 ☐ Montrer la "fiche" des joueurs ?

☒ Afficher les n° d'affiliation ?

☐ Info paires ?

Sauver

Tournoi

Alternier N/S et E/O

Inscrire si pas membre ?

Toujours

Figure 55

7.2 Définition des paires participantes

Cliquez sur le bouton [Paires] qui vous permettra de les définir : la liste de gauche (figure 55) vous affiche, dans l'ordre alphabétique des noms, tous les membres actifs de votre club : vous pouvez demander à BriTay de vous afficher toutes les personnes « connues », c'est-à-dire encodées via la gestion des membres, qu'elles soient ou non membres ou actives.

Essayez donc : la liste affiche à présent les noms dans l'ordre alphabétique des prénoms.

Les « comportements » suivants sont d'application lors de l'affichage, quel que soit le contexte, d'une liste de joueurs :

7.2.a Ordre d'affichage des joueurs

Lorsque vous cliquez sur l'entête d'une colonne de la liste, BriTay trie la liste en fonction. Donc ici, tri par numéro d'identification, ou prénom, ou nom.

7.2.b Sélection d'un joueur

Vous pouvez très rapidement repérer un joueur sans devoir descendre dans la liste, parfois longue, au moyen de la roulette de la souris, en via l'échelle sur la droite de la liste.

Il vous suffit d'encoder le début de son prénom, si la liste est triée par prénom, ou de son nom si elle est triée par nom.

7.2.c Établissement des paires

Une fois sélectionné le joueur, double-cliquez le, ou <Enter> ou <Insert> : il sera « placé » dans la case de la liste de droite (Sont déjà inscrits...) qui est en surbrillance bleue.

BriTay « passe » alors automatiquement au joueur 2 puis à la ligne suivante, etc...

Vous n'êtes pas obligé de placer les paires de haut en bas : dans l'exemple proposé, l'organisateur a déjà placé la paire Nord/Sud n° 1 et la paire Est/Ouest n° 1.

Fiche signalétique joueur

Prénom

Nom

Adresse électronique

Code postal

Adresse

Téléphone (fixe)

GSM (téléphone mobile)

Affiliation à la Ligue

Figure 56

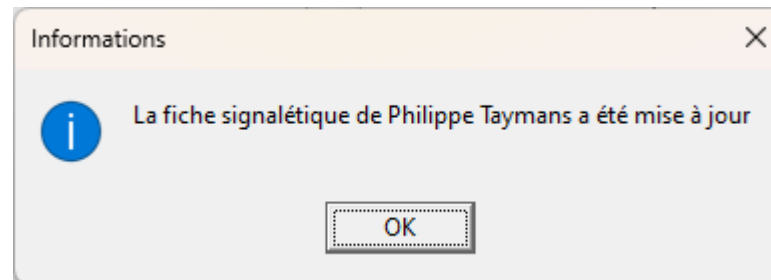


Figure 57

En cas d'erreur de sélection du joueur, pour le retirer de la liste des participants, sélectionnez le dans la liste de droite et enfoncez la touche « Delete ».

Dans le bas de la fenêtre vous disposez des fonctionnalités suivantes :

7.2.c.1 [*Proposer le partenaire habituel ?*]

Lorsque cette option est cochée, quand vous sélectionnez un joueur, son partenaire habituel, c'est-à-dire la personne avec qui il a le plus joué de tournoi dans cette classe vous est ensuite proposé.

7.2.c.2 [*Info paires ?*]

Cette option n'est en réalité pas active dans le contexte actuel.

7.2.c.3 [*Afficher les n° d'affiliation ?*]

Lorsque vous cocher cette case, la liste des membres est rafraîchie et la première colonne affiche les numéros d'affiliation à la LBF (ou autre ligue, c'est à vous d'en décider) de vos membres.

7.2.c.4 [*Montrer la « fiche » signalétique des joueurs ?*]

En cochant cette case, vous demandez à BriTay, d'afficher dans un cadre séparé les informations de base du joueur sélectionné ou mis en surbrillance bleue.

Vous avez alors l'occasion de mettre à jour les informations « manquantes » dont le libellé est affiché en vert.

Exemple à la figure 56.

Vous pouvez mettre à jour cette partie de la fiche générale du joueur, et cliquez ensuite sur [Sauver] (figure 57).

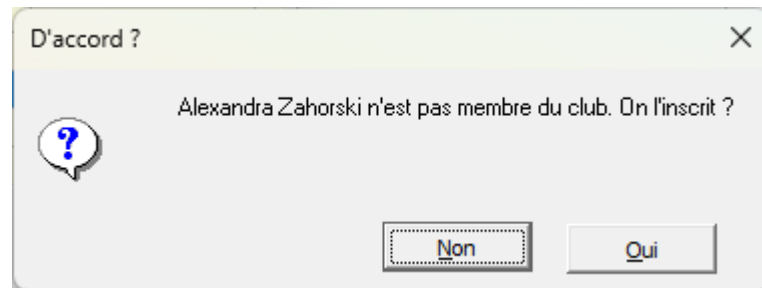


Figure 58

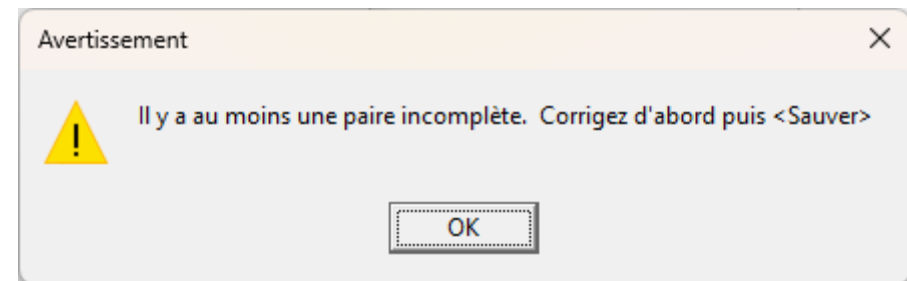


Figure 59

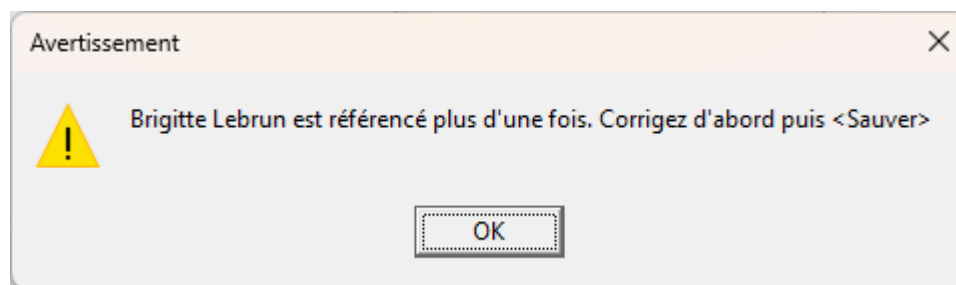


Figure 60

7.2.c.5 [Alternner N/S et E/O]

L'affichage des paires alterne et le bouton devient [N/S devant E/O].

Utiliser ceci avant d'installer vos joueurs.

7.2.c.6 [Inscrire si pas membre ?]

Si vous avez coché la case « Afficher toutes les personnes connues ? », la liste de tous les joueurs, même ceux que vous n'avez pas désignés comme membres de votre club sont listés.

Vous pouvez ici décider si, en choisissant un tel joueur « non membre », vous voulez que BriTay vous :

- Demande s'il faut en faire un membre de votre club
- Toujours en faire un membre de votre club s'il ne l'est pas déjà
- Ne jamais en faire un membre de votre club s'il ne l'est pas déjà

La figure 58 vous montre ce que BriTay vous affiche si vous sélectionnez un joueur qui n'est pas membre, et que l'option choisie est de vous le demander.

7.2.c.7 [Sauver]

La liste des inscrits est sauvegardée : n'oubliez pas de le faire ... mais ne vous en faites pas, BriTay le fera à votre place lorsque vous cliquerez sur le bouton [Tournois].

Si vous n'avez pas spécifié le partenaire d'un joueur inscrit, BriTay ne sera pas content et vous « dira » (figure 59).

Aussi, si vous avez sélectionné un joueur plusieurs fois, BriTay ne sauvera rien et affichera ce message (figure 60).

Gestion des tournois du club "Cercles de Bridge Woluwé-Saint-Lambert"

Nouveau tournoi

Classe ?

Bridgemate

Statistiques

Présences

=> PBN

Feuilles de marque

Supprimer une paire

Scores par paire

Envoi du courriel

Publication Joomla!

Publication via FTP

Année

2023

Les tournois du club "Cercles de Bridge Woluwé-Saint-Lambert" (Training)

Tournoi	Date	Paires	Mouveme	Manque	Titre
740	17 février 2023	10	16	0	Tournoi du jeudi 17 février 2023

Tournoi n°

740

Titre

Tournoi du jeudi 17 février 2023

Date du tournoi

17 février 2023

-

+

Modifier la classe du tournoi

Nombre de paires

10

Mouvement

?

16

Description du mouvement

Mitchell 5 tables CBWSL

Paire manquante ...

... en direction

☐ Nord/Sud

☐ Est/Ouest

Les paires Est/Ouest montent.

Les étuis descendent.

En cas de "bye", mettre la paire Nord/Sud n°5 manquante.

La paire "bye" au dernier tour est alors la paire Est/Ouest n° 1

Mouvement de type "Mitchell"

5 tables

Etat du tournoi sélectionné dans la liste ...

Toutes les paires sont encodées : oui

Les résultats sont tous encodés : non

Le classement final est établi : non

Il faut en principe terminer l'encodage des résultats, avant de demander le classement général.

Cliquez donc sur le bouton [Scores] pour ce faire

Vous pouvez cependant encore modifier les paires via le bouton [Paires]

Sauver

Paires

Classement

Scores

Exporter

Supprimer

Inscriptions

Corriger !

Diagrammes

Importer

Annuler un tour

Annuler une donne

Figure 61

7.2.c.8 [Tournoi]

BriTay retourne à la fenêtre de gestion des tournois (figure 61) : il effectue la sauvegarde de ce que vous avez déjà encodé, ne vous inquiétez pas !

Si vous avez bien encodé toutes les paires participantes, un « **oui** » est indiqué dans le cadre de l'état du tournoi, pour « Toutes les paires sont encodées ». Ainsi, vous savez très exactement où vous en êtes !

Exporter les inscrits pour la semaine prochaine

Mouvements possibles

Sélection des paires participantes (Training)

☐ Afficher toutes les personnes connues ?

Liste des membres : Cercles de Bridge Woluwé-Saint-Lambert

N°	Prénom	Nom
	Jacqueline	Dolmaire
8284	Francine	Dozin
	Josiane	Duvigneaud
70404	Gerrit	Eerdmans
	Christiane	Flamand
	Maria	Flanagan
	Jine	Fontaine
6589	Madeleine	Gabriel
3565	Marie	Gilles
72566	Nanou	Goethals
	Stany	Goethals
	Mina	Goldfinger
	Madeleine	Goldmann
72037	Patrick	Goyens
70512	Dilva	Haim
72572	Guy	Henrotte
	Jacqueline	Herzog
6670	Christiane	Huby

15 paires sont inscrites pour le moment...

Sont déjà inscrits...

Joueur 1	%	Joueur 2	%	%%
Madeleine Abidian	48,14	Maura Allen	38,64	43,39
Rosa Bagno	24,58	Xavier Barnich	48,93	36,75
Nicole Baroen	47,88	Edith Barthelemy	34,03	40,95
Claude Baudoux	50,76	Renée Bagnnet	N/A	N/A
Francine Belet	N/A	Anne Bernard	44,17	N/A
Emile Bernard	44,17	Isi Blumenfrucht	35,42	39,80
Marianne Borsu	47,10	Micheline Bourguigno	53,72	50,41
Anne Brans	55,29	Dominique Brasseur	N/A	N/A
Neslihan Buharali	47,10	Cécile Cailliau	48,78	47,94
Eliane Cailliau	46,89	Michèle Calmeyn	N/A	N/A
Viviane Castiau	48,23	Nadine Cifre	51,11	49,67
Nanou Goethals	50,89	Mina Goldfinger	35,42	43,16
Madeleine Goldmann	47,52	Patrick Goyens	N/A	N/A
Dilva Haim	54,32	Guy Henrotte	49,14	51,73
Jacqueline Herzog	24,58	Christiane Huby	N/A	N/A

☒ Proposer le partenaire habituel ?
 ☐ Montrer la "fiche" des joueurs ?
 ☐ Placement direct en N/S ou E/O ?
 ☒ Afficher les n° d'affiliation ?
 ☐ Info paires ?

Sauver

Tournoi

Préparation

Alternner N/S et E/O

Inscrire si pas membre ?

Toujours

Vider

Sauvegarder

Restaurer

Figure 62

Chapitre 8 Démarrage d'un tournoi, les paires ne sont pas connues d'avance

Au chapitre 7 est expliqué la façon de démarrer un tournoi lorsqu'on a la certitude de connaître l'ensemble des paires participantes. Vous pouvez également suivre cette procédure si vous n'êtes pas à l'aise avec celle expliquée ci-dessous : notez alors l'arrivée de toutes les paires et, une fois toutes présentes, suivez la procédure du chapitre 7.

Typiquement, l'organisateur a créé la base du tournoi, puis « placé » les paires une par une, souvent sur base d'une liste manuscrite.

Nous décrivons ici comment faire au fur et à mesure que des paires arrivent sans en savoir le nombre total exact.

Vous accédez à la gestion des tournois comme d'habitude, via le menu « Tournois », « Tournois », « Gestion ».

Ici, n'encodez rien concernant la base du tournoi puisque vous ne savez pas encore combien de paires vont participer à votre tournoi du jour.

Cliquez sur [Inscriptions].

L'écran de sélection des paires participantes est semblable à celui présenté au chapitre 7 .

Cependant, la liste des paires inscrites, à droite, n'affiche pas la place que les paires vont prendre pour la bonne raison que vous ne savez pas encore si vous jouerez un Howell ou un Mitchell et, en plus, même en Mitchell, s'il y aura un nombre pair de paires ou pas.

Établissez la liste des participants, tout comme vous l'avez fait au chapitre 7.

Lorsque toutes les paires sont présentes, vous clôturez les inscriptions (figure 62).

Retournez à la gestion des tournois en cliquant sur le bouton [Tournoi] : n'ayez crainte, BriTay sauvegarde la liste des participants.

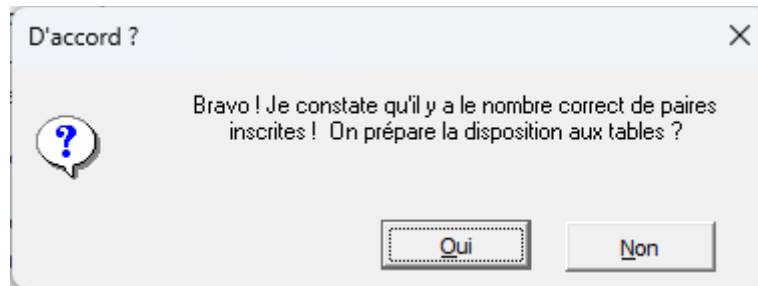


Figure 63

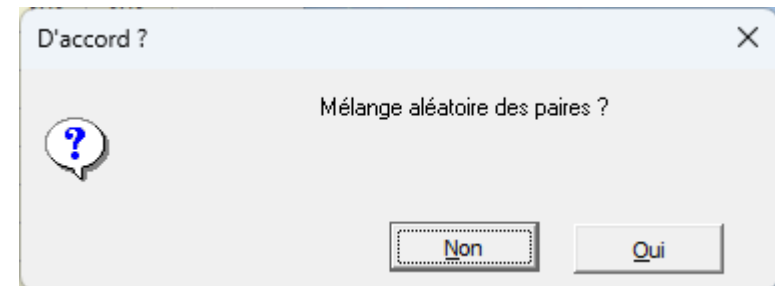


Figure 64

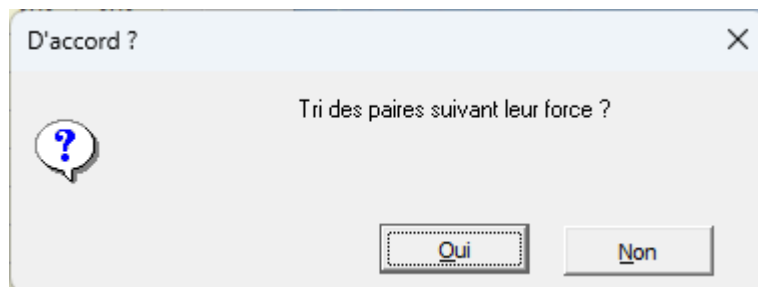


Figure 65

Je vous fais grâce des copies de fenêtres de création d'un nouveau tournoi (voir chapitre 7).

Vous cliquez sur [Nouveau tournoi] e : BriTay ayant connaissance des paires participantes (dans l'exemple ci-dessus, quinze paires), il propose 15 comme « Nombre de paires ».

Sélectionnez le mouvement, et indiquez la paire manquante, le cas échéant.

Cliquez sur [Sauver]. BriTay vous renseigne (figure 63) .

A ce stade, soit cela vous semble en ordre soit pas, dans le cas par exemple où vous avez omis d'encoder une paire.

8.1 Modification des paires participantes

Vous avez répondu « Non" : cliquez sur [Inscriptions] et procédez aux changements.

Ensuite revenez à la fenêtre de gestion des tournois (bouton [Tournoi]) et adaptez éventuellement le nombre de paires.

[Sauver] la base du tournoi et cliquez sur [Inscriptions].

A présent, le bouton [Préparation] est disponible : cliquez-le.

BriTay se propose de placer les paires aléatoirement (figure 64).

Si vous n'acceptez pas, il propose alors ceci : figure 65.

Il va, si vous acceptez, placer les paires qu'il considère comme fortes (sur base des résultats aux tournois précédemment joués) en Nord/Sud, les autres en Est/Ouest.

Assignation des paires inscrites : Training 17 février 2023

X

Exporter les inscrits pour la semaine prochaine

Mouvements possibles

Sont déjà inscrits ...

Joueur 1	%	Joueur 2	%	%%
Alexandra Zahorski	N/A	André Vankerckhove	42,48	N/A
Andrée Monard	45,98	Anne Bernard	44,17	45,08
Anne Brans	55,29	Anne Meeùs	N/A	N/A
Anne-Marie Rainaldi	44,41	Annik Peters	44,95	44,68
Barbara Majewska	49,96	Bernadette Reginste	41,72	45,84
Betty Willame	52,45	Bozena Jacuch	51,61	52,03
Brigitte Lebrun	N/A	Béatrice de Spirlet	N/A	N/A
Catherine de Moffarts	47,10	Christiane Flamand	N/A	N/A
Christiane Huby	N/A	Claude Baudoux	50,76	N/A
Colette van Eeckhout	40,67	Cécile Cailliau	48,78	44,73
Cécile Crahay	N/A	Danette Nuyens	46,84	N/A
Danièle Seine	47,08	Danny Vandoren	49,18	48,13
Denise Pel	N/A	Dilva Haim	54,32	N/A
Dionysa Vanderbemden	51,78	Dominique Brasseur	N/A	N/A
Gerrit Eerdmans	44,62	Ghislaine Deschuyter	47,43	46,02

15 paires sont inscrites pour le moment...

Les paires participantes sont ...

Direction	N°	Joueur 1	Joueur 2
Nord/Sud	1		
Nord/Sud	2		
Nord/Sud	3		
Nord/Sud	4		
Nord/Sud	5		
Nord/Sud	6		
Nord/Sud	7		
Est/Ouest	1		
Est/Ouest	2		
Est/Ouest	3		
Est/Ouest	4		
Est/Ouest	5		
Est/Ouest	6		
Est/Ouest	7		
Est/Ouest	8		

<<<

>>>

☐ Proposer le partenaire habituel ?
☐ Montrer la "fiche" des joueurs ?
☒ Afficher les n° d'affiliation ?

☐ Info paires ?

Saver

Tournoi

Inscription

Alternen N/S et E/O

Inscrire si pas membre ?

Toujours

Figure 66

Si vous n'avez choisi aucune de ces options, la fenêtre d'assignation des paires ressemblera à celle-ci : figure 66.

Si vous avez accepté le mélange aléatoire ou la placement en fonction de la force des joueurs, le tableau de droite sera rempli avec les paires participantes.

Sinon, comme montré dans l'exemple ci-dessus, ce sera à vous à placer vos paires !

La technique est la suivante :

1. Sélectionnez un place « vide » à droite (BriTay propose au départ la première).
2. Sélectionnez une paire participante dans la liste de gauche et enfoncez la touche [Enter].
3. Recommencez l'opération pour les paires que vous voulez spécifiquement placer ici ou là.
4. Une fois terminée cette étape, cliquez sur le bouton [>>>] : les paires restantes sont déplacées dans les places libre à droite.

[Sauver] votre travail et clôturez cette étape en cliquant sur [Tournoi] ... après avoir noté la disposition des paires !

Vous constatez à présent que dans le cadre « Etat du tournoi sélectionné dans la liste ... », un « **oui** » s'affiche pour « Toutes les paires sont encodées : ».

A ce stade, votre tournoi démarre : n'oubliez pas d'informer les paires de leur place !

BriTay ayant été prévu pour un maximum de situations, il se pourrait que vous vous rendiez compte d'une erreur dans les emplacements des paires.

Cliquez alors sur [Corriger!].

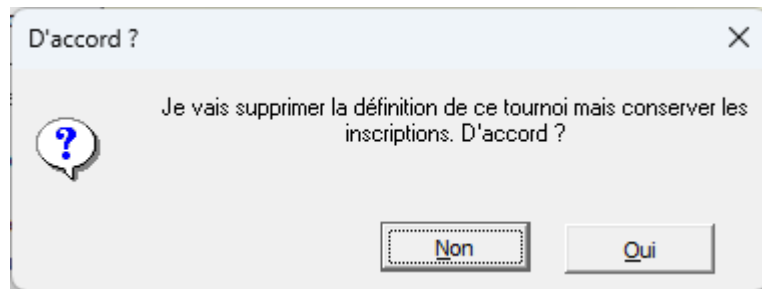


Figure 67

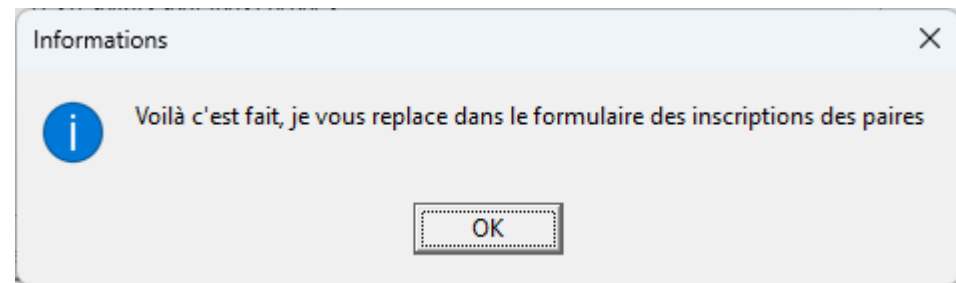


Figure 68

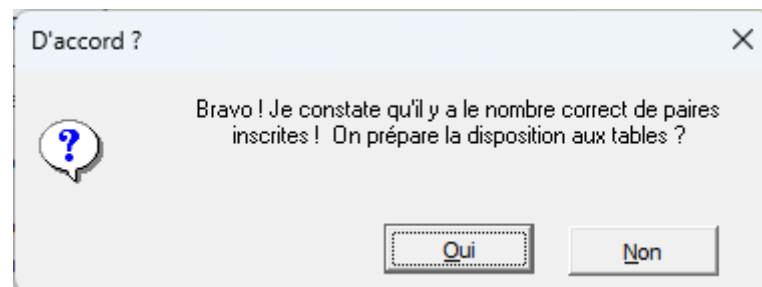


Figure 69

BriTay vous signale ceci : figures 67 et 68.

Vous vous retrouvez dans la situation décrite plus haut, dans la fenêtre de sélection des paires participantes, etc ... (figure 69).

8.2 Confirmation des paires participantes

Vous avez accepté .

BriTay vous pose les questions d'un placement aléatoire des paires et si refus, d'un placement d'après leur force.

La procédure est maintenant identique à celle expliquée à la section précédente.

Dans la fenêtre d'assignation des paires inscrites, il reste deux boutons à expliquer :

8.2.a [NS devant E/O]

Un clic et dans la liste des emplacements des paires à droite, les Nord/Sud sont listés devant les Est/Ouest.

Le bouton se métamorphose en [Alternar NS et E/O] et vous permet de revenir à la case départ.

8.2.b [Mélanger à nouveau]

Aucune paire n'étant pour l'instant placée, BriTay va réordonner les paires inscrites (liste de gauche) de façon aléatoire. Ensuite un clic sur[>>>] les placera toutes à droite.

Le bouton [<<<] permet de faire l'inverse, les remettre à gauche...

Encodage des scores du tournoi : Tournoi du dimanche soir 22 janvier 2023

< **1** > Nord donneur - Personne vulnérable

Paires		Points de match		Points		Encoder	Contrat	Entame
Nord/Sud	Est/Ouest	Nord/Sud	Est/Ouest	Nord/Sud	Est/Ouest			
1	1							
2	3							
3	5							
4	2							
5	4							
6	6							

☐ Voir l'évolution du classement "en direct" ?

Options d'encodage

☒ Encodage dans l'ordre des paires Nord/Sud ? (sinon dans l'ordre joué)

☒ Encodage des dizaines (donc par exemple 15 devient 150)

☐ Passage automatique à la donne suivante et ...

☐ ... demande la confirmation

☒ Renforcement du contrôle à l'encodage

☒ Sauvegarde automatique d'un encodage partiel ?

Clavier de type
Belge (français)

Analyse

Aide clavier

Remise à zéro

Chelems ...

Etat d'encodage des étuis (vert = encodé, orange = partiellement, rouge = pas encodé)

1	4	7	10	13	16	19	22
2	5	8	11	14	17	20	23
3	6	9	12	15	18	21	24

Figure 70

Chapitre 9 Encodage des scores

Si votre club n'utilise pas le système Bridgemate (voir plus loin), vous devrez donc encoder les scores obtenus, sur base de la feuille de marque de chaque donne.

Cette tâche est assez fastidieuse et j'ai essayé de la rendre la plus facile possible, en minimisant au maximum l'encodage au clavier de l'ordinateur.

9.1 Le bouton [Scores]

C'est ce clic, dans la fenêtre de gestion des tournois, qui vous ouvre les portes de l'encodage des scores de votre tournoi.

Important : une fois le tournoi terminé et les scores connus, soit parce que vous les avez tous encodés, soit parce que votre système Bridgemate a terminé son boulot, il vous est toujours possible de modifier des scores, pour quelque raison que ce soit, bonne ou mauvaise !

Si donc vous cliquez sur [Scores] alors que « Les résultats sont tous encodés » et que « Le classement final est établi » (états à « **oui** »), BriTay va vous demander si vous désirez simplement jeter un coup d'œil aux scores, donne par donne, ou bien réellement modifier certains de ces scores.

Vous voici donc prêt à l'encodage des scores sur cette fenêtre : figure 70.

9.2 Sélection de la donne

Le numéro de la donne en cours d'encodage est affiché en haut : en **rouge** si rien n'a été encodé pour cette donne, en **vert** si tout a été encodé et en **orange** si une partie des scores a été encodée.

Pour passer à la donne suivante, cliquez sur [>] et sur [<] pour la précédente.

En fonction des options d'encodage (voir section suivante), BriTay passe automatiquement ou pas à la donne suivante lorsqu'il réalise que l'entièreté des scores de la donne en cours d'encodage est connu.

Vous pouvez également sélectionner une donne particulière en cliquant sur le bouton numéroté correspondant, dans le cadre « Etat d'encodage des étuis... ».

9.3 Options d'encodage

Prenez le temps de bien comprendre ces options, elles vont grandement vous aider et accélérer le processus d'encodage !

9.3.a Encodage dans l'ordre des paires

La feuille de marque peut se présenter sous deux formes : soit dans l'ordre des paires Nord/Sud, soit dans l'ordre joué.

Le premier cas correspond à des feuilles de marque vierges mais dont les numéros des paires Nord/Sud sont déjà écrites, en ordre croissant.

Le second, à des feuilles de marque entièrement vierges, sur lesquelles le responsable de table, souvent Nord, devra écrire sur la première ligne disponible, le numéro de sa paire et celui d'Est/Ouest.

Vous choisissez donc ce qui vous convient le mieux.

9.3.b Encodage des dizaines

Le score d'une donne est toujours un nombre entier multiple de dix.

Cocher cette case, et vous ne devrez pas encoder le « zéro » des unités.

Bien sûr, si vous encodez (pour vos participants, c'est plus sympa) les contrats et les résultats obtenus, cette case ne vous concerne pas.

Sachez que lors de l'encodage, BriTay va « sentir », ligne par ligne, si vous encodez les points ou le contrat !

9.3.c Passage automatique à la donne suivante

Si vous ne cochez pas cette case, vous devrez, donne par donne, avancer via le petit bouton [➤].

Si par contre vous l'avez cochée, BriTay passe automatiquement, avec demande de confirmation éventuelle si vous cochez la case « ... demande la confirmation », à la donne suivante une fois l'encodage de la feuille de marque terminée.

9.3.d Renforcement du contrôle à l'encodage

Durant l'encodage, il se peut que vous enfonciez une mauvaise touche du clavier : par exemple, vous commencez l'encodage d'un résultat en enfonçant la touche « r ». Si vous n'avez pas coché cette case, BriTay ne réagira pas mais si vous l'avez cochée, un signal sonore vous informera d'une erreur de votre part, et la lettre ou le chiffre enfoncé ne sera pas affiché dans la zone d'encodage.

Pratique si vous n'avez pas l'habitude du clavier.

9.3.e Sauvegarde automatique d'un encodage partiel ?

Vous encodez une feuille de marque incomplètement et voulez quand même passer à une autre donne.

Si cette case est cochée, BriTay vous averti.

A vous alors de décider l'action qu'il doit prendre.

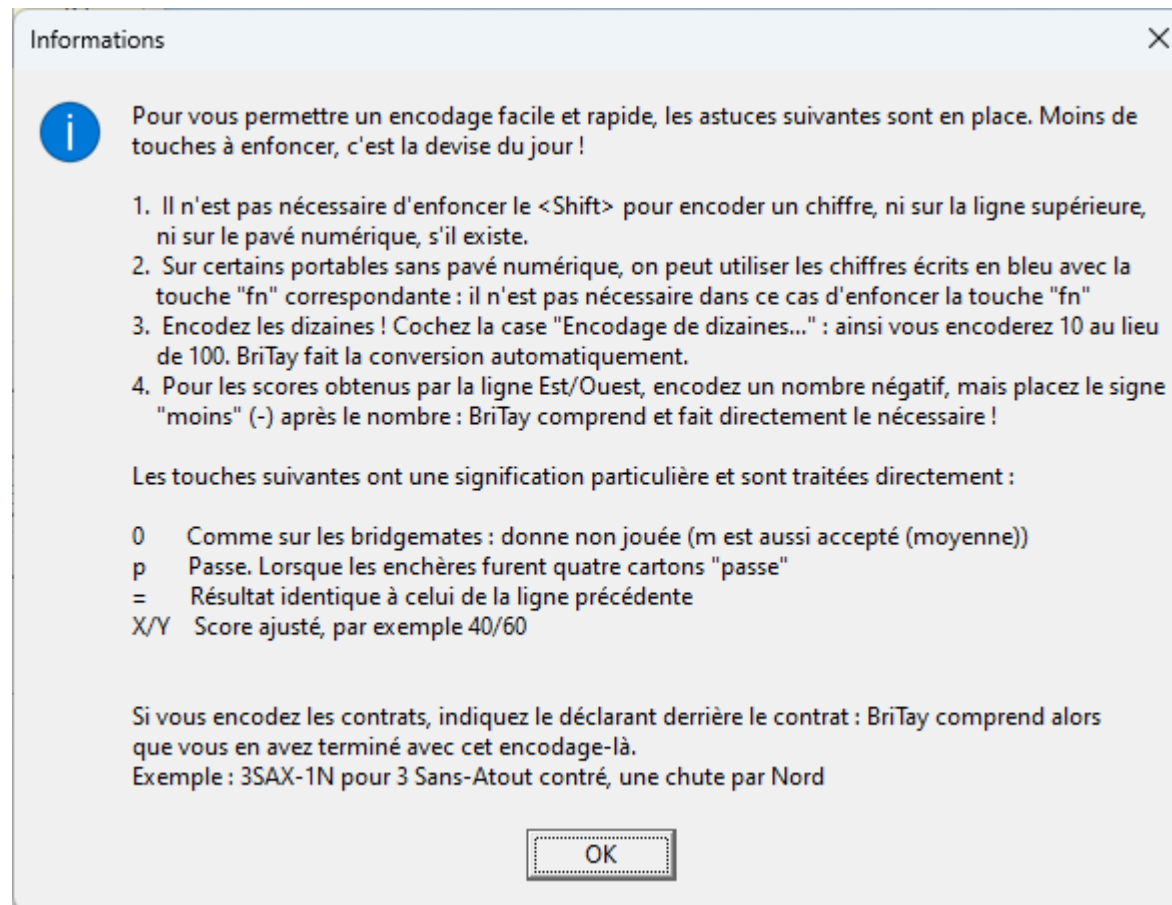


Figure 71

9.3.f Clavier de type ...

Il y a quelques petites différences entre le clavier français de Belgique et français de France. Choisissez le vôtre. Vous comprendrez pourquoi dans l'[Aide clavier] (figure 71).

9.3.g Encodage proprement dit

C'est la minute de vérité. Vous allez commencer l'encodage !

9.3.g.1 [Encodage des points]

C'est l'encodage le plus rapide bien qu'il soit plus sympathique d'encoder les contrats, ce que les joueurs certainement préfèrent voir si d'aventure vous leur envoyer par email les feuilles de marque, ou les publiez sur le site Internet de votre club.

N'oubliez pas de ne pas encoder les unités si vous avez coché la case « Encodage des dizaines ». Faites <Enter> pour que BriTay passe à la ligne suivante.

BriTay va vérifier que ces points sont théoriquement possibles et si pas, il vous le fait très justement remarquer :

Essayez donc en encodant 142 (pour 1.420) et vous verrez !

Vous l'apprendrez en cliquant sur le bouton [Aide clavier], il n'est pas nécessaire d'enfoncer la touche <Shift> pour les chiffres, ni pour rien d'autre d'ailleurs : BriTay s'en sort tout seul, puisqu'il connaît votre clavier (voir plus haut).

Vous pourrez faire un mix entre encodage des points et des ...

9.3.g.2 [Encodage des contrats]

Encodez, sans espace contrat suivi du résultat : si contrat réalisé, le signe = (ou rien, ça fonctionne aussi), - pour les chutes, + pour les levées supplémentaires et le nombre de ces levées en plus ou en moins. Terminez avec la première lettre du déclarant, soit N, E, S, O pour respectivement Nord, Est, Sud et Ouest.

Là-dessus, bingo, BriTay a compris et passe à la ligne suivante.

J'allais oublier : faites suivre du contrat le signe X pour contre et XX par surcontre.

Quelques exemples :

- 1SA-1E Un Sans-Atout chuté d'une levée par Est
- 3CN Trois Cœur fait par Nord
- 2PXXO Deux Pique surcontré et fait par Ouest
- M (ou N) Moyenne. Mauvais terme, je le sais : donne non jouée en réalité !
- O Idem, donne non jouée
- P Passe
- = Encodage identique à la ligne précédente

Vous constatez l'évolution de votre encodage, en voyant, au fur et à mesure, les boutons des donnees, en bas de la fenêtre, passer au **vert** les uns après les autres.

9.3.h Autres fonctionnalités

9.3.h.1 [Analyse]

Si le diagramme de la donne sélectionnée est établi (Bridgemate ?), alors en cliquant sur ce bouton il vous sera présenté l'analyse de la donne en double-mort (double-dummy).

Comme indiqué sur la forme, cette analyse est faite à cartes ouvertes et donc, peut-être, que l'optimum joue « contre » les probabilités !

Un exemple est donné à la figure 72.

9.3.h.2 [Remise à zéro]

Vous avez encodé les scores de la donne n° 4 alors que c'était la 3 qui s'affichait ?

Domage, vous allez devoir recommencer : effacez l'encodage erroné d'un seul clic via ce bouton.

BriTay, toujours prudent et aux aguets vous en demandera confirmation, soyez-en sûr !

9.3.h.3 [Aide clavier]

Elle est présentée à la figure 71.

9.3.h.4 [Chelems...]

Ce bouton n'est affiché que si vous avez coché l'option correspondante dans vos préférences, onglet « Tournois (1/7) », cadre « Prix des chelems » etc...

De plus, il n'est pas nécessaire de l'utiliser si vous encodez les contrats, car dans ce cas BriTay sait bien sûr détecter les chelems et leurs résultats. Voici un exemple (figure 73), pour un donne dont une paire jouait le contrat de 6 Pique pour 2 chutes.

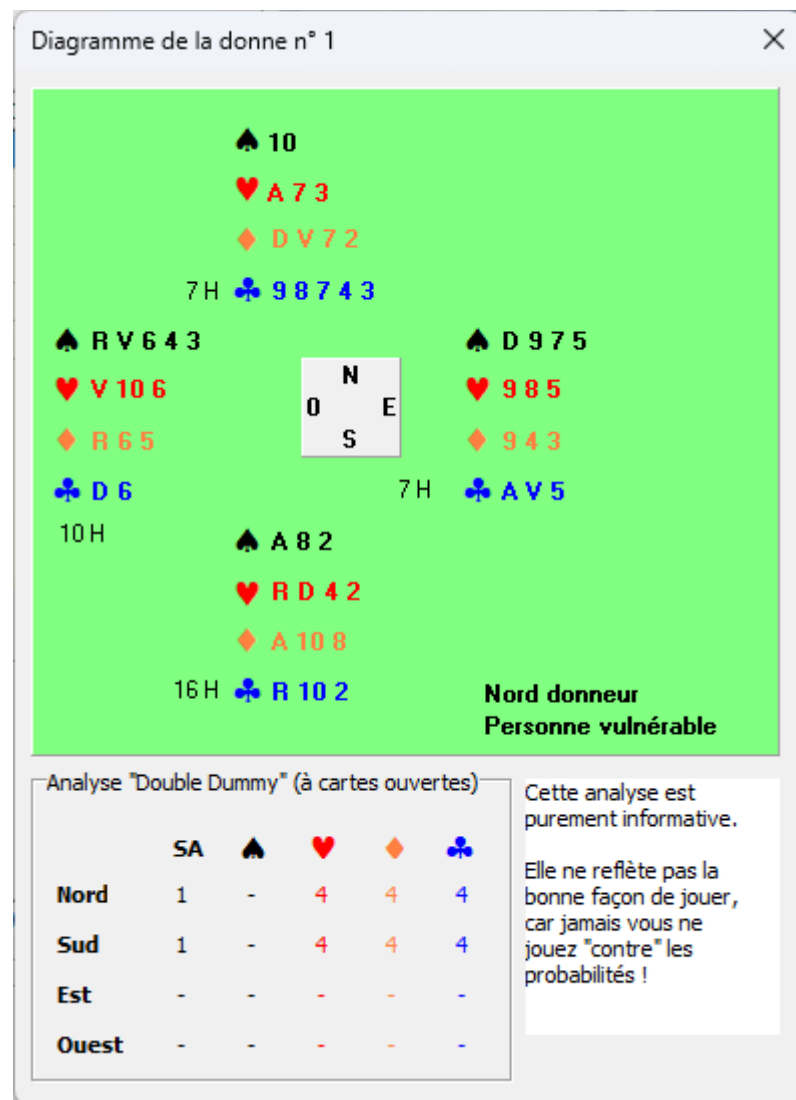


Figure 72

Encodage des chelems

Donne n° 5

Encoder un nouveau, corriger ou supprimer

Paire n°

Direction : ☒ Nord/Sud ☐ Est/Ouest

Chelem : ☒ Petit ☐ Grand

Couleur : ☒ Sans-Atout ☐ Pique ☐ Coeur ☐ Carreau ☐ Trèfle

☒ Réussi ?

Paire	Direction	Chelem	Couleur	Réussi ?	Points
3	Nord/Sud	Petit	Pique	non	-9

Figure 73

Chapitre 10 Tournoi avec inscriptions

10.1 *Historique*

Suite à de multiples consultations de sites Internet, il m'est apparu intéressant (à Bruxelles, on dira que c'est « tof »), étant alors président des « Cercles de Bridge Woluwé-Saint-Lambert » où mon programme BriTay est utilisé, de développer un système d'inscriptions aux tournois le plus automatisé possible, c'est-à-dire exigeant le moins d'interventions manuelles possibles.

J'avais eu l'occasion de rencontrer le gestionnaire d'un club de bridge wallon dont les inscriptions aux tournois se faisaient par l'intermédiaire d'un formulaire à remplir, sur le site Internet de ce club.

Une fois rempli, le formulaire était envoyé automatiquement au gestionnaire.

Régulièrement, ce dernier relevait sa boîte de messagerie électronique et prenait connaissance des demandes, qu'il encodait ensuite manuellement dans un tableau de type Excel ou Open Office ; ce tableau était ensuite imprimé et lui servait de feuille de route lors du tournoi.

Ce n'était pas ce genre de procédure que je voulais mettre en place, mon but étant de minimiser, autant que faire se peut, le travail du responsable des tournois !

Comme notre site Internet existant était développé avec le progiciel Joomla!, j'avais trouvé un add-on (supplément logiciel), « RSForm Pro! », outil permettant de développer des formulaires sur cette plate-forme qui, une fois remplis, pouvaient être envoyés par courrier électronique.

Quelle différence alors avec ce que j'avais vu ?

Simple : j'imaginai que ce formulaire pourrait être « formaté », c'est-à-dire contenir les informations de demande d'inscription sous une forme qui puisse être traitée par un ordinateur via un programme, en l'occurrence ici BriTay, qu'il me faudrait adapter à cette fin.

Cercles de Bridge Woluwé-Saint-Lambert : inscriptions

☒ Uniquement les tournois à venir ?

N°	Classe	Date	#
739	Lundi	lundi 18 mai 2026	17
740	Jeudi	jeudi 21 mai 2026	6
741	Lundi	lundi 25 mai 2026	7
742	Jeudi	jeudi 28 mai 2026	2
743	Lundi	lundi 1 juin 2026	7
744	Jeudi	jeudi 4 juin 2026	5
746	Lundi	lundi 8 juin 2026	3
747	Lundi	lundi 15 juin 2026	1

N°	Prénom	Nom	Présences
499	Alexandre	Blavier	5
507	Anne	Limpens	0
310	Anne-Marie	Rainaldi	28
241	Anny	De Laet	41
450	Barbara	Majewska	21
523	Benoît	Valentin	0
475	Bernard	Brisbois	16
533	Bernard	Franckx	9
320	Betty	Willame	45
543	Brigitte	Deckers	1
468	Brigitte	du Bois d'Aïsche	30
495	Brigitte	Morel	39
466	Bruni	Etzenbach	30
500	Bruno	Butaye	39
314	Bruno	Quiévy	0
552	Can	Buharali	1

Liste n° Date du tournoi

Classe Disposition "BBO"

☐ Courriel de confirmation ?

Il y a 17 paires complètes inscrites

Joueur 1	Joueur 2
Philippe Taymans	Michael Tricot
Betty Willame	Ghislaine Schelfhout
Mimi Corstiaens	Francine Dozin
Nestor Malotau	Danny Vandoren
Thierry Champagne	Barbara Majewska
Christine Contzen	Marie-Christine Jadot
Nanou Goethals	Nadine Cifre
Eugène Van Poucke	Brigitte Morel
Geneviève Danheux	Roger Colignon
Anne-Marie Rainaldi	Jine Fontaine
Anny De Laet	Monique Koning
Danièle Seine	Martine Piaget

Figure 74

Et c'est ce que je fis : BriTay fut adapté et cette nouvelle fonctionnalité est opérationnelle depuis fin décembre 2018.

Il y a une certaine souplesse dans le programme : le canevas du formulaire d'inscription, tel que « digéré » par BriTay peut assez facilement être adapté à des formats différents mais respectant une certaine logique informatique.

Au cas où un club serait intéressé, il lui suffira d'en informer l'auteur qui fera son possible pour adapter le programme en conséquence.

En attendant, voici comment le programme fonctionne pour les inscriptions « électroniques ».

10.2 *Inscriptions via un site Internet*

Passez directement à la section 10.3, si l'inscription aux tournois ne se fait pas via un formulaire de votre site Internet, mais « manuellement »

Voici à quoi ressemble la fenêtre de gestion des inscriptions, qu'elles soient faites par l'intermédiaire de courriels de demande, ou manuellement (figure 74).

Vous y accédez par le menu, « Tournois », « Tournois », « Inscriptions ».

Les informations dont BriTay a besoin pour traiter les demandes d'inscription faites de façon électronique sont, avant tout, les paramètres lui permettant de « lire » et analyser les courriels électroniques concernés.

Ces paramètres, vous les définirez dans vos préférences, onglet « Tournois 2/7 » dont la description détaillée est faite à la section 15.18, page 227.

10.2.a Mécanisme d'inscriptions par Internet

Le principe dans BriTay du mécanisme d'inscriptions par Internet est le suivant.

Quelle que soit, en fait, la façon dont votre Web Master met en place un formulaire d'inscription aux tournois de votre club (celui de mon club est ici : <https://cbwsl.be/index.php/inscription-aux-tournois>), le résultat doit être un courriel envoyé à une adresse

électronique créé à cet effet.

BriTay peut analyser ces courriels, s'il connaît l'adresse électronique en question et a toutes les informations nécessaires pour y accéder.

Vous trouverez ce qu'il a besoin dans vos préférences, à l'onglet « Tournois 2/7 ». Les informations nécessaires y sont expliquées. Les courriels d'inscriptions doivent obligatoirement être formatés de la la façon suivante :

10.2.a.1 Sujet

Le sujet du courriel, vous le définissez pour BriTay. Voir la section 15.18.c.1.

Tout courriel ne respectant pas le texte du sujet est d'office rejeté par BriTay. L'exemple donné débute le sujet par le <CLUB>. Il s'agit ici du nom du club en abrégé, tel que défini dans votre BriTay. Mais bien sûr, vous indiquez ce que vous voulez, en fonction des directives de votre Web Master.

10.2.a.2 Corps du message

Le corps du message doit impérativement respecter le format décrit ci-dessous. Notez cependant que l'auteur de BriTay est prêt à adapter ce format suivant les besoins des uns et des autres.

Pour l'instant, le corps du message doit être composé de cinq lignes, encadrées par un indicateur de début et un indicateur de fin. Ce qui est en dehors ne « compte » pas pour BriTay.

1. [Inscription]
2. Club=
3. Classe=
4. Date=
5. Joueur1=

6. Joueur2=

7. [Fin]

Les lignes une et sept sont l'encadrement obligatoire.

Le club spécifié est celui connu de BriTay.

La classe est le numéro d'identification unique de la classe dans BriTay.

La date est celle du tournoi, en format ISO standard, par exemple 2022-12-31 pour le 31 décembre 2022.

Jouer1 et Joueur2 sont les champs indiquant les numéros d'affiliation des joueurs de la paire demanderesse. A défaut, les numéros d'identification unique dans BriTay.

Une première petite adaptation de ces deux champs est possible. Voir les sections 15.18.c.2 et 15.18.c.3 à ce sujet.

10.2.b Analyse d'un courriel d'inscription

Une fois le courriel analysé, BriTay réagit en conséquence.

Si le courriel n'est pas conforme au format demandé, il est purement et simplement supprimé. Un peu comme on supprimerait des courriels indésirables (spam).

S'il est conforme, alors BriTay va envoyer aux deux joueurs de la paire concernée un courriel de confirmation.

Le courriel n'est évidemment envoyé qu'aux joueurs dont BriTay connaît l'adresse électronique. Cela va de soi !

Plusieurs cas de figure peuvent se présenter.

A chaque cas de figure, le corps du message sera celui que vous aurez défini dans vos préférences, onglet « Tournois (2/7) ».

Ces différents corps sont expliqués à la section 15.18.g, page 233 et suivantes.

10.2.b.1 Confirmation de l'inscription

Si la paire n'est pas encore inscrite (aucun des deux joueurs), c'est ce courriel que chacun recevra.

10.2.b.2 Déjà inscrit !

Si l'un des deux joueurs, ou les deux, sont déjà inscrits pour le tournoi demandé, ce courriel leur sera envoyé.

10.2.b.3 Annulation

L'astuce suivante est mise en place dans BriTay : si le numéro d'identification unique du second joueur de la paire qui s'inscrit correspond au membre « Annulation de l'inscription » (Prénom = Annulation et Nom = de l'inscription), alors la demande du joueur est une annulation de son inscription au tournoi spécifié.

Il faut donc au préalable, dans BriTay, encoder ce nouveau membre « bidon ». Indiquez le comme non actif et n'encodez rien d'autre que ce prénom et ce nom.

BriTay se base sur le numéro d'identification unique du deuxième joueur mentionné dans la demande comme étant ce joueur « bidon ». Ce numéro est retrouvé sur la base stricte du prénom et nom « magiques », « **Annulation** » et « **de l'inscription** ».

Le joueur demandeur, ainsi que son partenaire (BriTay le retrouve automatiquement dans sa base de données puisque, en principe, la paire est inscrite), recevront un courriel de confirmation de cette annulation.

10.2.b.4 Recherche d'un/une partenaire

Seconde astuce, la recherche d'un/une partenaire est possible pour un joueur « célibataire », en s'inscrivant avec le membre « Recherche Partenaire ».

Le mécanisme de détection est identique à celui de l'annulation : vous devez simplement créer un membre « bidon » dont le prénom est « **Recherche** » et le nom est « **Partenaire** ». Cette sur cette base stricte que BriTay s'en sort.

Que va faire BriTay lorsqu'un malheureux célibataire recherche un/une partenaire ?

D'une part, il va lui envoyer un courriel d'accusé de bonne réception.

D'autre part, il va envoyer à tous les membres actifs du club disposant d'une adresse électronique connue de BriTay, et qui ne sont pas déjà inscrit à ce tournoi, un avis comme quoi le joueur en question est à la recherche d'un/une partenaire.

Le courriel spécifiera de qui il s'agit, et indiquera l'adresse électronique et le numéro de téléphone (si fournis) du demandeur.

Ce mécanisme n'est mis en route qu'à condition que le demandeur n'ait pas refusé lui-même, si cela se présente, qu'on l'avertisse d'une recherche de partenaire de quelqu'un d'autre (principe de réciprocité !). Ceci est expliqué à la section 4.1.d.9, page 25.

Pour info, un joueur peut «demander» à BriTay de ne plus recevoir ces courriels de recherche d'un partenaire. Il lui suffit d'envoyer un courriel à info@cbwsl.be. BriTay « comprendra » la demande sur base de quelques mots clefs (refus, partenaire, recherche). Ceci est utilisé dans le club « Cercles de Bridge Woluwé-Saint-Lambert » et clairement, ne le sera que là !

Enfin, le serveur des courriels sortants peut refuser l'envoi de courriels s'il y en a trop à envoyer, ce qui pourrait arriver si de nombreuses demandes de recherche de partenaire sont émises dans la même tranche horaire. Si donc un maximum est atteint, BriTay le signale aux demandeurs, sans donc envoyer le courriel de masse. Ce maximum est configurable dans les préférences, onglet « Tournois (2/7) », champ Maximum horaire d'envoi de courriels ».

10.3 *Gestion des inscriptions*

Il est vivement recommandé, si vous tenez une liste des inscriptions pour le prochain tournoi, même si cette liste n'est pas, et c'est souvent le cas, définitive, d'inscrire les paires participantes aux tournois à venir.

La raison : quand vous allez créer votre tournoi, sur place, s'il existe une telle liste pour ce tournoi, elle sera automatiquement utilisée pour définir les participants. Ensuite bien sûr, il vous sera loisible de l'adapter à la situation du jour.

Voici en détail la description du l'écran de gestion des inscriptions, dont exemple à la page suivante (figure 75).

10.3.a Barre du menu supérieure

10.3.a.1 Nouvelle liste d'inscriptions

Cliquez ce bouton pour créer une nouvelle liste d'inscriptions.

BriTay crée la liste à la date du jour.

Cercles de Bridge Woluwé-Saint-Lambert : inscriptions

Listes existantes ☒ Uniquement les tournois à venir ?

N°	Classe	Date	#
751	Jeudi	jeudi 2 juillet 2026	11
752	Lundi	lundi 6 juillet 2026	10
753	Jeudi	jeudi 9 juillet 2026	5
754	Lundi	lundi 13 juillet 2026	4
755	Jeudi	jeudi 16 juillet 2026	2
756	Lundi	lundi 20 juillet 2026	3
757	Jeudi	jeudi 23 juillet 2026	3
758	Lundi	lundi 27 juillet 2026	1

Liste n° Date du tournoi

Classe Disposition "BBO"

☐ Courriel de confirmation ?

Il y a 11 paires complètes inscrites

Joueur 1	Joueur 2
Philippe Taymans	Michael Tricot
Roger Colignon	Ghislaine Schelfhout
Nestor Malotaux	Danny Vandoren
Nanou Goethals	Geneviève Danheux
Eugène Van Poucke	Brigitte Morel
Betty Willame	Sylvie Sommerijns
Pierre Vergauts	Jacques Van Hege
Marie Gilles	Dionysa Vanderbemden
Ghislaine Deschuyteneer	Philippe de Posson
Monique Renaud	Georges Lambert
Bernard Brisbois	Luc Rampaer

Figure 75

Vous pouvez évidemment modifier, et vous le ferez si le tournoi n'a pas lieu aujourd'hui, cette date, ainsi que la classe du tournoi. Voir plus bas, section 10.3.c.

N'oubliez pas de [Sauver] la liste.

10.3.a.2 Membre

Le bouton dont l'icône est un petit bonhomme en costume gris, dans cette fenêtre de gestion ou ailleurs dans BriTay vous permet d'accéder directement à la fenêtre de gestion des membres.

Vous pourrez ainsi créer un nouveau membre, ou modifier un membre existant, par exemple un membre qui était noté comme inactif et qui revient jouer dans votre club. Une fois cette adaptation effectuée, vous quittez la fenêtre de gestion des membres. La liste des membres est actualisée et positionnée sur le nouveau membre en question.

10.3.a.3 Importer toutes les listes

L'importation des listes existantes n'a de sens que si vous utilisez un serveur Internet où ces listes sont stockées par le Master (voir description Master/Slave au chapitre 19).

Si vous êtes le Master, BriTay vous demandera confirmation (figures 76 et 77).

Les paramètres de connexion vers ce serveur, vous les avez définis à la section 15.18.e, page 232 et suivantes.

L'opération pouvant être assez longue, une fenêtre émergente s'affichera durant cette activité effectuée en arrière-plan.

J'en profite pour vous dire que si vous utilisez un serveur à cette intention, faites régulièrement le nettoyage des listes passées, cela évitera à BriTay de devoir les parcourir toutes pour n'en ramener que celles des tournois futurs...

Page intentionnellement vide

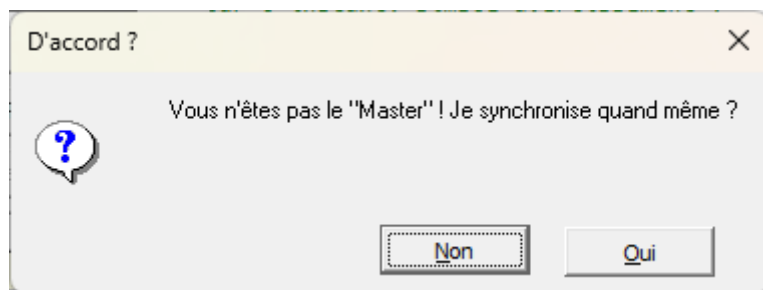


Figure 76

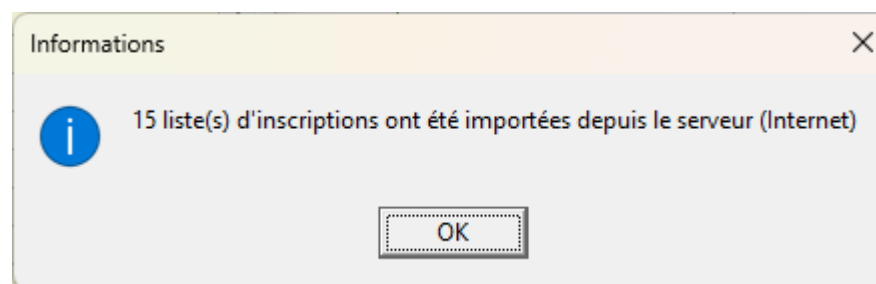


Figure 77

10.3.a.4 Synchroniser le site Internet du club

Prudence avec cette action : elle n'a de sens que si vous êtes un Slave, et d'ailleurs si vous êtes le Master, BriTay vous demande confirmation.

La raison est simple : en tant que Slave, vous avez peut-être dans votre BriTay les listes d'inscription dans un état qui n'est pas d'actualité et donc, si vous synchroniser vers le serveur, les listes sur celui-ci deviendront obsolètes !

10.3.a.5 Traiter les courriels de demande d'inscription

Cette action n'a de sens que si vous utilisez un système d'inscriptions par votre site Internet.

La fenêtre présentée à la figure 78 (page suivante) s'affiche (ici après traitement).

Le traitement des courriels entrants est effectuée et l'activité associée s'affiche. Une fois le traitement effectuée, BriTay s'endort pendant une durée de 10 minutes et après ce délai, recommence le traitement de courriels éventuellement reçu dans l'intervalle.

Vous pouvez demander à BriTay de marquer une pause (bouton [Pause], modifier le délai d'attente, ou consulter les activités des journées précédentes (deuxième onglet et bouton [<] et [>]).

Si vous fermer la fenêtre (X dans le coin supérieur droit), le traitement s'arrête complètement.

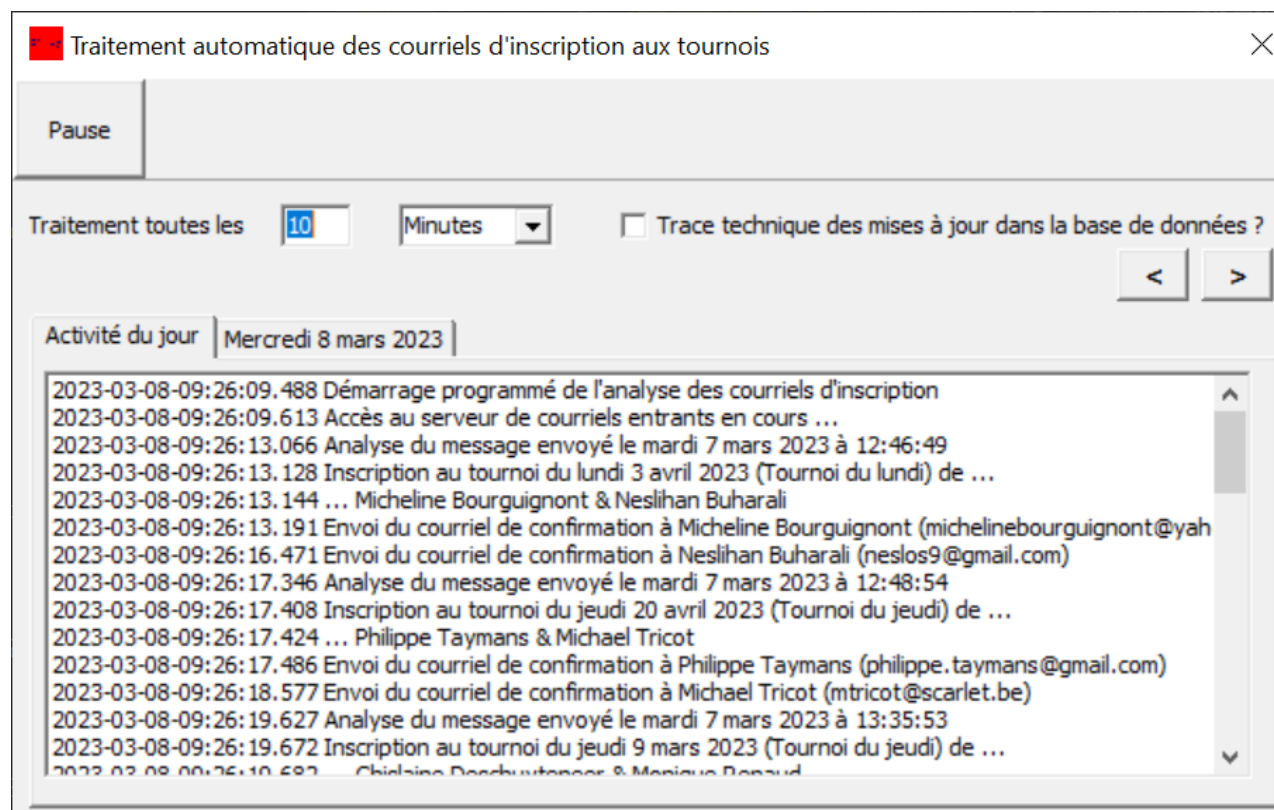


Figure 78

10.3.a.6 Télécharger la liste des membres sur le site Internet du Club

Ici aussi, cela n'a de sens que si vous êtes le Master et si vous avez mis en place un système d'inscriptions aux tournois via un formulaire sur votre site Internet, ou un moyen équivalent...

10.3.b Listes déroulantes et autres

10.3.b.1 Listes existantes

La case à cocher « Uniquement les tournois à venir ? », cochée par BriTay lors de son installation sur votre ordinateur ne devrait pas être décochée, sous peine de voir la liste de toutes les listes ... du moins celles qui ne sont pas stockées dans l'historique (voir le chapitre 23, page 370 et suivantes).

Les tournois sont affichés dans l'ordre chronologique inverse, le plus récent d'abord.

Chaque ligne est indiquée en **vert**, en **bleu** si le nombre maximum de paires est atteint (voir gestion des classes, à la section 3.5, page 20) ou en **rouge**, s'il est dépassé.

Si vous sélectionnez une liste (simple clic sur sa ligne, « à-la-Windows »), ses informations détaillées sont proposées dans la partie droite de la fenêtre.

10.3.b.2 Membres

La liste de tous les membres actifs de votre club est proposée et un double-clic (ou <Enter> ou <Insert>) place le joueur dans la liste d'inscriptions courante, à droite de la fenêtre : si le champ sélectionné dans la liste des participants est vide, le joueur est inscrit comme participant, sinon il remplace le joueur dont le nom y était sélectionné (champ en **bleu**).

BriTay passe automatiquement au champ suivant.

La liste des membres est présentée dans l'ordre alphabétique des prénoms.

Cliquez sur l'entête de colonne N°, Prénom ou Nom pour ordonner en conséquence.

Comme dans d'autres contextes où la liste des membres est proposée en sélection, ce mécanisme de tri est identique.

Ainsi d'ailleurs que la façon assez astucieuse de repérer rapidement un joueur.

Par exemple, si la liste est triée sur le prénom, commencez simplement, cette liste étant active (si rien ne se passe cliquez n'importe où dans la liste), à pianoter le début du prénom du joueur et BriTay le repère au fur et à mesure. N'attendez pas trop longtemps pour par exemple encoder Philippe : une fois le P encodé, continuez dans la foulée : vous avez une bonne seconde entre chaque touche du clavier. Après cela, l'encodage recommence à « zéro ».

10.3.b.3 Participants

Cette liste, vous la construisez au fur et à mesure de votre sélection des joueurs dans la liste de gauche.

N'oubliez pas de [Sauver] votre travail de temps à autre.

10.3.c Informations de la liste sélectionnée

10.3.c.1 Liste n°

C'est le numéro unique, interne à BriTay, de la liste considérée. Il est utilisé dans le nommage du fichier externe d'une liste d'inscription.

10.3.c.2 Date du tournoi

Vous pouvez modifier la date du tournoi de la liste sélectionnée ou fraîchement créée, ce que vous ferez si la liste correspond à un tournoi futur.

Cette information est importante, car elle sera utilisée lorsque vous démarrerez la création du tournoi proprement dit.

10.3.c.3 Classe

La classe proposée par défaut n'est pas nécessairement celle de votre tournoi.

Cliquez alors sur [?] et BriTay vous propose de choisir.

10.3.d Encodage manuel

Après avoir créé une nouvelle liste d'inscription, ou sélectionné une liste existante, vous pouvez la modifier.

N'oubliez pas, une fois les modifications apportées, de [Sauver] la liste !

10.3.d.1 Ajouter une paire

Sélectionnez une ligne vide dans la liste des paires inscrites, puis sélectionnez dans la liste des membres le premier joueur. Enfoncez la touche <Enter>. Repérez le deuxième joueur et faites <Enter> une seconde fois : les voilà inscrits !

10.3.d.2 Modifier une paire

Sélectionnez dans la liste des paires inscrites, la paire concernée, et plus spécifiquement le joueur à « remplacer ».

Puis sélectionnez le dans la liste des membres, à gauche et enfoncez la touche <Enter>.

10.3.d.3 Supprimer une paire

Dans la liste des paires inscrites (à droite dans la fenêtre), un double-clic ou <Delete> va supprimer le joueur. Répétez l'opération pour son partenaire.

Notez que BriTay va vous demander s'il s'agit d'une suppression pour raison surbooking (trop de paires inscrites pour cette classe). Si c'est le cas, un courriel spécifique sera envoyé si vous avez bien sûr activé l'envoi. Le corps du message de ce courriel est défini dans vos préférences, onglet « Tournois (2/7) », comme expliqué à la section 15.18.g.

La suppression d'une paire pour raison surbooking devrait être faite par exemple le matin si le tournoi a lieu l'après-midi.

10.3.e Les boutons d'actions diverses

10.3.e.1 [Sauver]

Ce bouton devient accessible dès que BriTay estime que quelque chose a changé pour la liste d'inscription sélectionnée : date, classe, participants.

Si la case à cocher « Courriel de confirmation ? » est cochée, BriTay va envoyer aux participants nouvellement rajoutés un courriel de confirmation, ainsi bien sûr qu'aux demandes d'annulation ou de recherche d'un partenaire.

Ceci ne fonctionnera que si vous avez correctement encodé les paramètres « SMTP » nécessaires pour l'envoi de courriel, tels que décrits dans la section 15.2.d et/ou la section 15.2.e.

10.3.e.2 [Dupliquer]

Cette action a été suggérée par l'informaticien du club de bridge « Mains Tendues » : de très nombreux tournois voient presque l'entière des participants comme fidèles joueurs.

A quoi bon, donc, devoir encoder la quasi même liste pour demain, alors que c'est à nonante pourcent la même que celle de la semaine dernière !

Et bien BriTay a été adapté pour !

Avant tout, décochez temporairement la case « Uniquement les tournois à venir ? » : la liste des inscriptions s'affiche, en commençant par celle du tournoi le plus récent.

Repérer la liste à dupliquer et sélectionnez-la.

Changer la date du tournoi.

Cliquez sur [Dupliquer] : la liste est dupliquée, pour la nouvelle date et la même classe. Vous pouvez encore modifier, et la date, et la classe.

Cochez éventuellement la case « Uniquement les tournois à venir ? »

10.3.e.3 [Exporter]

Il s'agit donc en principe du Master qui exporte la liste sélectionnée.

Comme d'habitude, BriTay prend ses précautions : confirmation si vous êtes un Slave, et aussi confirmation si la liste existe déjà sur le serveur.

10.3.e.4 [Importer]

Voici un exemple de dialogue (figure 79).

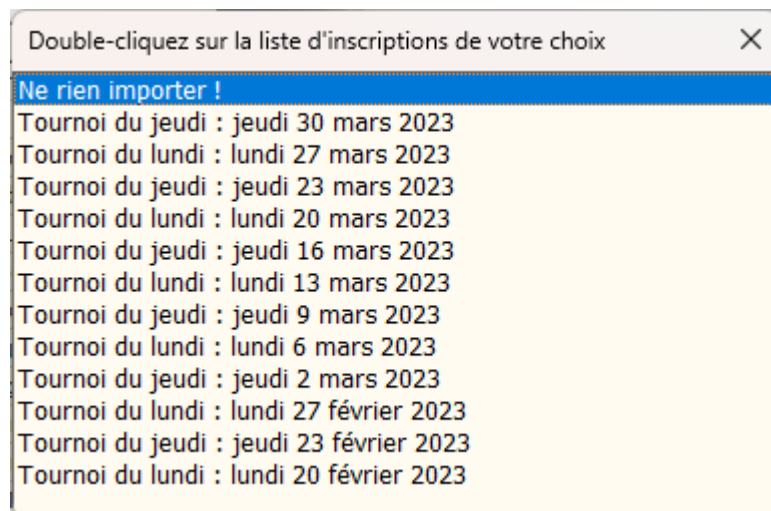


Figure 79

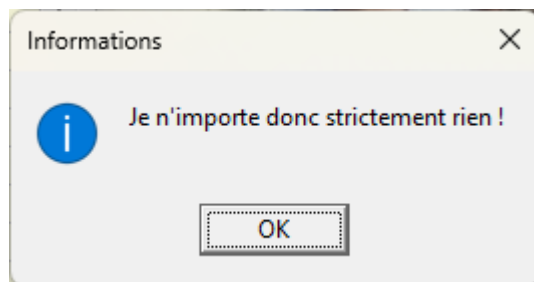


Figure 80

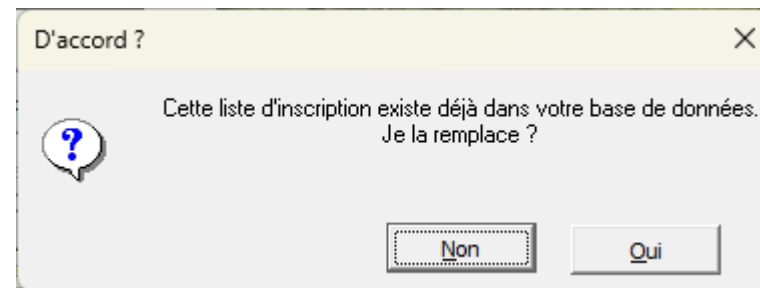


Figure 81

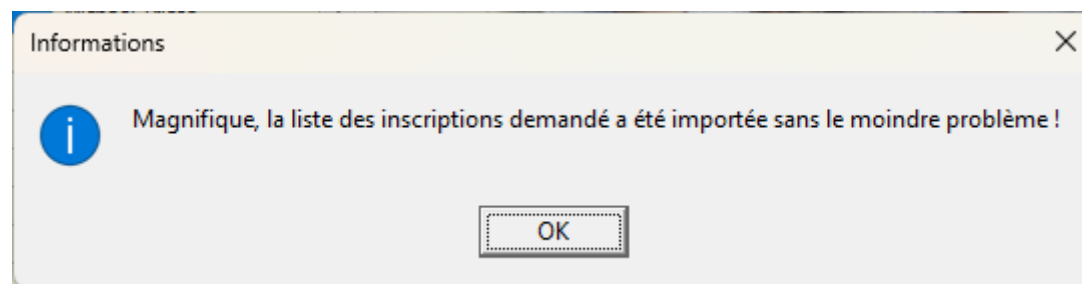


Figure 82

Si vous changez d'avis et ne voulez rien importer, cliquez sur « Ne rien importer ! ».

BriTay vous « dit » : figure 80.

Par contre, si vous sélectionnez une liste, il l'importera et vous dira peut-être ceci : figure 81.

Vous acceptez ?

Alors voici : figure 82.

10.3.e.5 [Actualiser]

C'est une façon rapide, après avoir sélectionné une liste d'inscriptions, de demander à BriTay de l'actualiser : cette demande doit bien sûr être faite par un « slave », sachant que le « master » exporte une liste d'inscriptions quand il la met à jour.

10.3.e.6 [Courriel]

A condition que les paramètres (« SMTP ») nécessaires pour l'envoi de courriel, tels que décrits dans la section 15.2.d et/ou la section 15.2.e soient fournis et corrects, en cliquant sur ce bouton, un courriel est envoyé à tous les participants au tournoi dont la liste d'inscription est sélectionnée.

Durant l'envoi, BriTay affiche une barre de progression, pour vous faire patienter.

Que contient le message envoyé ?

Simple, c'est vous qui l'aurez défini dans le champ corps texte « Courriel tournoi », tel qu'encodé par vous. Voir à ce sujet la section 15.18.g.8, page 237.

Un exemple, basé sur le corps de message suivant, utilisé dans notre club, se trouve en annexe 30.6.

Voici le corps du message lors de son édition dans les préférences, onglet « Tournois (2/7 » (figure 83).

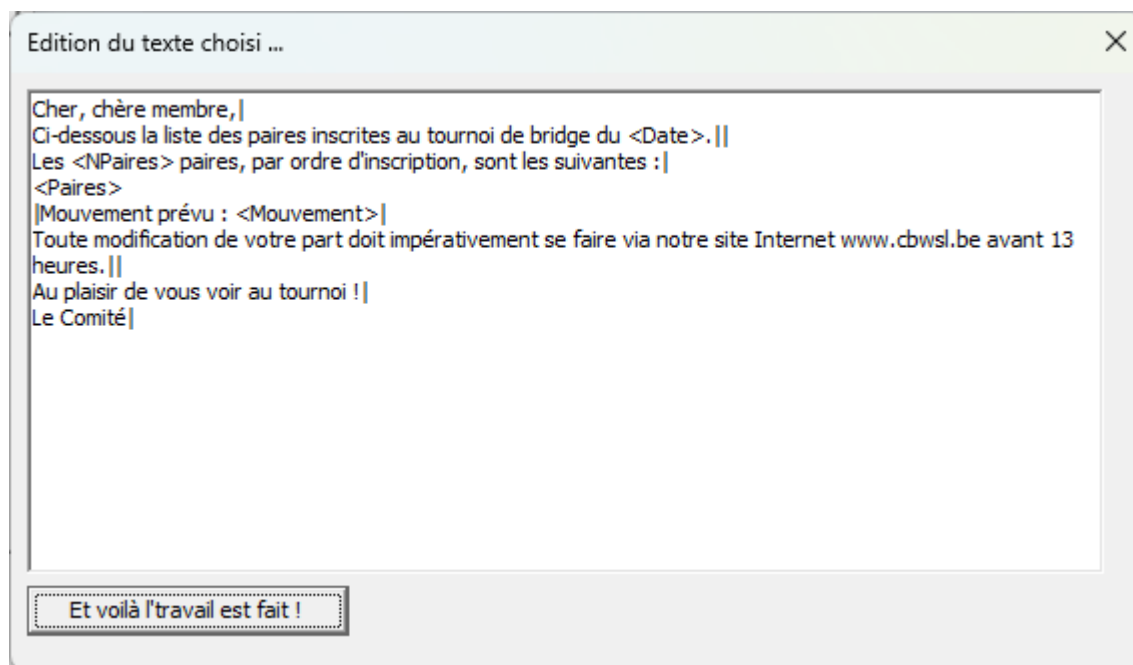


Figure 83

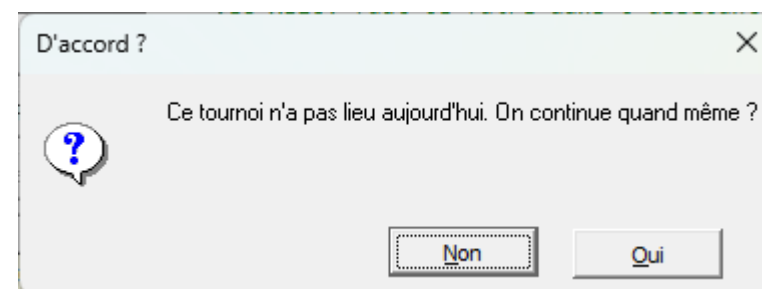


Figure 84

Je vous ai expliqué dans la section 15.18.g à la page 233 et suivantes, la signification des indicateurs encadrés tels que <Date>, <Paires> etc...

Notez aussi que le caractère spécial | (barre verticale) signifie « retour à la ligne ».

Enfin, un « tag » spécial : <Texte>. Lorsque vous demandez l'envoi du courriel de confirmation, si ce « tag » se trouve dans le squelette du corps de votre message, BriTay ouvre une fenêtre où vous pouvez encoder du texte qui remplacera le tag en question. Ceci est pratique si on désire personnaliser chaque courriel de confirmation de tournoi de façon différente.

10.3.e.7[Imprimer]

Lors de l'arrivée de vos joueurs au tournoi du jour, vous désirez avoir un papier avec la liste des paires participantes, ne fût-ce que, par exemple, pour indiquer qu'elles ont payé leur droit de table ou quelle place elles occuperont durant le tournoi. Et bien le bouton [Imprimer] est là pour cela : après avoir sélectionné la liste des inscriptions à imprimer, cliquez sur ce bouton.

Si le tournoi correspondant n'est pas celui du jour, BriTay, qui veille au grain, vous le signale : figure 84.

Ensuite, si vous acceptez, il démarre votre éditeur de texte (pas traitement de texte), par exemple PsPad (pour moi). Là, vous verrez affiché ce que BriTay a préparé pour vous et vous l'imprimerez en suivant la procédure propre à votre éditeur.

La section 15.20.a , à la page 248 et suivantes explique de quelle façon vous pouvez présenter cette liste pour impression.

Cette présentation concerne surtout la pagination et le bas de page.

Des modifications légères sont possibles : par exemple, ne pas afficher la colonne € etc... il suffit d'en faire la demande à l'auteur de BriTay qui se fera un plaisir d'adapter le programme en conséquence !

Si vous avez défini une liste de distribution des membres cotisants (pour l'année courante), les membres non-cotisants et jouant le tournoi sont préfixés d'un point d'exclamation dans la liste à imprimer.

10.3.e.8 [Publier]

Cette action est propre aux clubs qui ont un site Internet développé sur la plate-forme Joomla!. Pour l'instant (novembre 2023),

c'est uniquement le cas de notre club « Cercles de Bridge Woluwé-Saint-Lambert ».

Cette documentation nous est donc pour le moment réservée, bien qu'elle pourrait être utile aux autres gestionnaires des tournois dans notre club !

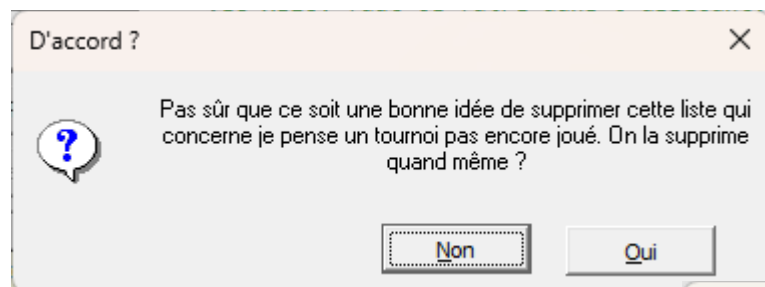


Figure 85

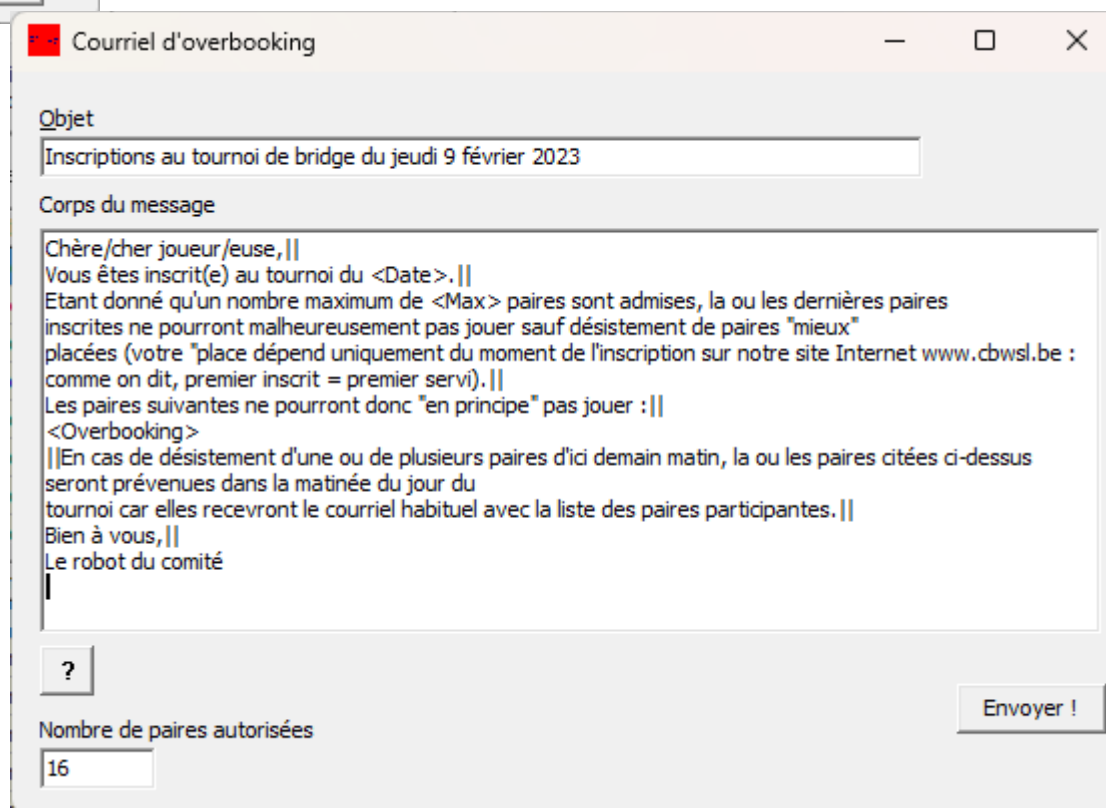


Figure 86

Les paramètres sont décrits dans la section 15.22, page 252 et suivantes.

De l'information générale sur les mécanismes de publication programmée (API) sur la plate-forme Joomla! est disponible à la section 15.19.d, page 246 et suivantes.

10.3.e.9 [Supprimer]

Le tournoi de demain est annulé, et vous désirez supprimer la liste d'inscriptions déjà établie, et devenue à présent inutile.

Rien de plus simple : sélectionnez-là et cliquez sur ce bouton.

BriTay s'interroge sur le pourquoi du comment de votre démarche (figure 85).

Vous avez donné votre accord et puis finalement vous vous rendez compte que vous vous êtes trompé de liste ?

Une solution est de l'importer s'il se fait que vous l'aviez exportée !

10.3.e.10 [Demande]

Depuis un ordinateur « slave », il est possible, grâce à cette fonctionnalité, d'informer le « master » d'une nouvelle inscription, ceci étant à faire lorsqu'une demande est faite sans passer par la procédure habituelle, ce qui arrive hélas de temps à autre.

BriTay propose la liste des membres actifs, vous sélectionnez le premier, puis encore pour son/sa partenaire. BriTay demande clairement confirmation avant d'envoyer le courriel ad-hoc au capitaine. Vous aurez au préalable, bien sûr, sélectionné la liste d'inscription du tournoi demandé.

10.3.e.11 [Pré-courriel]

Nous avons hélas du déjà faire appel à cette fonctionnalité : envoyer un courriel, la veille d'un tournoi, aux malheureux participants excédentaires, et leur signaler qu'il y a **overbooking**.

Nous espérons bien ne plus jamais devoir le faire, quoi qu'actuellement, ça craint.

Quoi qu'il en soit, voici la procédure à suivre : cliquez sur le bouton [Overbooking]

La première fois que vous utiliserez cette fonctionnalité, le corps du message ressemblera à la figure 130. Vous pouvez bien sûr l'adapter. BriTay s'en souviendra après votre premier envoi. infos entre <> sont expliquées en cliquant sur le bouton [?] (figure 87).

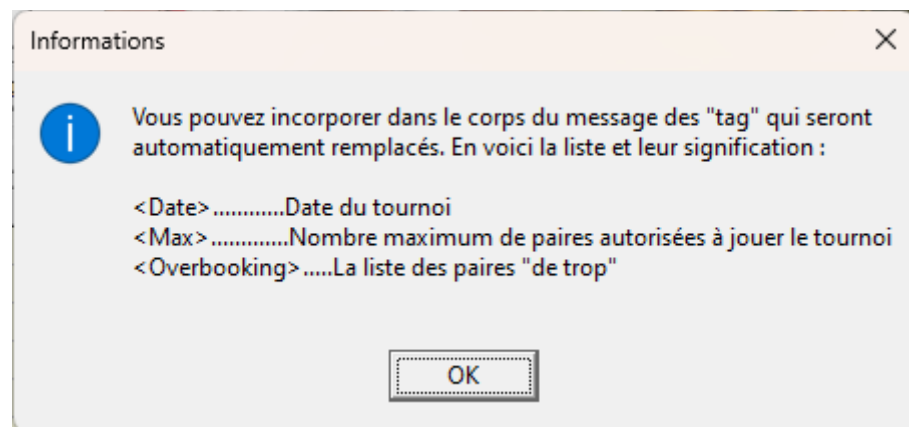


Figure 87

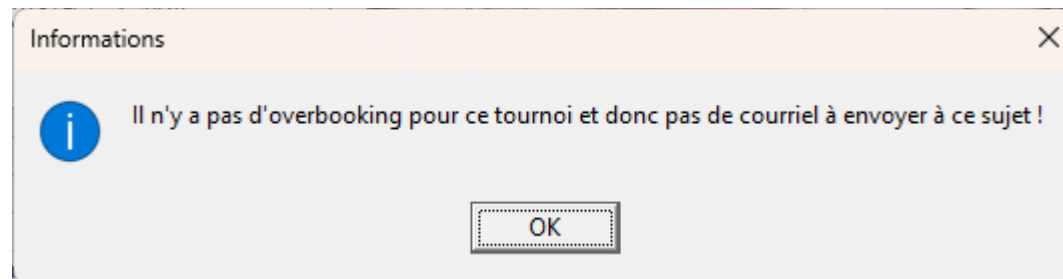


Figure 88

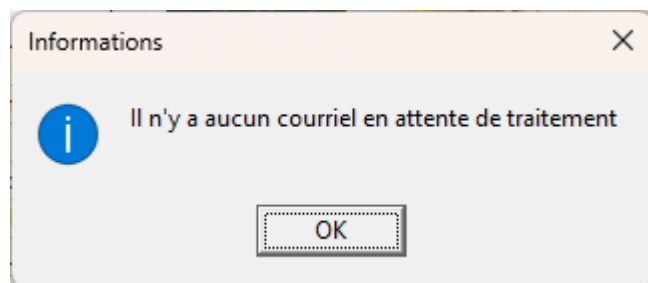


Figure 89

Le nombre de paires autorisées est celui défini pour la classe du tournoi en question.

Vous pouvez temporairement le modifier ici.

A regret, cliquez sur le bouton [Envoyer !] et BriTay se charge de la sale besogne sauf ... si vous avez mal vu et qu'en réalité, il n'y a pas de paires de trop : figure 88.

... quand je vous le disais que BriTay est attentif !

10.3.e.12 *[Y a-t-il des courriels en attente de traitement ?]*

Ceci ne concerne, une fois de plus, que les clubs qui ont mis au point une procédure d'inscription via leur site Internet (ou équivalente).

En cliquant ce bouton, BriTay va se connecter au serveur qui gère les courriels entrants de l'adresse électronique configurée à cet effet, et vous indiquer combien de courriels sont en attente.

Sa réponse pourrait être celle-ci : figure 89.

J'ai rajouté cette fonctionnalité à l'attention des Slaves qui voudraient savoir s'il y a des courriels d'inscription à traiter sur le Master.

10.3.e.13 *[Résumé des demandes en attente]*

BriTay va se connecter au serveur de courriels entrants et parcourir les demandes éventuelles, donc non encore traitées. Il affichera alors les demandes en question dans un popup ou vous signalera qu'il n'y en a aucune...

10.3.e.14 *[Trier la liste par ...]*

La liste apparaît tout d'abord triée dans l'ordre des inscriptions.

Cliquez sur ce bouton pour trier la liste sur le nom de joueur de gauche. A ce moment, le bouton devient [Trier la liste par inscription] et en le cliquant, vous revenez à la présentation initiale.

Si vous demandez alors l'impression de cette liste, ce sera bien sûr dans l'ordre de ce qui s'affiche.

10.3.e.15 Boutons [*Le comité*], [*Membres effectifs*], [*Membres cotisants*]

Utilisés pour définir ou redéfinir quelles sont les listes, respectivement des membre du comité, des membres effectifs et des membres cotisants. La fonctionnalité sous-jacente sert à prioriser l'ordre des inscriptions en cas d'overbooking. Elle est essentiellement utilisée dans le club des « Cercles de Bridge Woluwé-Saint-Lambert (CBWSL).

10.3.e.16 [*Désinscrire les overbookers*]

Fonctionnalité utilisée par le CBWSL.

BriTay vérifie s'il y a overbooking pour le tournoi choisi. Si c'est le cas, il effectue la désinscription en fonction des priorités et envoie un courriel aux malheureux joueurs concernés et sans doute consternés !

10.3.f Trace de l'activité « courriel »

Si la case « Courriel de confirmation ? » est cochée, j'ai expliqué que des courriels divers et variés (confirmation, annulation, etc...) étaient envoyés aux joueurs concernés, lorsque la liste d'inscription est sauvée.

L'activité détaillée de ces envois, ainsi que l'analyse éventuelle « automatisée » par BriTay des demandes d'inscription par Internet est affichée à la figure 90 (page suivante).

Page intentionnellement vide

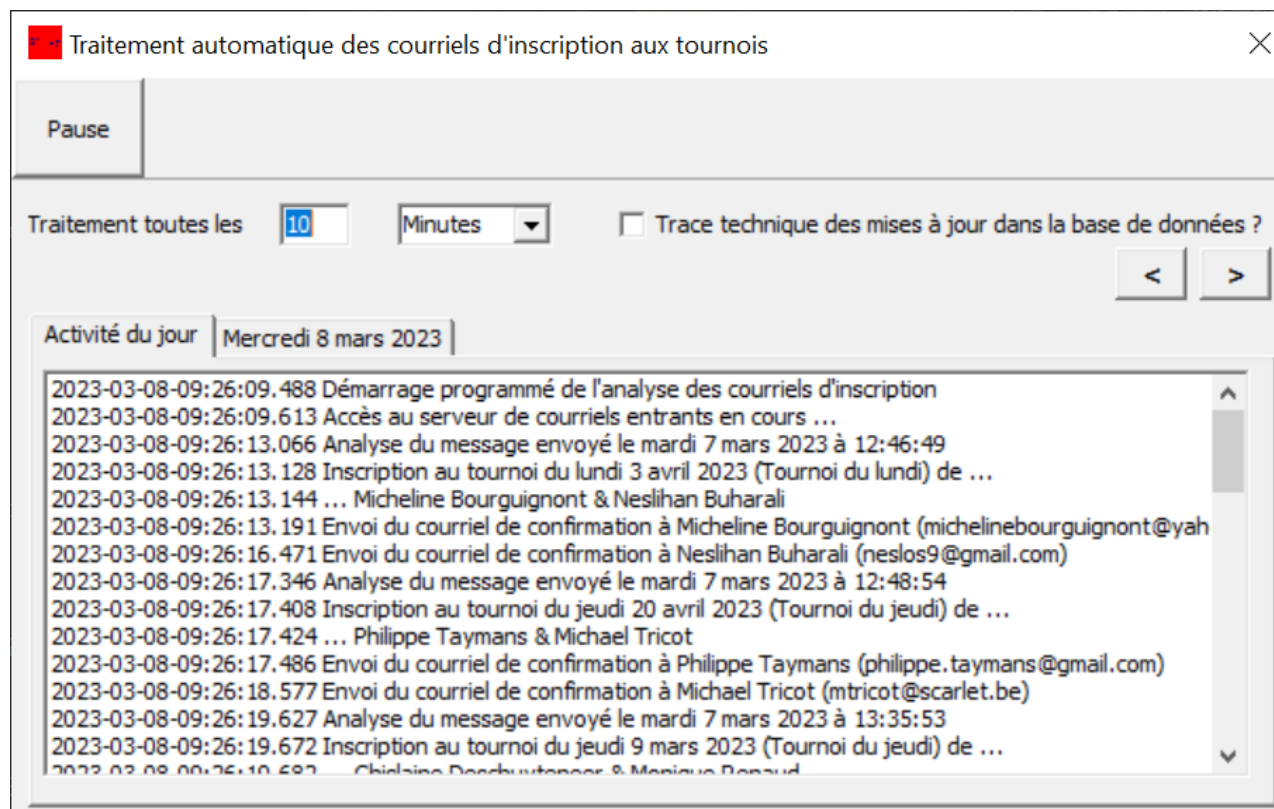


Figure 90

Chapitre 11 Utilisation de Bridgemate

Depuis maintenant plusieurs années, BriTay peut interfacer avec le système « Bridgemate ».

Le paramétrage nécessaire est expliqué à la section 15.19.

Si vous avez activé cette option, un bouton [Bridgemate] est accessible dans la barre supérieure de la fenêtre de gestion des tournois.

11.1 *Configuration du Bridgemate Control Software via le ... Bridgemate Control Software*

D'une part vous avez configuré BriTay pour interfacer avec le système des Bridgemate, d'autre part vous devez également configurer le BCS. Les sous-sections 11.1.a et suivantes expliquent comment procéder à la configuration du BCS via le BCS lui-même. Cependant il est préférable d'effectuer cette configuration en utilisant BriTay lui-même : c'est expliqué dans la section 11.2.

11.1.a Localisation des fichiers

Pour cela, démarrer le BCS et choisissez d'abord le menu « Outils », « Options », « Général ».

Sélectionnez l'onglet « Emplacements fichiers ».

Vous devez indiquer au BCS que les fichiers « journal », base de données et configuration. L'exemple montre un emplacement sur un disque F :, mais chez vous ce sera, pour les trois emplacements, très vraisemblablement c:\tournois\bridgemate.

11.1.b Bridgemate

Suivez le menu « Outils », « Options » et « Bridgemate » (figure 91).

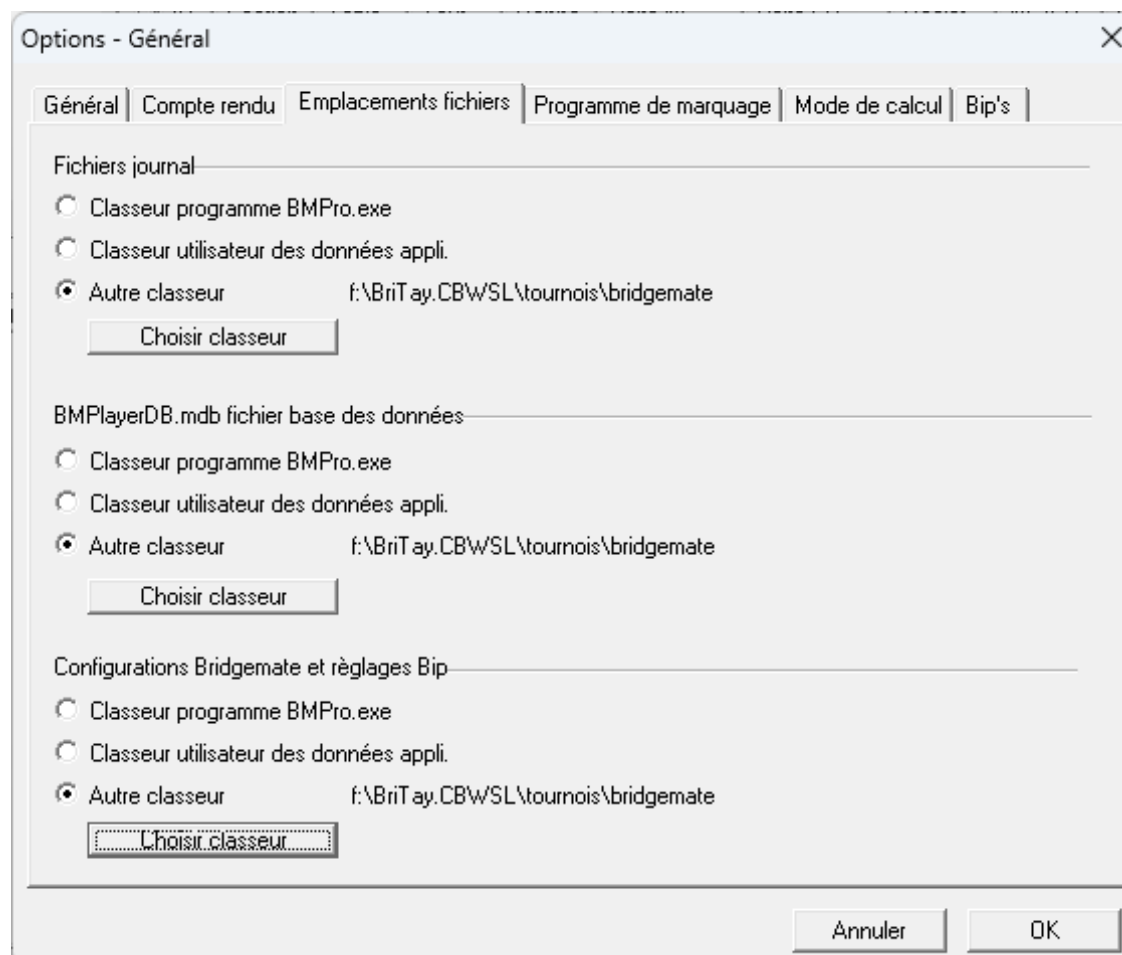


Figure 91

N'oubliez pas, lorsque vous effectuez des modifications de la configuration, dans cet onglet ou dans l'autre (Bridgemate II), de mettre la configuration à jour via le bouton « Mise à jour des config ».

Libre à vous de configurer le BCS suivant vos besoins, bien sûr, mais retenez bien le Code PIN pour l'arbitre (onglet Bridgemate II) : étant donné que BriTay sait où se trouve la configuration (fichier default.cfg que vous avez localisé dans le sous-répertoire tournois\bridgemate de votre environnement BriTay), vous pouvez durant le tournoi utiliser le bouton « Bloquer l'écran », expliqué à la section 11.4.c.1, page 155.

Comme c'est BriTay qui va fournir au système Bridgemate, via la base de données propre au BCS, la liste des paires participantes avec leur emplacement, sélectionnez « Ne pas l'entrer », dans le cadre « Entrer numéro de la paire avec le déclarant ».

Enfin, BriTay, sur base de la configuration de votre BCS (configuration dans default.cfg), saura si les diagrammes sont, ou non, encodés (onglet Bridgemate II, cadre Diagrammes, case à cocher « Entrer diagrammes »).

Pour le reste, à vous de décider : il y a beaucoup d'options configurables dans le BCS, prenez en connaissance !

11.1.c Réglages de l'application

Si vous avez « créé » et configuré votre club sur le site de Bridgemate (<https://www.bridgemate.com/app>), alors il vous faut au minimum indiquer dans la fenêtre de configuration ci-dessous (menu « Outils », « Options », « Réglages Application »), le numéro de votre club, et le code de vérification (figure 92).

Vous aurez aussi à configurer BriTay pour cette utilisation. Voir la section 15.19.a.3, page 239.

Je vous rappelle de ne pas oublier de mettre à jour le fichier de la configuration du BCS : menu « Outils », « Options », « Bridgemate », bouton « Mise à jour des config ».

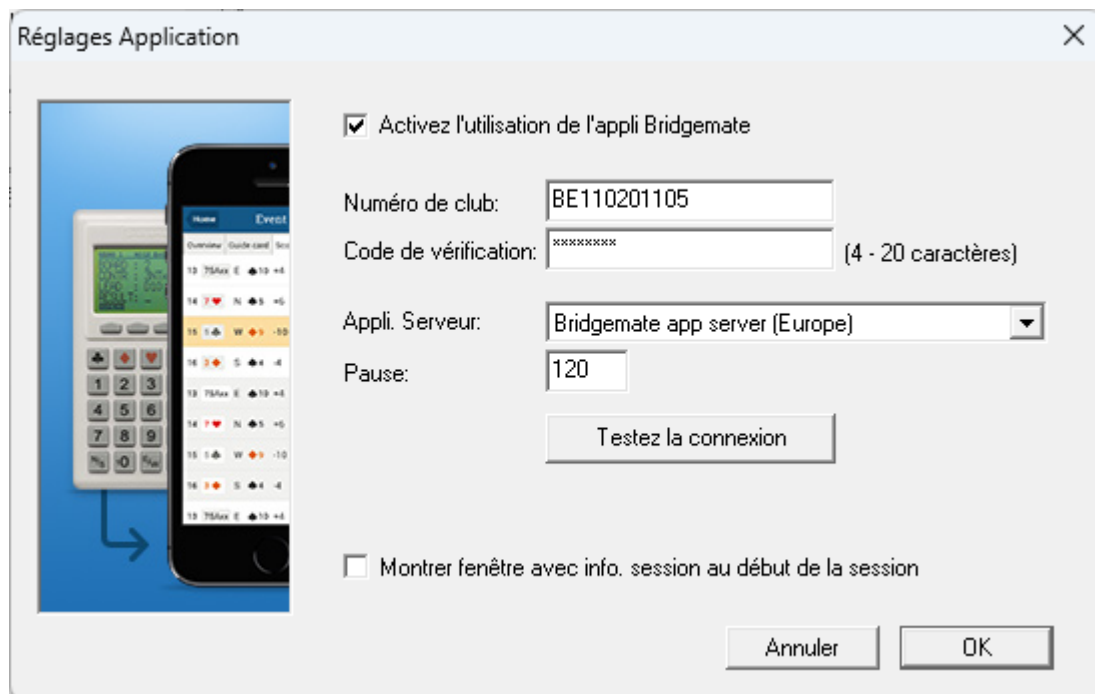


Figure 92

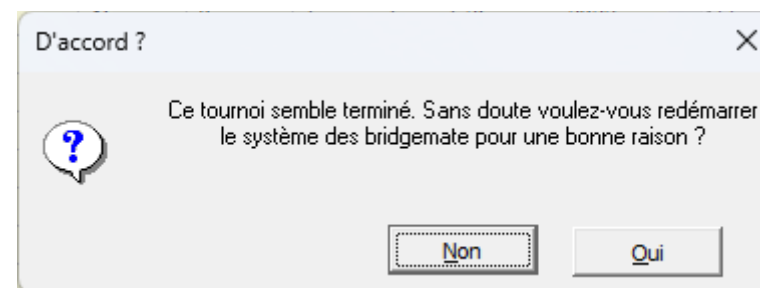


Figure 93

11.2 Configuration du Bridgemate Control Software à partir de BriTay lui-même

Nous avons adapté BriTay en mars 2024 pour que vous puissiez configurer le BCS depuis BriTay.

Les avantages sont, d'une part que toutes les options de configuration sont rassemblées sur un formulaire unique, et ensuite la configuration de base (localisation des fichiers etc...) est prise en charge par BriTay lui-même, lors du premier accès à ce formulaire.

Notez qu'il vous faut d'abord spécifier où est localisé le programme du BCS lui-même (préférences, onglet « Tournois (3/7), localisation du « Bridgemate Control Software »).

L'onglet de gauche (Aide!) liste tous les messages d'aide disponibles dans les différents onglets, en cliquant les boutons [?].

11.2.a.1 [Réinitialiser]

A cette demande, que BriTay demandera de confirmer, la configuration complète du BCS sera remise à son état initial, c'est-à-dire celui correspondant au premier accès à ce formulaire de configuration dans BriTay.

11.2.a.2 [Exporter la configuration]

BriTay propose de sauver la configuration intégrale du BCS dans le fichier bcs.cfg, localisé dans son sous-répertoire « tournois ».

Ultérieurement, sur cet ordinateur ou un autre, vous pourrez ...

11.2.a.3 [Importer une configuration]

... importer une telle configuration : BriTay prend en charge le remplacement du fichier de configuration actuel (default.cfg) ainsi que le placement de tous les paramètres dans la base de registre de Windows.

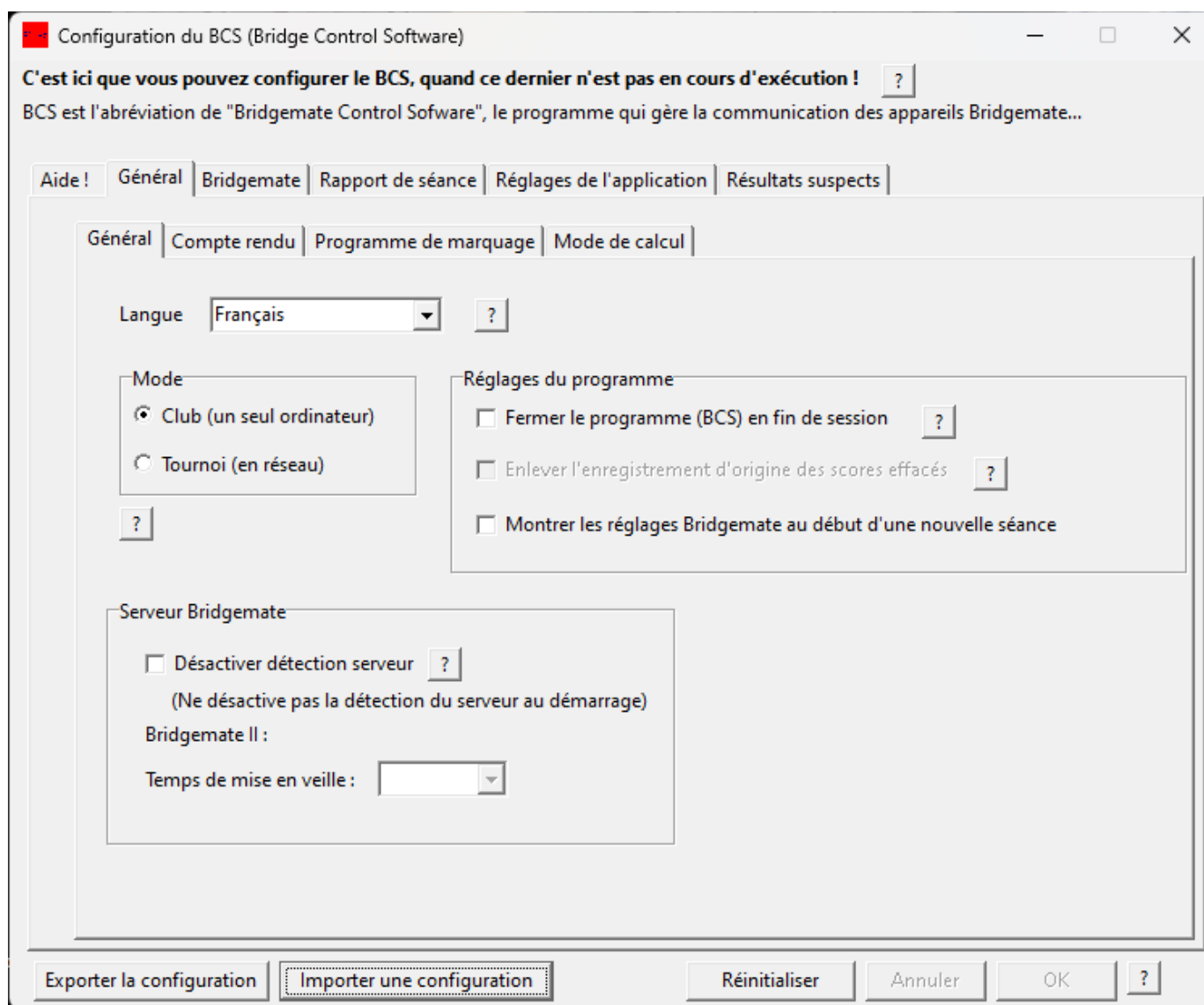


Figure 94

11.3 *Démarrage du tournoi*

Une fois que votre tournoi a démarré, c'est-à-dire après avoir encodé toutes les informations nécessaires (chapitre 7), cliquez sur le bouton [Bridgemate] dans la fenêtre de gestion des tournois.

Si par inadvertance, vous avez sélectionné un tournoi terminé, vous en êtes prévenus : figure 93.

11.4 **Tableau de bord**

Durant tout votre tournoi, la fenêtre « Bridgemate » est votre tableau de bord.

Elle vous montre en permanence l'évolution du tournoi.

L'exemple (figure 95) est présenté lors de l'initialisation générale du système.

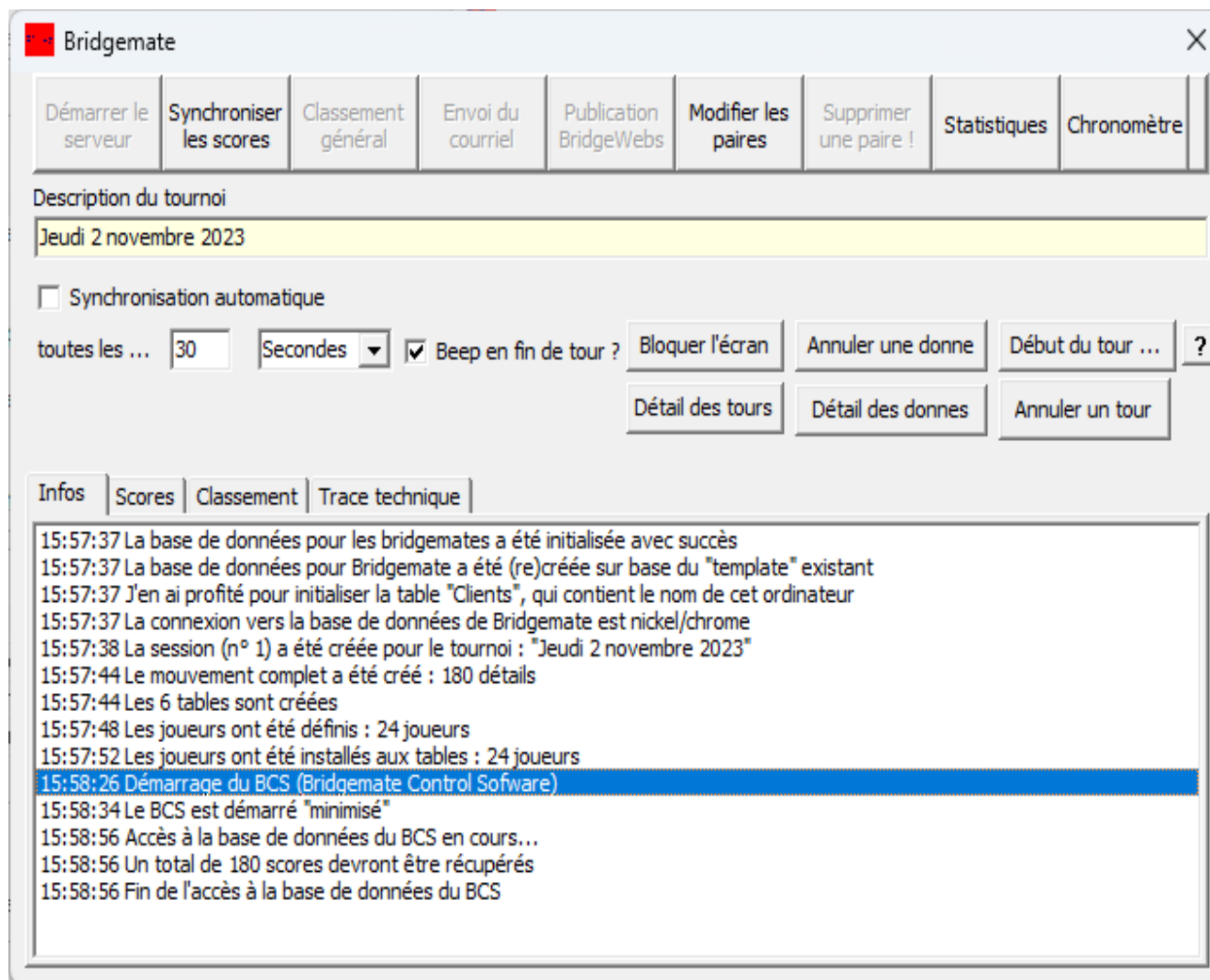


Figure 95

11.4.a Barre supérieure

11.4.a.1 Démarrer le serveur

Ce bouton deviendra grisé (inaccessible) lorsque que le BCS (Bridgemate Control Software) est actif. BriTay sait où le trouver, vu que c'est vous qui l'avez spécifié dans vos préférences, à la section 15.19.a.2.

Si pour l'une ou l'autre raison le BCS s'arrête (le programme plante, vous l'avez arrêté par inadvertance, ...) ce bouton se réactive : BriTay, très régulièrement, vérifie que le BCS tourne.

Dans ce cas, cliquez sur [Démarrer le serveur] .

BriTay (figure 96) vous demande si c'est le tout premier démarrage du système Bridgemate pour ce tournoi.

Attention, la minute est grave : cliquez sur [Non] (proposé par défaut) car si vous cliquez sur [Oui], tout le système Bridgemate va se réinitialiser, comme il le fait en tout début de tournoi, et tous les scores et diagrammes déjà encodés sont effacés !Voici la fenêtre du démarrage du BCS. Elle va disparaître, mais ne vous tourmentez pas, le BCS tourne bien, « minimisé » (icône visible sur la barre inférieur de votre écran Windows).

Voici la fenêtre (figure 97) du démarrage du BCS. Elle va disparaître, mais ne vous tourmentez pas, le BCS tourne bien, « minimisé » (icône visible sur la barre inférieur de votre écran Windows).

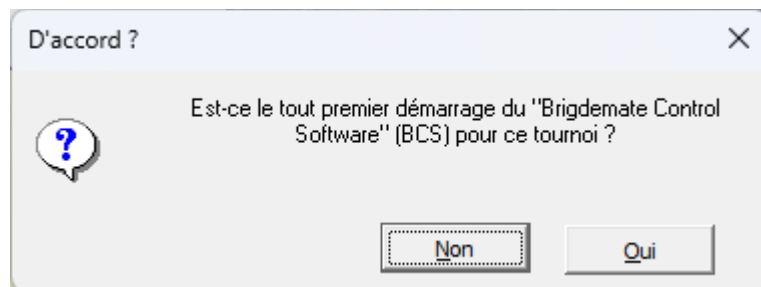


Figure 96

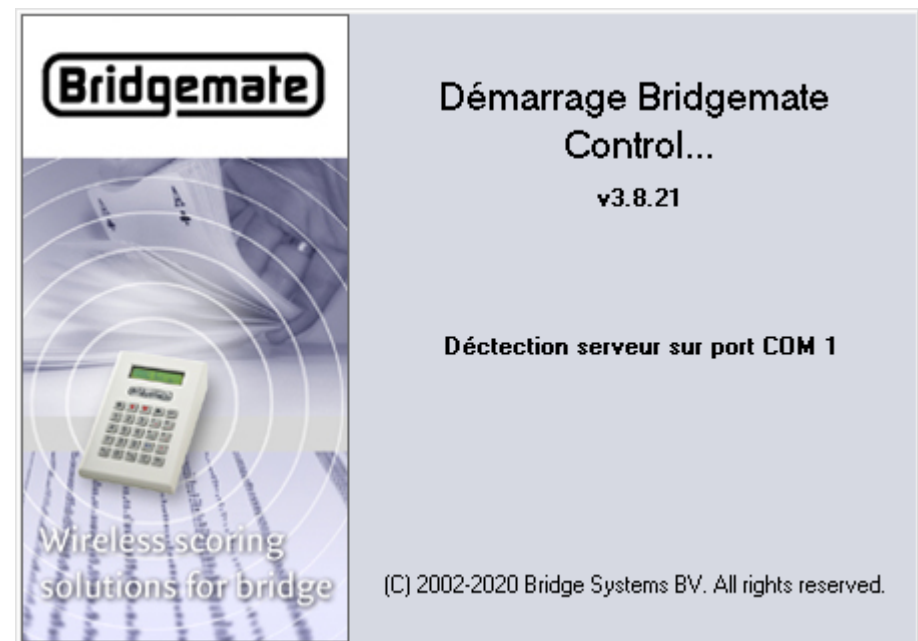


Figure 97

11.4.a.2 Synchroniser les scores

Durant le tournoi, les boîtiers Bridgemate utilisés aux tables sont en communication radio (oui, radio) permanente avec ce que Bridgemate nomme le « serveur » : c'est ce boîtier format boîte à cigares, blanc, relié à l'ordinateur par un câble USB.

Le programme BCS récupère du « serveur », à intervalle régulier, les données, à savoir les scores et éventuellement les diagrammes des donnes.

BriTay à son tour a besoin de récupérer les données que le BCS stocke dans sa base de données à lui.

Notez que BriTay est compatible avec la version non « pro » des bridgemates, c'est-à-dire les anciens appareils, parfois reconditionnés : l'adaptation a été faite durant l'été 2024 pour le club « l'Empereur », vu que l'encodage des déclarants était au départ simplement Nord/Sud ou Est/Ouest et non pas Nord, Sud, Est ou Ouest.

C'est le but de ce bouton. En cliquant dessus, BriTay va chercher les nouvelles données dans la base de données du BCS.

Vous verrez comment automatiser cela à la section 11.4.b.

Ce faisant, le tableau des scores est mis à jour.

11.4.a.3 Classement général

Ce bouton n'est cliquable que lors BriTay constate que tous les scores sont connus.

Il calcule alors les résultats et affiche le classement sous forme texte, dans votre éditeur de texte favori.

Un exemple est présenté à la section 30.4.f, page 426.

11.4.a.4 Envoi du courriel

Comme le bouton du classement général, celui-ci n'est accessible qu'une fois le tournoi terminé.

L'envoi des résultats par courriel est fait dans la foulée, si la case décrite à la section 15.19.b.1, 241 est cochée.

Sinon, la fenêtre d'envoi des résultats s'affiche. Cette fenêtre est aussi accessible ultérieurement depuis le menu « Tournois », « Résultats ».

 Sélection des paires participantes (Tournoi du jeudi) X



☐ Afficher toutes les personnes connues ?

Liste des membres : Cercles de Bridge Woluwé-Saint-Lambert

N°	Prénom	Nom
	Alexandra	Zahorski
72560	André	Vankerckhoven
	Andrée	Monard
	Anne	Bernard
	Anne	Brans
	Anne	Meeüs
1807	Anne-Marie	Rainaldi
70771	Annik	Peters
	Barbara	Majewska
	Bernadette	Reginster
	Betty	Willame
	Bozena	Jacuch
	Brigitte	Lebrun
	Béatrice	de Spirlet
	Catherine	de Moffarts
	Christiane	Flamand
6670	Christiane	Huby
5446	Claude	Baudoux

Sauver

Sont en train de jouer...

Direction	N°	Joueur 1	Joueur 2
	1	Thérèse Mayer	Claude Baudoux
	2	Betty Willame	Jean-Claude Willame
	3	Micheline Bourguignon	Poupette De Lauw
	4	Jacques Van Hege	Pierre Vergauts
	5	Sylvie Sommerijns	Nicole Baroen
	6	Jacques Jacobs	Viviane Castiau
	7	Mimi Corstiaens	Jacqueline Ide
	8	Cécile Cailliau	Josiane Duvinneaud
	9	Marie Gilles	Dionysa Vanderbemde
	11	Catherine de Moffarts	Marianne Borsu
	12	Philippe Taymans	Michael Tricot

Figure 98

La description complète est faite au chapitre 22, page 365 et suivantes.

11.4.a.5 Publication

L'apparence de ce bouton est différente, suivant l'option de publication que vous avez définie dans vos préférences, c'est-à-dire Joomla!, BridgeWebs ou rien (Internet).

Il ne sera accessible, bien évidemment, qu'une fois le tournoi terminé.

- Joomla! : publication entièrement automatisée (section 15.22).
- BridgeWebs : publication entièrement automatisée.
- Internet : le classement général, les feuilles de marque et les scores par paire sont placés à la queue-leu-leu dans le presse-papiers de Windows (voir la section 15.19.d.1).

11.4.a.6 Modifier les paires

Le tournoi a commencé, les Bridgemate ont démarré.

Soudain, Madeleine Goldbach vient vous trouver : le Bridgemate de notre table indique Madeleine Sylverstone ! Ce n'est pas moi !

Petite erreur à l'inscription des participants, facile à corriger, même durant le tournoi : cliquez sur [Modifier les paires] et voici la fenêtre qui s'affiche : figure 98.

Sélectionnez, dans la liste à droite (Sont en train de jouer...) la personne erronément indiquée comme participante.

Puis dans la liste des membres, à gauche, repérer la personne correcte.

Cliquez deux fois son nom, ou <Enter>, ou <Insert> : le bouton [Sauver] est accessible : cliquez le puis fermer la fenêtre.

Le système Bridgemate est automatiquement informé par BriTay des changements et cela se reflétera sur les appareils d'encodage aux tables.

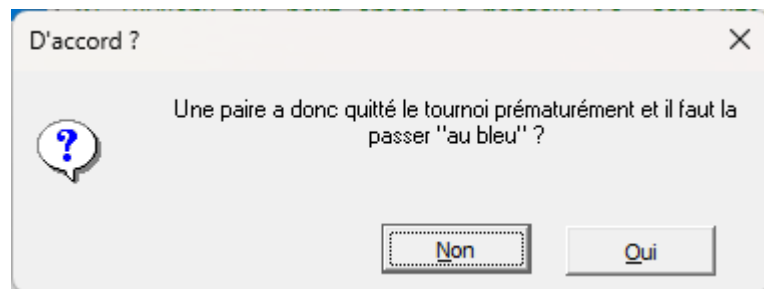


Figure 99

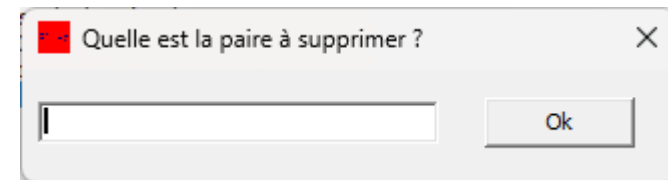


Figure 100

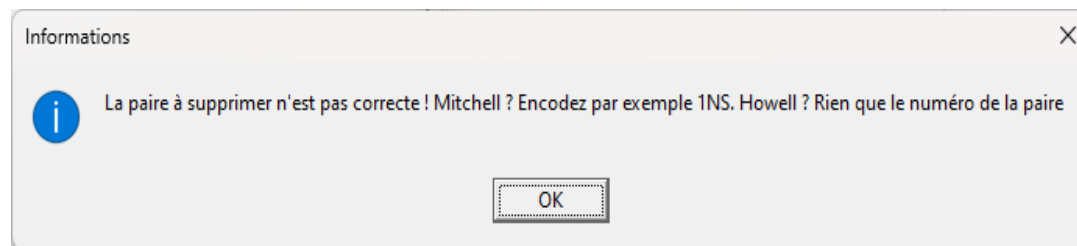


Figure 101

11.4.a.7 [Supprimer une paire !]

Ce bouton n'est disponible qu'une fois le tournoi terminé.

Il est d'une utilisation rarissime. Il a été rajouté suite au départ inopiné d'une paire, en plein tournoi dans un club Ucclois.

Cette fonctionnalité n'étant pas encore présente il a fallu, durant le reste du tournoi, encoder « non joué » sur les appareils Bridgemate, au fur et à mesure des tours. Et comme en plus le mouvement était Howell, c'était loin d'être évident pour les participants restants.

En plus, il aurait fallu indiqué « non joué » pour les donnes déjà jouées avec cette paire devenue fantôme, mais là c'était encore plus compliqué pour l'organisateur.

Donc si jamais vous devez le faire, un simple clic suffit (figure 99) : BriTay va vous demander de quelle paire il s'agit. Sa direction (en mouvement Mitchell) et son numéro (en Mitchell et Howell). Par exemple, NS2 est la paire Nord/Sud n° 2 (figure 100).

BriTay vous demande ensuite confirmation, en indiquant les noms des deux joueurs (figure 150). Sur votre approbation, les donnes jouées par cette paire sont alors indiquées « non jouée », avec les adversaires respectifs.

Le classement général ne montrera pas cette paire.

Vous pouvez encore changer d'avis : laissez le champ vide et cliquez sur [Ok].

BriTay n'est pas content, mais ça ne fait rien.

11.4.a.8 Statistiques

Voici ce que cela donne, l'exemple provient d'un tournoi en cours (figure 102).

L'explication détaillée de ces statistiques est fourni au chapitre ???

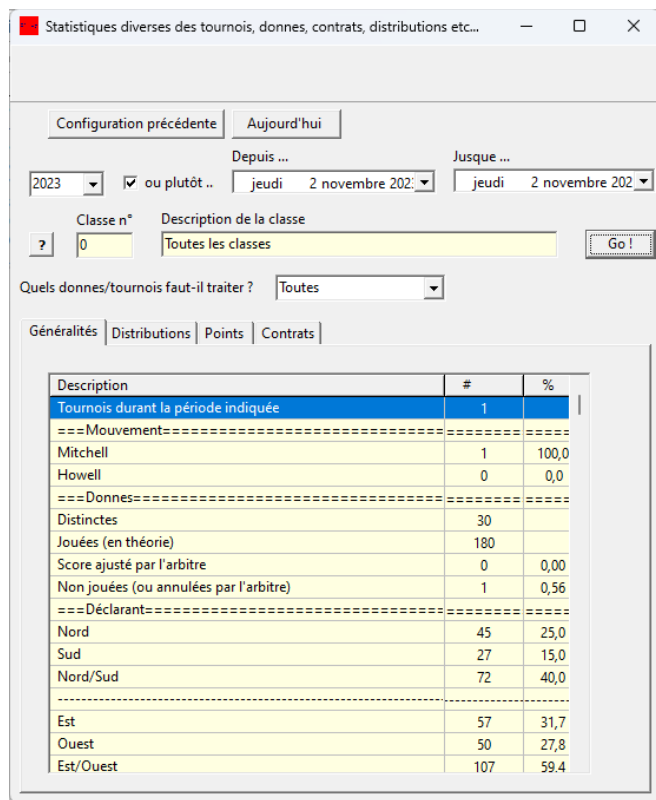


Figure 102

11.4.a.9 Compte à rebours

Il peut servir pour réguler la cadence des tours.

Le chapitre 25, page 375 et suivantes, vous le décrit dans les moindres détails...

11.4.a.10 Démarrer Dealer 4

Permet de démarrer Dealer 4 directement depuis BriTay : petit gain de temps pour la préparation des futures donnes

11.4.a.11 => PBN

Une fois le tournoi terminé, vous demandez ainsi la création du fichier des donnes du tournoi en format PBN.

Ceci n'a de sens que si les diagrammes des donnes sont encodés.

11.4.b Synchronisation

11.4.b.1 Synchronisation automatique

L'organisateur ne doit pas demander la synchronisation entre le système Bridgemate et BriTay manuellement (bouton [Synchronise les scores] : il suffit de cocher cette case pour que BriTay le fasse tout seul.

Super, n'est-il pas ?

11.4.b.2 toutes les ...

Vous choisissez l'intervalle entre une synchronisation automatique et la suivante.

C'est trente secondes par défaut. Vous pouvez aussi demander celle-ci en minutes.

Et si vous voulez « forcer » une synchronisation à un moment donné, cliquez sur le bouton [Synchroniser les scores].

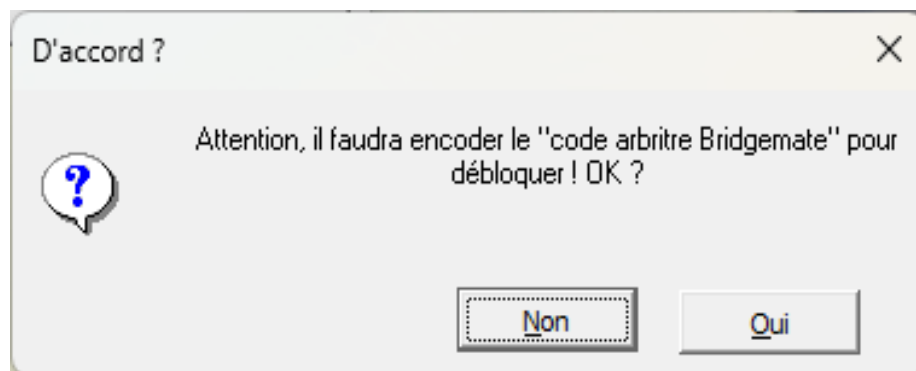


Figure 103

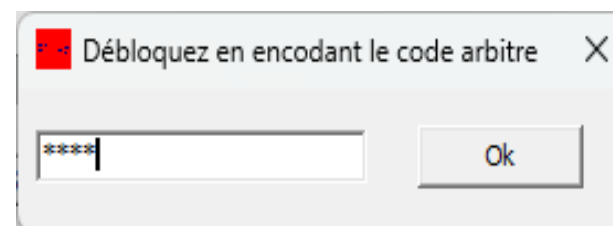


Figure 104

11.4.b.3 Beep en fin de tour ?

Ce Beep sera émis lorsque BriTay sera certain que le tour en cours est terminé. Ce n'est pertinent que dans le cas d'un mouvement Mitchell traditionnel.

11.4.c Boutons

11.4.c.1 [Bloquer l'écran]

Si vous avez correctement configuré votre BCS (Bridgemate Control Software, section 11.1), BriTay sait quel est le mot de passe de l'organisateur du tournoi.

En fait, c'est le code PIN en quatre chiffres qui permet à l'organisateur du tournoi de passer en mode « administrateur » sur un boîtier d'encodage Bridgemate.

L'organisateur, s'il s'éloigne quelques instants de l'ordinateur peut bloquer temporairement l'écran en cliquant sur ce bouton.

BriTay demande confirmation : figure 103.

Et si vous acceptez : figure 104.

Soyez prudent avec cette fonctionnalité !

Si la configuration de votre BCS n'est pas adaptée pour BriTay (section 11.1, page 137), vous êtes cuit !

11.4.c.2 [Durée moyenne]

N'a de sens que si vous avez coché la case demandant à BriTay d'établir des statistiques à ce sujet (voir la section 15.19.c.2, page 245).

BriTay affiche alors dans une fenêtre un tableau reprenant la liste des participants et la durée moyenne actuelle du jeu des données.

11.4.c.3 [Tours]

En tant qu'organisateur, vous êtes parfois amené à devoir retracer, pour une question d'arbitrage, ce qui s'est passé à l'un ou l'autre tour, pour une donne spécifique.

Ce bouton vous montrera, dans votre éditeur de texte préféré, le détail des tours du mouvement de votre tournoi.

Un exemple est fourni à la section 30.4.k.

Page intentionnellement vide

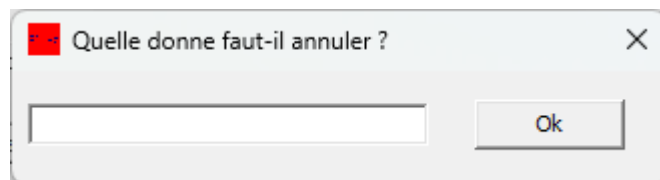


Figure 105

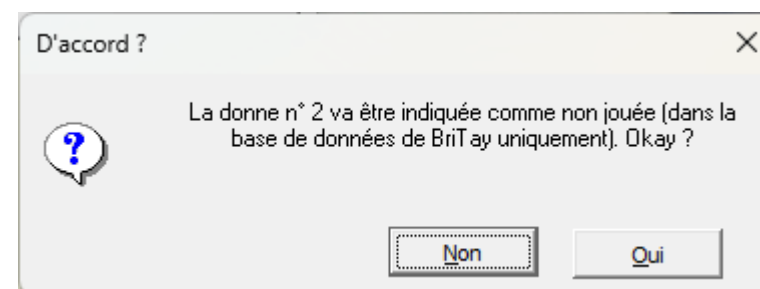


Figure 106

11.4.c.4 [Donnes]

Ceci est également une aide l'organisateur.

Une exemple : dans ce mouvement Howell de six tables, l'arbitre s'intéresse à la donne n° 2 : quelles paires ont joué cette donne au troisième tour ?

Découvrez la réponse à la section 30.4.l.

Si vous ne pensez pas qu'il s'agit des paires 7 et 11, je serai très déçu !

11.4.c.5 [Début du tour ...]

Un clic sur ce bouton n'aura de l'effet que si vous avez placé, dans le répertoire britay\tournois, un fichier audio dont le nom doit impérativement être « Message2Minutes.wav ».

Ce message vocal devrait être du style « Il reste deux minutes ».

A chaque fois que vous cliquez ce bouton, c'est-à-dire en début de tour, un compte à rebours démarre en arrière-plan. Il est basé sur le paramètre « Durée (en secondes) d'une donne », spécifié dans le cadre « Paramètres divers et variés » de l'onglet « Tournois (3/7) » de la gestion de vos préférences.

Quand il ne reste que deux minutes avant la fin du tour, l'audio est lancé. : l'idée est de permettre à l'arbitre de vérifier qu'à toutes les tables, la dernière donne a déjà passé le stade des enchères et que donc, au minimum, l'entame a été consommée.

A l'arbitre à prendre les décisions prévues par le club si ce n'est pas le cas.

11.4.c.6 [Annuler une donne]

Il est assez rare de devoir purement et simplement annuler une donne.

Pourquoi le faudrait-il, en effet ?

Et bien, par exemple, dans votre malheureux petit tournoi en Howell de cinq paires, ce fut un fiasco complet à trois tables : cartes mal remises dans l'étui, que sais-je.

En tant qu'arbitre organisateur, vous décidez d'annuler purement et simplement cette donne. Notez que personne n'est ainsi pénalisé, contrairement à ce que la majorité des paires penseront !

Cliquez ce bouton et voici : figure 105.

Vous encodez le numéro de cette donne, BriTay insiste : figure 106.

Vous acceptez, ou pas.

Notez que si le système des Bridgemate ne sera pas tenu informé de cette action et donc, si publication Bridgemate il y a, ses résultats affichés ne seront pas en ligne avec les vôtres.

Enfin, sachez que ce bouton n'est activé que quand le tournoi est terminé.

Page intentionnellement vide

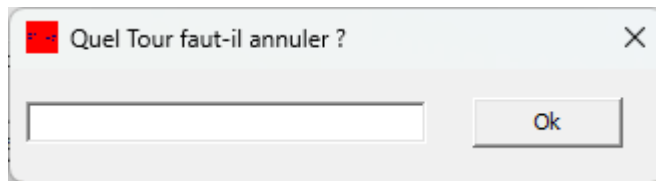


Figure 107

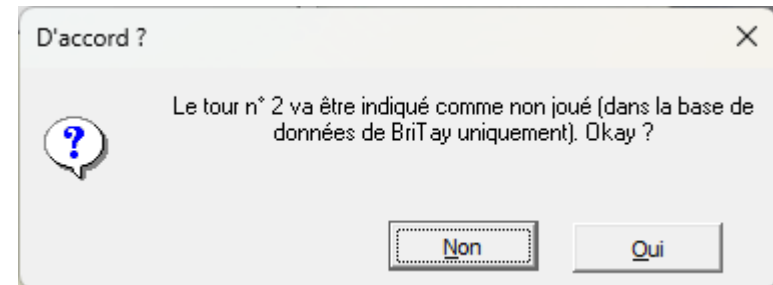


Figure 108

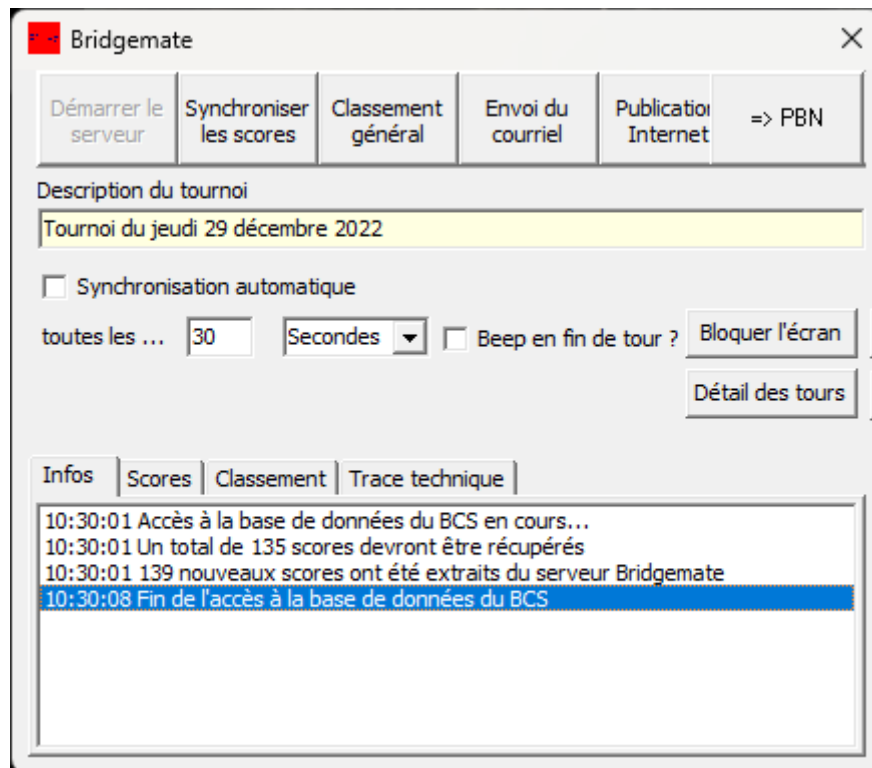


Figure 109

11.4.c.7 [Pause]

Ce bouton, pas visible sur la figure 110, mais pourtant bien présent, demande à BriTay de faire une pause à la fin du tour en cours. Ceci n'a bien sûr de sens que si vous utilisez le minuteur simplifié.

Cette pause arrête le décompte du temps passé à jouer les donnes, pour ne pas falsifier ces calculs. Utilisez cette pause si vous effectuez bien une pause par exemple au milieu du tournoi !

11.4.c.8 [Annuler un tour]

Typiquement, cette action ne devrait être demandée que si la lenteur de certaines paires a fait que vous êtes obligés, pour raison X ou Y, d'annuler le dernier tour de ce tournoi.

Je vous conseille cependant, si votre tournoi tourne « sous » Bridgemate, de supprimer le tour via le BCS (Bridgemate Control Software), qui tourne en arrière-plan et que vous devrez accéder.

L'annulation d'un tour via BriTay ne sera donc pas prise en compte par le système Bridgemate qui affichera des résultats différents. En ce qui concerne l'annulation via BriTay, vous cliquez donc ce bouton : figure 107.

Vous encodez un numéro de tour valide (BriTay n'annulera pas un tour inexistant, par exemple le centième).

L'annulation du tour revient en fait à indiquer que personne n'a joué durant ce tour : ce bouton n'est activé que lorsque le tournoi est terminé (figure 108).

11.4.c.9 [Annuler et redémarrer un tournoi]

Vous avez démarré votre tournoi et oh misère, un joueur manque à l'appel, alors que pourtant son partenaire, présent, avait juré que ...

Vous devez donc à présent l'annuler et tout recommencer. Tout ? Non non, BriTay va vous aider : cliquez sur ce bouton. BriTay

vous demande bien sûr confirmation et ensuite détricote le tournoi en cours. Ensuite, si vous avez démarré le tournoi avec l'assistant « Inscription et démarrage », il vous replace très exactement sur l'écran de l'encodage des paires, où vous découvrirez que les paires présentes y sont déjà. Il ne vous reste plus qu'à corriger (ce pourrait être autre chose que la paire à supprimer, par exemple le mouvement ou que sais-je) et continuer. En moins d'une minute votre tournoi redémarre.

The screenshot shows the Bridgemate software interface. At the top, there's a menu bar with buttons: Démarrer le serveur, Synchroniser les scores, Classement général, Envoi du courriel, Publication Joomla!, Modifier les paires, Supprimer une paire!, Statistiq, and Chronomé. Below this is the 'Description du tournoi' section, which includes a text field for 'Tournoi du jeudi 2 février 2023', a checkbox for 'Synchronisation automatique', and a dropdown for 'toutes les ...' set to '30' with a 'Secondes' label. There are also checkboxes for 'Beep en fin de tour ?' and buttons for 'Bloquer l'écran', 'Annuler une donne', 'Annuler un tour', 'Détail des tours', and 'Détail des donnees'. Below this is a tabbed interface with 'Infos', 'Scores', 'Classement', and 'Trace technique' tabs. The 'Scores' tab is active, displaying a table with 16 rows and 6 columns. The first column is 'Donnes / NS-EO' and the next five columns are numbered 1 to 5. The table contains numerical scores for each pair.

Donnes / NS-EO	1	2	3	4	5
1	5 - 8	12 - 3	11 - 7	6 - 4	1 - 9
2	5 - 8	12 - 3	11 - 7	6 - 4	1 - 9
3	5 - 8	12 - 3	11 - 7	6 - 4	1 - 9
4	6 - 9	12 - 4	11 - 8	7 - 5	2 - 1
5	6 - 9	12 - 4	11 - 8	7 - 5	2 - 1
6	6 - 9	12 - 4	11 - 8	7 - 5	2 - 1
7	3 - 2	7 - 1	12 - 5	11 - 9	8 - 6
8	3 - 2	7 - 1	12 - 5	11 - 9	8 - 6
9	3 - 2	7 - 1	12 - 5	11 - 9	8 - 6
10	9 - 7	4 - 3	8 - 2	12 - 6	11 - 1
11	9 - 7	4 - 3	8 - 2	12 - 6	11 - 1
12	9 - 7	4 - 3	8 - 2	12 - 6	11 - 1
13	1 - 8	5 - 4	9 - 3	12 - 7	11 - 2
14	1 - 8	5 - 4	9 - 3	12 - 7	11 - 2
15	1 - 8	5 - 4	9 - 3	12 - 7	11 - 2
16	2 - 9	6 - 5	1 - 4	12 - 8	11 - 3

Figure 110

11.4.c.10 *[Aide aux procédures spéciales]*

Au fil des années d'utilisation du système Bridgemate, des problèmes survenus lors des tournois ont été rapportés, dans le cadre de l'utilisation de BriTay.

Chacun de ces problèmes a fait l'objet d'une adaptation éventuelle du programme BriTay, mais aussi de l'établissement de procédures permettant de les résoudre, le cas échéant !

Le bouton [Aide aux procédures spéciales] (il n'est pas montré dans la figure suivante mais existe bien !) affiche un onglet tout à fait particulier de l'écran de configuration du BCS : « Problème ? ».

Une liste déroulante montre les problèmes déjà survenus. L'exemple de la figure 111 répond à la question : « comment annuler une donne quand vous avez déjà fermé la fenêtre de gestion Bridgemate ».

L'écran complet correspond en fait à celui de la gestion, depuis BriTay, de la configuration du BCS et peut donc, en dehors de tout tournoi en cours, être accédé depuis le menu > Tournois > Bridgemate > Configuration > Onglet « Problème ? »

N'hésitez pas, si vous rencontrez des difficultés pour certains opérations ou manipulations durant votre tournoi, d'adresser votre requête à l'auteur de BriTay !

Certains des boutons expliqués ici (ils ne sont pas affichés dans la copie d'écran de la figure 111 mais existent bien!) font partie des adaptations apportées au programme BriTay au fil du temps et des demandes particulières des clubs.

11.4.c.11 *Relire les diagrammes*

Les circonstances d'utilisation de cette fonctionnalité sont expliquées dans les procédures spéciales (bouton expliqué à la section 11.4.c.10 ci-dessus). Reportez vous donc via le bouton en question aux explications fournies sous « Trop nombreux résultats « suspects » (cases en rouge) »..

11.4.c.12 *Rapatrifier une donne du BCS*

Les circonstances d'utilisation de cette fonctionnalité sont expliquées dans les procédures spéciales (bouton expliqué à la section

11.4.c.10 ci-dessus). Reportez vous donc via le bouton en question aux explications fournies sous « Modification d'un diagramme (donnes préparées) ».

11.4.c.13 Chargement des diagrammes

Ceci ne concerne bien sûr que les tournois où le système Bridgemate est utilisé, mais surtout où les donnes ont été au préalable préparées par un programme tel que Dealer 4 ou autre.

Les circonstances d'utilisation de cette fonctionnalité sont expliquées dans les procédures spéciales (bouton expliqué à la section 11.4.c.10 ci-dessus).. Reportez vous donc via le bouton en question aux explications fournies sous « Vos donnes préparées n'ont pas été chargées suite à une mauvaise manipulation de votre part ».

Page intentionnellement vide

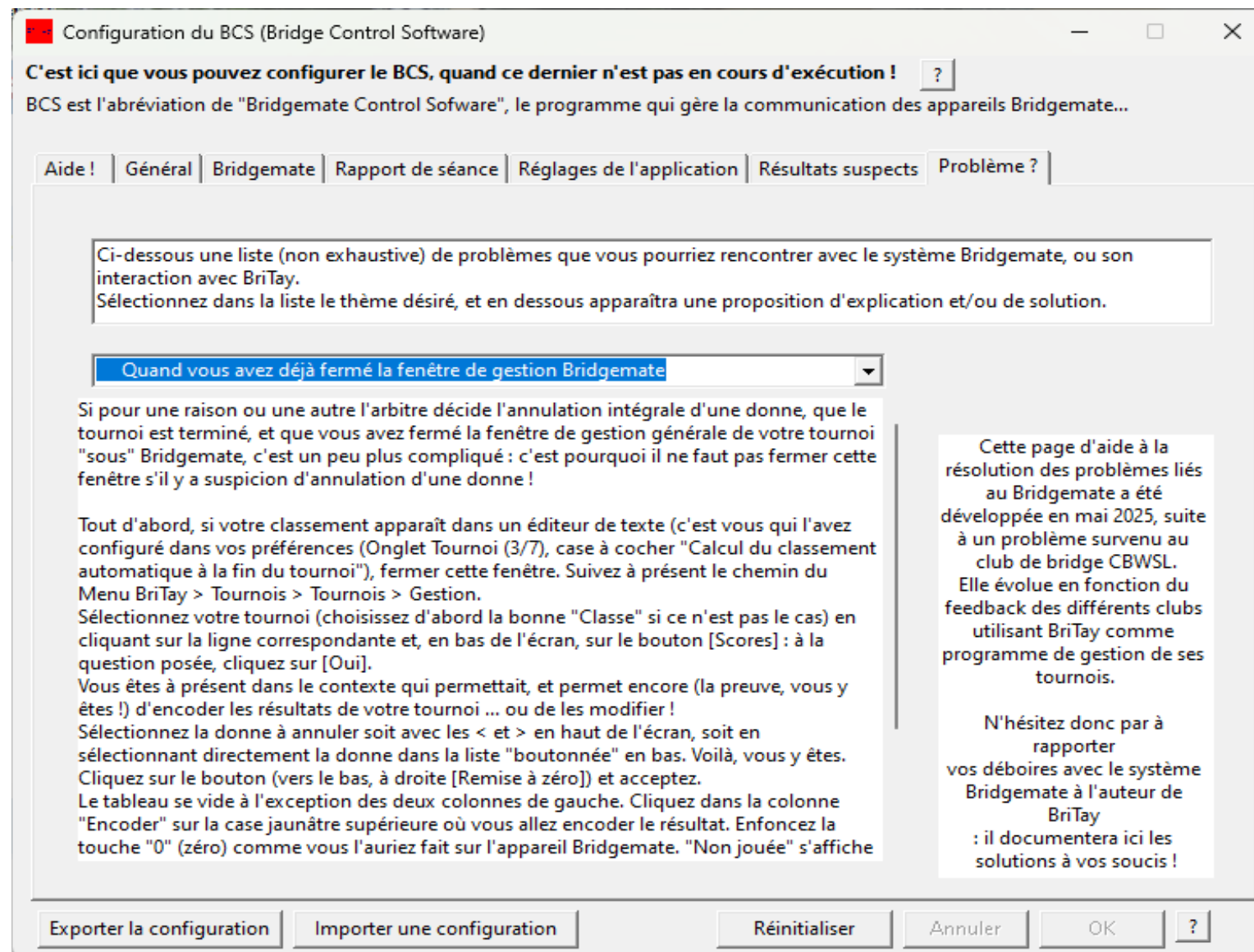


Figure III

11.4.d Tableaux d'informations

11.4.d.1 Infos

Cet onglet est un petit résumé des actions que prend BriTay vis à vis de la base de données de Bridgemate.

Il peut aider en cas de souci. En voici un petit aperçu en début de tournoi : figure 109.

11.4.d.2 Scores

C'est le tableau évolutif de l'avance du tournoi. Il mérite qu'on s'y attarde, dans les explications !

Au démarrage du tournoi « sous » Bridgemate, il ressemble à ceci : figure 110.

Pour chacune des donnes (une par ligne), BriTay affiche, tour par tour, qui jouera la donne en Nord/Sud contre qui en Est/Ouest.

Au fur et à mesure du déroulement du tournoi, les cases changent de couleur.

Pour la première colonne, le numéro de la donne passe au vert clair quand le diagramme de la donne est encodé, et au vert foncé quand, en plus, la donne a été jouée à toutes les tables.

Si vous cliquez sur le numéro de la donne, BriTay en affiche le diagramme éventuel : figure 111. Il affiche aussi, suite à la demande en septembre 2024 du Club de Bridge Uccle Sport, de toute façon, la feuille de marque (exemple à la figure 112), sauf bien sûr si elle est vide (début de tournoi).

La feuille de marque liste les résultats connus dans l'ordre numérique des tours, mais si vous cliquez sur un autre entête de colonne, le tri sera fait sur cet entête.

Pour chaque case, au départ bleu clair, correspondant à qui joue la donne contre qui, la couleur passe au **vert clair** si la donne est jouée. Elle devient **jaune** si la donne n'a pas été jouée, mauve s'il y a eu arbitrage et score ajusté et **rouge** si le résultat encodé est suspect (voir la définitions dans le paramétrage du BCS, onglet « Résultats suspects »)

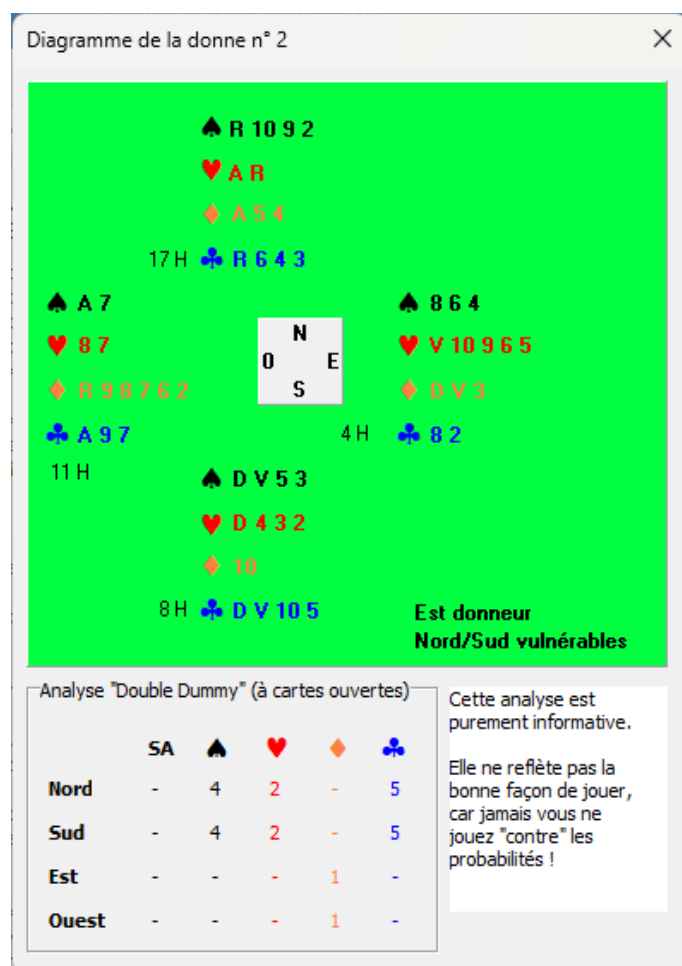


Figure 113

Donne n° 1 - Nord donneur - Personne vulnérable

Tour	Table	N/S	E/O	Contrat	Déclarant	Entame	Levées	Points	Match	%
1	1	1	1	3P	Sud	C7	-1	-50	3 - 13	19-81
2	9	9	8	4C	Ouest	P8	-1	50	10 - 6	62-38
3	8	8	6	5C	Ouest	TR	-2	100	16 - 0	100-0
4	7	7	4	3P	Sud	T3	-1	-50	3 - 13	19-81
5	6	6	2	4P	Sud	C10	-2	-100	0 - 16	0-100
6	5	5	9	4C	Ouest	TA	-1	50	10 - 6	62-38
7	4	4	7	4C	Ouest	P8	-1	50	10 - 6	62-38
8	3	3	5	4C	Ouest	P8	-1	50	10 - 6	62-38
9	2	2	3	4C	Ouest	P8	-1	50	10 - 6	62-38

Les points sont ceux de Nord/Sud, match et % = N/S - E/O

Résultat définitif

Philippe Taymans et Michael Tricot
Sylvie Sommerijns et Danièle Seine

Figure 112

Figure 114 : le tournoi est terminé. En effet, tout est au vert et les boutons [Classement général] etc... sont accessibles.

Bridgemate

Démarrer le serveur | Synchroniser les scores | **Classement général** | Envoi du courriel | Publication Internet | Modifier les paires | Supprimer une paire !

Description du tournoi

Tournoi du jeudi 29 décembre 2022

☐ Synchronisation automatique
 toutes les ... 30 Secondes ☐ Beep en fin de tour ? Bloquer l'écran Annuler une don

Détail des tours Détail des donne

Infos Scores **Classement** Trace technique

Fin	1	2	3	4	5
1	5 - 8	12 - 3	11 - 7	6 - 4	1 - 9
2	5 - 8	12 - 3	11 - 7	6 - 4	1 - 9
3	5 - 8	12 - 3	11 - 7	6 - 4	1 - 9
4	6 - 9	12 - 4	11 - 8	7 - 5	2 - 1
5	6 - 9	12 - 4	11 - 8	7 - 5	2 - 1
6	6 - 9	12 - 4	11 - 8	7 - 5	2 - 1
7	3 - 2	7 - 1	12 - 5	11 - 9	8 - 6
8	3 - 2	7 - 1	12 - 5	11 - 9	8 - 6
9	3 - 2	7 - 1	12 - 5	11 - 9	8 - 6
10	9 - 7	4 - 3	8 - 2	12 - 6	11 - 1
11	9 - 7	4 - 3	8 - 2	12 - 6	11 - 1
12	9 - 7	4 - 3	8 - 2	12 - 6	11 - 1

Figure 114

 Bridgemate

Démarrer le serveur
Synchroniser les scores
Classement général
Envoi du courriel
Publication Internet
M
=> PBN
Suivi

Description du tournoi

Tournoi du jeudi 29 décembre 2022

☐ Synchronisation automatique

toutes les ... 30 Secondes ☐ Beep en fin de tour ?

Bloquer l'écran
Annuler

Détail des tours
Détail

Infos Scores Classement Trace technique

Classement provisoire !

Place	Paire	Noms	Total	Max	%
1	12	Michael Tricot & Philippe Taymans	131	216	60,49
2	4	Pierre Vergauts & Jacques Van Hege	108	184	58,70
3	9	Rosette Murri & Poupette De Lauw	105	192	54,86
4	3	Betty Willame & Jean-Claude Willame	100	192	52,26
5	5	Guy Henrotte & Barbara Majewska	94	190	49,47
6	1	Nanou Goethals & Geneviève Danheux	91	184	49,46
7	2	Jacqueline Ide & Rose-Marie Deflandre	92	192	47,74
8	11	Sylvia Plaitin & Jean-Pierre Plaitin	101	216	46,60
9	8	Cécile Cailliau & Josiane Duvigneaud	88	192	46,01
10	6	Danette Nuyens & Madeleine Goldmann	81	190	42,65
11	7	Danny Vandoren & Viviane Castiau	79	192	41,15

11.4.d.3 Classement

Affichage du classement provisoire, par exemple :

11.4.d.4 Trace technique

A l'attention d'un expert en interface vers une base de données « Access », utilisée par le système Bridgemate (figure 115).

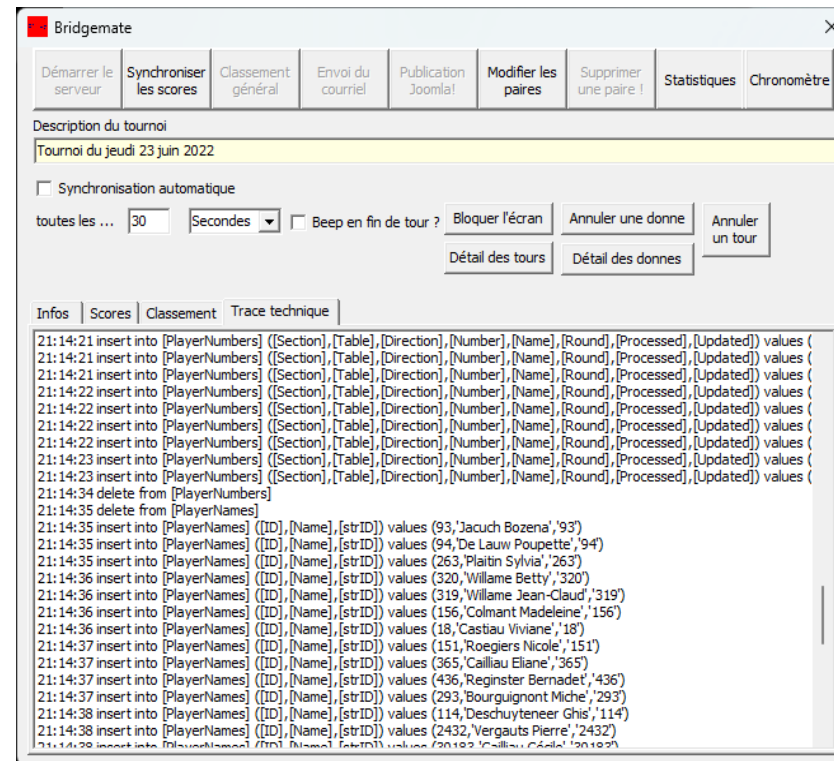


Figure 115

En d'autres termes, ce n'est sans doute pas pour vous !

Durant le tournoi, si vous essayez de fermer le tableau de bord, BriTay essaie de vous en empêcher : figure 116.

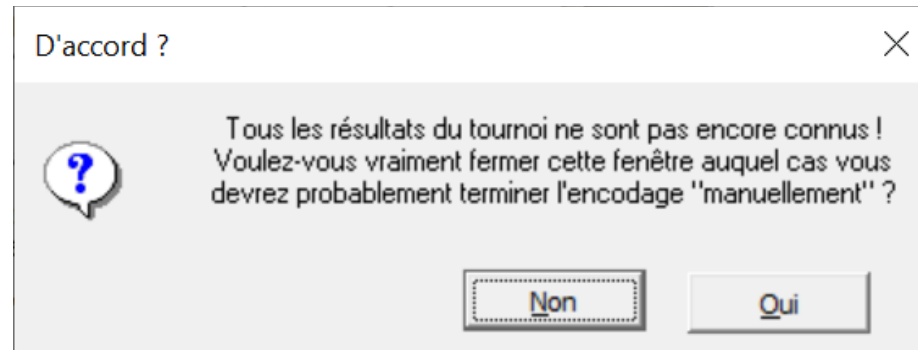


Figure 116

Cliquez sur [Non], et si vous acceptez, parce que le tournoi est fini ou pour toute autre raison, BriTay vous signale : figure 117.

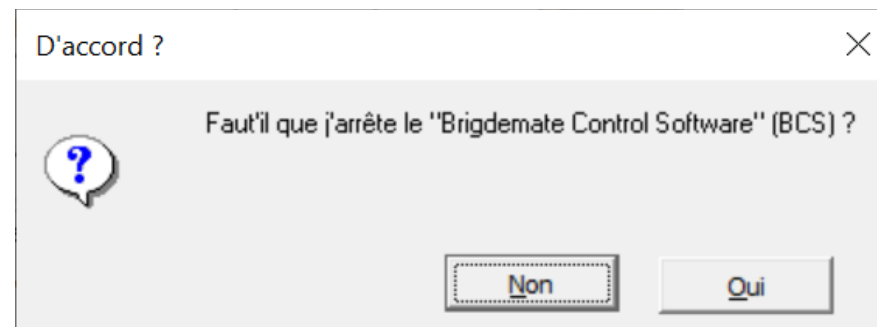


Figure 117

Chapitre 12 Listes de diffusion

12.1 *Gestion des listes de diffusion*

Grâce à la suggestion éclairée d'un ami proche, Yves de Voghel, pour ne pas le nommer, BriTay abrite depuis maintenant quelques années la notion de listes de diffusion.

Vous accéder à la gestion de ces listes en suivant le chemin « Tournois », « Courriel », « Diffusion » du menu de BriTay.
La fenêtre qui s'affiche vous est présentée à la figure 118.

Le premier but de ces listes est de permettre de « cibler » les destinataires d'un futur courriel que vous enverrez depuis BriTay.
C'est en somme un groupe de destinataires.

Le second est de définir une liste de joueurs correspondants à un contexte particulier.

Liste qui bien sûr pourra également être utilisée comme liste de destinataires d'un courriel.

Par exemple, liste des joueurs en règle de cotisation 2023, ou le contraire.

Les listes ont chacune une identification numérique unique, qui ne sert qu'à ... BriTay.

La fenêtre présente plusieurs parties :

12.1.a La barre de menu supérieure

12.1.a.1 *Nouvelle liste de diffusion*

Cliquez-le et vous êtes prêt à encoder une nouvelle liste.

Son identification s'affiche et n'est pas modifiable (couleur jaune pâle ... rappelez-vous).

Gestion des listes de diffusion

Nouvelle liste de diffusion

Présentation

Listes existantes

N°	Description de la liste de diffusion (ou de "non" diffusion !)
60	Membres effectifs 2026
61	Affiliés à la LBF 2025-2026 via un autre club
66	Abonnés à l'appli Bridgemate
68	Sortie club juin 2026
71	Désirent recevoir le courriel des résultats même non participant

Liste n°

68

Description de la liste

Sortie club juin 2026

Sauver

Supprimer

Exporter

Importer

Cloner

Anti-cloner

Fusion

Actualiser

?

Commun

Différence

Lister uniquement les ...

☒ actifs
☒ ayant une adresse électronique

N°	Prénom	Nom
499	Alexandre	Blavier
507	Anne	Limpens
310	Anne-Marie	Rainaldi
241	Anny	De Laet
450	Barbara	Majewska
523	Benoît	Valentin
475	Bernard	Brisbois
533	Bernard	Francx
320	Betty	Willame
543	Brigitte	Deckers
468	Brigitte	du Bois d'Aische
495	Brigitte	Morel
466	Bruni	Etzenbach

20 joueurs font partie de cette liste de diffusion

Jacqueline Ide
Jacques Van Hege
Madeleine Gabriel
Michael Tricot
Nadine Cifre
Nanou Goethals
Nestor Malotaux
Philippe Taymans
Philippe de Posson
Serge Seine
Stany Goethals
Sylvie Sommerijns

Figure 118

Sa description est pour l'instant vide : complétez-la.

Dans la liste des joueurs, à gauche repérer ceux qui doivent en faire partie.
Un double-clic, <Enter> ou <Insert> place le joueur sélectionné dans la liste.

12.1.a.2 Présentation

Voir plus loin dans ce chapitre

12.1.b Les boutons à droite dans la fenêtre

12.1.b.1 [Sauver]

A tout instant vous pouvez [Sauver] cette liste.
Vous pouvez ensuite continuer à rajouter des joueurs, et [Sauver] encore.

12.1.b.2 [Supprimer]

Vous pouvez également [Supprimer] une liste. Attention, à moins d'avoir une sauvegarde de cette liste quelque part, l'action est quasi irréversible.

12.1.b.3]Exporter] / [Importer]

Les boutons [Exporter] et [Importer] seront expliqués plus tard, dans le chapitre expliquant les notions de « Master » et de « Slave ».

12.1.b.4 [Cloner]

La liste sélectionnée à gauche est dupliquée. Le titre devient « Clone de ... » suivi de la description de la liste originale. Elle est automatiquement sauvée.

12.1.b.5 [Anti-cloner]

Les joueurs qui ne font pas partie de la liste sélectionnée sont placés dans une nouvelle liste, dont le nom sera « Anti-clone de ... » suivi de la description de la liste originale. Elle est automatiquement sauvée.

12.1.b.6 [Fusion]

BriTay vous propose la fusion de deux listes en une seule. Les listes originales restent bien sûr intactes.

12.1.b.7 [Actualiser]

BriTay va rechercher la liste avec la même description, liste exportée précédemment et va remplacer la vôtre si elle existe, sans préambule. Il faut bien sûr avoir à disposition un site Internet pour héberger de tels fichiers.

12.1.b.8 [Commun]

BriTay va créer une nouvelle liste de diffusion, à partir de deux listes existantes. Les membres de cette liste seront ceux qui sont membres des deux listes choisies.

12.1.b.9 [Différence]

BriTay va créer une nouvelle liste de diffusion sur base d'une liste existante, de laquelle on ne retiendra que les membres de cette liste qui ne font pas partie d'une autre liste.

12.1.c **Lister uniquement les ...**

Vous noterez que le nombre de joueurs d'une liste est spécifié dans l'entête de colonne de la liste. Vous pouvez réduire la liste des personnes (membres ou pas) proposées via les deux cases à cocher :

12.1.c.1 *Actifs*

Ne proposera que les joueurs indiqués comme actifs.

12.1.c.2 Ayant une adresse électronique

Ne proposera que ceux -là.

Si vous cochez les deux cases, seul les joueurs actifs ayant une adresse électronique connue de BriTay seront listés. Lorsque, ultérieurement, vous sélectionnez une liste de diffusion, elle est ordonnée sur les prénoms des joueurs.

12.2 *Présentation d'une liste de diffusion*

Le bouton [Présentation] est situé sur la barre de menu de la fenêtre de gestion des listes de diffusion.

Un exemple vécu : nous voulions envoyer à tous les participants à notre sortie club de l'été dernier la liste des participants en question, avec leur numéro de téléphone mobile et leur adresse électronique, afin qu'ils puissent s'arranger entre eux pour du covoiturage.

C'est justement le but de cette fonctionnalité de présentation que de pouvoir créer une telle liste personnalisée.

Je vous donne un exemple court, avec la liste des membres de notre comité.

Cliquez donc sur [Présentation] : figure 119.

J'ai déjà préparé la présentation, comme vous pouvez je pense vous en apercevoir : les « champs » qui feront partie de la liste seront dans l'ordre le prénom, le nom, l'adresse électronique et le GSM (pas visible, mais croyez-moi, il est bien là).

Les différentes options de type «case à cocher » sont :

12.2.a *Encadré ?*

Voir l'exemple parlant plus bas.

12.2.b *Séparateur horizontal ?*

Voir l'exemple parlant plus bas.

12.2.c *Pour importation tableur ?*

Si vous cochez la case « Pour importation tableur ? », le résultat sera la liste, ligne par ligne, des joueurs et un point-virgule séparera chaque champ : utilisez si, comme l'option le suggère, vous voulez importer cette liste dans votre tableur préféré (moi c'est Open Office).

12.2.d *Largeur des colonnes « calculée » ?*

Si vous ne demandez pas à BriTay de calculer la largeur des colonnes, indiquez le en bas, champ par champ. Le calcul se base sur la valeur la plus longue dans chaque colonne individuellement.

Présentation d'une liste dans un fichier texte

Listes de diffusion

N°	Description de la liste de diffusion (ou de "non" diffusion !)
1	Membre du comité

Présentation générale et sélection

☒ Encadré ?
 ☐ Lister les non-diffusés ?

☒ Séparateur horizontal ?
 ☐ Nom devant le prénom ?

☐ Pour importation tableur ?
 ☒ Largeur des colonnes "calculée"

Titre (laisser vide si pas de titre)

Triés suivant la ième colonne

Nombre de colonnes
 Largeurs
 Entêtes
 Champs

☐ Rien que les joueurs actifs ?

Figure 119

12.2.e Champs disponibles ?

Cliquez sur [?] pour le découvrir ; figure 120.

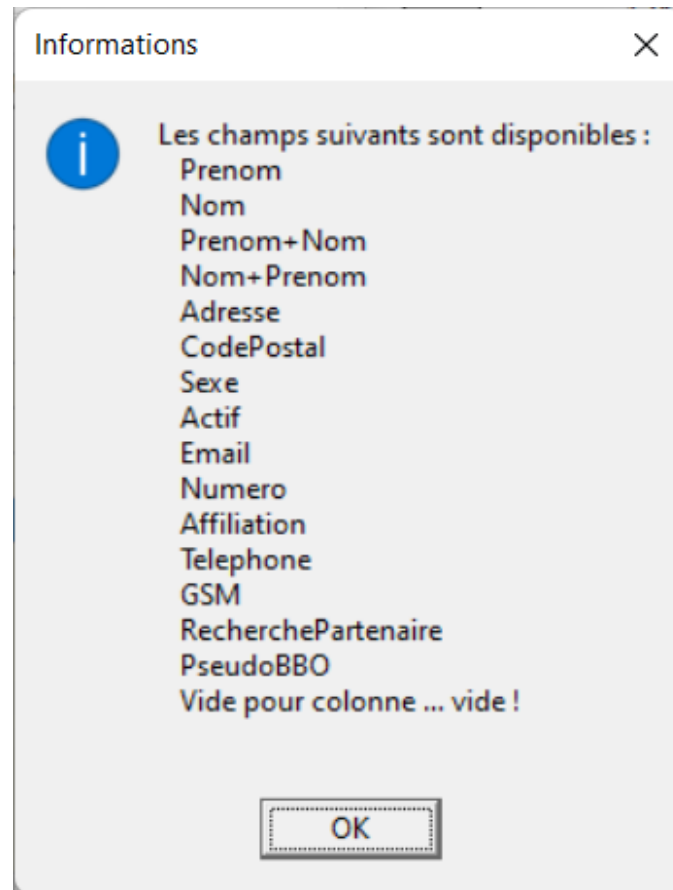
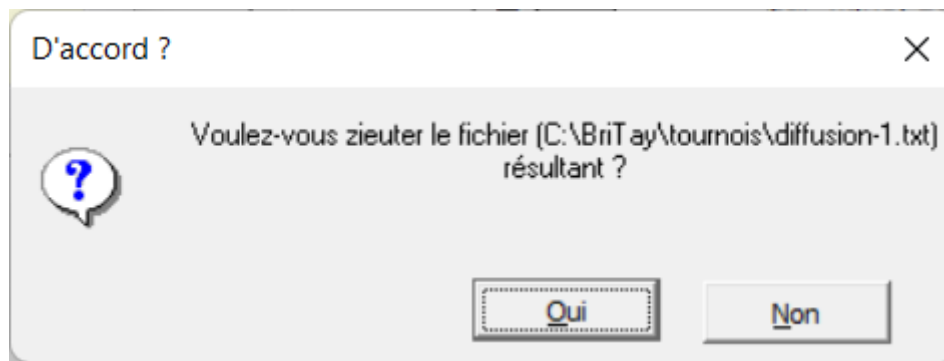


Figure 120



Prénom	Nom	Email	GSM
Claude	Baudoux	claud.baudoux@gmail.com	+32 475 54 73 81
Nanou	Goethals	nanoudejong@gmail.com	+32 473 62 87 73
Philippe	Taymans	philippe.taymans@gmail.com	+32 476 55 33 44
Michael	Tricot	mtricot@scarlet.be	+32 495 26 38 41
Jacques	Van Hege	jacques.vanhege@skynet.be	+32 478 57 03 41

La colonne encodée « Vide » sera une colonne supplémentaire sans autre information que le titre de colonne que vous aurez encodé. Cela peut servir par exemple, une fois la liste imprimée, à vérifier l'arrivée des participants à une fête pour laquelle vous auriez créé une telle liste.

12.2.f Titre

Un titre laissé vide signifie « La description de la liste de diffusion ».

12.2.g Rien que les joueurs actifs ?

Cochez cette case si vous ne désirez considérer que les joueurs actifs,

12.2.h [Création]

Confirmez. BriTay vous propose l'édition du fichier texte résultant (exemple à la page précédente).

Faites quelques essais différents pour bien comprendre de quoi il retourne.

Le fichier texte résultant est logé dans le répertoire c:\britay\tournois et s'appelle diffusion-N.txt, où N est l'identification de la liste de diffusion.

En résumé, les listes de diffusion servent d'une part à envoyer un courriel ciblé aux membres d'une telle liste, ou à créer et utiliser une liste de diffusion de membres, en y indiquant certaines informations les concernant, comme numéro de téléphone, email ou autre...

Envoi d'un courriel aux membres du club "Cercles de Bridge Woluwé-Saint-Lam..."

Objet
Cercles de Bridge Woluwé-Saint-Lambert -

Corps du message
Chère, cher membre,

Envoyer le courriel via : Fournisseur Internet de Flupi ☐ Copie au comité, c'est-à-dire ...
... "Membres du comité"

? Pièces jointes

Vider
Envoyer !

Pour info, le courriel est envoyé aux destinataires par tranche de N destinataires à la fois, ceci pour éviter que le serveur de courriel ne prenne ceux-ci pour des SPAMS. Les destinataires sont indiqués en "copie cachée"

Envoi du courriel par "tranche" de N destinataires...
1

☐ Recommencer l'envoi à partir de la tranche n° ... ?
1

Filtres éventuels
☒ Uniquement les membres actifs ?
Hommes et femmes

Choix du ou des destinataires
☐ Une seule personne
☒ Tous les membres du club "courant"
☐ Une liste de diffusion
☐ Une liste de non-diffusion
☐ Les participants à un tournoi spécifique
☐ Les pré-inscrits à un tournoi spécifique

Tous les joueurs du club "courant" (99 en tout) recevront ce courriel

Figure 121

Chapitre 13 **Donnes « préparées »**

13.1.a **Principe général**

Certains clubs utilisent un programme de génération aléatoire des donnes.

Ce programme prépare, dans un format au choix de l'utilisateur, un fichier avec le nombre de donnes demandées. Il s'agit majoritairement du programme « Big Deal » où plutôt un programme qui utilise la librairie de « Big Deal » pour générer ces donnes. Ensuite le programme en question envoie, donne par donne, les diagrammes vers une machine (par exemple Play Bridge Dealer 4) qui, à partir d'un jeu de cartes non triées, va placer les cartes dans un étui de cartes de bridge. Cet étui diffère légèrement des étuis traditionnels : il peut s'ouvrir pour recevoir les cartes et il est ensuite refermé.

Le format du fichier accepté par BriTay est le format PBN (**P**ortable **B**ridge **N**otation).

13.2 **Préparation des donnes**

Avant le tournoi, l'organisateur, souvent assisté d'une ou de deux personnes, à l'aide du programme mentionné dans la section ci-dessus, prépare les donnes pour le tournoi à venir. Il ne doit surtout pas omettre de sauver ces donnes dans un fichier au format PBN, dans le répertoire défini dans les préférences de BriTay (section 15.19.b.10).

Si le jeu d'étuis utilisé a déjà été utilisé pour le tournoi précédent, en suivant la même procédure décrite ici, l'organisateur peut se contenter de demander au programme de générer un nombre de donnes égal à celui joué au tournoi précédent. Il s'agit souvent de moins de 32 donnes, par exemple 24.

Si lors du tournoi à venir, un nombre supérieur de donnes est nécessaire, BriTay retrouvera ces donnes dans le fichier PBN précédent. Tout ceci apporte un petit gain de temps dans la préparation du tournoi.

Bien sûr, la toute première fois qu'on suit cette procédure, on spécifie 32 donnes.

Le nombre maximum de donnes autorisées est paramétrable (15.19.b.8).

Il est préférable que l'organisateur choisisse, pour le fichier PBN courant, un nom de la forme AAAA-MM-DD, c'est-à-dire la date du tournoi pour lequel la préparation des donnes est effectuée : lorsque BriTay va récupérer ce fichier des diagrammes, il va commencer par chercher un fichier dont le nom est justement dans ce format.

Si votre club utilise plusieurs jeu d'étuis, alors n'utilisez pas cette nomination et préparez d'office 32 donnes à chaque fois.

Vous pouvez également suffixer dans ce cas le nom du fichier par le numéro de la classe correspondante, précédé d'un tiret.

13.3 Démarrage du tournoi avec le système Bridgemate via l'assistant

La procédure suivie par l'assistant est strictement la même qu'avec des donnes non préparées, à la différence que, au moment où le système Bridgemate (serveur etc...) va démarrer, BriTay va rechercher le fichier des diagrammes.

Si BriTay trouve le fichier au format AAAA-MM-DD (date du jour), il l'utilise, sinon il établit un dialogue et demande à l'organisateur de désigner le fichier à utiliser.

BriTay injecte alors ces diagrammes dans sa base de données, ainsi que dans celle du système Bridgemate.

Aux tables, il n'y a donc plus besoin d'encoder ces diagrammes : du temps est gagné et le risque d'erreur d'encodage est nul, puisqu'il n'y a plus d'encodage !

13.4 Démarrage du tournoi sans le système Bridgemate

Pour injecter les diagrammes établis dans la base de données de BriTay, une fois le tournoi terminé, il vous suffit, dans l'écran de gestion des tournois de cliquer sur le bouton [Charger les diagrammes] : un dialogue s'établit et vous désigner alors à BriTay quel est le fichier PBN à utiliser.

13.5 Analyse en « double-mort »

Cette section concerne en réalité les tournois où, soit les diagrammes des donnes sont encodées par les joueurs durant le tournoi, soit les diagrammes sont connus, car les donnes ont été préparées par ordinateur (13).

Depuis le mois d'août 2024, lorsque le diagramme d'une donne est encodé ou traité, BriTay en fait l'analyse en double-mort (double-dummy) et conserve cette analyse dans sa base de données, afin d'éviter de devoir la faire à chaque fois qu'elle est présentée, sous une forme ou sous une autre. Ceci accélère considérablement, par exemple, l'établissement des feuilles de marque, lors de l'envoi des résultats aux participants.

Si pour une raison ou pour une autre, vous désirez que BriTay refasse ces analyses, sélectionnez dans le menu > Tournois > Tournois > Analyse en « double-mort ».

BriTay vous pose deux questions, répondez-y suivant vos besoins :

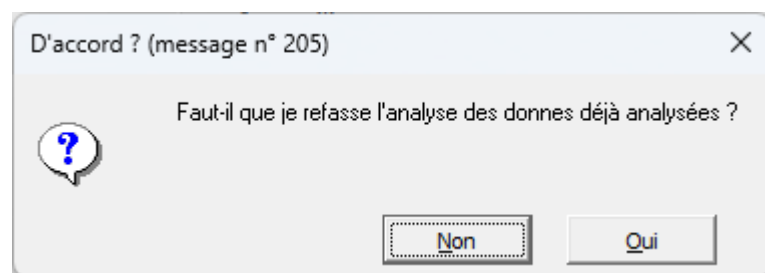


Figure 122

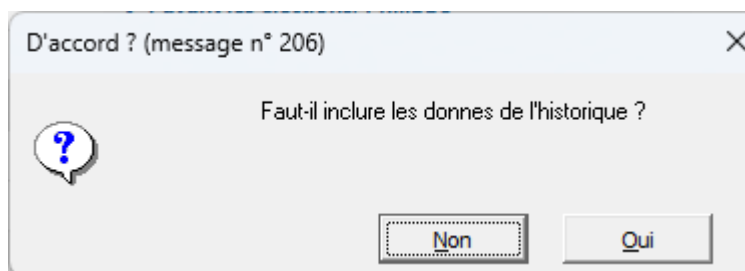


Figure 123

Le volume du travail de calcul demandé peut rendre le temps de traitement relativement long, soyez-en conscient !

Chapitre 14 Envoi de courriels

Si une fonctionnalité est importante et beaucoup utilisée dans mon club c'est bien celle-ci.

Elle permet d'envoyer des courriels à des groupes de destinataires, en y joignant même des fichiers (images, etc..). Suivez le menu « Tournois », « Courriel » et « Envoi » : une fenêtre vous est proposée (figure 121).

14.1 *Informations de base du courriel*

Comme pour l'envoi d'un courriel depuis un interface classique, vous devrez spécifier :

14.1.a L'objet

...du courriel est d'office initialisé avec le titre de votre club, ou du club courant si vous gérer plusieurs clubs.

14.1.b Le corps

... du message l'est également, comme vous le constatez dans l'exemple ci-dessus.

14.1.c Envoyer le courriel via

En principe apparaît ici la liste des adresses électroniques depuis lesquels vous pouvez envoyer le courriel.

Cette liste est établie par vos soins via vos préférences, accessibles via le menu « Outils », « Préférences », onglet « Courriel ». Vous trouverez plus d'information à ce sujet dans la chapitre des préférences, qui récapitule la configuration complète de BriTay.

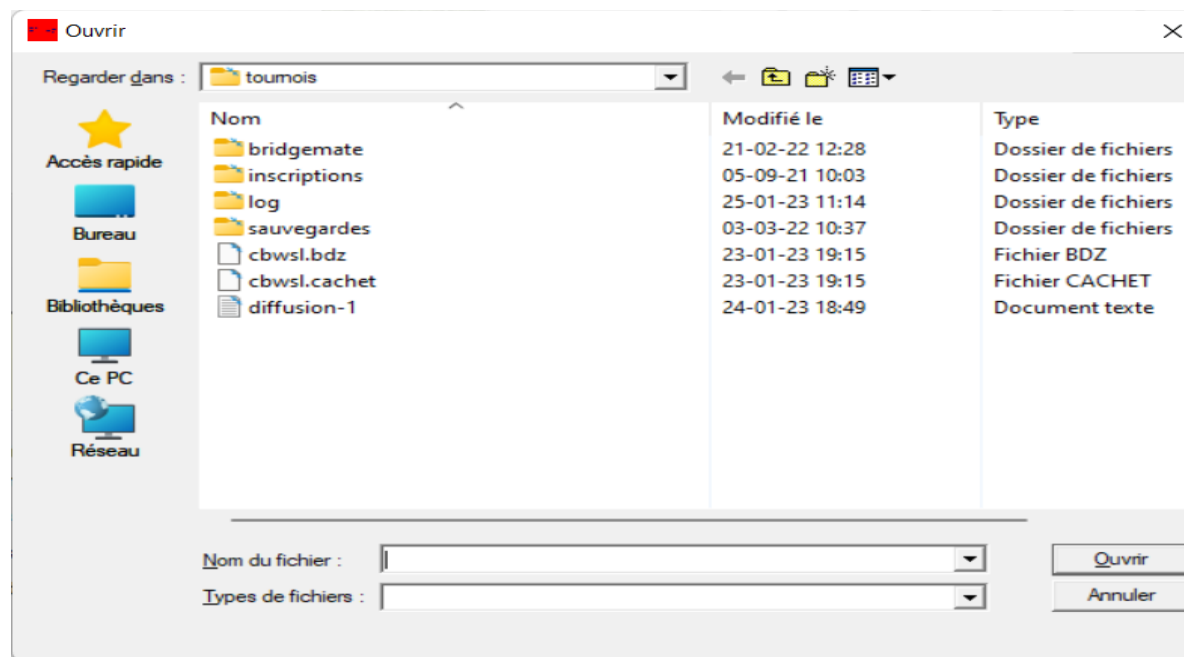


Figure 124

Pour l'instant, contentons-nous de voir que par défaut, il s'agit « votre » adresse électronique telle que définie par vous, en principe lors du premier démarrage de BriTay (ce sera sans doute la seule adresse électronique spécifiée dans votre environnement BriTay).

14.1.d Copie au comité ?

Imaginons que vous avez établi la liste de diffusion des membres qui ne sont pas en règle de cotisation annuelle et voulez leur envoyer un courriel de rappel.

Cochez cette case si vous désirez également que les membres du comité reçoivent ce courriel, pour information.

La toute première fois que vous cocherez cette case, BriTay vous affichera la liste des listes de diffusion : choisissez la bonne, celle qui correspond aux membres du comité ! S'il n'y en a pas, rendez-vous au préalable dans le gestionnaire de ces listes (chapitre précédent) et créez-la. Cliquez sur la description de la liste pour en choisir une autre !

14.1.e Pièces jointes

Cliquez sur [?] pour sélectionner un fichier à joindre à votre courriel (figure 124).

BriTay vous affiche la fenêtre de dialogue habituel pour sélectionner un fichier...

Vous pouvez bien sûr répéter l'opération, ou annuler cette sélection de fichiers en cliquant sur [Vider].

14.1.f Choix du ou des destinataires

C'est ici que cela devient intéressant pour vous, car le choix du destinataire ou du groupe de destinataires est :

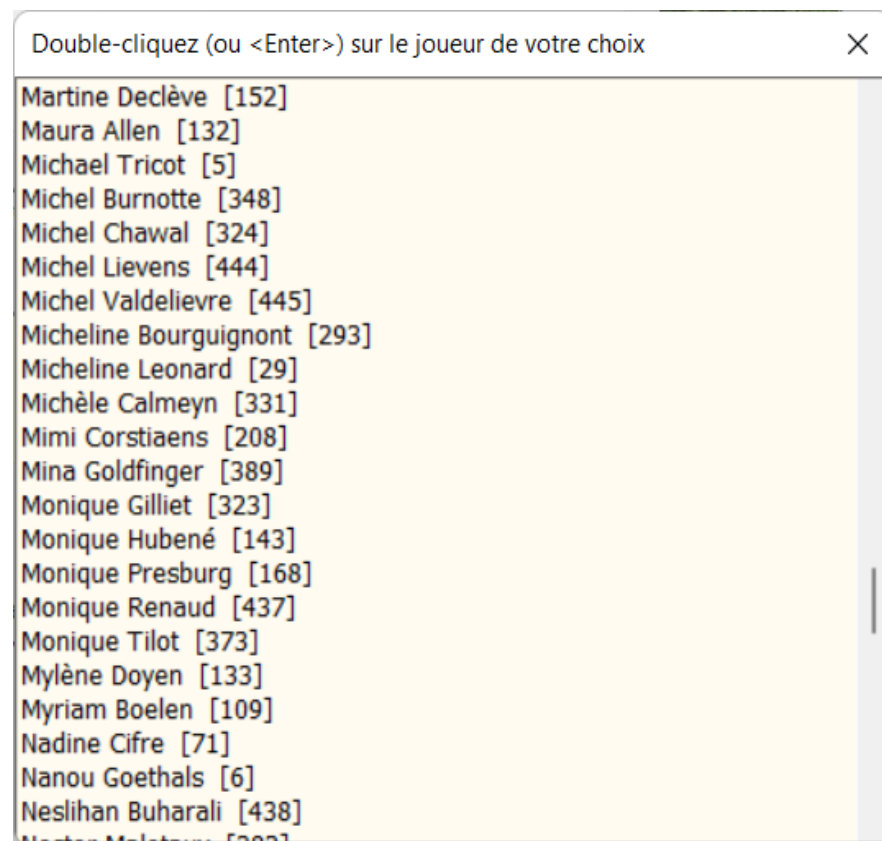


Figure 125

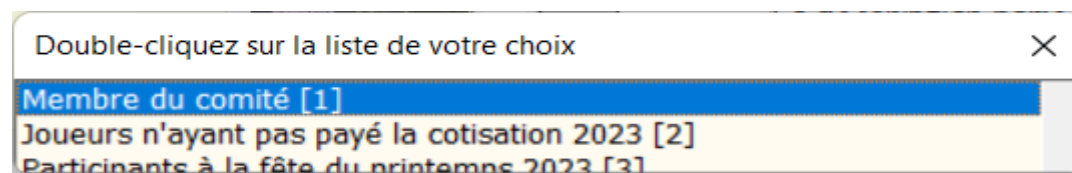


Figure 126

14.1.f.1 Une seule personne

En choisissant cette option, BriTay vous affiche la liste déroulante de vos membres : à vous de choisir (double-clic ou <Enter>) le destinataire unique : figure 125.

14.1.f.2 Tous les membres du club « courant »

La description parle d'elle-même !

Vous aurez relever qu'en bas à droite de la fenêtre, BriTay indique combien de destinataires sont concernés. Ça peut vous mettre la puce à l'oreille dans le cas où vous vous seriez trompé !

Et vous noterez, lorsque vous aurez envoyé votre courriel, que BriTay vous informera du nombre de destinataires réels, probablement légèrement supérieur à ce qu'il en a dit.

Pourquoi, eh eh eh, à vous de le deviner !

14.1.f.3 Une liste de diffusion

Voici un exemple de choix possible : figure125.

14.1.f.4 Une liste de non-diffusion

La même liste est proposée : les membres n'en faisant pas partie sont les destinataires de votre courriel !

14.1.f.5 Les participants à un tournoi spécifique

BriTay propose la liste des tournois et c'est à vous de choisir (figure 127).

Seuls sont listés, dans l'ordre chronologique inverse, que les tournois qui ne sont pas dans l'historique.

Vous vous demandez ce qu'est l'historique ?

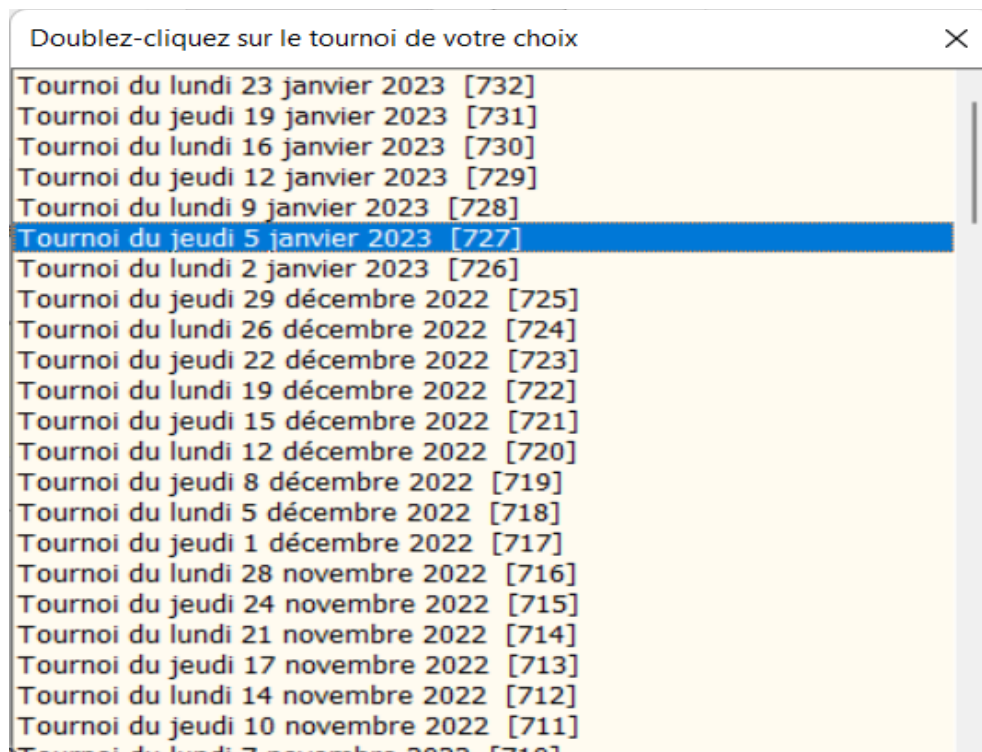


Figure 127

Patience, on vous l'expliquera dans le chapitre dédié à ce sujet !

14.1.f.6 Les inscrits à un tournoi spécifique

Idem : consultez le chapitre consacré à l'inscription aux tournois pour en savoir plus et, peut-être, utiliser cette fonctionnalité !

Si vous êtes trompé de choix, sélectionnez à nouveau.

Par exemple, si vous avez choisi d'envoyer le courriel à une seule personne, et vous êtes trompé durant la sélection, cliquez à nouveau sur « Une seule personne », etc...

14.1.g Filtres

Vous avez par exemple choisi d'envoyer le courriel à tous les membres du club « courant », mais désirez restreindre cet envoi aux dames : choisissez « Rien que les femmes ».

Si vous voulez restreindre encore plus, uniquement aux femmes actives dans le club cochez la casez « Uniquement les membres actifs ».

14.2 [Envoyer !]

Le serveur qui va effectuer la tâche d'envoi est celui que vous avez spécifié dans vos préférences, lors du premier démarrage de BriTay, dans l'onglet « Coordonnées », « Nom du serveur de courrier sortant (SMTP) », ou, si vous avez spécifier l'utilisation, d'un envoi sécurisé (voir le chapitre, 15 consacré à ce sujet), le « Serveur sécurisé de courrier sortant (SMTP) ».

A l'heure où j'ai rédigé ce guide utilisateur, le comportement des serveurs d'envoi de courriels n'est pas le même pour l'un ou pour l'autre.

Certains serveurs vont bloquer l'envoi, si le nombre de destinataires du courriel est trop important.

Indiquez dans le champ « Envoi du courriel par « tranche » de N destinataires..., la valeur de N, où zéro s'il n'y a pas de limite.

BriTay va donc saucissonner l'envoi par « tranche » de N destinataires.

Tout ceci se fait durant une « session » que BriTay établit avec votre serveur d'envoi.
Malheureusement, certains serveurs limitent le nombre d'envois successifs possibles durant une session !
Vous pouvez indiquer cette valeur dans vos préférences (onglet « Coordonnées », « Nombre d'envois par session »).
Et voilà, nous sommes prêt à l'envoi.
Vous avez sélectionné l'envoi à « Tous les membres du club « courant », sans filtrage.

Le cadre informatif en dessous du cadre du « **Choix du ou des destinataires** » vous rappelle à combien de joueurs le courriel est adressé, et à quoi cela correspond.

Supposant qu'il y a 135 tels joueurs, et que la limite des destinataires par courriel est de 25, vous avez précautionneusement indiqué des tranches de 20 destinataires.

Vous cliquez à présent sur [Envoyer !]
Sauf erreur de votre part dans les informations concernant le serveur etc..., BriTay commence l'envoi et vous le montre dans une fenêtre de progression.

Notez, important, que BriTay envoie les courriels en plaçant les destinataires en Cci, c'est-à-dire en copie cachée : chaque destinataire ne voit que son nom, discrétion et sécurité oblige...

Imaginons à présent que, malgré toutes les précautions prises sur l'envoi « saucissonné », BriTay se trouve, au milieu de l'envoi, en face d'un problème de refus de continuer du serveur de courriels sortants.

Pas de panique, c'est prévu : il vous affiche un message d'erreur, je l'avoue, souvent incompréhensible.

Aussi, dans le bas de la fenêtre à gauche, il coche la case « **Recommencer l'envoi à partir de la tranche n° ... ?** » et indique en dessous **le numéro** de cette tranche.

Sympa, n'est-ce pas ?

Cliquez à nouveau sur [Envoyer!] : BriTay reprend l'envoi à cet endroit, et s'il « plante » plus loin, il rafraîchit une nouvelle fois les informations qui vous permettent de continuer, encore et encore...

Vous vous demanderez sans doute pourquoi BriTay ne fait pas toutes ces manipulations tout seul ?

Et bien, c'est juste pour que vous soyez au courant de ce qui se passe et puissiez rectifier le tir la prochaine fois.

.../...
[Coordonnées]
Courriel=contact@cbwsl.be
FournisseurInternet=OVH
Nom=Taymans
Prénom=Philippe
Pseudonyme=Flupi
RenvoiAutomatique=oui
.../...

[Attention]
Info=Ne modifiez ce fichier "manuellement" sous aucun prétexte !
CRC=26768676

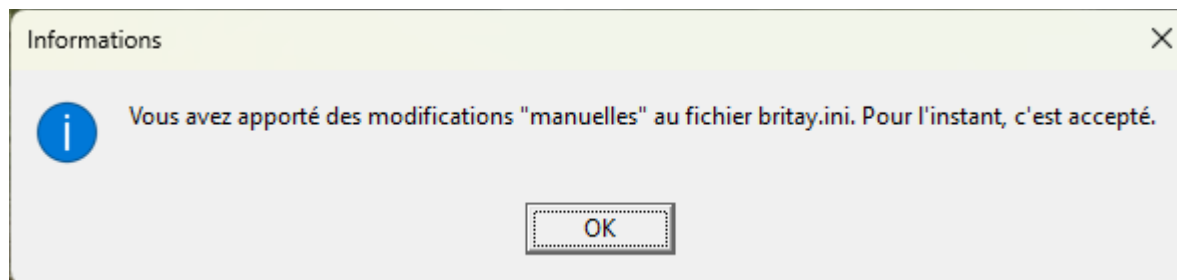


Figure 128

Chapitre 15 Gestion des préférences

A plusieurs endroits déjà, dans les chapitres précédents, je vous ai parlé des « préférences ». Le terme « paramètres » ou « options » est aussi souvent utilisé pour couvrir le même concept.

Ce chapitre couvre l'entièreté, ou presque, de la configuration de votre environnement. Il y a plus de deux cent cinquante paramètres configurables.

Ne vous affolez pas, les principaux pour vous, pour l'instant sont probablement une trentaine.

Les voici décrits, onglet par onglet, cadre par cadre, champ par champ.

Lorsque vous êtes en train de travailler dans cet fenêtre, il n'est pas possible de faire autre chose que ... d'y travailler ou d'en sortir. On dit que la fenêtre est affichée de façon « modale » : elle prend le contrôle total du clavier et de la fenêtre ... dans le cadre bien sûr de BriTay.

Sachez que BriTay a suffisamment d'intelligence pour se rendre compte, dans cet fenêtre, que vous avez, ou non, effectué une modification et donc, dès que c'est le cas, le bouton [Sauver] est accessible.

Toutes vos préférences sont sauvegardées dans un fichier texte nommé britay.ini et localisé dans le répertoire <c:\britay>

Un petit extrait est présenté à la page précédente.

Maintenant que je vous ai soulevé un voile de la mécanique informagicienne de BriTay, surtout ne modifier jamais ce fichier « manuellement » : BriTay est relativement blindé pour supporter des modifications fantaisistes de ce fichier, mais je ne garanti pas qu'il s'exécutera correctement si ce contenu est modifié de façon incorrecte !

De plus, BriTay rajoute en tête du fichier une section de sécurité et donc si vous modifiez ce fichier « à la main », BriTay ne démarrera plus sans l'indication d'un code que seul l'auteur de BriTay connaît !

Gestion de tes préférences

Localisation	Favoris	Synchronisation	Couleurs	Internet	Courriel	Animation	Simulation
Tournois (6/7)	Tournois (7/7)	Choix oui/non	Choix OK	Club spécial			
Recherche	Tournois (1/7)	Tournois (2/7)	Tournois (3/7)	Tournois (4/7)	Tournois (5/7)		
Coordonnées	Affichage	Système	Visibilité	Choix divers	Base de données		

Prénom
 Cercles de Bridge
 Nom
 Woluwe Saint Lambert
 Pseudonyme, nom familial
 cbwsl
 Adresse électronique
 contact@cbwsl.be
 Fournisseur d'accès Internet
 OVH
 Nom du serveur de courrier sortant (SMTP)
 ssl0.ovh.net
 Port SMTP
 25

Licence d'utilisation BriTay
 Date d'expiration
 9999-12-31
 Clef
 Z7Y3-M2N0-2273

Accès sécurisé au serveur de courrier sortant
☒ Activation
 Votre compte de courriel
 contact@cbwsl.be
 Mot de passe pour le courriel
 [masqué] ?
 Serveur sécurisé de courrier sortant (SMTP)
 ssl0.ovh.net ?
 Port SMTP
 465 ?
 Délai de connexion vers le serveur de courrier
 25 secondes (maximum)
 Envois par session
 4 ?

Exporter Importer Paramètres généraux et tournois Aide Sauver Quitter

Figure 129

Ceci permet à BriTay de se rendre compte si le fichier de configuration a été modifié manuellement (bidouillé, je dirais !). Si c'est le cas, BriTay, au démarrage, ne sera pas content du tout et vous le fera savoir ainsi : figure 128.

15.1 *Les boutons en bas de l'écran de gestion*

15.1.a [Exporter]

Vous permet d'exporter l'ensemble de vos préférences en vue, par exemple, de l'installation sur un autre ordinateur.

Le fichier résultant est placé dans le répertoire temporaire (temp) du répertoire de BriTay et porte le nom abrégé de votre club et l'extension.ini.

15.1.b [Importer]

BriTay vous propose une fenêtre Windows de sélection de fichier. Choisissez le fichier à importer : prudence avec ceci car vos préférences seront « écrasées » par celles trouvées dans ce fichier !

15.1.c [Paramètre généraux et tournois]

Une autre façon d'encoder vos préférences, expliquée dans la section 15.26 page 264.

15.2 *Coordonnées*

On a déjà vu quelques informations de base, lors du démarrage de BriTay (figure 129).

15.2.a Prénom

Cette information est obligatoire ainsi que la suivante.

15.2.b Nom

Obligatoire, comme le prénom.

Ces deux informations sont les seules qui soient obligatoires pour la création. Vous le constaterez car le bouton [Sauver] deviendra alors accessible.

15.2.c Pseudonyme, nom familial

Utilisez un pseudo court, sans espace et sans caractère spécial. Limitez-vous donc aux caractères alphanumérique !

15.2.d Accès standard au serveur de courrier sortant

Vous avez remarqué qu'il semblerait que les informations d'adresse électronique, de serveur de courrier sortant et de port sont reprises deux fois : à gauche dans la fenêtre et à droite.

Vous verrez qu'en fonction de la case à cocher « Activation », c'est soit les informations à gauche (case non cochée) ou à droite (case cochée) qui seront utilisées pour l'envoi de courriel.

15.2.d.1 Adresse électronique

Ici, c'est l'adresse par laquelle partiront vos courriels vers vos destinataires., si l'envoi de vos courriels se fait de façon non sécurisée.

Sachez que l'un de vos destinataires est ... l'auteur de BriTay lui-même ! Vous apprendrez pourquoi un peu plus loin dans ce chapitre...

15.2.d.2 Fournisseur d'accès Internet

Cette liste n'est peut-être pas à jour. Dans ce cas, choisissez la première option, « Pas dans cette liste » et prévenez l'auteur !

Dans tous les cas, cette information est « pour mémoire ». Si votre fournisseur est dans cette liste, le nom du serveur (voir plus

loin) est automatique pré-rempli.

15.2.d.3 *Nom du serveur de courrier sortant (SMTP)*

Ce champ est automatiquement initialisé lors vous sélectionnez votre fournisseur dans la liste (champ à droite, « Fournisseur d'accès Internet).

Si ce n'est pas le cas, encodez le vous-même (recherchez éventuellement via Google).

15.2.d.4 *Port SMTP*

C'est en principe 25, le port standard pour l'envoi de courriel via un serveur qui ne demande pas de sécurité particulière.

15.2.e **Accès sécurisé au serveur de courrier sortant**

Afin de tenter de juguler l'action des pirates de tout crin, l'hameçonnage, courriels indésirables et autres vilains comportements d'internautes sans scrupules, les fournisseurs de serveurs de courriels renforcent de leur mieux la sécurité et donc, en premier lieu, la communication qui s'établit entre vous et eux, que ce soit par un renforcement de l'authentification (compte et mot de passe), ou par l'encryptage du trafic qui est généré dans les deux sens.

Les informations dans ce cadre, si activée (voir champ case à cocher « Activation »), prennent le pas sur celles indiquées sous vos nom, prénom, à gauche de la fenêtre.

Voici quelques explications supplémentaires qui vous aideront à décider quel « jeu » de paramètres BriTay doit utiliser pour envoyer des courriels, soit donc sans cette couche de sécurité, soit avec.

Si vous utilisez l'ordinateur dans le cadre exclusif d'un fournisseur d'accès Internet et que ce fournisseur n'exige pas la sécurité « SSL », ne cochez pas la case « Activation ».

Votre fournisseur estime que, comme vous êtes connecté via sa « box », qui est elle-même protégé par une clef, il n'y a pas lieu d'ajouter une couche supplémentaire de sécurité.

Si par contre il l'exige, ou si vous connectez votre ordinateur via un autre réseau, alors vous devrez activer cette sécurité, et donner les informations nécessaires : compte courriel, mot de passe, serveur de courriel, port.

Vous avez donc un accès, à travers un fournisseur, à un service de courriel différent. Deux cas classiques sont OVH et Google.

Les fournisseurs d'accès qui fournissent les services de courriers électroniques offrent souvent les deux possibilités : « sans » (façon de parler) ou « avec » sécurisation.

Proximus est un tel fournisseur.

Notez que l'accès en courriel sortant via une adresse Google (gmail.com) ne fonctionne pas depuis BriTay, car depuis l'été 2022, Google a encore plus renforcé la sécurité d'accès à ses serveurs : BriTay n'est pas configuré « pour » et ne le sera sans doute jamais.

15.2.e.1 Activation

Active l'accès sécurisé vers son serveur.

Les informations de courriels indiquées à gauche de la fenêtre ne sont pas utilisées.

15.2.e.2 Votre compte de courriel

Spécifiez l'adresse électronique « source » des courriels et son ...

15.2.e.3 Mot de passe pour le courriel

.. mot de passe : cliquez sur [?] pour l'afficher. Cliquez une seconde fois pour le masquer, une troisième pour l'afficher : vous l'avez compris, le clic réagit comme un interrupteur à deux états : je te le montre / je te le masque.

Au passage je vous signale que le mot de passe encodé est encrypté dans « votre » fichier britay.ini. Ne fournissez donc pas ce fichier à un tiers, car un petit malin possédant BriTay pourrait l'utiliser sans le connaître, voire pire, essayer de le retrouver « en clair ».

Si ceci vous effraie, laissez le champ vide : BriTay vous le demandera, et le retiendra le temps de cette session,

15.2.e.4 Serveur sécurisé de courrier sortant (SMTP)

Le bouton [?] va vous afficher la liste des fournisseurs (en fait, c'est comme la liste de droite) : sélectionnez-le, et le nom de son serveur sera affiché et utilisé.

Comme expliqué dans la section 15.2.d.3, encodez ce serveur manuellement si le fournisseur n'est pas dans la liste.

15.2.e.5 Port SMTP

Cette information est en principe 465.

15.2.f Autres paramètres pour l'envoi de courriel

15.2.f.1 Délai de connexion vers le serveur de courrier

La valeur proposée devrait être augmentée si vous constatez des erreurs lors de l'envoi de courriels indiquant que le délai d'accès est dépassé.

15.2.f.2 Envois par session

Le bouton [?], à côté du champ vous donne toutes les explications à ce sujet.

De façon générale, quand un bouton [?] jouxte un champ, cliquez dessus a un des trois effets suivants, d'après le contexte :

1. Afficher/Masquer un mot de passe encodé dans le champ.
2. Ouvrir une fenêtre de dialogue Windows pour sélection d'un fichier/dossier.
3. Afficher une fenêtre émergente (popup) avec quelques lignes d'explications.

Ici, c'est le troisième effet. Aller, pour une fois, je vous le montre : figure 130.

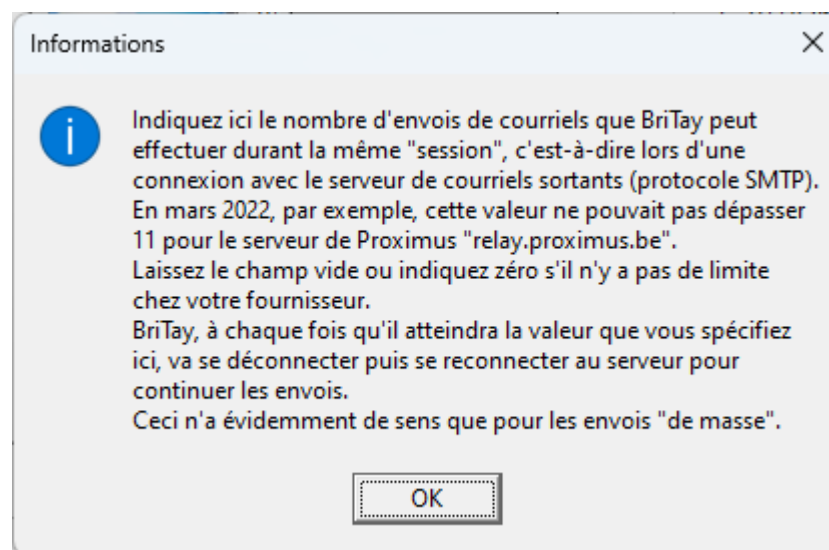


Figure 130

15.2.g Licence d'utilisation BriTay

Cette section est ici pour mémoire car en été 2024, il n'y a plus aucun contrôle de licence (qui était d'ailleurs « bidon »)

Dans ce cadre, définissez la

15.2.g.1 Date d'expiration

... de votre « licence » BriTay et la ...

15.2.g.2 Clef

... clef de licence

Sans ces informations BriTay refuserait catégoriquement de démarrer mais rassurez-vous, la licence indiquée est valable à perpétuité, et est la même pour tous les utilisateurs.

J'avais mis cela en place au début, afin de pouvoir « suivre » les bridgeurs qui installaient le programme, mais en fin de compte, cette tâche administrative est inutile et surtout trop lourde.

Je suis mis au courant de votre utilisation de BriTay autrement (voir plus loin).

Moralité : ne touchez pas à ces deux informations, elles sont quand même utilisées par BriTay !

15.3 Affichage

Ces options vous concerne peu, si vous avez opté dans BriTay pour la gestion des tournois et rien d'autre, ce qui est d'ailleurs la valeur par défaut (voir plus loin).

Je vous suggère donc de vous contenter de la lecture de la section 15.3.e.

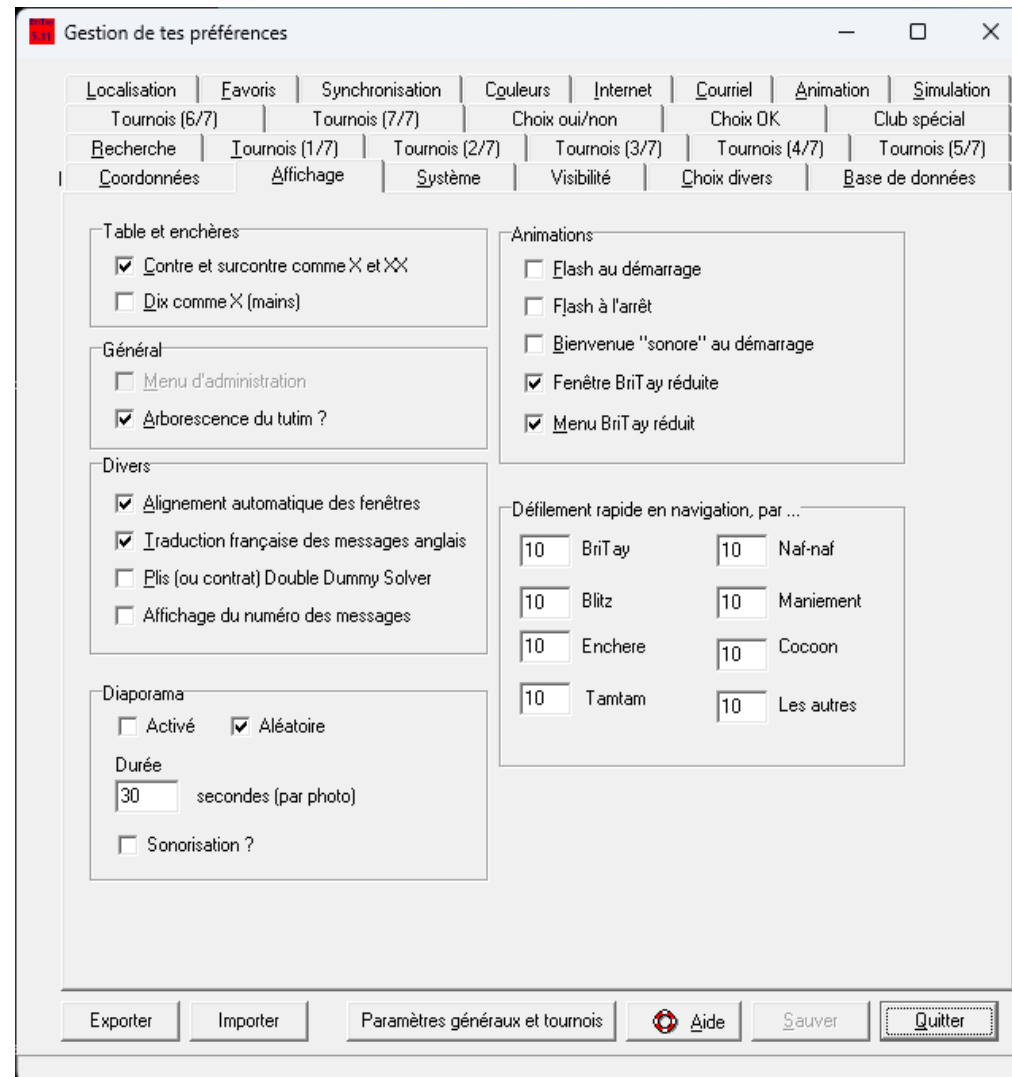


Figure 131

15.3.a Table et enchères

15.3.a.1 Contre et surcontre comme X et XX

L'affichage (ceci ne concerne pas la partie « tournois ») des enchères contre et surcontre sera X et XX si la case est cochée.

15.3.a.2 Dix comme X (mains)

L'affichage (ceci ne concerne pas la partie « tournois ») de la carte « 10 » sera X (comme le 1à en chiffres romains) si cette case est cochée. C'est une option pour les anglo-saxons !

15.3.b Général

15.3.b.1 Menu d'administration

En principe vous ne devriez pas voir cette option. Elle est réservée au développeur du programme BriTay, pour la publication de nouvelles versions du programme.

15.3.b.2 Arborescence du toutim ?

Vous n'aurez pas besoin de cette option sauf si vous voulez en voir plus dans BriTay, que la « simple » (hum) gestion des tournois.

15.3.c Divers

15.3.c.1 Alignement automatique des écrans

BriTay s'occupe d'aligner ou pas les fenêtres au fur et à mesure qu'il les ouvre.

15.3.c.2 Traduction française des messages anglais

Si vous préférez voir les messages d'horreur .. pardon, d'erreur venus des plus profondes couches Windowsiennes en anglais, décochez cette case et ... bonne chance !

15.3.c.3 Affichage du numéro des messages

Ceci est intéressant si vous voulez ne plus voir affichés par BriTay certains messages.

Reportez vous à la section 15.24 et la suivante pour plus d'informations.

15.3.c.4 Plis (ou contrat) Double Dummy Solver

Ceci concerne exclusivement l'affichage à l'écran du célèbre, mais souvent contesté, petit tableau de la résolution d'un diagramme en « double mort ».

Par contre, l'exportation ou publication des résultats affichera toujours ce tableau par rapport au contrat. Donc 4 Cœurs sera présenté comme 10 plis, si la case est cochée, sinon 4.

15.3.c.5

15.3.d Diaporama

15.3.d.1 Activé

Ne vous encombrez pas d'activer ceci, cela date du temps où BriTay s'occupait de bridge, mais pas de la gestion de tournois.

15.3.d.2 Aléatoire

Idem

15.3.e Animations

15.3.e.1 Flash au démarrage

Une photo miniature de l'auteur de BriTay est montrée et s'évanouit au démarrage du programme.

15.3.e.2 Flash à l'arrêt

Une photo miniature de l'auteur de BriTay est montrée et s'évanouit à l'arrêt du programme.

15.3.e.3 Bienvenue « sonore » au démarrage

L'auteur de BriTay vous accueille verbalement.

15.3.e.4 Fenêtre BriTay réduite

Si la case est cochée, seule la barre de menu de BriTay s'affiche.

Sinon, la fenêtre est plus imposante. Elle affiche quelques informations à propos du programme (version, auteur, etc...) ainsi qu'une photo pêle-mêle.

La fenêtre est automatiquement réduite dès que vous sélectionnez « Tournois » dans le menu.

Vous pouvez agrandir à nouveau la fenêtre via le menu « Divers », « Écran élargi ».

15.3.e.5 Menu BriTay réduit

Je ne sais plus à quoi ça sert !

15.3.f Défilement rapide en navigation, par ...

Vous n'êtes à nouveau pas concerné, sauf si vous avez activé les autres fonctionnalités de BriTay.

Ces valeurs, par défaut mises à 10, sont la « vitesse » de défilement des différentes « articles » par catégorie.

15.4 Système

15.4.a BriTay uniquement pour la gestion des tournois ?

Ne vous « encombrez » pas de découvrir pour l'instant ce que BriTay vous dévoilerait si vous décochez cette case !

Bon, vous mordez à la pomme comme Eve ?

Alors à vous de le découvrir : ce guide utilisateur ne s'étendra pas sur le sujet, mais vous en apprendrez beaucoup plus via l'aide (menu « Aide » puis « Aide », uniquement disponible si cette case n'est pas cochée).

Un ensemble d'onglets est destiné à la configuration supplémentaire. Ils sont tous expliqués dans ce guide mais bien sûr, si nous n'êtes intéressés que pour la gestion des tournois de votre club, faites, comme on le dit dans notre jargon ... l'impasse !

15.4.b Mises à Jour

Les mises à jour du logiciel BriTay sont automatisées, vous ne devez rien faire pour qu'elles soient faites, lorsqu'une nouvelle version de BriTay est mise en ligne. Cependant, depuis la version du mois d'août 2025, les mises à jour impaires ne sont effectuées que si vous avez coché la case correspondante dans l'onglet «Système » de vos préférences, cadre « Mises à jour », « Versions impaires aussi ? ». En réalité les mises à jour qui ne concernent que le club de bridge CBWSL sont impaires. Ceci vous évite des mises à jour « inutiles ».

Les mises à jour principales sont celles du programme BriTay lui-même, et celles de sa base de données : ces dernières sont critiques et l'auteur effectue de nombreux tests quand il est nécessaire de modifier la structure profonde de sa base de données.

Dans ce cas, après une telle mise à jour, un message vous est présenté qui indique de quoi il s'agissait.

Il se peut, malheureusement (c'est arrivé une seule fois), que la mise à jour de sa base de données échoue : dans ce cas, le message fatidique n° 40 est affiché, avec indication d'un code numérique qui précise quel était le problème insurmontable survenu.

C'est ce code qu'il faut impérativement communiquer à votre serviteur..La liste se trouve ici : 30.8, page 439.

15.4.b.1 Mise à jour à chaque démarrage BriTay (sinon journalier)

Décochez cette case si vous ne désirez pas que BriTay en vérifie plus d'une par jour.

Sinon, ...

15.4.b.2 Nombre maximum de mises à jour journalières

Vous acceptez un maximum de N mises à jour.

Ne vous effrayez pas du maximum indiqué par défaut, il n'y en a jamais autant, c'est juste au cas où.

15.4.b.3 Avertir si le serveur n'est pas accessible

Quand BriTay vérifie s'il y a des mises à jour à effectuer, il vous averti, ou non si le serveur qui les délivre est accessible ou pas.

15.4.b.4 Mise à jour activée (vous pouvez toujours les forcer)

Décochez cette case si vous ne désirez pas que BriTay effectue ses mises à jour.

Vous pouvez, et je vous le conseille quand même, demander une mise à jour via le menu « Outils », « Mettre à jour » de temps à autre.

Notez que BriTay vérifiera d'office s'il y a des mises à jour disponibles, quoi que vous ayez défini, au moins une fois par mois.

15.4.b.5 Détail des mises à jour

Je ne sais plus ce que ça change de cocher cette case !

15.4.b.6 Mise à jour « manuelle » (prudence avec cette option !)

Cette option date du temps où parfois, une mise à jour était bancal et bloquait complètement BriTay pour les futures mises à jour.

Je croise les doigts : je n'ai plus eu besoin de demander à un utilisateur de BriTay de cocher cette case donc ... ne la cochez pas !

15.4.b.7 Informer l'auteur qu'une mise à jour est effectuée

C'est sympathique de laisser cette case cochée, car ainsi, si votre configuration d'envoi de courriel (SMTP) est correcte, l'auteur de BriTay recevra un message informatif à chaque fois qu'une mise à jour est effectuée sur votre ordinateur. C'est encourageant pour lui, c'est-à-dire moi !

15.4.b.8 Dernière mise à jour effectuée

Information à ne pas changer et à communiquer à l'auteur ... s'il vous la demande.

15.4.b.9 Date de la dernière demande de mise à jour

Information à ne pas changer et à communiquer à l'auteur ... s'il vous la demande.

15.4.c Trace, Crash et autres fioritures

15.4.c.1 Trace

Si cette case est cochée, BriTay écrit moult messages informatifs dans un fichier texte nommé trace.log. Ces informations peuvent servir à l'auteur en cas de problème.

15.4.c.2 Crash en arrière-plan

Avec plus de 50.000 « lignes de code », rien que pour les fonctionnalités « tournois », il est impossible que BriTay soit « bug

free », bien qu'il soit déjà largement « consolidé ».

Si malgré tout il plante, il ne vous affichera qu'un minimum d'injures !

Le fichier texte contenant toutes les indications permettant à l'auteur d'essayer de trouver le coupable se nomme crash.log

15.4.c.3 Si crash, envoyer une copie de la base de données

Il est devenu inutile de cocher cette case, car la base de données de BriTay est, au fil du temps, et surtout avec votre activité bridgesque, devenue très volumineuse.

Même comprimée, elle ne peut être envoyée par courriel à qui que ce soit.

15.4.d Serveur (Internet) des mises à jour (« FTP »)

15.4.d.1 Mode passif ?

Ne cochez cette case que si l'auteur de BriTay vous le demande. Sinon les mises à jour risquent de ne pas pouvoir être téléchargée par le programme.

15.4.d.2 Délai de connexion

La valeur par défaut est tout à fait suffisante.

En 2023, le serveur des mises à jour est hébergé chez OVH, en France et ce serveur répond très rapidement aux sollicitations diverses et variées.

15.4.d.3 Lien Internet vers le serveur des mises à jour

Surtout ne changez pas ce lien : c'est l'adresse du serveur contenant les mises à jour de BriTay à télécharger, le cas échéant.

S'il se fait que l'auteur déménage vers un autre hébergeur, il vous demandera d'encoder ici la nouvelle adresse.

15.4.d.4 *Préfixe de l'utilisateur des mises à jour*

Information à ne pas changer. Comme pour l'adresse du serveur des mises à jour, ceci ne changera qu'en cas de déménagement, et vous serez informé.

15.4.d.5 *Environnement de test ?*

Des versions de test sont parfois nécessaires à ... tester, si les modifications apportées au programme BriTay sont critiques ou importantes.

Ne cochez jamais cette case, car l'environnement de test n'est jamais disponible sauf ... en cas de nécessité et alors, seul un utilisateur « cobaye » est mis au parfum du pourquoi du comment.

15.4.e **Arrêt automatique de BriTay ...**

15.4.e.1 *Après ... minutes de « gel »*

Ça n'est jamais arrivé mais, comme on dit, il ne faut jamais dire jamais.

Si donc BriTay se fige pendant 5 minutes (valeur par défaut), il se suicide et l'auteur vous demandera d'envoyer par courriel le fichier crash.log.

Un lecteur attentif me dira : comment un programme « figé » peut-il encore faire quelque chose (ici, se suicider) ?

Et bien oui, c'est possible. C'est un des mystères de l'informagique !

15.4.f **Divers**

15.4.f.1 *Montrer les sous-menus obsolètes ?*

Certaines fonctionnalités, accessibles via le menu de BriTay sont devenues obsolètes avec le temps, c'est-à-dire qu'en réalité,

elles sont reprises ailleurs de façon plus conviviale et plus facile.

L'activation de cette option va les rendre visibles dans le menu de BriTay, dont la section 30.2 montre l'arborescence complète.

15.5 Visibilité

Cet onglet ne s'affiche que si vous avez décoché la case « BriTay uniquement pour la gestion des tournois ? » dans l'onglet « Système ».

Il permet de décider quels sont les modèles qu'il faut proposer dans le menu général de BriTay.

15.6 Choix divers

Cet onglet ne vous concerne que si vous utilisez BriTay pour d'autres fonctionnalités que la gestion de votre club et des tournois.

L'aide dans ce cas est disponible via le menu « Aide », « Aide ». Sinon pas.

Cependant, les trois options suivantes sont quand même à votre attention :

15.6.a Nettoyage

Il s'agit simplement du ramasse-miettes (voir section 27.11, page 403) qui sera exécuté automatiquement à la cadence que vous choisirez ici : Jamais, Journalier, Hebdomadaire, Mensuel, Trimestriel et Annuel.

Si vous ne cochez pas la case « Confirmation à l'exécution », BriTay ramassera les miettes à l'échéance spécifiée, de façon silencieuse...

15.6.b PDF externe ?

Certains livres accessibles depuis BriTay sont en format PDF.

Ils sont stockés dans sa base de données et si cette case n'est pas cochée, BriTay en affiche le contenu dans une fenêtre « à lui ».

Cependant, sur certains ordinateurs, cela ne fonctionne pas nécessairement et donc, si vous constatez que c'est le cas chez vous, cochez cette case et BriTay démarrera le lecteur « Adobe Acrobat Reader » externe pour vous l'afficher.

15.6.c Trace des « popups » affichés ici ou là ...

Si cette case est cochée (elle ne l'est pas au départ), tous les messages que BriTay affichent dans une fenêtre émergente (« popup » en anglais) sont tracés dans le fichier externe trace.log.

Ceci pourrait être utilisé pour votre serveur, en cas de problème.

15.7 Base de données

Cet onglet ne vous concerne que si vous utilisez BriTay pour d'autres fonctionnalités que la gestion de votre club et des tournois. L'aide dans ce cas est disponible via le menu « Aide », « Aide ».

15.8 Localisation

15.8.a Répertoires

Les informations dans ce cadre sont réservées à l'auteur pour la préparation des mises à jour en ligne de BriTay.

15.8.b Programmes

15.8.b.1 Votre traitement de texte favori

Cette information n'est plus vraiment d'actualité et ne doit pas être fournie.

15.8.b.2 *Votre éditeur de texte favori*

Cette information n'est plus vraiment d'actualité et ne doit pas être fournie car lorsque BriTay vous propose d'ouvrir (zieuter comme il le dit) un fichier texte, par exemple celui des résultats d'un tournoi ou des fiches ambulantes d'un mouvement, l'éditeur de texte par défaut dans Windows sera utilisé.

15.9 ***Favoris***

Cet onglet ne vous concerne que si vous utilisez BriTay pour d'autres fonctionnalités que la gestion de votre club et des tournois. L'aide dans ce cas est disponible via le menu « Aide », « Aide »

15.10 ***Synchronisation***

Cet onglet ne vous concerne que si vous utilisez BriTay pour d'autres fonctionnalités que la gestion de votre club et des tournois. L'aide dans ce cas est disponible via le menu « Aide », « Aide »

15.11 ***Couleurs***

15.11.a **Table et Livres**

Vous pouvez modifier les couleurs utilisées par BriTay pour le coloriage des différentes couleurs de cartes, et aussi du tapis. En cliquant sur le bouton carré à gauche, la palette des couleurs vous est proposée (figure 133).



Figure 133

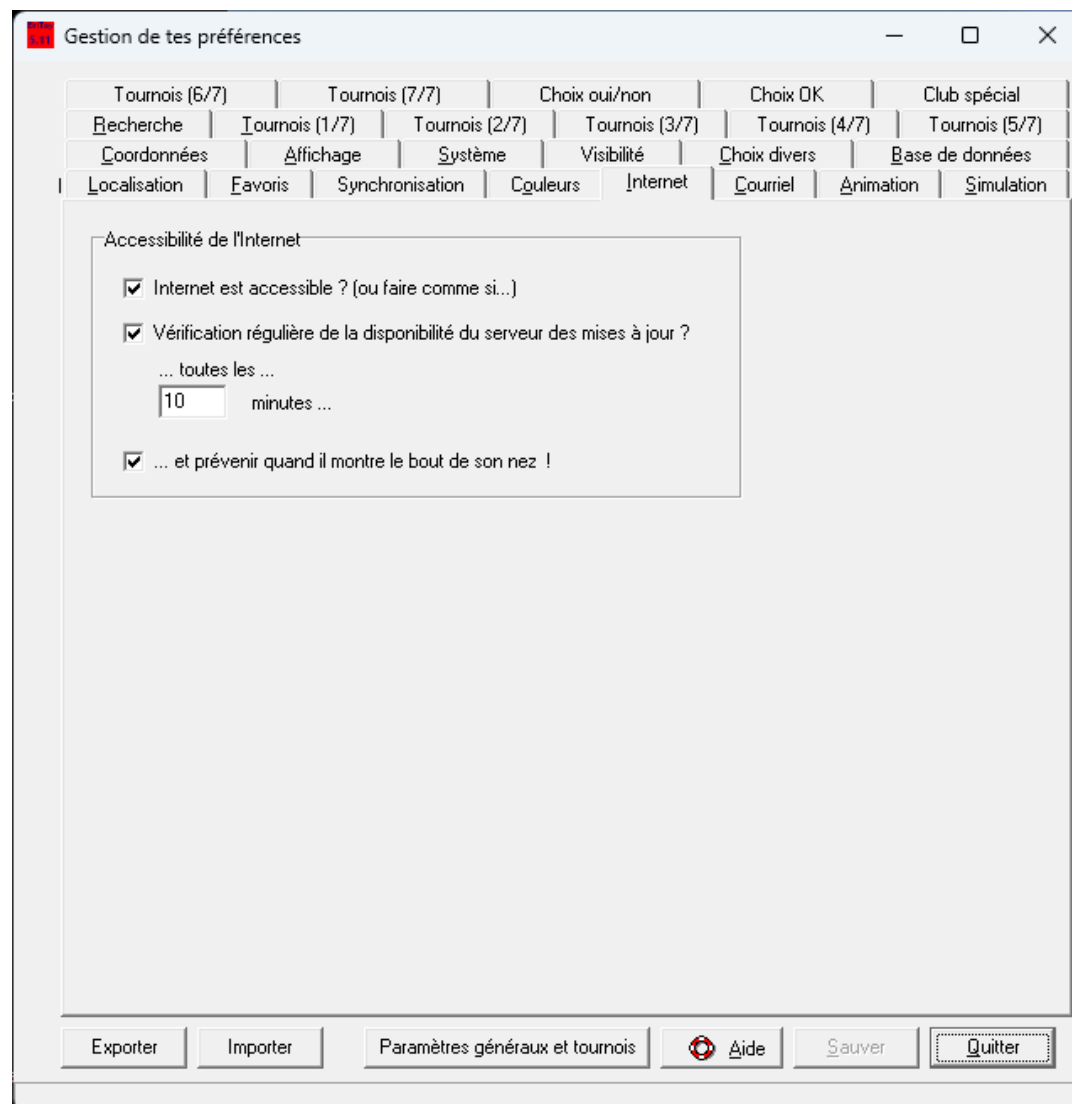


Figure 132

Il vous suffit alors de choisir votre couleur préféré dans le contexte demandé (tapis, pique, ...) et le tour est joué.

Lors de l'affichage de certains documents, BriTay va aussi colorier les textes en conséquence, si vous laissez cette case cochée.

15.12 Internet

Figure 133.

15.12.a Accessibilité de l'Internet

15.12.a.1 Internet est accessible ? (ou faire comme si ...)

Si vous décochez cette case, BriTay considérera que l'Internet n'est pas accessible, quand il en a besoin, même s'il l'est.

Attention, ceci ne concerne que les mises à jour de BriTay, et quelques autres fonctionnalités disponibles en dehors du contexte de la gestion de votre club et de vos tournois...

15.12.a.2 Vérification régulière de la disponibilité du serveur des mises à jour ?

Si Internet n'est réellement pas accessible lors du démarrage de BriTay, des mises à jour éventuelles ne peuvent se faire : cochez cette case si vous voulez que BriTay fasse régulièrement la vérification de cette disponibilité...

15.12.a.3 ... toutes les ...

Nombre de minutes éventuelles entre chaque vérification et ...

15.12.a.4 ... et prévenir quand il montre le bout de son nez !

Message popup quand BriTay arrive à se connecter au serveur des mises à jour.

Gestion de tes préférences

Tournois (6/7)	Tournois (7/7)	Choix oui/non	Choix OK	Club spécial
Recherche	Tournois (1/7)	Tournois (2/7)	Tournois (3/7)	Tournois (4/7)
Coordonnées	Affichage	Système	Visibilité	Choix divers
Localisation	Favoris	Synchronisation	Couleurs	Internet
			Courriel	Animation
				Simulation

Courriels sortant en file d'attente

☒ Essai de renvoi automatique au démarrage

Envoi de courriels dans le cadre des tournois et des clubs

Alias (nom affiché lors de la sélection)

Fournisseur d'accès Internet

Nom du serveur de courrier sortant (SMTP)

Pas dans cette liste

Adresse électronique

Ajouter à la liste

Fournisseur	Serveur de messagerie	Adresse électronique	Alias
OVH	ssl0.ovh.net	contact@cbwsl.be	cbwsl

0 : nombre de destinataires à partir duquel on averti de l'envoi groupé d'un courriel

Exporter Importer Paramètres généraux et tournois Aide Sauver Quitter

Figure 134

15.13 Courriel

Figure 134.

15.13.a Courriels sortants en file d'attente

L'essai de renvoi automatique au démarrage ne concerne que les courriels adressés à l'auteur de BriTay, lors des mises à jour de BriTay sur votre ordinateur.

En principe cela ne devrait jamais se produire, une fois que vous aurez correctement configuré votre adresse électronique, serveur de courriels sortants, etc...

15.13.b Envoi de courriels dans le cadre des tournois et des clubs

Ce cadre permet de définir plusieurs adresse électronique d'envoi des courriels en rapport avec les tournois ou des courriels adressés à vos membres.

Il ne faut s'y intéresser que si l'ordinateur du club est « partagé » entre plusieurs personnes, et donc se retrouver une fois dans le réseau du fournisseur de l'un, et une autre fois dans le réseau du fournisseur d'un autre.

Il ne faut donc pas se préoccuper de ces paramètres additionnels si ce n'est pas le cas, ou si l'envoi de courriels se fait via une adresse d'un hébergeur indépendant, par exemple OVH.

15.14 Animation

Cet onglet ne vous concerne que si vous utilisez BriTay pour d'autres fonctionnalités que la gestion de votre club et des tournois. L'aide dans ce cas est disponible via le menu « Aide », « Aide »

15.15 *Simulation*

Cet onglet ne vous concerne que si vous utilisez BriTay pour d'autres fonctionnalités que la gestion de votre club et des tournois. L'aide dans ce cas est disponible via le menu « Aide », « Aide »

15.16 *Recherche*

Cet onglet ne vous concerne que si vous utilisez BriTay pour d'autres fonctionnalités que la gestion de votre club et des tournois. L'aide dans ce cas est disponible via le menu « Aide », « Aide »

15.17 *Tournois (1/7) - Généralités*

Certains des paramètres ont été expliqués à la section 3.2, page 13.

Dans le bas de l'écran et en gras, quelques boutons raccourcis pour accéder aux autres onglets consacrés aux tournois (il y a sept onglets en tout).

Voici les paramètres supplémentaires :

15.17.a *Clubs*

15.17.a.1 *Club courant*

En principe, ce n'est pas ici que vous définirez le club courant, si vous en gérez plusieurs. Les fenêtres en rapport avec les tournois présentent dans ce cas un bouton [Club] qui vous permet d'en changer, sans devoir passer par ces « préférences ».

15.17.b *Nom du groupe des clubs gérés*

Ce nom, composé uniquement de lettres et de chiffres, sans espaces, représente l'ensemble des clubs gérés dans votre BriTay.

Si vous utilisez les fonctionnalités de Master-Slave, respectez les majuscules et minuscules entre vos différents ordinateurs.

15.17.b.1 Synchroniser les données quand c'est possible...

Plus de détails dans le chapitre 19, page 323.

Cette case est à cocher si vous voulez la synchronisation vers le(s) Slave en étant Master, à la fin de votre session BriTay, ou la synchronisation depuis le Master en étant Slave, en début de session BriTay.

15.17.c Membre des clubs de groupe

15.17.c.1 Numérotation automatique des membres ?

Vous n'aurez sans doute pas besoin de cette option qui va numéroter vos membres, non pas automatiquement en partant de 1 pour le premier encodé, 2, etc... mais bien en commençant à ...

15.17.c.2 Semence de numérotation (ajouté au n° « BriTay »)

... la valeur indiquée ici.

Si donc vous voulez numéroter votre membre à partir de 2357, c'est cette valeur qu'il faut indiquer ici, en cochant la case décrite à la section 15.17.c.1.

15.17.d Divers

15.17.d.1 Présentation des classes dans l'ordre de leur titre ?

Il est préférable de cocher cette case : lorsque BriTay vous demandera de choisir une classe, dans l'un ou l'autre contexte où cela est nécessaire, il affichera ainsi les classe alphabétiquement, et non d'après leur numéro BriTay « interne ».

15.17.d.2 Ajustement des tops de donnes ?

C'est un grand débat : si vous cochez cette case et utilisez le système Bridgemate, les résultats seront identiques dans les

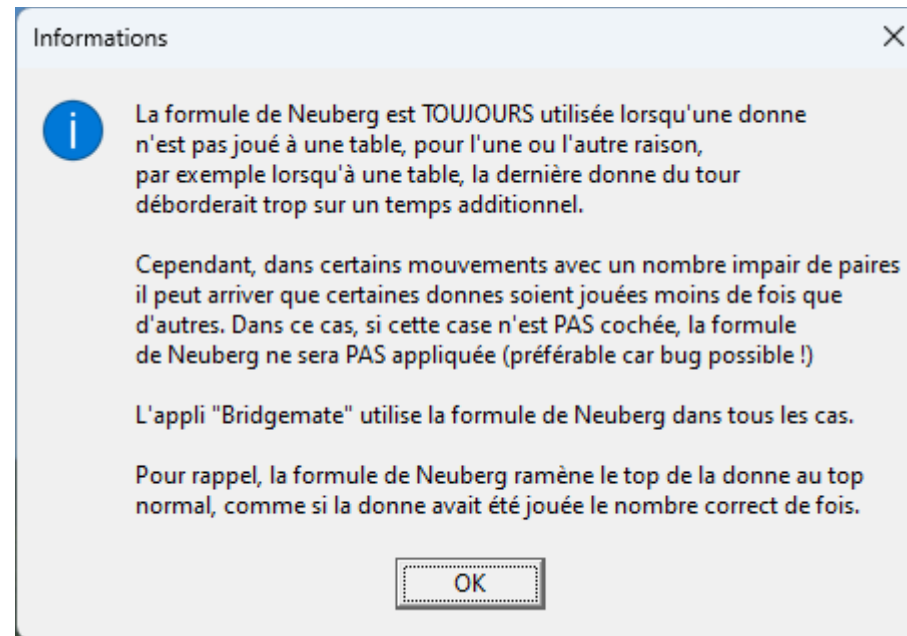


Figure 135

pourcentages du classement général, sinon pas !

Le bouton [?] vous explique ceci :figure 135.

Si vous jouez un mouvement où les donnes ne sont pas toutes jouées le même nombre de fois, la formule de Neuberg sera appliquée, si vous cochez cette case, sur toutes les donnes jouées moins de fois.

Dans le mouvement n° 29 fourni, lorsqu'il n'y a que quinze paires, les donnes 24 à 28 sont jouées sept fois, et toutes les autres (28 donnes) six fois.

La formule de Neuberg remonte le score de ces 28 donnes via la formule de Neuberg. Si vous estimez que c'est trop « artificiel » (je suis de cet avis), décochez cette case et la formule ne s'appliquera pas dans cette situation particulière.

Notez que le système Bridgemate utilise la formule de Neuberg dans toutes les situations.

15.17.d.3 Avertissement Master/Slave ?

Si votre ordinateur est « Slave » et que BriTay constate que vous apportez des modifications concernant les tournois (membres, tournois, mouvements etc...), il vous le signalera, à la première occasion de votre session.

Sinon pas. Voir la notion de Master/Slave au chapitre 19, page 323

15.18 Tournois (2/7) - Inscriptions et échanges

Cet onglet est consacré aux différentes fonctionnalités liés aux inscriptions à vos tournois (section 10.2, page 109).

L'exemple ci-dessous est tiré de l'environnement du club CBWSL (figure 136).

Gestion de tes préférences

Tournois (6/7)	Tournois (7/7)	Choix oui/non	Choix OK	Club spécial
Coordonnées	Affichage	Système	Visibilité	Choix divers
Localisation	Favoris	Synchronisation	Couleurs	Internet
Recherche	Tournois (1/7)	Tournois (2/7)	Tournois (3/7)	Tournois (4/7)
				Tournois (5/7)

Courriels entrants

Serveur (POP) de courriels entrants
ssl0.ovh.net

Port
110

Adresse électronique des courriels
robot@cbwsl.be

Mot de Passe
xxxxxxxx ?

☐ Support TLS ? ?

Le traitement des courriels entrants concerne essentiellement les courriels "formatés" de demande d'inscription aux tournois du club.

Délai en mois
12 ? ? [Editer ->](#)

[Tournois](#)
[Divers](#)
[Bridgemate](#)

[BridgeWebs](#)
[Joomla!](#)

[Transferts](#)

Courriel d'inscription aux tournois

Sujet du courriel
<CLUB> - Inscription aux toi

Champ joueur n° 1
Joueur1=

Champ joueur n° 2
Joueur2=

☒ Publication automatique ? ?

Maximum horaire d'envoi de courriels
200 ? ?

Inscriptions **Tournois**

Nom du serveur FTP
ftp.cluster011.hosting.ovh.net

Port
21

Utilisateur FTP
cbslbekwbs-tournoi

Son mot de passe
xxxxxxxxxxxxxxxx ?

Résultats | Confirmation | Déjà inscrit ! | Annulation | Recherche ? ◀ ▶

Courriel des résultats du tournoi

Très chère, très cher !!

En annexe vous trouverez le classement du tournoi du jour. Mais également les feuilles de marque, de route et autres statistiques intéressantes !

Nouveauté : le tableau des diagrammes et analyse. En couleur s'il vous plaît bien !

[Exporter](#)
[Importer](#)
[Paramètres généraux et tournois](#)
[Aide](#)
[Sauver](#)
[Quitter](#)

Figure 136

15.18.a Courriels entrants

15.18.a.1 Serveur (POP) de courriels entrants

C'est l'adresse du serveur vers lequel les courriels d'inscriptions sont dirigés, depuis le site Internet de votre club.

15.18.a.2 Port

Le port par défaut est le port 995, utilisé en cas de support sécurisé (TLS). Si non, indiquez 110.

15.18.a.3 Adresse électronique des courriels

L'adresse électronique vers laquelle sont envoyés les inscriptions.

15.18.a.4 Mot de Passe

Le mot de passe lié à cette adresse.

Comme pour les paramètres de type « mot de passe », il y a encryptage du mot de passe dans le fichier d'initialisation des paramètres, britay.ini.

Le [?] vous affichera le mot de passe « en clair ».

15.18.a.5 Support TLS ?

Renseignez vous auprès de votre fournisseur de service de messagerie électronique.

Décochez cette case si le support en question n'est pas disponible, mais dans ce cas, encodez 110 dans le champ « Port », décrit

plus haut.

Exemple pratique : notre fournisseur est OVH et exige ce support.

15.18.b Délai en mois

Cette valeur est en rapport avec la recherche de partenaire qu'un joueur peut initier à travers ... l'inscription aux tournois via le formulaire d'inscription sur le site Internet du club. La valeur par défaut est 12.

15.18.c Courriel d'inscription aux tournois

Pour le traitement des courriels d'inscription, BriTay va se connecter au serveur POP (**P**ost **O**ffice **P**rotocol) indiqué, sur le serveur également spécifié, et décortiquer le sujet et le corps du message.

15.18.c.1 Sujet du courriel

Le sujet des courriels d'inscription doit impérativement se conformer à ce qui est indiqué ici. Dans l'exemple, qui est celui de mon club, <CLUB> signifie le nom abrégé du club. J'aurais tout aussi bien pu encoder la « vraie » valeur.

15.18.c.2 Champ joueur n° 1

Le corps du message doit être formaté suivant un canevas particulier.

Entre autres, une ligne du courriel doit contenir ce champ (adaptable, comme vous pouvez le constater). Il est suivi du numéro d'affiliation du premier joueur, ou son numéro de membre s'il n'est pas affilié.

15.18.c.3 Champ joueur n° 2

Ici on indique le champ du partenaire.

On peut imaginer ceci : le courriel formaté envoyé par le site lors de la demande d'inscription contient les lignes suivantes :

Demandeur=...

Partenaire=...

On indiquera donc « Demandeur= » dans le champ du joueur n° 1 et « Partenaire= » dans le second.

Je ne vous encombre pas avec la structure complète du corps du message : un exemple est fourni en annexe (section 30.6, page 438).

15.18.d Publication automatique ?

Un clic sur [?] vous en dira plus : figure137 .

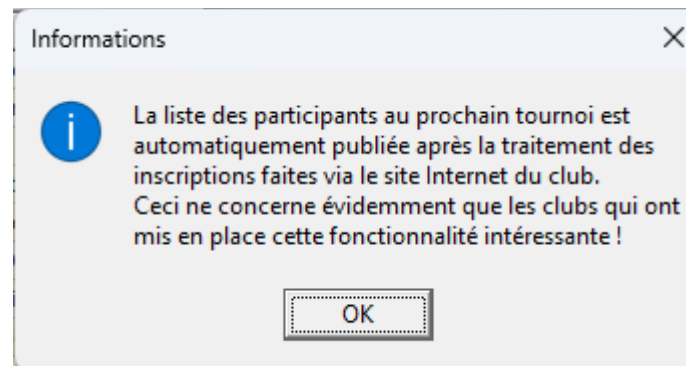


Figure 137

Les explications détaillées de cet aspect de la fonctionnalité de publication des participants aux tournois sont fournies dans une autre section.

15.18.e Inscriptions

15.18.e.1 Nom du serveur FTP

Si vous avez opté pour l'inscription aux tournois via un formulaire de votre site Internet et utilisez BriTay pour glaner ces inscriptions, et si en plus votre application « formulaire » peut se baser sur les inscriptions déjà validées, via un fichier texte qu'elle accède lorsqu'un joueur s'inscrit, alors spécifiez ici le nom du serveur vers lequel « remonter » (upload) les fichiers d'inscriptions.

Un exemple du contenu de ces fichiers, dans la section 30.4.e, page 426.

Pour notre club, ce fichier contient la liste des numéros d'affiliation des paires. Le séparateur est le point-virgule. Le nom du fichier est composé du nom abrégé du club, de la classe et de la date.

Exemple CBWSL-2-2023-30-01, qui correspond au tournoi du 30 janvier 2023 de la classe n° 2 des Cercles de Bridge Woluwé-Saint-Lambert.

15.18.e.2 Port

Port de téléchargement, classiquement 21.

15.18.e.3 Utilisateur FTP

Le compte utilisateur sur le serveur en question qui peut y accéder pour y déposer des fichiers.

Quand BriTay accède au serveur pour y déposer des fichiers, il faut, du côté du serveur, configurer ce compte pour qu'il « pointe » directement vers le répertoire destiné à accueillir ces fichiers.

15.18.e.4 Son mot de passe

Le mot de passe de cet utilisateur. Le [?] permet de voir ce que vous avez encodé et bien sûr, le mot de passe est conservé encrypté dans le fichier de configuration. britay.ini.

15.18.f Tournois

15.18.f.1 Nom du serveur FTP

Dans un contexte de « Master/Slave » (voir détails au chapitre 19, page 323), il s'agit ici d'informer BriTay où il peut échanger les fichiers des tournois entre ordinateurs participants à ce mécanisme.

15.18.f.2 Port

Port de téléchargement, classiquement 21.

15.18.f.3 Utilisateur FTP

Le compte utilisateur sur le serveur en question qui peut y accéder pour y déposer des fichiers.

Quand BriTay accède au serveur pour y déposer des fichiers, il faut, du côté du serveur, configurer ce compte pour qu'il « pointe » directement vers le répertoire destiné à accueillir ces fichiers.

15.18.f.4 Son mot de passe

Le mot de passe de cet utilisateur. Le [?] permet de voir ce que vous avez encodé et bien sûr, le mot de passe est conservé encrypté dans le fichier de configuration.

15.18.g Textes

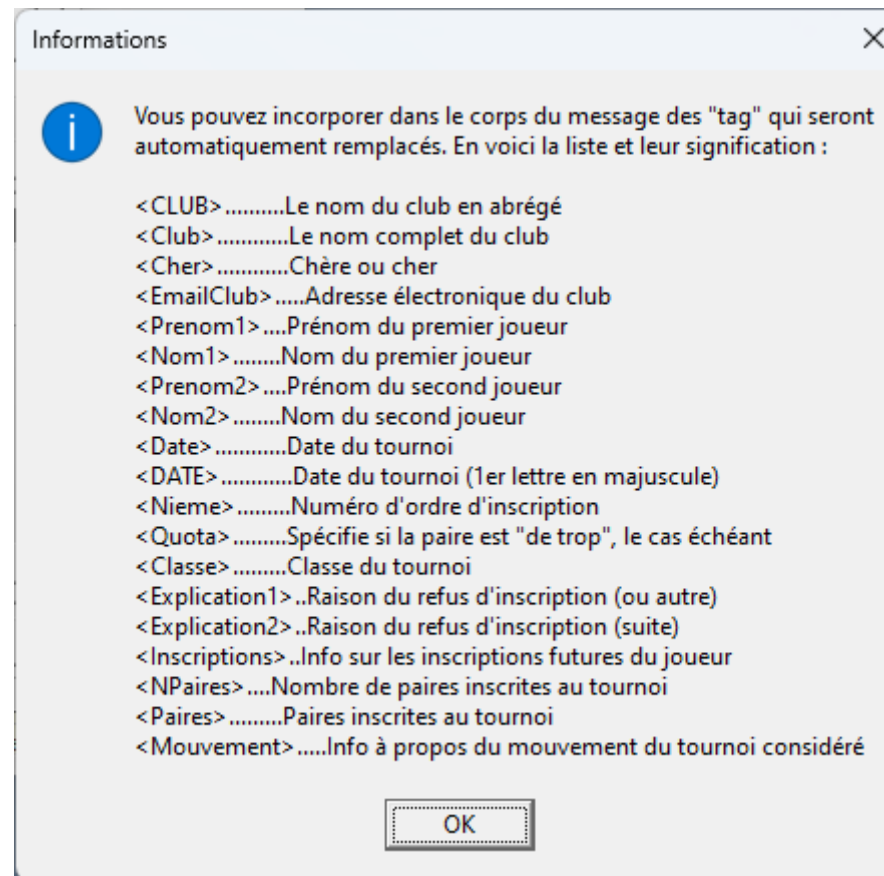


Figure 138

Encodez ici, si du moins vous utilisez BriTay pour l'envoi par courriel des résultats et/ou la traitement de courriels « formatés » d'inscription aux tournois, les différents canevas de corps des messages, dans chaque contexte expliqué dans les sous-sections ci-dessous. Tous les textes sont initialisés lors du premier démarrage de BriTay. A vous ensuite de les adapter.

Les courriels sont également envoyés si vous maintenez « manuellement » les liste d'inscriptions aux tournois.

Notez que ces textes peuvent eux-mêmes contenir des indicateurs qui sont remplacés, au moment ou le texte est utilisé par les valeurs actuelles.

Le [?] vous montre de quoi il s'agit (figure 138).

La modification de ces textes peut se faire directement dans la fenêtre où ils apparaissent ou, plus facile sans doute pour vous, dans une fenêtre séparée, en cliquant sur le petit bouton [?] en bas à gauche de la fenêtre de texte.

Un exemple dans la deuxième sous- section ci-dessous.

15.18.g.1 Résultats

Corps de texte lors de l'envoi aux joueurs des résultats d'un tournoi.

15.18.g.2 Confirmation

Confirmation de réception et bon traitement d'un courriel de demande d'inscription effectué via le site Internet du club et analysé par BriTay ultérieurement.

En cliquant sur [?], une fenêtre plus spacieuse permet une édition plus confortable (figure 139).

Terminez-là en cliquant sur [Et voilà l'travail est fait!].

Ensuite, n'oubliez pas de [Sauver] vos préférences !

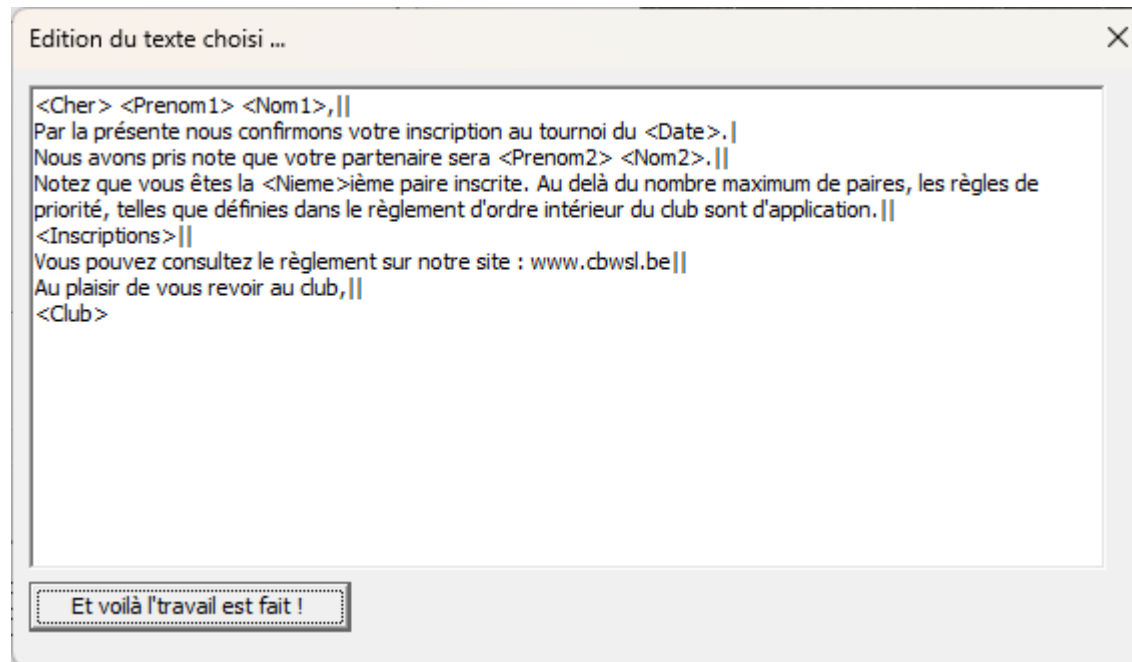


Figure 139

15.18.g.3 Déjà inscrit !

Corps du message envoyé à un joueur qui demande une inscription, alors qu'il est déjà inscrit au même tournoi.

15.18.g.4 Annulation

Corps du message envoyé à un joueur qui demande l'annulation à un tournoi où il s'est inscrit précédemment.

15.18.g.5 Recherche ?

Corps du message envoyé à un joueur qui est à la recherche d'un/une partenaire pour un tournoi spécifique.

15.18.g.6 Avis de recherche

Corps du message envoyé à tous les joueurs actifs du club, qui ne sont pas inscrits à un tournoi spécifique et pour lequel un autre joueur est à la recherche d'une/un partenaire.

15.18.g.7 Trouvé !

Quand un joueur fait la démarche de chercher un/une partenaire pour un tournoi particulier, si d'autres joueurs ont fait la même démarche, ce premier joueur reçoit alors un courriel dont ici vous indiquez le contenu du corps.

15.18.g.8 Courriel tournoi

Ce courriel est typiquement envoyé depuis BriTay, le jour d'un tournoi, pour confirmer encore une fois aux participants qu'ils sont attendus.

Notez que le « tag » <Paires> est remplacé par la liste des paires participantes, mais également par les paires potentiellement « de trop » et seront en théorie refusées le jour du tournoi.

Quel est le nombre de paires maximum autorisé ?

Vous l'avez défini lors de la création des classes de votre club.

15.18.g.9 Publication inscriptions

Ici vous encoderez le texte qui sera publié sur votre site et qui contiendra en principe la liste des participants au tournoi du jour, ou au prochain tournoi.

Cette fonctionnalité est actuellement tout à fait spécifique aux sites développés sur la plate-forme Joomla!

Tous les détails dans la section 15.19.d page 246 et suivantes.

15.18.g.10 Overbooking

Peu avant un tournoi, il se peut que, vu le succès des tournois de votre club, il y ai trop de paires inscrites (pour la petite histoire, c'est le cas chez nous, de plus en plus souvent, depuis l'année 2023).

Vous serez alors amené à supprimer « manuellement » les paires excédentaires.

Si un courriel est envoyé à ces malheureux joueurs, son corps, c'est ici que vous l'encoderez. En principe, l'ordre des priorités est « premier inscrit, premier servi ».

Il est expliqué, dans l'écran de gestion des inscriptions comment, si nécessaire, réorganiser un peu tout cela...

Le nombre maximum de paires autorisées, vous l'avez défini lorsque vous avez créé ou modifié la classe correspondante. Voir la section 3.5 à la page 20.

15.19 *Tournois (3/7) - Bridgemate*

Si vous utilisez le système Bridgemate, vous voudrez bien évidemment que BriTay puisse interfacer avec lui. Les paramètres dont BriTay a besoin sont décrits sur cet onglet (figure 140).

15.19.a *Bridgemate*

15.19.a.1 Bridgemate activé ?

C'est la case à cocher qui fera apparaître, lors de la gestion du tournoi, le bouton permettant d'accéder à la fenêtre de gestion du tournoi « sous » Bridgemate.

15.19.a.2 Localisation du « Bridgemate Control Software »

Ce programme, en abrégé le BCS est le logiciel fourni avec le « serveur » Bridgemate et les boîtiers d'encodage. BriTay doit savoir où il se niche, pour le démarrer avec les bons paramètres, le moment venu.

15.19.a.3 Tournoi accessible dans l'appli smartphone ?

Si la gestion de vos tournois a ouvert un compte chez Bridgemate et défini votre club dans cet environnement (<https://www.bridgemate.com/app/club-login/>), cochez cette case pour que le système Bridgemate « remonte » les informations de votre tournoi pendant que ce tournoi est en train d'être joué.

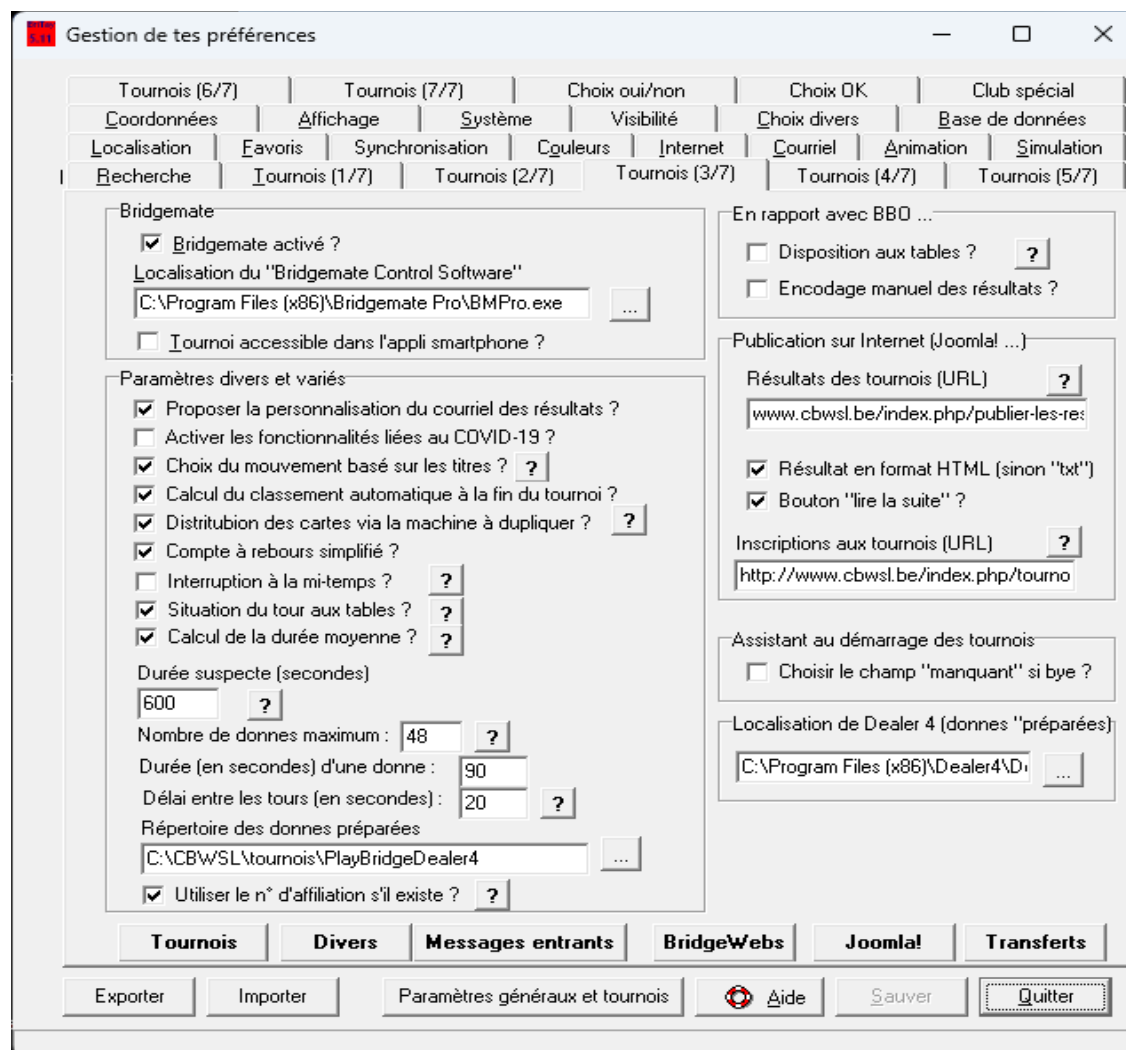


Figure 140

15.19.b Paramètres divers et variés

15.19.b.1 Proposer la personnalisation du courriel des résultats ?

L'envoi des résultats est décrit à la section 11.4.a.4, page 147.

Lorsque, depuis la fenêtre de gestion du tournoi en cours ou depuis le tableau de bord du système Bridgemate, vous cliquerez sur le bouton d'envoi du courriel ad-hoc, une fenêtre de préparation de l'envoi vous sera proposée, seulement si cette case est cochée. Dans le cas contraire, les paramètres d'envoi et le corps du message seront ceux utilisés la dernière fois que le courriel a été envoyé de cette manière. En principe donc, vous cochez cette case et, après envoi du premier courriel, vous la décochez.

15.19.b.2 Activer les fonctionnalités liées au COVID-19 ?

La crise sanitaire est derrière nous, et c'est tant mieux., mais aux époques inter-confinement, notre commune exigeait, vu que nous louions leurs locaux, recevoir un courriel avec la liste des participants à nos tournois.

La fonctionnalité mise en place est toujours disponible, ou peut même être utilisée à d'autres fins.

15.19.b.3 Choix du mouvement basé sur les titres ?

Lors de la préparation du tournoi du jour, vous devrez choisir quel mouvement vous allez jouer.

Si BriTay connaît le nombre exact de paires participantes, il peut vous aider à choisir le mouvement à utiliser, voire le choisir tout seul, si un seul mouvement est candidat.

Le bouton [?] vous l'explique. En voici le texte : figure 141.

Il y a même plus, dans le cas où plusieurs mouvements sont possibles : si le titre du mouvement contient le titre de la classe du tournoi, c'est ce mouvement-là qui est choisi !

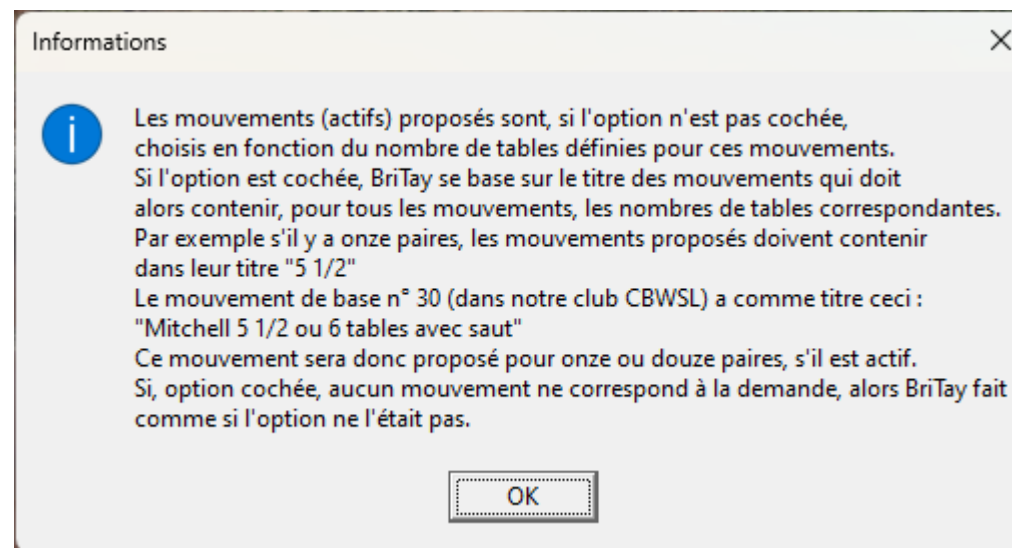


Figure 141

15.19.b.4 Calcul du classement automatique à la fin du tournoi ?

Ceci n'est valable que dans le contexte d'un tournoi joué « sous » Bridgemate.

Lorsque BriTay, qui s'alimente régulièrement des informations « remontant » des appareils d'encodage vers le serveur « Bridgemate » et de là, vers la base de données propre à Bridgemate, détecte que tout a été joué et encodé, il établit, si cette case est cochée, automatiquement, le classement général et l'affiche. Ce classement peut être recalculé ultérieurement.

Si ce n'est pas le cas, alors vous devrez vous même cliquer le bouton [Classement], prévu à cet effet.

15.19.b.5 Distribution des cartes via la machine à dupliquer

Cette option a fait son apparition en avril 2023, suite à l'utilisation au club CBWSL d'un programme de génération aléatoire des cartes ainsi que leur préparation dans une machine prévue à cet effet.

Toutes les informations et implications sont détaillées au chapitre 13 page 186 et suivante.

15.19.b.6 Compte à rebours simplifié ?

Depuis octobre 2024, une version simplifiée du compte à rebours peut être sélectionnée : l'écran affichant le compte à rebours ne contient qu'un bouton, permettant de démarrer le tour suivant.

15.19.b.7 Interruption à la mi-temps ?

Si vous utilisez le compte à rebours simplifié durant vos tournois et avez coché cette case, au démarrage du système Bridgemate, BriTay vous demandera après quel tour il doit faire une pause. Spécifiez zéro s'il ne doit pas.

Sinon, lorsque le tournoi sera en cours, un popup de pause sera présenté à la fin du tour en question. Un clic, et BriTay reprendra le compte à rebours pour le tour suivant.

15.19.b.8 *Nombre de donnes maximum*

C'est le nombre maximum de donnes que BriTay envisagera lorsqu'il doit tenir compte de donnes préparées.

15.19.b.9 *Durée (en secondes) d'une donne*

En principe, indiquez ici 7'30'', soit 450 secondes. Le bouton [Début du tour], dans l'écran de gestion Bridgemate, déclenche un compte-à-rebours et, deux minutes avant la fin du temps imparti par tour, fonction du nombre de donnes par tour, un fichier audio est déclenché. Voir pour cela le tableau de bord de Bridgemate, à la section 11.4.c.5 page 159..

15.19.b.10 *Répertoire des donnes préparées*

Le répertoire où seront sauves les fichiers des données préparées (voir chapitre 13).

15.19.b.11 *A l'importation des tournois, faut-il importer les listes de diffusion ?*

Je ne savais pas très bien où « caser » ce choix !

Lorsque (voir section 19.3.a.2) un « Slave » va importer les données complètes du club et des tournois joués, BriTay va d'office (oui), jamais (non) ou demander s'il faut également importer les listes de diffusion. Ceci permet par exemple à un gestionnaire de ces listes, déclaré comme Slave, de conserver les siennes et non reprendre celles du Master.

15.19.c **En rapport avec BBO ...**

Durant les périodes de confinement dues à la crise sanitaire du COVID, BriTay avait été adapté pour gérer de « pseudo-tournois » joués sur BBO.

Les paramètres ci-dessous sont là pour mémoire, sauf si vous êtes intéressés par l'encodage des classements joués dans ce contexte. Mais attention, il s'agit de parties jouées sur BBO en « format » tournoi par paires, et où chaque paire joue toutes ses donnes contre la même autre paire !

15.19.c.1 *Situation du tour aux tables ?*

Cette option n'a de sens que si vous utilisez le système Bridgemate et le compte à rebours simplifié.

Cochée, elle demande à BriTay, durant le tournoi, d'afficher une fenêtre montrant l'évolution du jeu aux différentes tables.

Profitez-en pleinement, cela facilite grandement la vie de l'organisateur du tournoi, durant son déroulement !

15.19.c.2 *Calcul de la durée moyenne ?*

N'a également de sens que si l'option « Situation du tour aux tables ? » est activée.

BriTay établit des statistiques de la durée moyenne de jeu des paires et en fin de tournoi, les conserve dans sa base de données. Il est ainsi facile de voir quels sont les escargots du club, vu que ces informations les quantifient !

15.19.c.3 *Disposition aux tables ?*

Pour plus d'infos, demander à l'auteur.

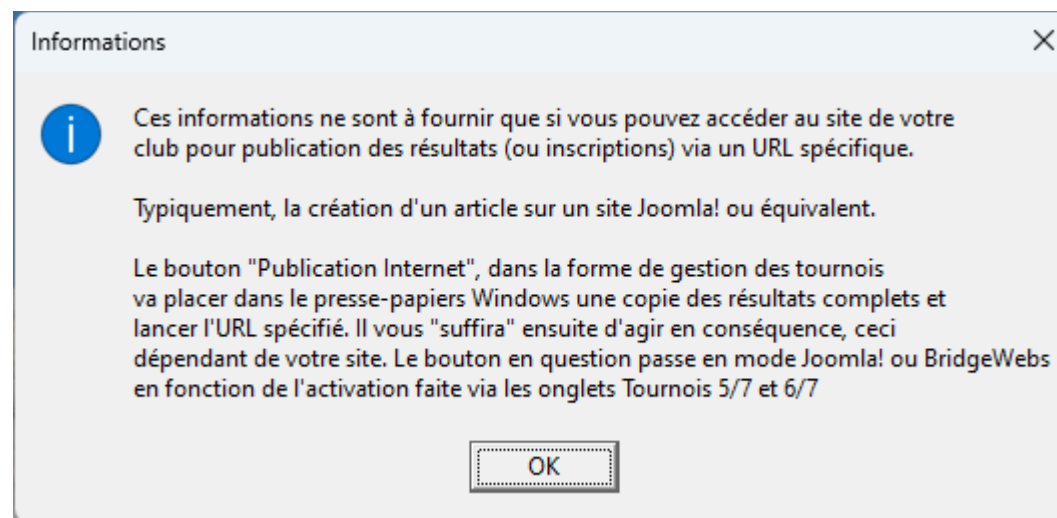


Figure 142142

15.19.c.4 *Encodage manuel des résultats ?*

Pour plus d'infos, demander à l'auteur.

15.19.d **Publication sur Internet (Joomla!...)**

Les paramètres dans ce cadre sont spécifiques aux clubs qui publient « manuellement » les résultats des tournois, dans le format « texte » généré par BriTay.

C'était le cas de notre club et ... ce l'est encore, mais BriTay nous permet de publier nos résultats sur notre site dont la plate-forme est Joomla! de façon tout à fait automatique.

15.19.d.1 *Résultats des tournois (URL)*

Indiquez ici l'URL qui vous place, sur votre site, dans le contexte vous permettant de publier les résultats dans le format propre à BriTay (exemple à la section 30.4.f et suivantes)

Le bouton [?] vous éclaire de la façon suivante : figure .

15.19.d.2 *Résultat en format HTML (sinon « txt »)*

C'est typiquement la case à laisser cochée, lorsque la publication est dans ce format !

15.19.d.3 *Bouton « lire la suite » ?*

Ici, il s'agit d'une case à cocher propre aux sites développés sur la plate-forme Joomla!.

Les connaisseurs comprendront.

Gestion de tes préférences

Tournois (6/7)	Tournois (7/7)	Choix oui/non	Choix OK	Club spécial
Coordonnées	Affichage	Système	Visibilité	Choix divers
Localisation	Favoris	Synchronisation	Couleurs	Internet
Recherche	Tournois (1/7)	Tournois (2/7)	Tournois (3/7)	Tournois (4/7)
				Tournois (5/7)

Impression des participants au tournoi

Nombre maximum de paires par page ☒ Visibilité de l'onglet "Club Spécial" ?

20

Nombre de lignes par page d'impression

72

Diffusion des résultats ?

Nombre de lignes de paires "vides" supplémentaires, au cas où ...

2

CD Caisse de départ..... <CD> PD Prix distribués..... <PD>

DT Droits de table..... <DT> TB Transfert banque..... (+ 5 €)

SB Serveuse bar..... <SB> SC Solde caisse..... <SC> (+ BS)

BS Boissons supplément...

Modifier ->

Transferts

Joomla!

BridgeWebs

Bridgemate

Tournois

Messages entrants

Classement de la fédération ...

BBB'w (Belgique)

Assistants

☒ Version dégraissée de l'assistant au démarrage des tournois ?

Envoi des courriels à plusieurs destinataires

☒ Me mettre en copie

☒ Mettre l'auteur de BriTay en copie

☒ Photo des joueurs importable ? ?

Affichage des % des joueurs lors de la préparation du tournoi

12 Calculé sur les ... derniers mois

☐ Courriel d'anniversaire ?

A l'importation des tournois faut-il importer les listes de diffusion ?

Non

Exporter Importer Paramètres généraux et tournois Aide Sauver Quitter

Figure 143

15.19.d.4 *Inscriptions aux tournois (URL)*

Similaire à la section 15.19.d.1, mais pour la liste des inscriptions aux tournois.

15.19.e **Assistant au démarrage des tournois**

15.19.e.1 *Choisir le champ « manquant » si bye ?*

J'avoue que je ne savais pas vraiment où placer ce choix.

En réalité, vous en apprendrez plus au chapitre 20

15.20 **Tournois (4/7) – Paramètres divers**

C'est l'onglet fourre-tout (figure 143) !

15.20.a **Impression des participants au tournoi**

Si vous encodez les participants au tournoi du jour avant l'arrivée des joueurs, BriTay vous permettra d'en imprimer la liste. Voici les quelques paramètres qui vous permettront de personnaliser tout cela...

15.20.a.1 *Nombre maximum de paires par page*

BriTay « essayera » de caser ce nombre de paires sur une page.

15.20.a.2 *Nombre de lignes par page d'impression*

A vous d'en décider.

Gestion de tes préférences

Tournois (6/7)	Tournois (7/7)	Choix oui/non	Choix OK	Club spécial
Coordonnées	Affichage	Système	Visibilité	Choix divers
Localisation	Favoris	Synchronisation	Couleurs	Internet
Recherche	Tournois (1/7)	Tournois (2/7)	Tournois (3/7)	Tournois (4/7)
				Tournois (5/7)

☐ Interface avec BridgeWebs
☒ Interface activée ? ?

Information pour la connexion vers le site du club "sous" BridgeWebs
 URL pour la connexion de transfert

Code du club

Mot de passe
 ?

☒ Conserver les accents ? ?

Divers Messages entrants Bridgemate Tournois Joomla! Transferts

Exporter Importer Paramètres généraux et tournois Aide Sauver Quitter

Figure 144

15.20.a.3 *Nombre de lignes de paires « vides » supplémentaires, au cas où ...*

Pour les distraits qui viennent et ne sont pas inscrits, vous les noterez manuellement sur votre liste « papier ».

15.20.a.4 *Texte à rajouter en bas de la liste*

L'exemple est celui de notre club, qui permet de faire une petite comptabilité des droits de table, etc...

Par défaut, ce texte est vide.

15.20.b Envoi des courriels à plusieurs destinataires

15.20.b.1 *Me mettre en copie*

Vous serez mis en copie des courriels envoyés aux membres de votre club, dans les différents contextes envisagés.

Votre adresse électronique est à définir à la section 15.2.d.1, page 202.

15.20.b.2 *Mettre l'auteur de BriTay en copie*

Vous ferez plaisir à l'auteur de BriTay, cela lui permettra de voir BriTay vivre dans votre club !

15.20.c Assistants

15.20.c.1 *Version dégraissée de l'assistant au démarrage des tournois ?*

Plus d'explications à ce sujet à la section 20.1, page 337.

15.20.d Affichage des % des joueurs lors de la préparation du tournoi

Purement informative et gratuite, cette information sera affichée dans la liste des paires lors de leur inscription. Les % sont ceux des N derniers mois, comme indiqué ici (par défaut, douze mois).

15.20.e Courriel d'anniversaire ?

L'encodage des dates d'anniversaire se fait via la gestion des membres. Ces dates étant connues, un courriel de joyeux anniversaire sera envoyé automatiquement, si cette case est cochée, le jour de l'anniversaire du membre, pour autant que BriTay soit démarré ce jour-là ! Le texte envoyé est configurable, dans l'onglet « Tournois (3/7) ».

15.20.f Photo des joueurs importable ?

Par défaut, cette case n'est pas cochée. Si elle l'est, il vous sera possible d'importer dans BriTay la photo de vos membres, dans le formulaire de gestion de ceux-ci.

15.21 Tournois (5/7) - BridgeWebs

Cet onglet (figure 144) concerne les clubs qui désirent que BriTay publie les résultats complets des tournois sur leur site dont la plate-forme est BridgeWebs.

15.21.a Interface avec BridgeWebs

15.21.a.1 Interface activée ?

Si vous cochez cette case, les fenêtres où un bouton de publication est disponible seront adaptées : le bouton en question indiquera « Publication BridgeWebs » et agira en conséquence en cas de « clic ».

15.21.b Information pour la connexion vers le site du club « sous » BridgeWebs

15.21.b.1 URL pour la connexion de transfert

Suite à une coquille lors du développement de cette fonctionnalité, la valeur par défaut est ... incorrecte !

La bonne valeur est «<https://www.bridgewebs.com/cgi-bin/bwx/api.cgi> ».

15.21.b.2 Code du club

C'est l'information qui permet à BridgeWebs de savoir de quel club il s'agit.

15.21.b.3 Mot de passe

Le mot de passe indispensable pour publier dans ce contexte.

15.21.b.4 Conserver les accents ?

Avant votre première publication depuis BriTay vers votre site, cochez cette case.

Visualisez le résultat sur votre site : si les lettres accentuées (principalement dans les prénoms) sont mal affichées, recommencez en décochant cette case, et contactez le support de BridgeWebs : demandez de passer votre site en mode « ASCII ». Une fois que c'est fait, recochez la case etc...

15.22 Tournois (6/7) - Joomla!

Cette fonctionnalité sera disponible, dès que vous aurez cocher la bonne case (figure 145).

Les fenêtres où un bouton de publication est disponible seront adaptées : le bouton en question indiquera « Publication Joomla ! » et agira en conséquence en cas de « clic ».

Si l'interface avec BridgeWebs est également activée, le bouton indiquera Joomla! Mais suite à un « clic », après la publication Joomla ! aura lieu la publication BridgeWebs.

Il faut donc pour cela avec deux sites Internet, l'un sur la plate-forme Joomla ! et l'autre sur la plate-forme BridgeWebs !

15.22.a Interface avec Joomla!

15.22.a.1 Interface activée ?

Si vous cochez cette case, les fenêtres où un bouton de publication est disponible seront adaptées : le bouton en question indiquera « Publication Joomla! » et agira en conséquence en cas de « clic ».

De très bonnes connaissances techniques de la gestion de sites sur la plate-forme Joomla! sont indispensables.

Gestion de tes préférences

Coordonnées

Affichage

Système

Visibilité

Choix divers

Base de données

Localisation

Favoris

Synchronisation

Cguleurs

Internet

Courriel

Animation

Simulation

Recherche

Tournois (1/7)

Tournois (2/7)

Tournois (3/7)

Tournois (4/7)

Tournois (5/7)

Tournois (6/7)

Tournois (7/7)

Choix oui/non

Choix OK

Club spécial

Interface avec Joomla!

☒ Interface activée ? ?

Information pour la connexion vers le site du club "sous" Joomla!

URL pour la connexion de transfert

http://www.cbwsl.be/api/index.php/v1/content/articles

Administrateur du Site

cbsl

Mot de passe

?

Jeton "API" de l'administrateur spécifié ci-dessus

c2hhMjU2OjYzOmVYmUyNjkyOGUwZTQ3YmQ4NWY4ZGMzN2E3MTdlNTZjODhhZDdmZTYzMmQ3MGYz

Catégorie des articles "Tournois"

2086000932

URL pour l'affichage des tournois

http://www.cbwsl.be/index.php/tournois

Identification de l'article du podium

2084867370

URL pour l'affichage du podium (hit parade...)

http://www.cbwsl.be/index.php/2084867370-podium-classement-anr

Id de l'article des participants

2084867400

Transferts

Divers

Messages entrants

Bridgemate

Tournois

BridgeWebs

Exporter

Importer

Paramètres généraux et tournois

Aide

Sauver

Quitter

Figure 145

15.22.b Information pour la connexion vers le site du club « sous » Joomla!

Les fonctionnalités liées à la plate-forme Joomla! et disponibles ici sont :

- La publication « en un clic » des résultats d'un tournoi.
- La publication « en un clic » de la liste des participants à un tournoi.
- La publication du podium (classement général) « en un clic ».

Les informations nécessaires pour ce faire sont les paramètres décrits ci-dessous.

15.22.b.1 URL pour la connexion de transfert

C'est l'adresse d'accès à la fonctionnalité des API de Joomla!

En principe, vous ne devrez adapter que la partie du nom du site proprement dit.

Donc si votre site est www.monsite.be, l'URL sera le suivant :

`http://www.monsite.be/api/index.php/v1/content/articles`

15.22.b.2 Administrateur du Site

Le nom du « super-user » du site. Cette information n'est pour l'instant pas utilisée par BriTay.

Donc laissez ce champ vide.

15.22.b.3 Mot de passe

Laissez ce champ vide, il n'est pour le moment pas utilisé car...

15.22.b.4 Jeton « API » de l'administrateur spécifié ci-dessus

... c'est le « jeton » qui sert à authentifier l'accès au site Internet dans le cadre précis des API Joomla!

Comme le savent les gourous de Joomla! que vous êtes, si vous gérez votre site sur cette plate-forme, ce jeton est une espèce de mot de passe, qui ne sert que dans ce contexte précis. Il permet de ne pas dévoiler le mot de passe du « super-user » du site.

15.22.b.5 Catégorie des articles « Tournois »

C'est la catégorie (au sens Joomla! des articles qui représentent les résultats des tournois). La publication automatique des résultats se fait par la création via les API de Joomla! d'un article dans cette catégorie.

15.22.b.6 Identification de l'article du podium

Il s'agit de l'identifiant de l'article qui contient le classement des dix premiers joueurs aux tournois de l'année en cours. Cet article peut ainsi être modifié après chaque tournoi, de façon automatique.

15.22.b.7 Id de l'article des participants

Il s'agit de l'identifiant de l'article qui contient la liste des participants au prochain tournoi. Cet article peut ainsi être modifié de façon automatique.

15.22.b.8 URL pour l'affichage des tournois

Une fois les résultats d'un tournoi publiés, cet URL est utilisé pour que vous puissiez vérifier leur bonne mise en ligne.

15.22.b.9 URL pour l'affichage du podium (hit parade...)

Une fois le podium modifié, cet URL est utilisé pour que vous puissiez vérifier que la publication s'est correctement déroulée.

Gestion de tes préférences

Coordonnées	Affichage	Système	Visibilité	Choix divers	Base de données		
Localisation	Favoris	Synchronisation	Couleurs	Internet	Courriel	Animation	Simulation
Recherche	Tournois (1/7)	Tournois (2/7)	Tournois (3/7)	Tournois (4/7)	Tournois (5/7)		
Tournois (6/7)	Tournois (7/7)	Choix oui/non	Choix OK	Club spécial			

Information pour le transfert des fichiers "résultats" vers un site Internet via FTP

Nom du serveur FTP

Compte pour l'accès FTP

Mot de passe

Tournois Divers Messages entrants Bridgemate BridgeWebs Joomla!

Exporter Importer Paramètres généraux et tournois Aide Sauver Quitter

Figure 146

15.23 *Tournois (7/7) - Transfert des résultats*

Figure 146.

La publication des résultats par « simple » transfert d'un fichier texte vers un répertoire bien spécifique de votre serveur demande quelques paramètres que vous définissez ici.

Pour la petite histoire, cette fonctionnalité a été développée à la demande, fin 2022, du club de bridge « Mains Tendues » (Waterloo, Belgique).

Comme quoi, vous pouvez le constater, BriTay est évolutif, même après plus de sept ans de mise en route pour la gestion des tournois !

Un bouton [Publication via FTP] est disponible sur la fenêtre de gestion des tournois.

15.23.a *Information pour le transfert des fichiers « résultats » vers un site Internet par FTP*

15.23.a.1 *Nom du serveur FTP*

C'est le nom complet du serveur qui va réceptionner vos fichiers résultats.

15.23.a.2 *Compte pour l'accès FTP*

Ici, c'est le compte qui a l'accès vers ce serveur.

Le répertoire cible pour le transfert doit être défini pour ce compte.

15.23.a.3 *Mot de Passe*

Ici, son mot de passe.

15.24 Choix oui/non

A de nombreuses occasions, BriTay vous propose, via une fenêtre émergeante, de faire un choix par « oui » ou par « non ».

Si pour certains messages vous savez que vous répondrez dans tous les cas « oui », ou « non », ou si vous préférez que l'option par défaut soit d'office « oui », ou d'office « non », alors sélectionnez le message en question et faites votre choix dans le bas du formulaire. Cliquez sur [OK] et n'oubliez pas de [Sauver].

Vous pouvez également repérer le numéro du message directement en l'encodant dans le champ « Numéro du message », au-dessus de la liste de ceux-ci.

Comme vous devez connaître le numéro du message qui vous intéresse, il faut dire à BriTay de l'afficher d'office. Ainsi une fois repéré, vous pourrez faire agir comme vous le désirez, à chaque fois qu'il voudra vous le proposer (voir la section 15.3.c.3).

Un exemple : régulièrement, le message 166 vous est proposé « Voulez-vous visualiser la disposition aux tables ? », et à chaque fois, vous cliquez sur « oui ».

Rendez-vous dans vos préférences, onglet Choix oui/non, sélectionnez le message 166.

En bas, sélectionnez « Vous choisissez d'office « oui » », cliquez sur [OK] et [Sauver].

BriTay ne vous proposera plus jamais cette question et fera comme si vous aviez répondu « oui ».

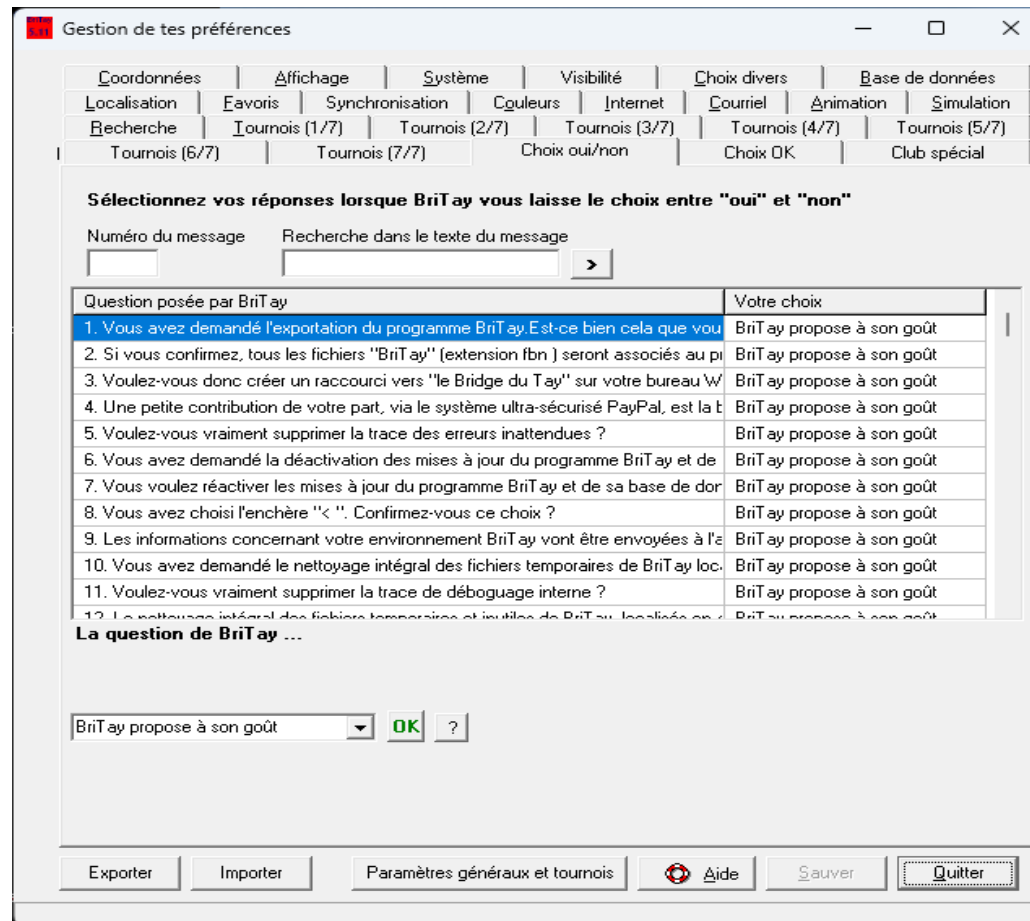


Figure 147

15.25 Choix OK

Il y a plus de sept cents messages différents que BriTay, en fonction des circonstances, est susceptible de vous proposer dans une fenêtre émergente, vous affiche pour information. Vous cliquez sur [OK] ou [D'accord] et il continue son exécution. Si cela ne vous intéresse pas de visualiser certains de ces messages, c'est ici que vous le signalez.

Vous choisissez le numéro du message (voir la section 15.3.c.3), et en bas choisissez « non » pour « Afficher le message ? ».

Cliquez sur [OK] et [Sauver].

Vous pouvez toujours revenir en arrière en choisissant « oui », etc...

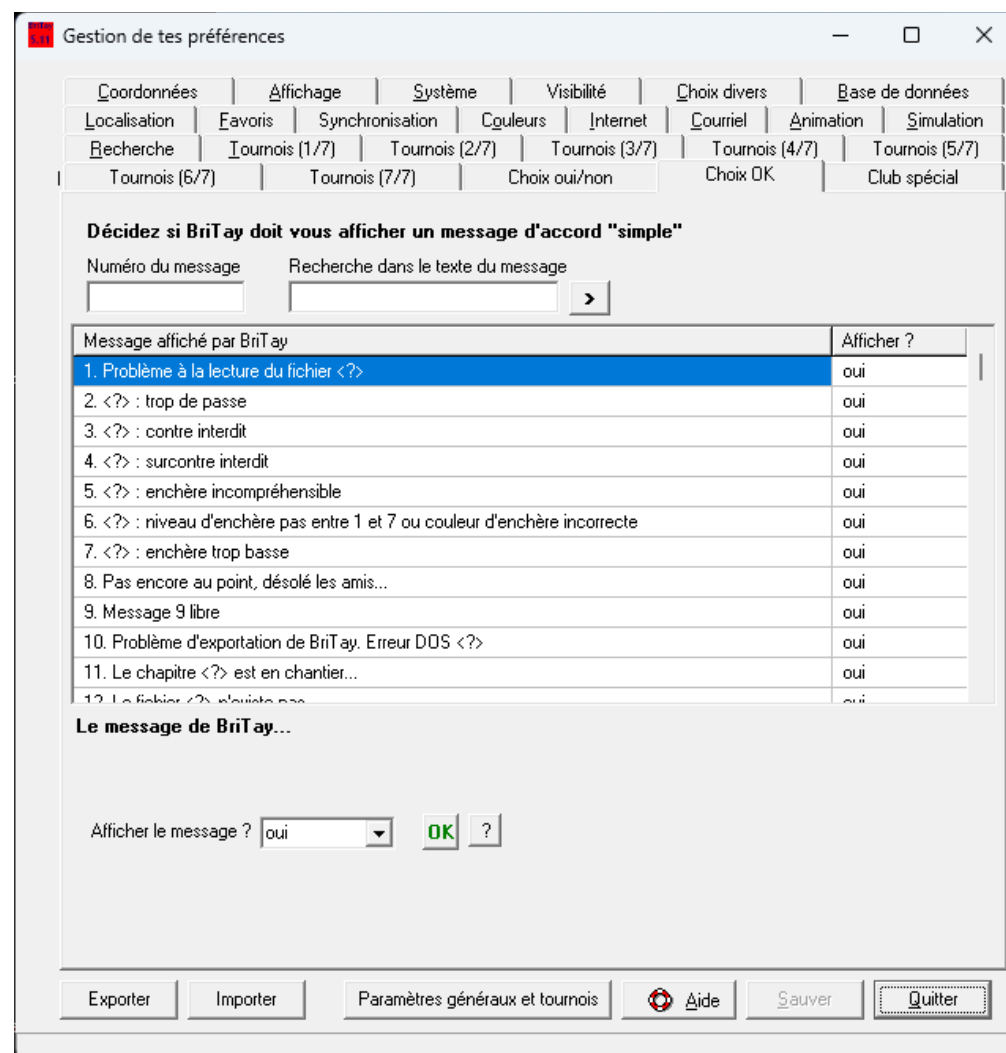


Figure 148

Classement individuel du club Cercles de Bridge Woluwé-Saint-Lambert

Club ? Publication du classement

Année ... 2023 ☐ ou plutôt ... Depuis ... lundi 27 septembre 2021 Jusque ... samedi 31 décembre 2022

☒ Joueurs réguliers ? soit 33 % de participation
☐ Joueurs occasionnels, un minimum de participations, c'est-à-dire ...
12 tournois ☒ Uniquement les membres "actifs" ?

Classe n° ? 0 Description de la classe Toutes les classes

☒ Moyenne pondérée ? ☐ Résultats à 4 décimales ?

Go ! Sauvegarder

☐ Sauvegarde pour importation dans un tableur ?

Nom	Présences	Classé	%

Figure 149

15.26 *Autre façon de gérer vos préférences*

Êtes vous découragé par le nombre impressionnant de paramètres configurables dans BriTay ?

Qu'à cela ne tienne : dans le bas de l'écran de gestion de vos préférences, un bouton (non représenté sur les exemples ci-dessus) [Paramètres généraux et tournois] va vous les afficher sous la forme d'une arborescence que voici : figure 265.

Il y a deux façons de vous y retrouver :

- Parcourir l'arborescence avec la roulette de votre souris
- Chercher un paramètre en encodant du texte dans le champ « Recherche... » en haut de l'écran, et en utilisant ensuite si nécessaire le bouton [➤] pour repérage de la prochaine occurrence.

Un exemple : vous recherchez comment afficher la situation des tables durant le tournoi, comme décrit à la section 376

Encodez « situation » : BriTay se positionne directement sur les informations concernant ce paramètre, comme je vous le montre sur la figure 266.

Je vous indique, par rapport à l'écran habituel de gestion de vos préférences, l'onglet où se trouve cette option et dans quel cadre, sa description et sa valeur.

Le bouton [?] vous permet de visualiser le popup d'aide contextuelle au sujet de ce paramètre.

Enfin, le bouton [Retour gestion des préférences] vous ramène à l'écran de gestion de celles-ci, et vous positionne très précisément sur ce paramètre. Pas mal, hein !

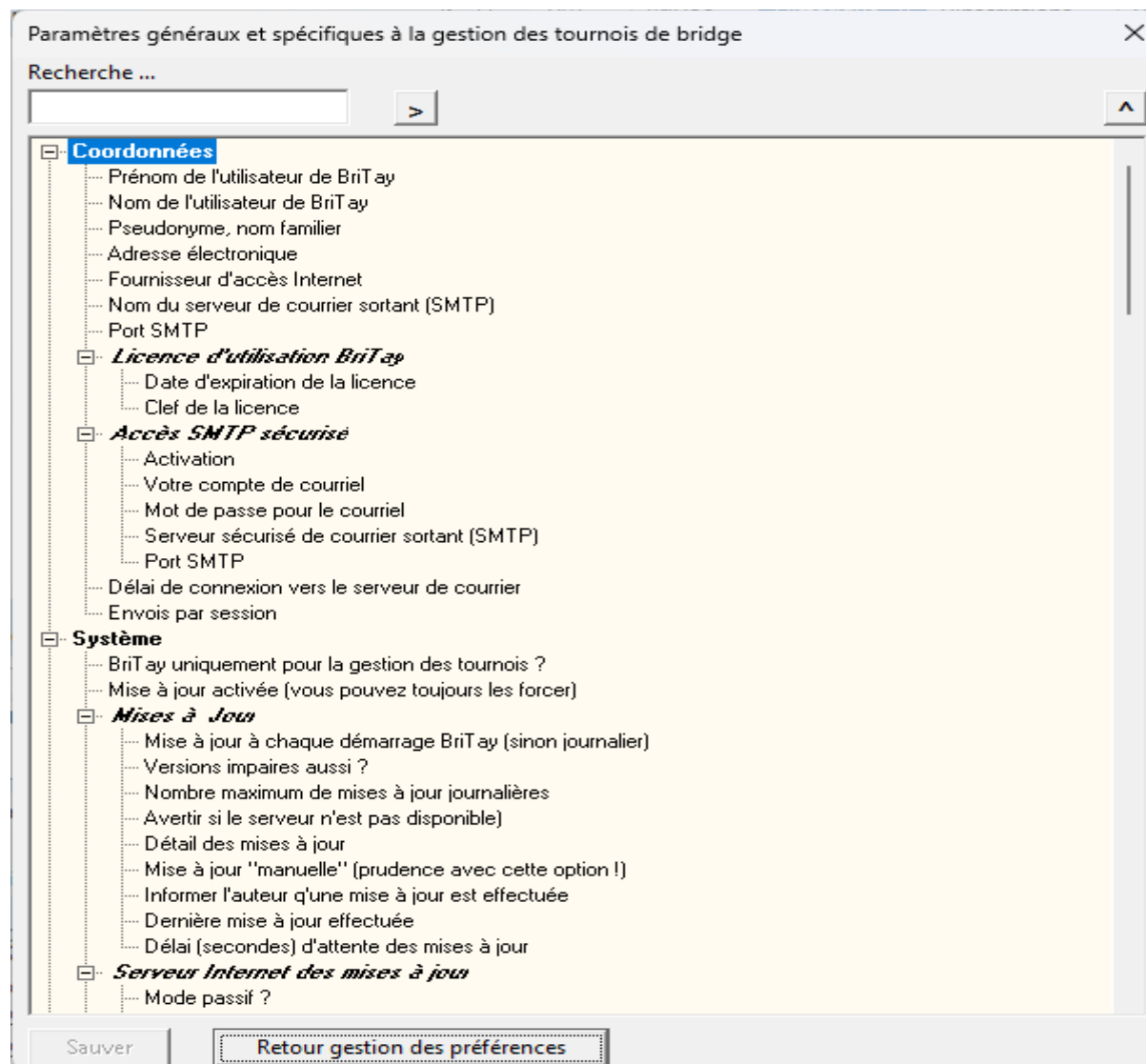


Figure 150

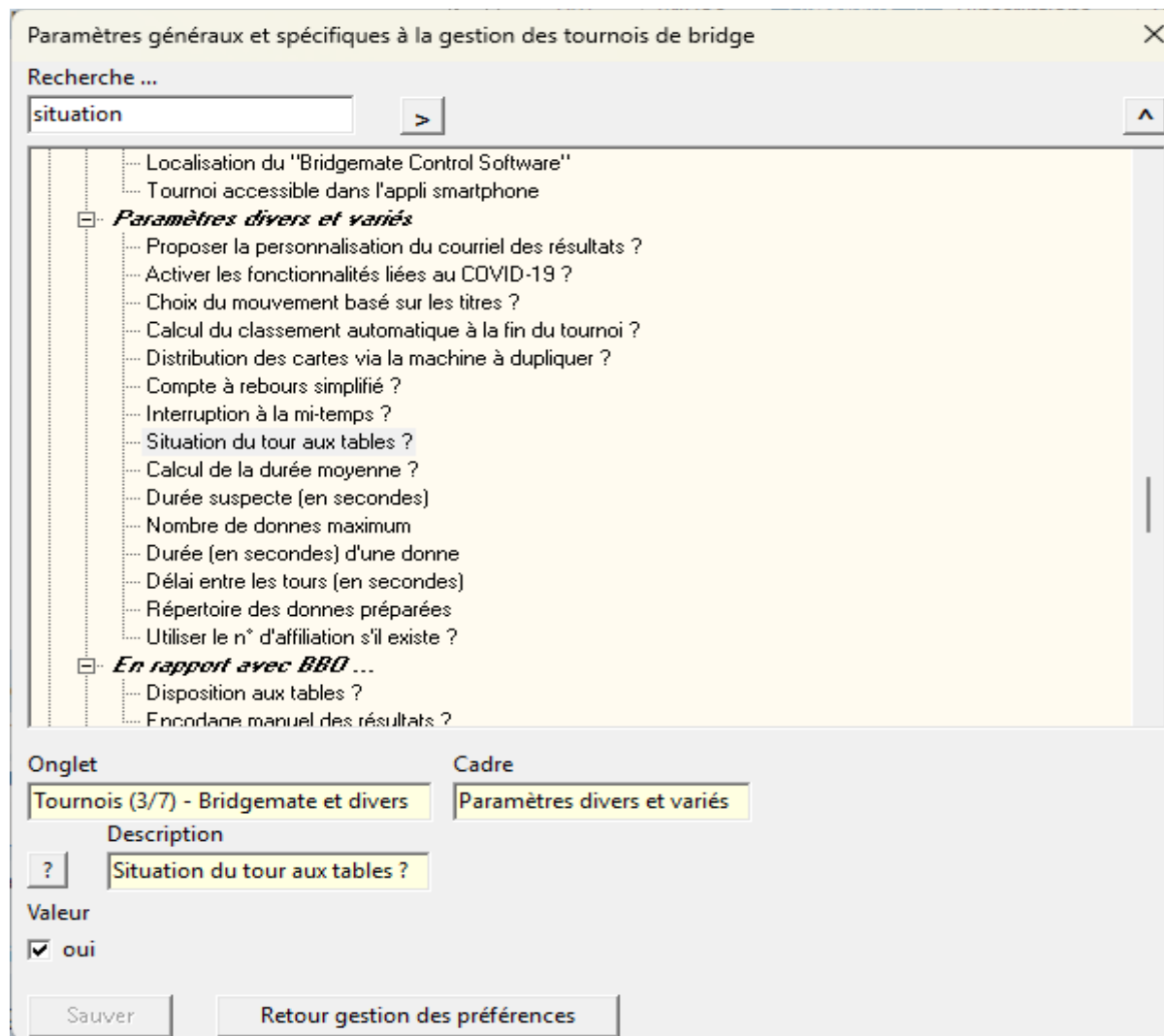


Figure 151

Chapitre 16 Classements

BriTay met à la disposition des clubs qui l'utilisent plusieurs classements.

Ils sont accessibles via le menu « Tournois », « Classements ».

En voici la description.

16.1 Classement individuel annuel

Suivez le menu « Tournois », « Classements », « Individuel », « Annuel » (figure 149).

Les différentes options que vous allez définir, BriTay s'en souviendra lors de la prochaine session. C'est déjà ça !

16.1.a Barre supérieure

16.1.a.1 [*Club ?*]

Ce bouton n'apparaît, comme d'ailleurs sur d'autres fenêtres, que si et seulement si vous gérez plusieurs clubs.

Cliquez dessus pour sélectionner un autre club.

BriTay basculera automatiquement sur l'autre club, si vous ne gérez « que » deux clubs, sinon il vous proposera de choisir...

Le titre de la fenêtre s'adapte automatiquement, c'est un bon repère pour savoir où vous en êtes !

16.1.a.2 [*Publication du classement*]

Si vous n'avez pas encore cliqué sur [Go !] ... BriTay le fera pour vous !

BriTay vous demande d'abord ceci : figure 152.

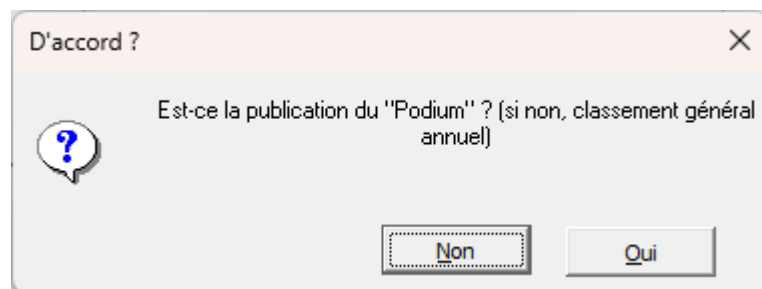


Figure 152

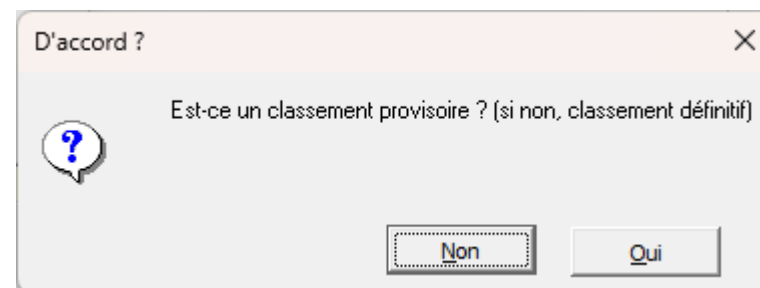


Figure 153

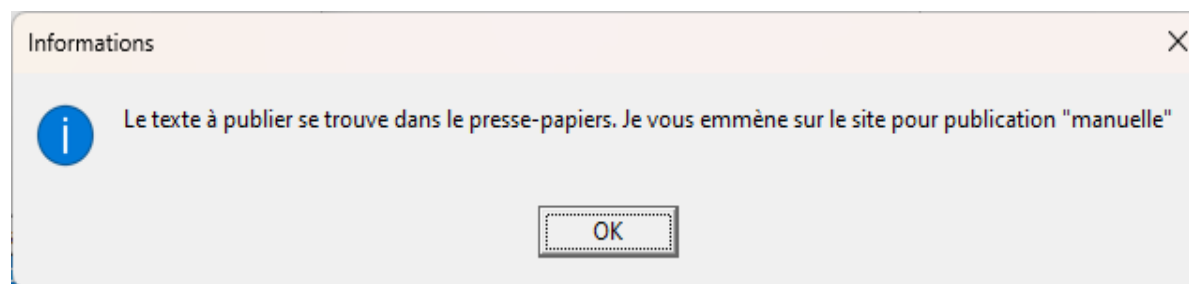


Figure 154

« Podium » veut dire pour BriTay, classement des dix premiers uniquement.

Et si oui, alors il insiste avec ceci : figure 153.

BriTay en tiendra compte dans le texte précédent le tableau du classement.

Si l'apparence de ce bouton est bien [Publication du classement] et que dans vos préférences, vous avez indiqué (section 15.22.b.9) un URL, alors BriTay va vous amener à l'URL encodé, via votre navigateur Internet favori.

Sinon il place le texte résultant dans votre presse-papiers : figure 154.

Notez que le texte en question est d'office en format HTML, donc prêt pour une publication sur un site Internet...

16.1.b Choix

16.1.b.1 Année

Les tournois éventuellement transférés dans l'historique, BriTay en tient compte.

16.1.b.2 ou plutôt ... Depuis ... Jusqu'à ...

Si vous voulez plutôt que le classement couvre une période particulière, cochez la case et sélectionnez les dates de début et de fin.

16.1.b.3 Joueurs réguliers ? Soit ... % de participation

Si vous cochez cette case, BriTay ne tiendra compte que des joueurs ayant participé à ... % des tournois.

16.1.b.4 Joueurs occasionnels, un minimum de participations

Les joueurs occasionnels sont des joueurs non réguliers, mais ayant quand même joué ...

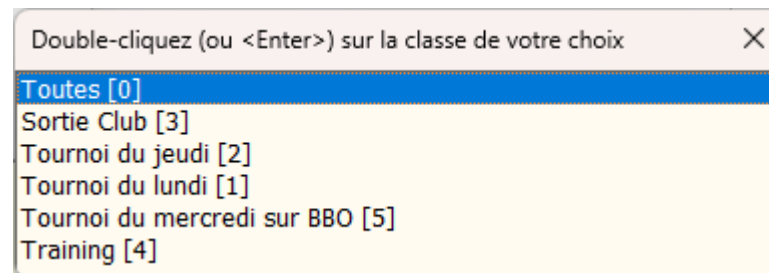


Figure 155

16.1.b.5 *C'est-à-dire ... tournois*

... le nombre de tournois indiqué ici.

16.1.b.6 *Uniquement les membres actifs*

Il est assez logique de laisser cette case cochée. Si elle ne l'est pas, même les joueurs qui ne sont plus indiqués comme actifs seront pris en compte. Les défunts éventuels aussi, donc !

Mais c'est peut-être ce que vous désirez faire, n'est-ce pas ?

16.1.b.7 *Classe n°*

Par défaut, toutes les classes sont prises en compte.

Sinon, sélectionnez la classe qui vous intéresse. Exemple à la figure 155.

16.1.c **GO !**

Il vous aura certainement fallu plus de temps pour cocher les bonnes cases et indiquer vos choix que pour BriTay d'effectuer les calculs !

16.1.d **Calculs**

16.1.d.1 *Moyenne pondérée ?*

Tenir compte du « poids » des points des classements aux différents tournois est une bonne idée : il est normal qu'un tournoi à douze tables soit deux fois plus important dans le classement qu'un tournoi à six tables.

Classement individuel du club Cercles de Bridge Woluwé-Saint-Lamb...

Club ? Publication du classement

Année ... 2022 Depuis ... lundi 27 septembre 2021 Jusque ... samedi 31 décembre 2022

☒ Joueurs réguliers ? soit 33 % de participation

☐ Joueurs occasionnels, un minimum de participations, c'est-à-dire ...

5 tournois ☒ Uniquement les membres "actifs" ?

Classe n° 0 Description de la classe Toutes les classes

☒ Moyenne pondérée ? ☒ Résultats à 4 décimales ?

Go ! Sauvegarder

☐ Sauvegarde pour importation dans un tableur ?

Classement de 29 joueurs sur 104 tournois

Nom	Présences	Classé	%
Jacques Van Hege	83	1	54,1444
Pierre Vergauts	82	2	54,0609
Micheline Bourguignon	63	3	53,8979
Nicole Roegiers	83	4	53,6808
Madeleine Colmant	82	5	53,6273
Poupette De Lauw	83	6	53,6207
Betty Willame	79	7=	52,3380
Jean-Claude Willame	79	7=	52,3380

Figure 156

Si vous estimez que non, décochez cette case !

16.1.d.2 Résultats à 4 décimales ?

Des exaequos à deux décimales ne le sont peut-être plus à quatre ... du moins visuellement !

Exemple : BriTay vous montre Dupont avec 54,32 % second, et Durand avec 54,32 % troisième. Vous vous dites : BriTay se trompe !

Et bien non, c'est parce que, à quatre décimales, Dupont a 54,3197 % et Durant 54,3181 %.

16.1.e Classement

C'est le magnifique tableau du classement, d'après vos choix et vos critères, que BriTay a calculé en une fraction de seconde.

Il est titré du nombre de joueurs classés pour le nombre de tournois considérés.

Cerise sur le gâteau, vous pouvez demander à BriTay de réordonner le tableau par « nom », « présences » ou « classement » en cliquant sur l'entête de la colonne correspondante.

Voici un exemple de résultats : figure 156.

16.1.f Sauvegarder

Si cela vous intéresse d'avoir le classement sous forme de texte, cliquez sur ce bouton.

Choisissez le classement de tous les joueurs ou seulement les 10 premiers (figure 157).

BriTay le présente dans votre éditeur de texte, comme par exemple ceci : figure 158.

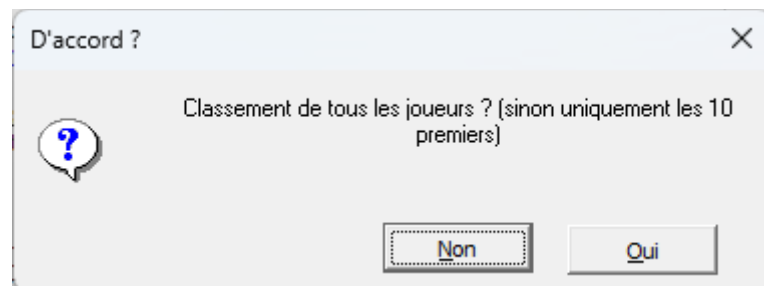


Figure 157

CBWSL-2022-0-individuel-reguliers.txt - [F:\BriTay.CBWSL\tournois...

Fichier Projet Édition Rechercher Affichage Format Encodage Outils

HTML Paramètres Fenêtre Aide

1.. CBWSL-2022-0-individuel-reguliers.txt

0 10 20 30 40 50 60

1 Classement individuel pour l'année 2022

2 Classement arrêté au 7 février 2023

3 104 tournois joués - les 10 premiers joueurs classés

4 Classé = taux de participation d'au moins 33 %

5 =====

6 Nom	Présences	Classé	%
7 =====			
8 Jacques Van Hege	83	1	54,1313
9 Pierre Vergauts	82	2	54,0140
10 Nicole Roegiers	83	3	53,7835
11 Madeleine Colmant	82	4	53,7458
12 Micheline Bourguignont	63	5	53,6259
13 Poupette De Lauw	83	6	53,4869
14 Betty Willame	79	7	52,1374
15 Jean-Claude Willame	79	8	52,1374
16 Michael Tricot	96	9	52,0131
17 Rosette Murri	58	10	51,8347
18 =====			
19			

1: 1 (1) / 19 [1048] C 67 \$0043 Text

Figure 158

Si vous avez au préalable coché la case « Sauvegarde pour importation dans un tableur ? », le texte résultant proposé, exportable très facilement dans Excel, Open Office ou autre, aura cette allure :

```
Nom;Présences;Classé;%  
Jacques Van Hege;83;1;54,1313  
Pierre Vergauts;82;2;54,0140  
Nicole Roegiers;83;3;53,7835  
Madeleine Colmant;82;4;53,7458  
Micheline Bourguignont;63;5;53,6259  
Poupette De Lauw;83;6;53,4869  
Betty Willame;79;7;52,1374  
Jean-Claude Willame;79;8;52,1374  
Michael Tricot;96;9;52,0131  
Rosette Murri;58;10;51,8347
```

16.2 Classement individuel de régularité

Le club « Mains Tendues » a adopté le programme BriTay.

A sa demande, une nouvelle fonctionnalité a été développée et mise en place : le classement individuel de régularité.

Par là le club entend une série de tournois joués dans un intervalle de dates donné, où les joueurs doivent avoir joué un minimum de N séances.

Les % sont calculés sur la base des N meilleurs résultats : les joueurs ont donc intérêt à jouer le plus souvent possible, afin d'éliminer un maximum de « mauvais » résultats.

Suivez le menu « Tournois », « Classements », « Individuel », « Régularité » (figure 159).

Classement de régularité du club Cercles de Bridge Woluw...

Club ? 

Depuis ... dimanche 1 janvier 2023 Jusque ... dimanche 31 décembre 2023

10 séances ☐ Quota atteint ?

Classe n° Description de la classe

?

? ☐ Moyenne pondérée ? ☐ Résultats à 4 décimales ?

Go ! Sauvegarder Tableau

Nom	Présences	Classé	%

Figure 159

Les différentes options que vous allez définir, BriTay s'en souviendra bien sûr lors de la prochaine session.

16.2.a Barre supérieure

16.2.a.1 [Club ?]

Ce bouton n'est cliquable, comme d'ailleurs sur d'autres fenêtres, que si et seulement si vous gérez plusieurs clubs.

Cliquez dessus pour sélectionner un autre club.

BriTay basculera automatiquement sur l'autre club, si vous ne gérez « que » deux clubs, sinon il vous proposera de choisir...

Le titre de la fenêtre s'adapte automatiquement,

16.2.b Choix

16.2.b.1 Depuis ... Jusque

Indiquez la période durant laquelle le classement de régularité a lieu.

16.2.b.2 Séances

Indiquez le nombre de séances (le fameux « N » décrit plus haut).

16.2.b.3 Quota atteint ?

Si la case n'est pas cochée, les participants n'ayant pas atteint le nombre de séances sont tout de même pris en compte : utilisez cette option tant que le nombre de séances déjà jouées n'a pas atteint la valeur indiquée.

Classement de régularité du club Cercles de Bridge Woluw...

Club ? 

Depuis ... dimanche 1 janvier 2023 Jusque ... vendredi 31 mars 2023

10 séances ☒ Quota atteint ?

Classe n° Description de la classe

? 0 Toutes les classes

? ☒ Moyenne pondérée ? ☐ Résultats à 4 décimales ?

Go ! Sauvegarder Tableau 12 tournois joués dans cette période

Nom	Présences	Classé	%
Betty Willame	11	3=	53,49
Guy Henrotte	10	6=	51,40
Jacques Van Hege	11	1=	56,25
Jean-Claude Willame	11	3=	53,49
Michael Tricot	11	7	50,51
Mimi Corstiaens	11	10	49,80
Nanou Goethals	10	9=	49,96
Philippe Taymans	11	7=	50,51
Pierre Vergauts	11	1	56,25

Figure 160

16.2.b.4 Classe n°

Cliquez sur [?] pour choisir la classe à considérer, ou « Toutes ».

16.2.c Calculs

16.2.c.1 Moyenne pondérée ?

C'est la même option que celle expliquée à la section 16.1.d.1.

16.2.c.2 Résultats à 4 décimales

Voir les explications identiques à la section 16.1.d.2.

16.2.d GO !

BriTay fait le calcul et l'affiche dans le tableau (figure 160).

16.2.e Classement

Il est titré du nombre de tournois joués dans la période indiquée.

Et ici aussi, vous pouvez demander à BriTay de réordonner le tableau par Nom, Présences ou classement en cliquant sur l'entête de la colonne correspondante.

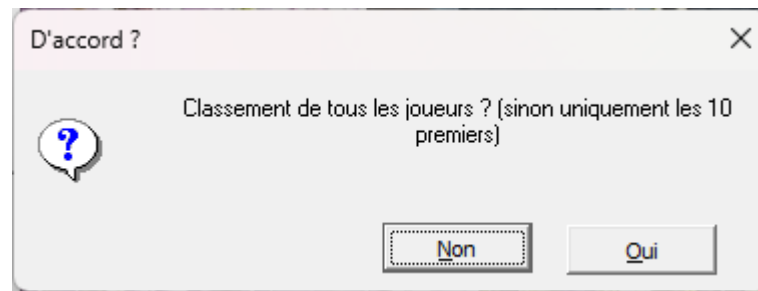


Figure 161

Classement de régularité (moyenne pondérée) , période du 1 janvier 2023 au 31 mars 2023

Seuls les 10 meilleurs résultats comptent

Seuls les joueurs ayant atteint le quota sont classés

Ce classement est arrêté au 7 février 2023 - les 10 premiers

=====			
Nom	Présences	Classé	%
=====			
Betty Willame	11	3=	53,49
Guy Henrotte	10	6=	51,40
Jacques Van Hege	11	1=	56,25
Jean-Claude Willame	11	3=	53,49
Michael Tricot	11	7	50,51
Mimi Corstiaens	11	10	49,80
Etc...			

16.2.f Sauvegarder

BriTay vous interroge ... (figure).

... et affiche le résultat sous forme « texte » dans votre éditeur.

Extrait proposé à la page précédente...

16.2.g Tableau

A l'attention du club des « Mains Tendues », mais vous pouvez bien sûr en profiter, BriTay peut sauver les données dans un format prêt à être importé dans un tableur.

Le fichier résultant se trouve dans le répertoire « tournois » de votre BriTay (en principe donc, c:\britay\tournois).

Vous découvrirez ce que l'on peut en faire dans l'annexe section 30.5, page 437

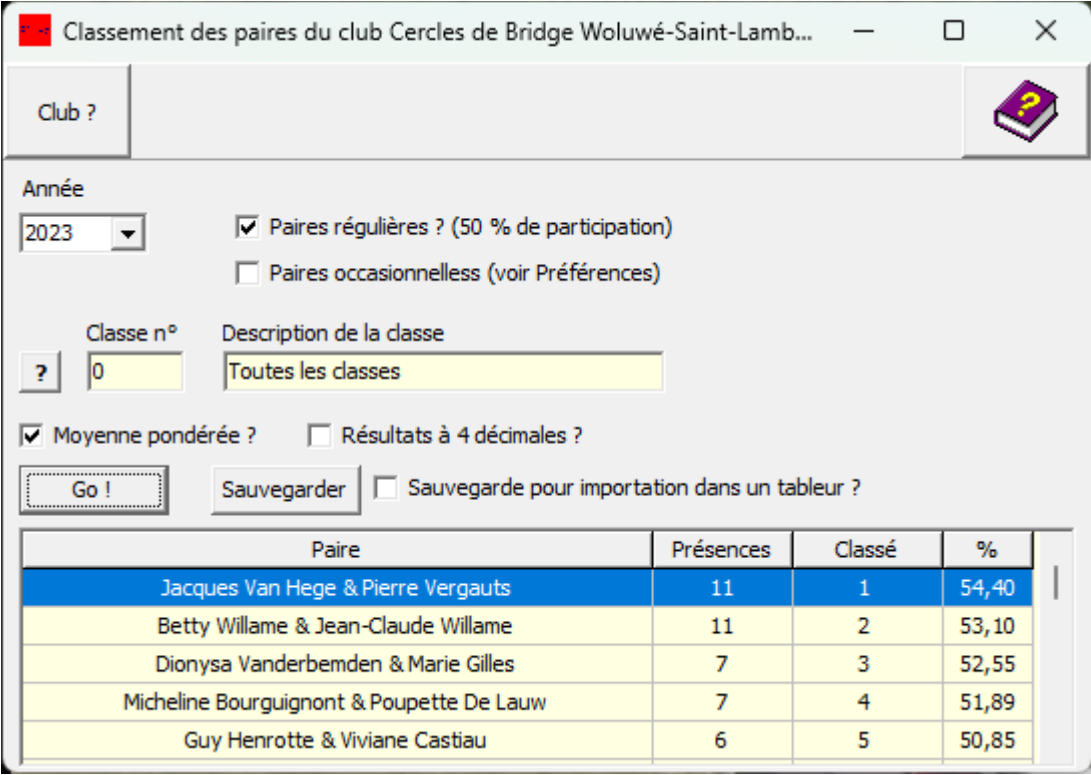
16.3 Classement des paires

Suivez le menu « Tournois », « Classements », « Paires ».

16.3.a Options

16.3.a.1 Année

Sélectionnez l'année. Les données de l'historique des tournois sont tenues en compte.



Classement des paires du club Cercles de Bridge Woluwé-Saint-Lamb...

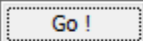
Club ? 

Année
2023 

☒ Paires régulières ? (50 % de participation)
☐ Paires occasionnelles (voir Préférences)

Classe n° Description de la classe
? 0 Toutes les classes

☒ Moyenne pondérée ? ☐ Résultats à 4 décimales ?

 Sauvegarder ☐ Sauvegarde pour importation dans un tableur ?

Paire	Présences	Classé	%
Jacques Van Hege & Pierre Vergauts	11	1	54,40
Betty Willame & Jean-Claude Willame	11	2	53,10
Dionysa Vanderbemden & Marie Gilles	7	3	52,55
Micheline Bourguignont & Poupette De Lauw	7	4	51,89
Guy Henrotte & Viviane Castiau	6	5	50,85

Figure 162

16.3.a.2 Paires régulières

Cochez cette case si vous ne voulez établir le classement que des paires ayant participé à la moitié au moins des tournois considérés.

16.3.a.3 Paires occasionnelles

Cochez cette case si vous ne voulez établir le classement que des paires occasionnelles, c'est-à-dire ayant participé à moins de la moitié des tournois considérés.

16.3.a.4 Classe n°

Cliquez sur [?] pour sélectionner la classe, ou « toutes »

16.3.a.5 Moyenne pondérée ?

C'est la même option que celle expliquée à la section 16.1.d.1, page 271.

16.3.a.6 Résultats à 4 décimales ?

Voir la section 16.1.d.2, page 273.

16.3.b [GO !]

BriTay fait le boulot et vous l'affiche (exemple à la page précédente, figure 162).

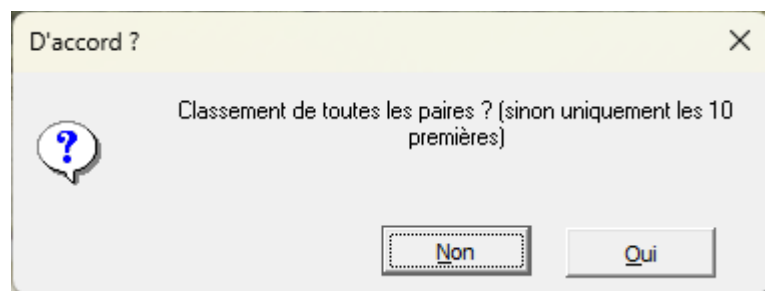


Figure 163

Classement général (moyenne pondérée) des paires 2021 - 48 tournois -

Les 10 premiers

Classé = taux de participation d'au moins 50 %

=====			
Paire	Présences	Classé	%
=====			
Madeleine Colmant & Nicole Roegiers	25	1	56,85
Betty Willame & Jean-Claude Willame	33	2	50,49
Nadine Cifre & Nanou Goethals	39	3	49,95
Ghislaine Deschuyteneer & Marie-Eve de Voghel	39	4	49,78
Mimi Corstiaens & Robert Mostin	26	5	48,92
Michael Tricot & Philippe Taymans	46	6	48,23
Anne-Marie Rainaldi & June Fontaine	31	7	47,49
Danièle Seine & Sylvie Sommerijns	38	8	46,27
=====			

16.3.c [Sauvegarder]

Cochez la case « Sauvegarde pour importation dans un tableur ? » si vous voulez que BriTay sauve les données en format de type CSV, prêtes alors pour être importées dans un tableur comme Excel ou Open Office.

BriTay va d'abord vous demander une petite précision : figure 163.

Ensuite il place le résultat dans un fichier texte et vous le présente dans votre éditeur de texte habituel.

Voici un exemple « réel » (page précédente).

16.4 Classement des chelems

Le classement des chelems n'est possible que si vous avez indiqué à BriTay qu'il devait en tenir compte, et bien sûr que vous avez encodé les chelems d'une façon ou d'une autre : cela peut être automatisé par BriTay s'il connaît les contrats et leurs résultats.

Si vous n'avez pas signalé à BriTay que le classement des chelems vous intéressait, vous pouvez le faire à posteriori et voici comment :

D'abord, dans vos préférences, onglet « Tournois (1/7) », cochez la case « Activé » dans le cadre « Prix des chelems (points) » (voir section 3.2.f, page 14) et adaptez éventuellement le tableau des points attribués en fonction du type de chelem, couleur et vulnérabilité.

Ensuite, via le menu, « Tournois », « Chelems », « Recalculer ».

BriTay vous renseigne sur le travail qu'il a accompli (figure 164).

Suivez le menu « Tournois », « Classements », « Chelems » pour établir le classement.

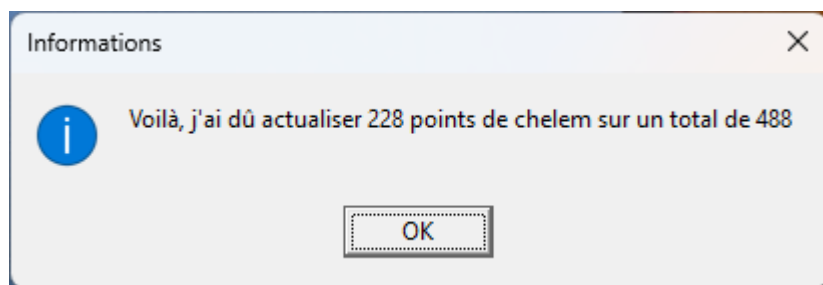


Figure 164

Classement des chelems du club Cercles de Bridge Woluwé-Sain...

Publication du classement

Année: 2022 Depuis ...: dimanche 1 janvier 2023 Jusque ...: dimanche 31 décembre 2023

☐ ou plutôt ...

Classe n°: ? 0 Description de la classe:

Go ! Sauvegarder ☐ Sauvegarde pour importation dans un tableur ?

Place	Nom	Réussis	Chutés	Points
1	Michael Tricot	40	26	464
2	Philippe Taymans	39	26	450
3=	Jean-Claude Willame	21	4	331
3=	Betty Willame	21	4	331
5	Nicole Roegiers	19	8	283
6	Nadine Cifre	20	10	280

Figure 165

16.4.a Options

16.4.a.1 Année

Sélectionnez l'année. Les données de l'historique des tournois sont tenues en compte.

16.4.a.2 Ou plutôt ... depuis ... jusqu' ...

Vous pouvez réduire ou élargir l'intervalle considéré en cochant la case « ou plutôt ... » et en indiquant les dates.

16.4.a.3 Classe n°

Cliquez sur [?] pour sélectionner la classe, ou « Toutes »

16.4.b [GO !]

BriTay fait le boulot et vous l'affiche dans la seconde (figure 165).

16.4.c [Sauvegarder]

Cochez la case « Sauvegarde pour importation dans un tableur ? » si vous voulez que BriTay sauve les données en format de type CSV, prêtes alors pour être importée dans un tableur comme Excel ou Open Office.

BriTay va d'abord vous demander une petite précision : figure 166.

Classement des chelems pour l'année 2022
 Le classement est arrêté au 15 février 2023
 Uniquement les 10 premiers

=====				
Place	Nom	Réussis	Chutés	Points
=====				
1	Michael Tricot	40	26	464
2	Philippe Taymans	39	26	450
3=	Jean-Claude Willame	21	4	331
3=	Betty Willame	21	4	331
5	Nicole Roegiers	19	8	283
6	Nadine Cifre	20	10	280
7	Madeleine Colmant	18	8	269
8	Geneviève Danheux	19	13	217
9	Nanou Goethals	20	18	211
10	Jean-Pierre Plaitin	13	2	210
=====				

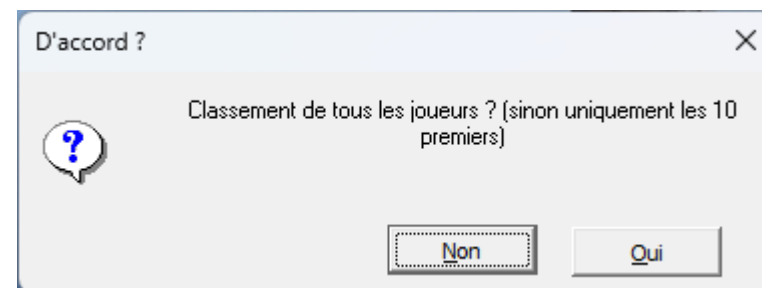


Figure 166

Ensuite il place le résultat dans un fichier texte et vous le présente dans votre éditeur de texte habituel.

Voici un exemple « réel » (page précédente).

16.5 Détail d'un joueur

Le menu « Tournois », « Chelems », « Détail d'un joueur » vous amène à la fenêtre représentée à la figure .

Club ?

Sélection du membre à investiguer: Philippe Taymans Année: 2022 Total points: 450

Sauvegarder

Détail des chelems joués par Philippe Taymans entre le 10 janvier 2022 et le 22 décembre 2022
Total de 450 points pour 65 chelems joués dont 39 réussis

Date	Partenaire	Donne	Contrat	Vul ?	Réussi	Points
10 janvier 2022	Michael Tricot	14	6 K	non	réussi	14
10 janvier 2022	Michael Tricot	10	6 K	oui	réussi	18
10 janvier 2022	Michael Tricot	4	6 T	oui	chuté	-9
20 janvier 2022	Michael Tricot	28	6 C	oui	réussi	18
24 janvier 2022	Michael Tricot	6	6 C	non	chuté	-7
27 janvier 2022	Michael Tricot	14	6 P	non	réussi	14
7 février 2022	Michael Tricot	1	7 SA	non	réussi	24
14 février 2022	Michael Tricot	3	6 P	non	chuté	-7
21 février 2022	Michael Tricot	4	6 C	oui	réussi	18
14 mars 2022	Michael Tricot	20	6 SA	oui	réussi	20

Figure 167

Détail des chelems joués par Philippe Taymans entre le 10 janvier 2022 et le 22 décembre 2022

Total de 450 points pour 65 chelems joués dont 39 réussis

```
=====
Date          Partenaire          Donne Contrat Vul ? Résultat Points
=====
10 janvier 2022 Michael Tricot          14    6 K    non    réussi    14
10 janvier 2022 Michael Tricot          10    6 K    oui    réussi    18
10 janvier 2022 Michael Tricot           4    6 T    oui    chuté     -9
20 janvier 2022 Michael Tricot          28    6 C    oui    réussi    18
24 janvier 2022 Michael Tricot           6    6 C    non    chuté     -7
27 janvier 2022 Michael Tricot          14    6 P    non    réussi    14
 7 février 2022 Michael Tricot           1    7 SA   non    réussi    24
14 février 2022 Michael Tricot           3    6 P    non    chuté     -7
21 février 2022 Michael Tricot           4    6 C    oui    réussi    18
14 mars 2022   Michael Tricot          20    6 SA   oui    réussi    20
24 mars 2022   Michael Tricot           7    6 SA   oui    réussi    20
24 mars 2022   Michael Tricot          18    6 SA   oui    chuté    -10
Etc...
```

Choisissez l'année,ou toutes (l'historique est tenu en compte).

Choisissez le joueur à analyser : BriTay ne vous demande même pas de cliquer sur un quelconque bouton, il vous présente directement les résultats, que vous pouvez sauver en format texte.

Il vous le présente ensuite dans votre éditeur de texte favori.

Et en format texte : voir page précédente.

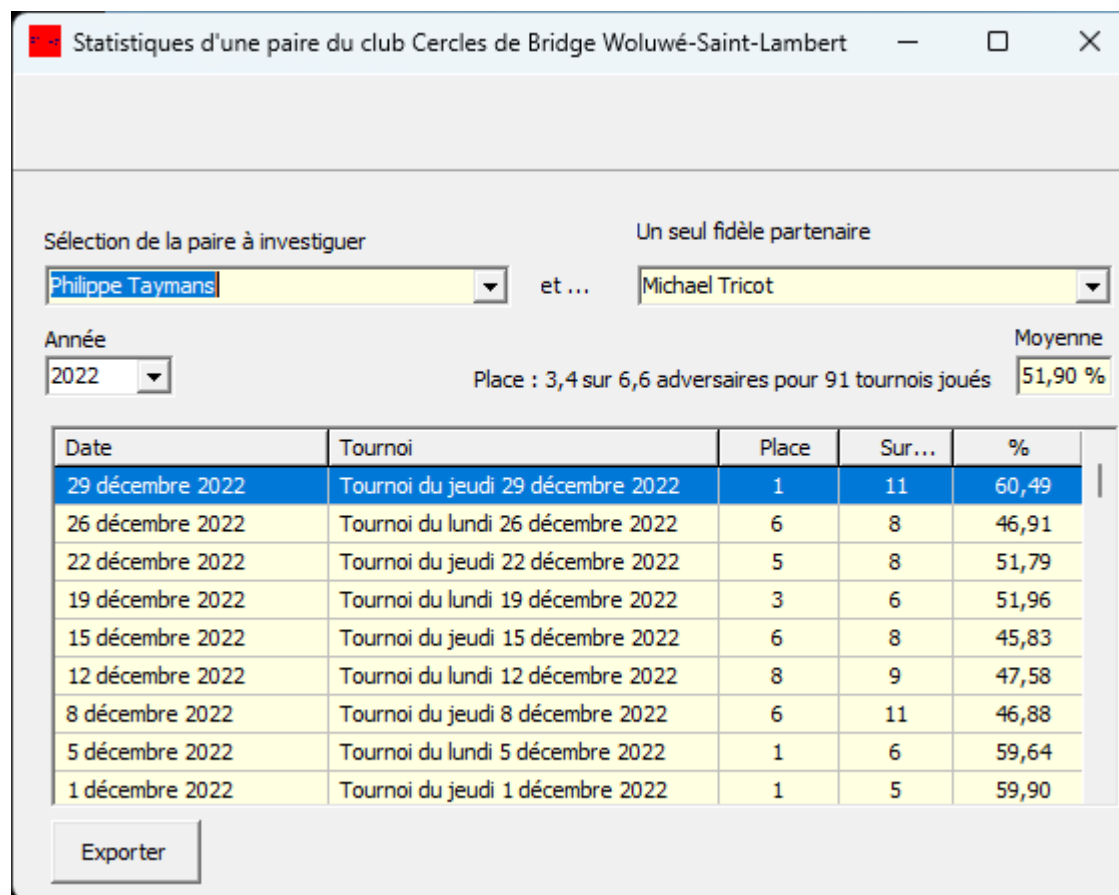


Figure 168

Chapitre 17 Statistiques

17.1 Joueurs

Via le menu, rendez-vous à « Tournois », « Statistiques », « Joueurs »

Vous arriverez également ici par d'autres chemins (affichage des informations d'un joueur puis bouton [Statistiques])

Découvrez par vous-même l'ensemble des informations disponibles pour ce joueur, via les onglet « Coordonnées », « Généralités », « Partenaires », « Inscriptions en ligne », « Diffusions », « Inscriptions », « Tournois », « Chelems » et « Podium » !

Statistiques détaillées d'un joueur

Choisissez le joueur à analyser ...

Philippe Taymans

Année

Toutes

Go !

Coordonnées | Généralités | Partenaires | Inscriptions en ligne | Diffusions | Inscriptions | Tournois | Chelems | Podium

Statistiques de Philippe Taymans (Membre N° 2)

Description	Dernière mise à jour le vendredi 5 avril 2024 à 12:40
Genre	Homme
Anniversaire	24 juin
Adresse	rue d'Octobre, 46
Code postal	1200
Adresse électronique	philippe.taymans@gmail.com
Téléphone fixe	
Téléphone mobile	+32 476 55 33 45
Affiliation à la ligue	71002

Figure 169

17.2 Paires

Via le menu, rendez-vous à « Tournois », « Statistiques », « Paires ».

Choisissez l'année (l'historique est tenu en compte).

Puis choisissez le joueur à analyser dans la liste de gauche.

Ensuite l'un de ses partenaires dans la liste de droite : BriTay vous présente le tableau des tournois joués avec de partenaire durant l'année choisie (figure 168).

Il indique également la place moyenne au classement général, le nombre de tournois joués avec ce partenaire et la moyenne en pourcentage.

Vous pouvez [Exporter] le résultat en format CSV.

17.3 Personnelles

Via le menu, rendez-vous à « Tournois », « Statistiques », « Personnelles ».

Le mécanisme est similaire aux statistiques des paires : choisissez l'année, puis le joueur à analyser.

La figure 170 à la page suivante est le résultat pour notre vice-président en 2022 dans notre club.

Page intentionnellement vide

Statistiques individuelles du club Cercles de Bridge Woluwé-Saint-Lambert

Sélection du membre à investiguer: Michael Tricot Année: 2022

Place : 3,4 sur 6,6 adversaires pour 96 tournois joués Moyenne: 52,22 %

Date	Tournoi	Partenaire	Place	Sur...	%
29 décembre 2022	Tournoi du jeudi 29 décembre 2022	Philippe Taymans	1	11	60,49
26 décembre 2022	Tournoi du lundi 26 décembre 2022	Philippe Taymans	6	8	46,91
22 décembre 2022	Tournoi du jeudi 22 décembre 2022	Philippe Taymans	5	8	51,79
19 décembre 2022	Tournoi du lundi 19 décembre 2022	Philippe Taymans	3	6	51,96
15 décembre 2022	Tournoi du jeudi 15 décembre 2022	Philippe Taymans	6	8	45,83
12 décembre 2022	Tournoi du lundi 12 décembre 2022	Philippe Taymans	8	9	47,58
8 décembre 2022	Tournoi du jeudi 8 décembre 2022	Philippe Taymans	6	11	46,88
5 décembre 2022	Tournoi du lundi 5 décembre 2022	Philippe Taymans	1	6	59,64
1 décembre 2022	Tournoi du jeudi 1 décembre 2022	Philippe Taymans	1	5	59,90
28 novembre 2022	Tournoi du lundi 28 novembre 2022	Philippe Taymans	2	6	55,64

Exporter

Figure 170

17.4 Tournois

Via le menu, rendez-vous à « Tournois », « Statistiques », « Tournois ».

Le but est d'avoir une vue d'ensemble des tournois joués durant une année : la date, le tournoi, le mouvement, le nombre de paires présentes, ainsi que l'état du tournoi.

17.4.a Options

Vous choisissez l'année ou toutes, l'historique étant tenu en compte.

Choisissez aussi la classe, comme d'habitude.

Cliquez sur [Go!]

17.4.b Résultat

Voir un exemple de résultat à la figure 171 (page suivante).

Vous pouvez sauvegarder le tableau, il sera placé sous forme de texte dans un fichier dont BriTay vous dira le nom et l'emplacement.

Le format du fichier est CSV, c'est-à-dire qu'il peut facilement être importé dans un tableau. Excel, Open Office ou autre...

Statistiques des tournois du club Cercles de Bridge Woluwé-Saint-Lambert

Année: 2023 Classe n°: ? Description de la classe:

Go ! Sauvegarder

Tout baigne pour cette période (13 tournois) < --- Statut de l'encodage --- >

Date	Tournoi	Mouvement	Paires	Paires	Scores	Classement
13 février 2023	Tournoi du lundi 13 février 2023	Mitchell 5 tables CBWSL	10	OK	OK	OK
9 février 2023	Tournoi du jeudi 9 février 2023	Mitchell 6 tables avec relais CBWSL	12	OK	OK	OK
6 février 2023	Tournoi du lundi 6 février 2023	Mitchell 6 1/2 ou 7 tables CBWSL	14	OK	OK	OK
2 février 2023	Tournoi du jeudi 2 février 2023	Howell 5 1/2 tables CBWSL (optimisé)	11	OK	OK	OK
30 janvier 2023	Tournoi du lundi 30 janvier 2023	Mitchell 7 1/2 ou 8 tables avec saut CBWS	15	OK	OK	OK
26 janvier 2023	Tournoi du jeudi 26 janvier 2023	Mitchell 5 tables CBWSL	10	OK	OK	OK
23 janvier 2023	Tournoi du lundi 23 janvier 2023	Mitchell 8 1/2 ou 9 tables CBWSL	17	OK	OK	OK
19 janvier 2023	Tournoi du jeudi 19 janvier 2023	Mitchell 7 1/2 ou 8 tables avec saut CBWS	16	OK	OK	OK
16 janvier 2023	Tournoi du lundi 16 janvier 2023	Mitchell 7 1/2 ou 8 tables avec saut CBWS	15	OK	OK	OK
12 janvier 2023	Tournoi du jeudi 12 janvier 2023	Mitchell 6 1/2 ou 7 tables CBWSL	14	OK	OK	OK
9 janvier 2023	Tournoi du lundi 9 janvier 2023	Mitchell 6 1/2 ou 7 tables CBWSL	13	OK	OK	OK
5 janvier 2023	Tournoi du jeudi 5 janvier 2023	Mitchell 6 tables avec relais CBWSL	12	OK	OK	OK
2 janvier 2023	Tournoi du lundi 2 janvier 2023	Mitchell 6 1/2 ou 7 tables CBWSL	13	OK	OK	OK

Figure 171

Double-cliquez (ou <Enter>) sur la classe de votre choix

- Toutes [0]
- Sortie Club [3]
- Tournoi du jeudi [2]
- Tournoi du lundi [1]
- Tournoi du mercredi sur BBO [5]
- Training [4]

Figure 172

17.5 Escargots

Affichage d'un tableau montrant le temps moyen d'exécution d'une donne.

Cette fonctionnalité, nous vous le rappelons, n'est d'actualité que si vous utilisez le système Bridgemate et le compte à rebours simplifié : c'est bien normal puisqu'il faut que BriTay puisse calculer ces informations sur base d'un chronomètre (le compte à rebours en est un) et sur base des scores des donnes, engrangés au fur et à mesure par le système Bridgemate et, par là, de BriTay.

17.5.a Options

17.5.b Uniquement les actifs ?

Option cochée par défaut. BriTay se souvient, de session en session, si vous aviez ou pas coché cette case. Pour rappel, BriTay se souvient de la majorités des options des différentes fenêtres.

17.5.c Inclure les tournois de l'historique ?

Laissez cette option cochée, si vous avez des tournois dans l'historique dont vous voulez également utiliser ces informations.

17.5.d Année

L'année à analyser ou ... « Toutes »

17.5.e [Aller, fais le calcul !]

BriTay s'exécute et vous affiche les résultats.

Les différentes colonnes sont :

- Nom du joueur
- Nombre de tournois où les informations étaient disponibles
- Nombre de donnes sur lesquelles les statistiques sont basées
- Durée moyenne (en minutes:secondes) pour l'exécution d'une donne
- Ecart-type (en secondes)

Le tableau est trié, du joueur le plus rapide au plus lent.

Cliquez sur l'entête « Joueur » pour trier le tableau sur le nom des joueurs.

Pour revenir à l'autre tri, cliquez sur un autre entête de colonne.

Temps moyen pour jouer une donne

Classement du plus rapide au plus lent, sur base du calcul effectué par le compte à rebours, lors des tournois

☒ Uniquement les actifs ? ☒ Inclure les tournois de l'historique ?

Année

Joueur	Tournois	Donnes	Moyenne	+/-
Philippe Taymans	16	437	6:06	12"
Michael Tricot	16	437	6:06	12"
Danièle Seine	4	106	6:06	15"
Jacques Van Hege	16	409	6:06	17"
Pierre Vergauts	16	409	6:06	17"
Madeleine Nicoloff	7	184	6:11	16"
Eugène Van Poucke	14	366	6:11	16"
Dionysa Vanderbemden	9	240	6:15	25"
Claude Baudoux	4	106	6:16	10"
Jean-Pierre Plaitin	3	83	6:17	18"
Sylvia Plaitin	3	83	6:17	18"
Isabelle Delloye	4	103	6:18	9"
Isabelle de Spirlet	4	103	6:18	9"
Francine Dozin	2	54	6:21	5"
Danny Vandoren	15	394	6:22	15"
Nestor Malotaux	15	394	6:22	15"
Marie Gilles	13	339	6:23	32"

Figure 173

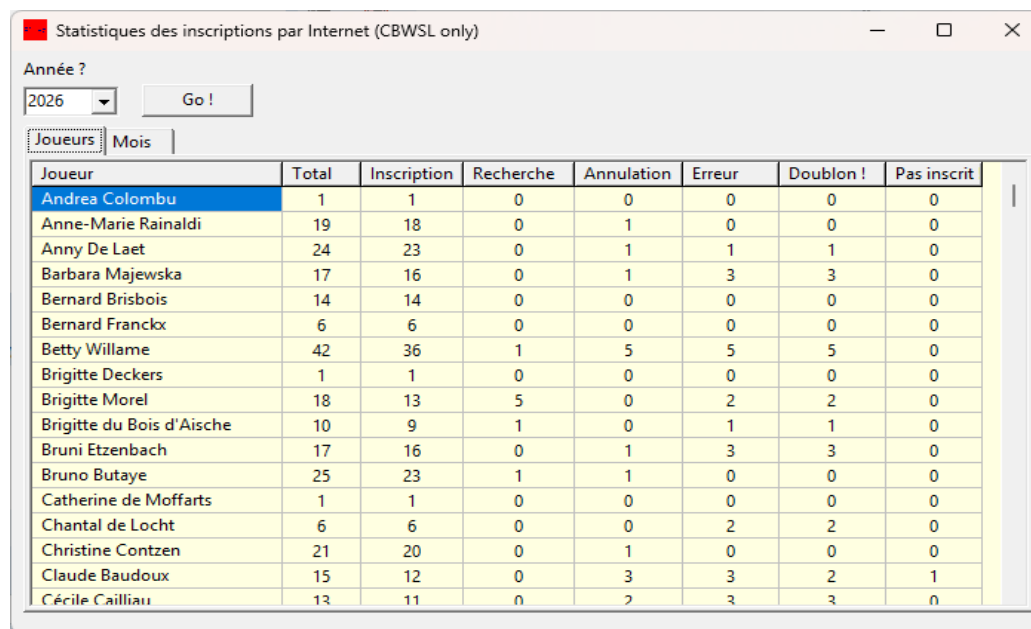
17.6 Inscriptions

Suivez le menu « Tournois », « Statistiques », « Inscriptions »

Sélectionnez l'année, ou « Toutes » (les années archivées sont prises en compte).

Cliquez sur [Go!]. Deux tableaux sont proposés :

17.6.a Inscriptions par joueur



Statistiques des inscriptions par Internet (CBWSL only)

Année ?
2026 Go !

Joueurs Mois

Joueur	Total	Inscription	Recherche	Annulation	Erreur	Doublon !	Pas inscrit
Andrea Colombu	1	1	0	0	0	0	0
Anne-Marie Rainaldi	19	18	0	1	0	0	0
Anny De Laet	24	23	0	1	1	1	0
Barbara Majewska	17	16	0	1	3	3	0
Bernard Brisbois	14	14	0	0	0	0	0
Bernard Franckx	6	6	0	0	0	0	0
Betty Willame	42	36	1	5	5	5	0
Brigitte Deckers	1	1	0	0	0	0	0
Brigitte Morel	18	13	5	0	2	2	0
Brigitte du Bois d'Aische	10	9	1	0	1	1	0
Bruni Etzenbach	17	16	0	1	3	3	0
Bruno Butaye	25	23	1	1	0	0	0
Catherine de Moffarts	1	1	0	0	0	0	0
Chantal de Locht	6	6	0	0	2	2	0
Christine Contzen	21	20	0	1	0	0	0
Claude Baudoux	15	12	0	3	3	2	1
Cécile Cailliau	13	11	0	2	3	3	0

Figure 174

17.6.b Inscriptions par mois

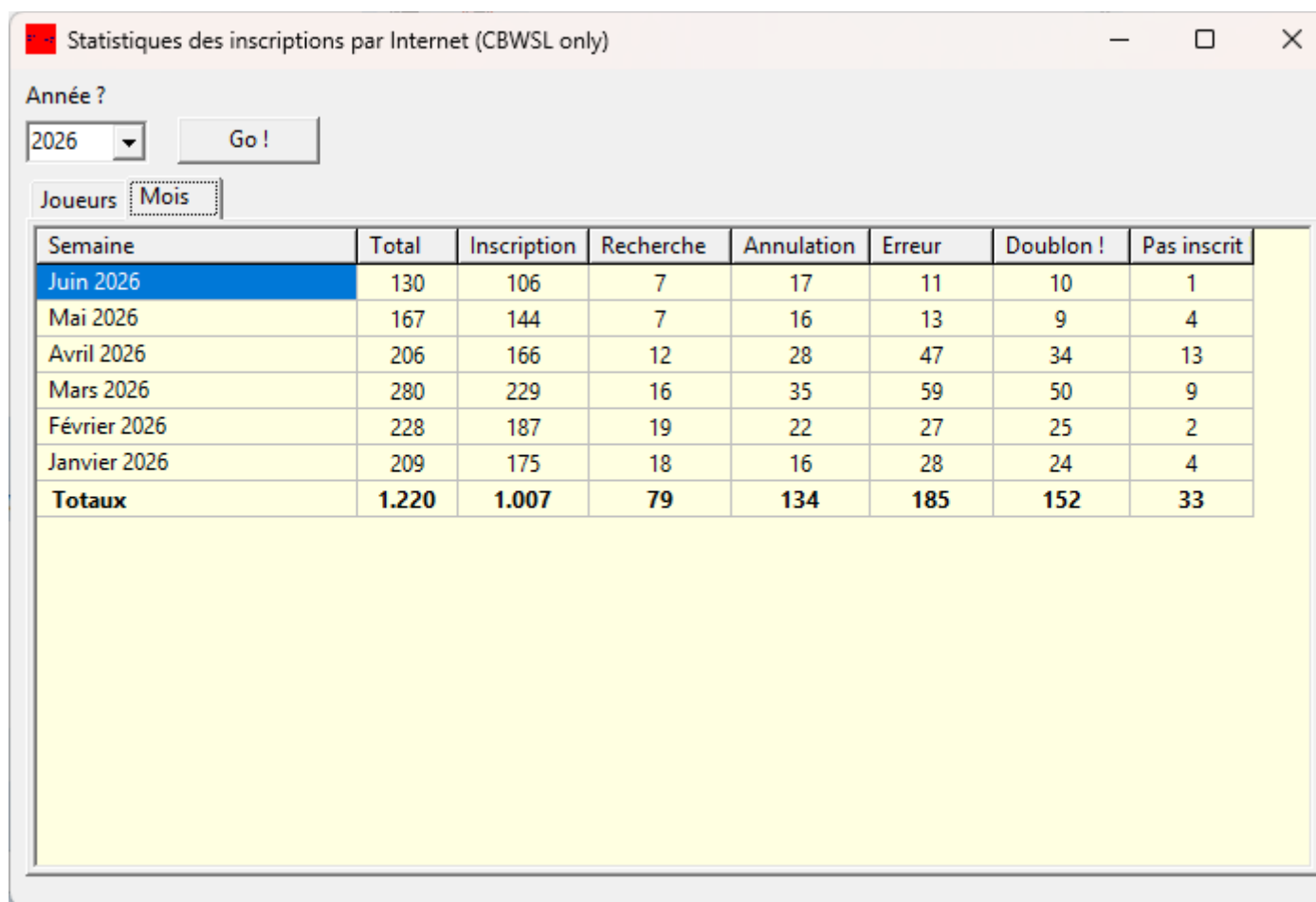


Figure 175

17.7 Participations

Suivez le menu « Tournois », « Statistiques », « Participations ».

17.7.a [Club?]

Comme d'habitude ce bouton n'est présent que si vous gérez plusieurs clubs.

17.7.b Options

17.7.b.1 Un an avant

Avance les champs date d'un an.

17.7.b.2 Un an après

Reculer les champs date d'un an.

17.7.b.3 Depuis... Jusqu'...

Intervalle de dates à considérer.

17.7.b.4 Classe

Choix des classes : en principe, la classe ... « BBO » (figure 172).

Page intentionnellement vide

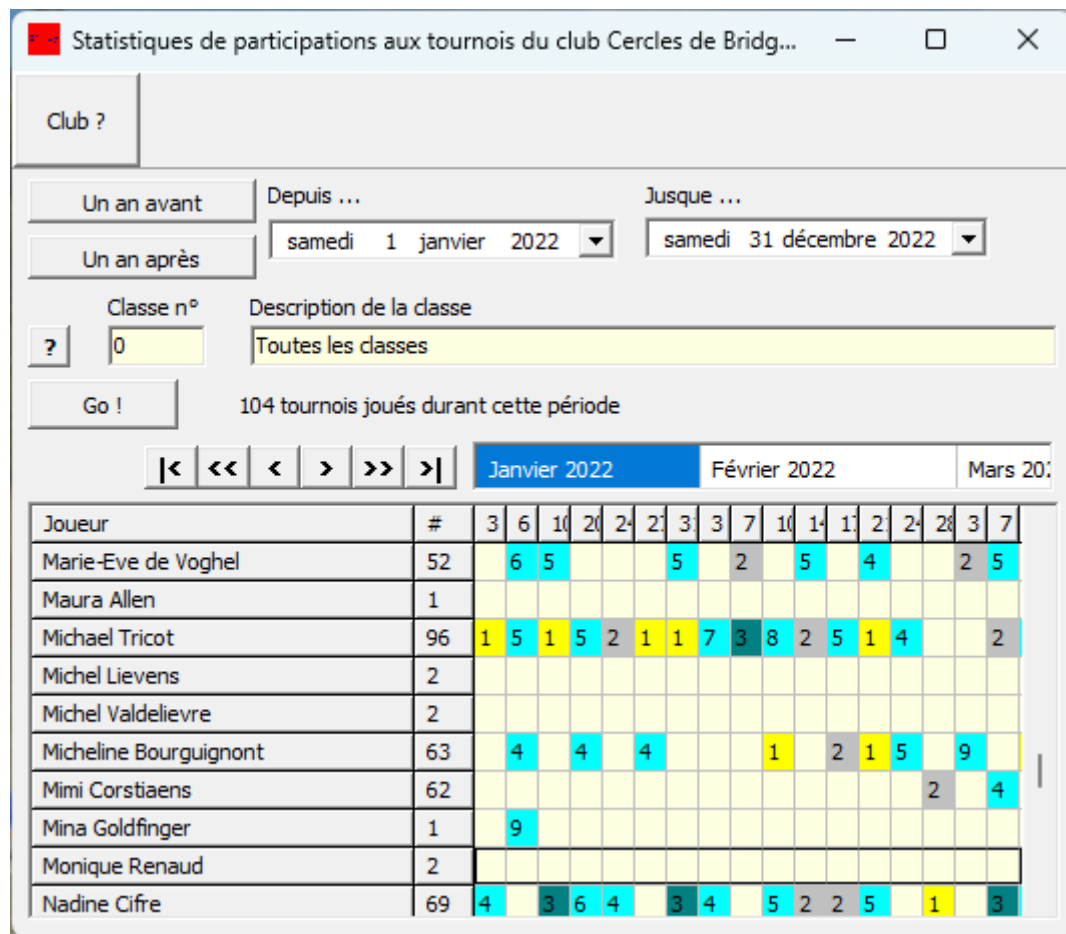


Figure 176

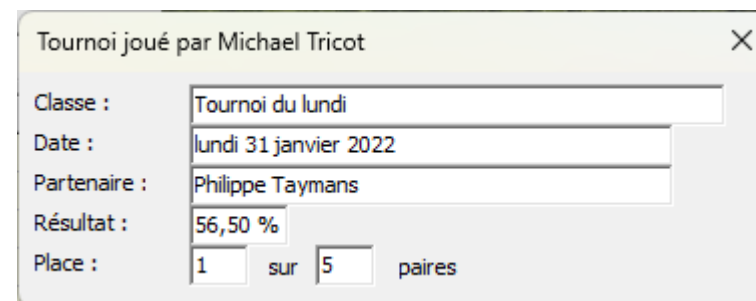


Figure 177

17.7.b.5 GO !

Le tableau intéressant, dont exemple réel à la figure 176 vous montre à la fois la participation des joueurs aux tournois dans l'intervalle de temps demandé et pour la classe choisie.

La colonne # indique le nombre de participations des joueurs.

Ensuite, la place au classement. Le podium, d'or, d'argent et de bronze est indiqué en jaune, gris clair et vert foncé.

Cliquez sur une case du tableau, et vous obtiendrez le détail pour ce joueur, à cette date (figure 177).

17.8 Rencontres (BBO)

Suivez le menu « Tournois », « Statistiques », « Rencontre (BBO) ».

Ce tableau avait été conçu à l'origine durant le confinement de la crise sanitaire COVID. Il présente, dans l'intervalle de temps demandé le nombre de fois qu'un joueur X a joué contre un joueur Y.

Il n'a de sens que pour les tournois (style BBO) où une paire joue toutes les donnes contre la même paire !

17.8.a [Club?]

Comme d'habitude ce bouton n'est présent que si vous gérez plusieurs clubs.

17.8.b Options

17.8.b.1 Un an avant

Avance les champs « date » d'un an.

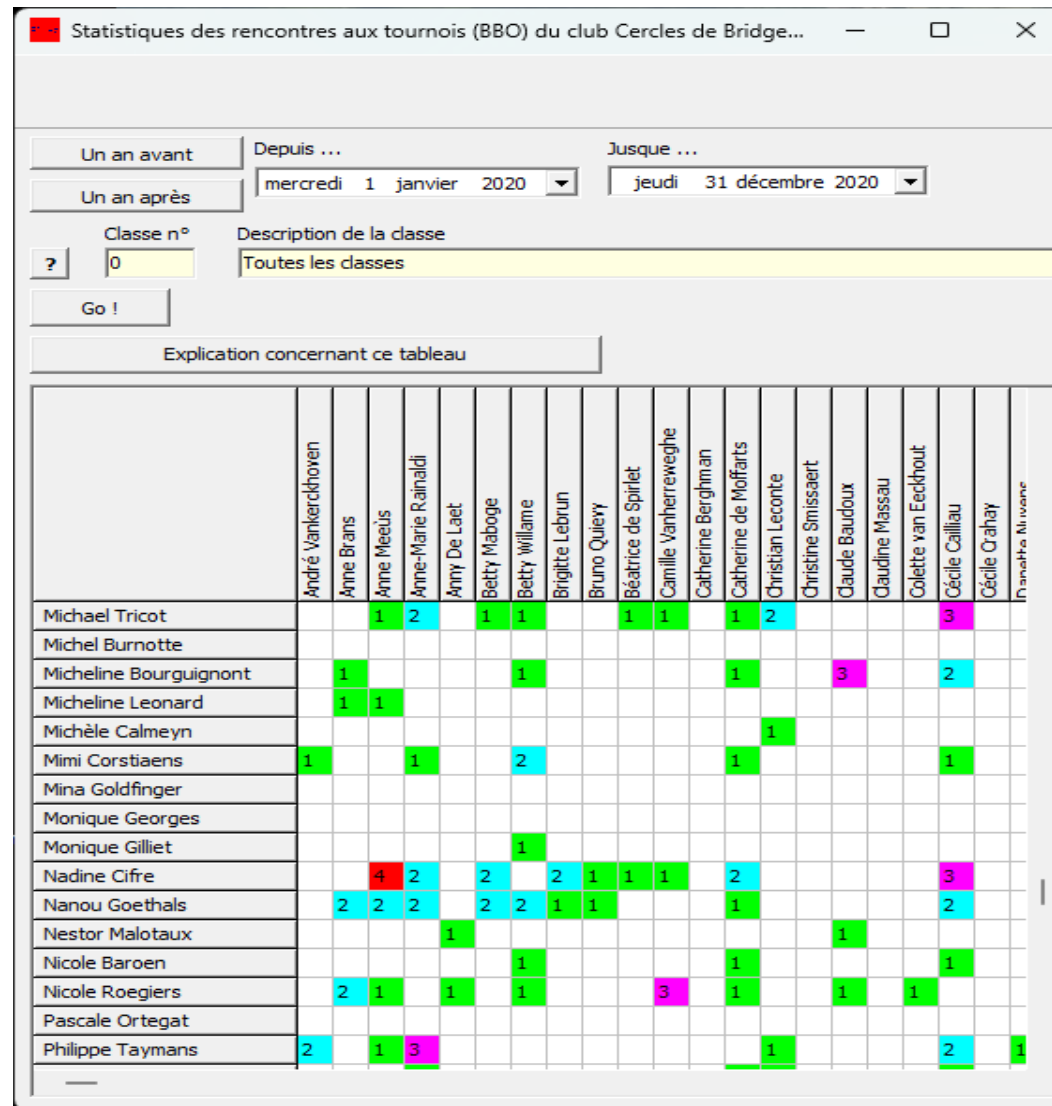


Figure 178

17.8.b.2 Un an après

Reculer les champs date d'un an.

17.8.b.3 Depuis... Jusque...

Intervalle de dates à considérer.

17.8.b.4 Classe

Choix des classes : en principe, la classe ... « BBO »

17.8.b.5 Explication concernant ce tableau

Comme décrit plus haut, ce tableau n'a de sens que dans les tournois où une paire joue toutes les autres paires contre la même paire. Typiquement sur BBO, donc !

17.8.b.6 GO !

Le tableau est mis à jour sur base des options choisies (figure 1).

Un double-clic sur une cellule vous affiche plus de détails (figure 179).

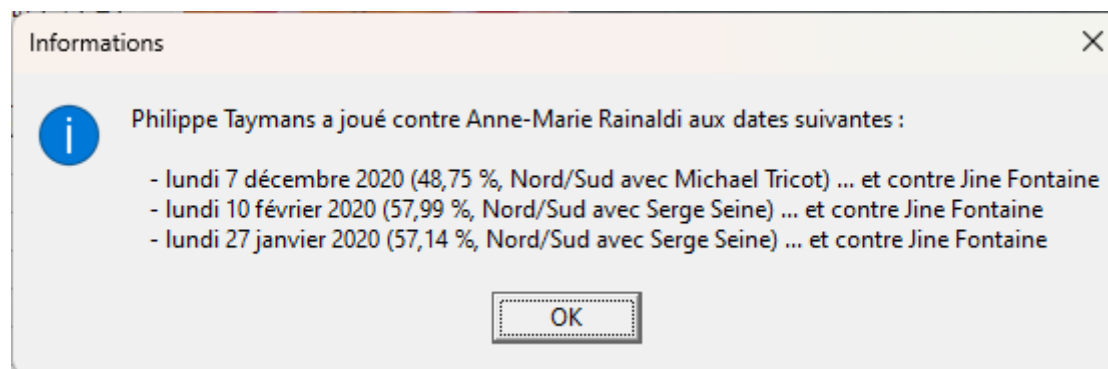


Figure 179

17.9 Détaillées

BriTay peut calculer pour vous de nombreuses statistiques de vos tournois. La fenêtre (figure 180 page 314) est proposée via le menu « Tournois », « Statistiques » et « Détaillées ».

Vous pouvez également accéder à cette fenêtre depuis le tableau de bord Bridgemate (bouton [Statistiques] : dans ce cas, BriTay configure les options (Depuis... Jusque...) pour n'établir les statistiques que du tournoi en cours.

Ensuite vous pourrez revenir à la configuration précédente (BriTay se souvient de cette configuration, de session en session BriTay) via le bouton [Configuration précédente].

Comme vous pouvez le constater, vous pouvez demander les statistiques d'une année (décochez la case « où plutôt... */) ou celle des tournois d'une période de votre choix.

L'exemple de la figure 180 est celui de la période du 29 septembre 2022 au 31 décembre 2023.

Il serait fastidieux de développer dans ce guide utilisateur toutes les statistiques établies, et réparties sur 5 onglets !

Elles parlent, je l'espère, de soi.

Sauf certainement le dernier onglet : Comparatif (figure 181).

Le club de votre serviteur (www.cbwsl.be), depuis le mois d'avril 2023 utilise un programme de préparation des donnes qui, une fois avoir généré le nombre de donnes nécessaires, les envoie, une par une vers un appareil, le Player Bridge Dealer 4. L'opérateur humain place les cartes dans la machine qui ensuite les distribuent automatiquement vers un étui au préalable inséré, ouvert, dans la machine.

Le terme « préparée », ici, désigne les donnes créées par le programme d'ordinateur.

De nombreux joueurs et joueuses estimaient que le système ne générait pas des donnes vraiment aléatoires, mais que ces donnes étaient biaisées.

C'est afin de confirmer ou d'infirmar ces impressions que des statistiques comparatives ont été calculées et sont présentées dans cette figure.

La première colonne donne l'explication, la seconde, le cas échéant, la probabilité mathématique.

La colonne « Oui » correspond aux donnes préparées de la période demandée et la colonne « Non », aux donnes non préparées, c'est-à-dire les donnes distribuées aux tables au premier tour.

L'onglet « Comparatif » n'est pas affiché si, durant la période demandée, il n'y a pas eu à la fois des donnes préparées et des donnes non préparées.

Les cases des valeurs de la colonne des donnes préparées (« Oui ») sont indiquées en **vert** si la valeur des donnes préparées est plus proche de la réalité mathématique, et en **rouge** si pas.

Les cases non colorées correspondent à des valeurs qui n'ont pas une valeur théorique mathématique, comme par exemple le pourcentage de contrats de chelem, ou le pourcentage des contrats contrés.

Les quatre dernières lignes montrent :

1. Plus proche des probabilités mathématiques : sur les seize critères à valeur théorique calculable, le nombre de fois que les donnes préparées sont plus proches de ces valeurs.
2. Le cumul des écarts en valeur absolue par rapport à la théorie.
3. Le cumul des écarts en valeur relative par rapport à la théorie
4. La moyenne du point 3 ci-dessus.

L'exemple présenté ici est la réalité de notre club. Il reprend plus de 3.000 donnes réparties sur 118 tournois et montre clairement que les donnes préparées le sont de façon tout à fait aléatoire.

Page intentionnellement vide

Statistiques diverses des tournois, donnes, contrats, distributions etc...

Configuration précédente Aujourd'hui

Depuis ... 2023 ☒ ou plutôt .. jeudi 29 septembre 2023 Jusqu'au ... dimanche 31 décembre 2023

Classe n° ? 0 Description de la classe Toutes les classes Go !

Quels donnes/tournois faut-il traiter ? Toutes

Généralités Distributions Points Contrats Comparatif

Description	#	%
Tournois durant la période indiquée	118	
=== Mouvement ===		
Mitchell	93	78,8
Howell	25	21,2
=== Donnes ===		
Distinctes	3.294	
Jouées (en théorie)	19.603	
Score ajusté par l'arbitre	12	0,06
Non jouées (ou annulées par l'arbitre)	68	0,35
=== Déclarant ===		
Nord	4.589	23,4

Figure 180

17.10 Diverses

Le menu « Tournois », »Statistiques », « Diverses » vous présente un écran vide, indiquant que BriTay est un programme évolutif : il ne tient qu'à vous de demander à l'auteur des statistiques, ou autre, qui vous intéresseraient, et il se fera un plaisir, dans la mesure de ses moyens, d'y répondre.

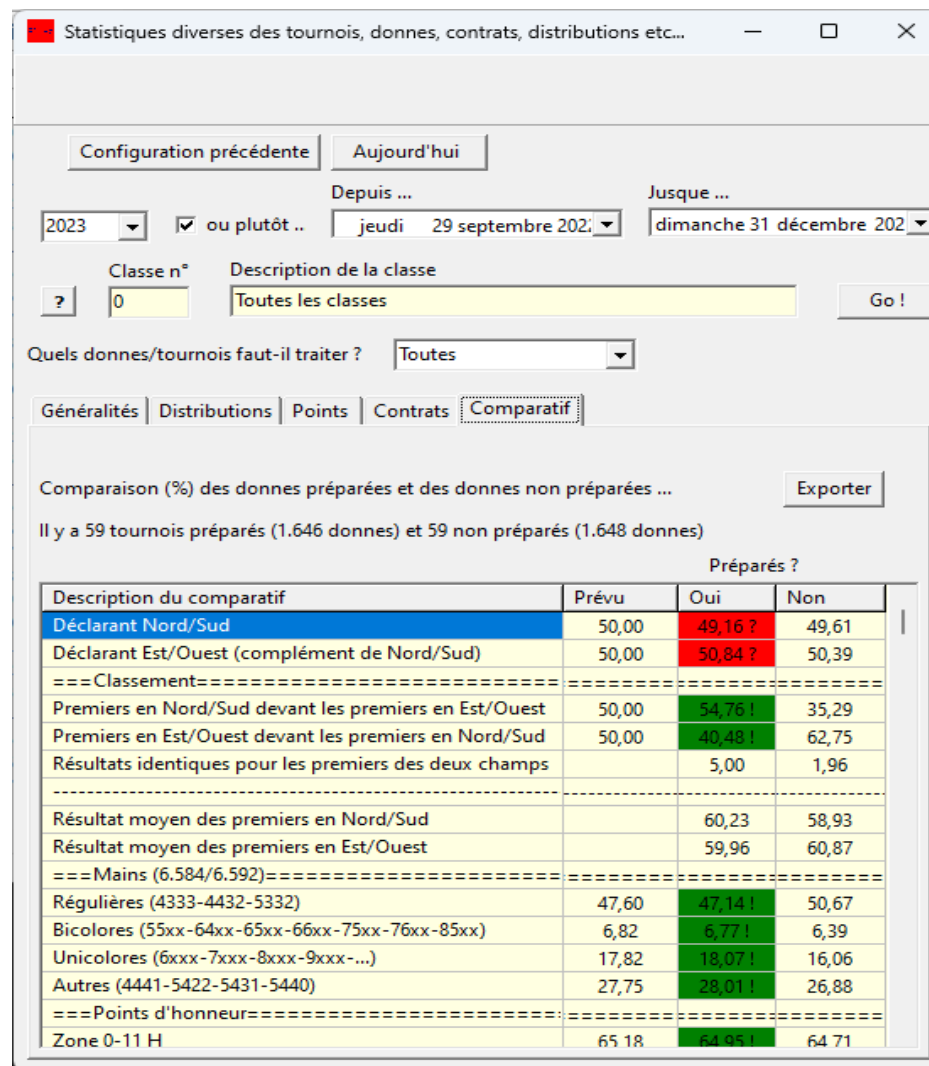


Figure 181

Chapitre 18 Sauvegardes

Les sections 6.1.c.9 et 6.1.c.10 vous ont expliqué comment exporter et importer un tournoi particulier.

Les sections 19.3.a.1 et 19.3.a.2 expliquent comment exporter et importer l'entièreté des données concernant vos clubs et vos tournoi.

Ces actions sont effectuées par échange de fichiers dans un format très spécifique (les données y sont, entre autre, comprimées) à BriTay. Ces fichiers sont localisés sur votre ordinateur et éventuellement sur le serveur que vous aurez défini, vraisemblablement chez vous, chez votre hébergeur de site Internet.

En ce qui concerne l'importation/exportation des données complètes, il n'y a qu'un fichier. A chaque demande d'exportation, il est écrasé par un nouveau, ainsi l'importation sera toujours à jour par rapport à la dernière exportation.

Il se pourrait cependant, pour l'une ou l'autre raison, que vous désiriez conserver l'état de vos données d'un moment donné, afin de pouvoir les rapatrier ultérieurement.

Le cas typique : vous voulez faire des essais de fonctionnalités de BriTay qui modifient les données de votre club ou de vos tournois et ensuite revenir à la situation telle que sauvegardée.

18.1 Avant-propos

Il y a plusieurs techniques pour sauver vos données de BriTay.

Tout d'abord sachez que la base de données de BriTay (c'est le fichier britay.gdb) peut-être considérée comme composée de trois parties :

1. Les données n'ayant rien à voir avec votre club et vos tournois
2. Les données concernant votre club et vos tournois, à l'exception des ...

3. Données historiques de vos tournois.

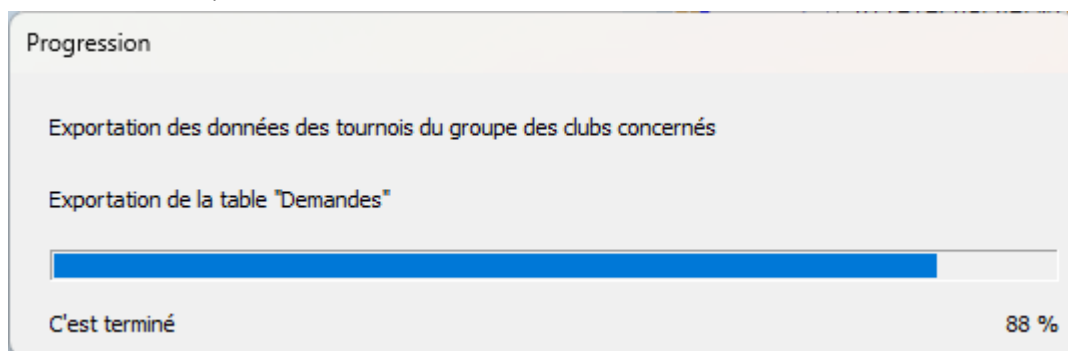


Figure 182

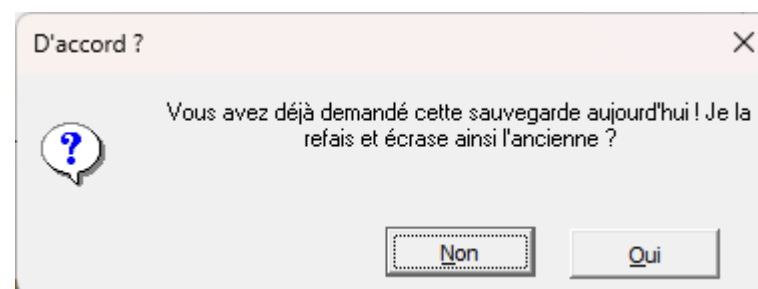


Figure 183

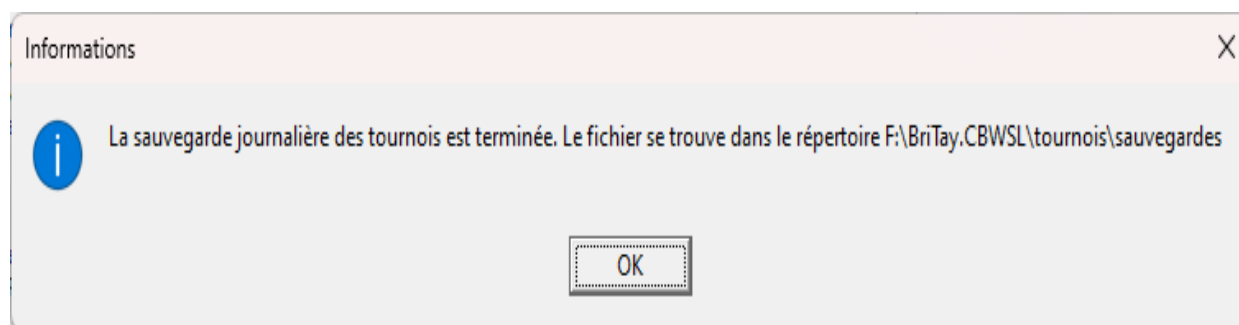


Figure 184

Les deux sections suivantes concernent exclusivement la partie 2.

18.2 Sauvegarde

Seule la partie 2 décrite à la section 18.1 est sauvegardée.

Dans le menu, suivez « Tournois », « Tournois », « Sauvegarde ».

La fenêtre de progression de l'activité demandée s'affiche quelques secondes (figure 182).

Le résultat de cette activité est la création d'un fichier dans un format propre à BriTay, tout à fait équivalent à celui que vous obtenez en exportant les données de BriTay (voir la section 19.3.b.1, page 327).

Et voilà l'travail (figure 183).

Notez qu'une demande similaire faite le même jour va écraser la précédente : figure 184.

18.3 Restauration

Seule la partie 2 décrite à la section 18.1 est sauvegardée, puisqu'il s'agit de restaurer les données sauvegardées telles qu'expliqué à la section précédente !

Dans le menu, suivez « Tournois », « Tournois », « Restauration ».

Choisissez la sauvegarde (figure 185).

Confirmez : figure 186.

Plusieurs écrans défilent : ils sont identiques, car en réalité l'action est identique, à ce qui se passe quand un Slave effectue une exportation des données (voir section 19.3.a.2)

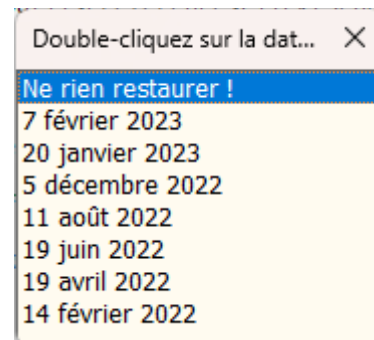


Figure 185

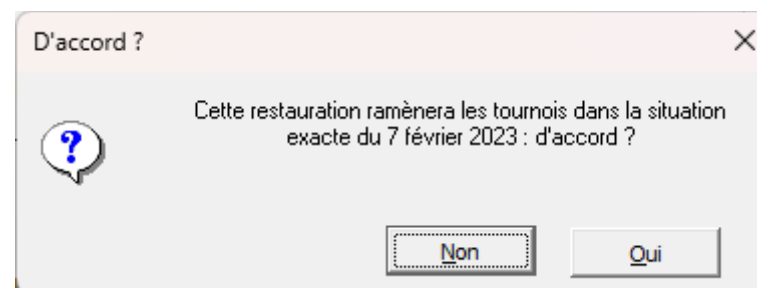


Figure 186

18.4 Sauvegarde complète de votre environnement BriTay

Via le menu « Outils », « Sauvegarde complète », vous demandez à BriTay d'effectuer une copie intégrale de votre environnement BriTay (en principe, le répertoire [c:\britay](#) et tous ses sous-répertoires).

BriTay vous demande de localiser la destination : une clef USB est une excellente idée (figure 187) !

Cette façon de procéder vous permet par exemple de déplacer BriTay d'un ordinateur vers un autre.

Si par contre vous voulez que par exemple un Slave ait à un moment donné exactement les mêmes données que le Master, vous avez le choix entre :

1. Exporter les données BriTay, et les importer sur le Slave. Ceci via un serveur intermédiaire, c'est le plus simple.
2. En dehors de BriTay, copier la base de données, c'est à dire le fichier `britay.gdb` sur un support externe, le fournir au Slave et lui le copiera alors dans le répertoire de BriTay sur son ordinateur.

Confirmez (figure 188).

Et voilà le résultat (figure 189).

Ne vous effrayez pas : vous n'aurez jamais 2.272 fichiers dans votre répertoire BriTay !

En réalité, vous pourriez faire cette opération en dehors de BriTay, en copiant l'intégralité de son répertoire « ailleurs ».

L'exemple fournit a été réalisé par l'auteur dans son environnement de développement informatique, d'où la quantité impressionnante du nombre de fichiers traités !

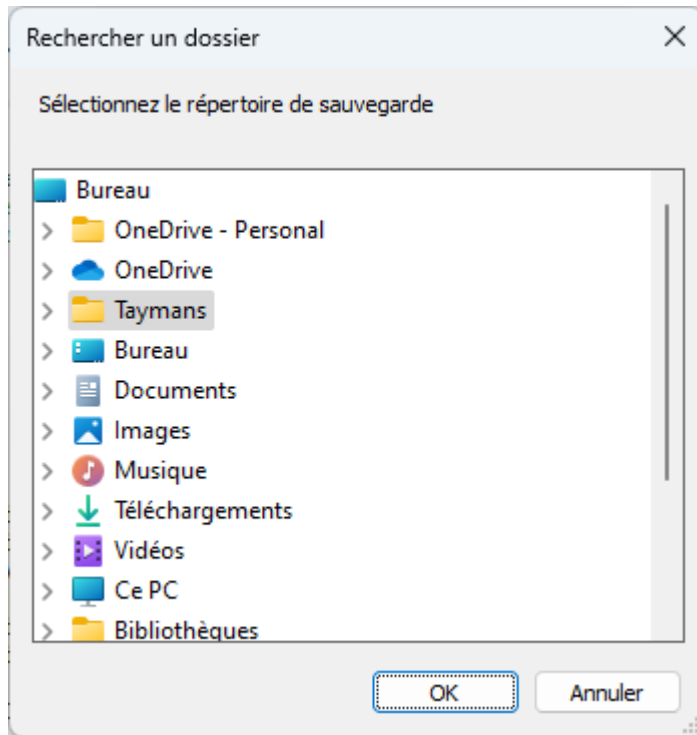


Figure 187

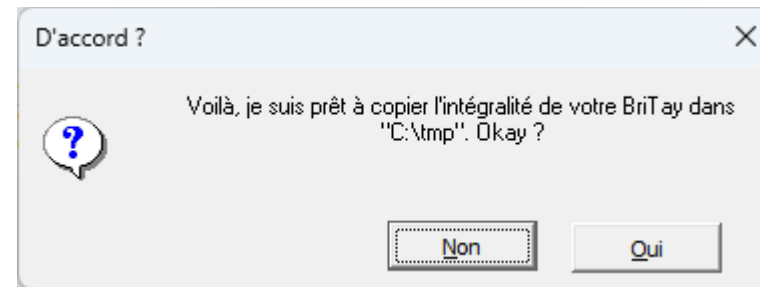


Figure 188

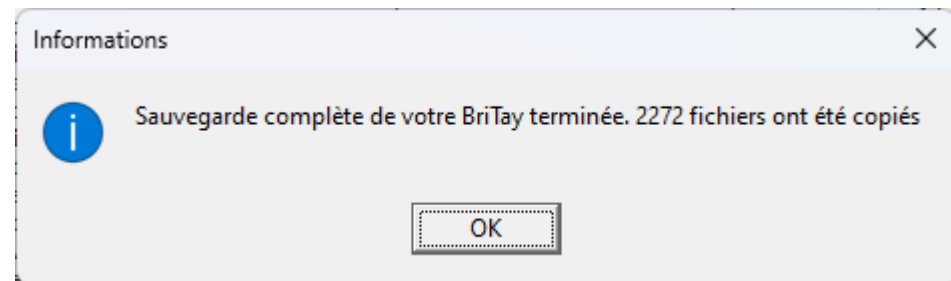


Figure 189

Chapitre 19 **Master et Slave**

Une fonctionnalité particulière du programme BriTay, développée depuis le début, est la notion de Master (Maître) et Slave (Esclave).

L'idée est la suivante : vous disposez de plusieurs ordinateurs susceptibles de gérer les tournois, ou tout au moins pour l'un d'eux de gérer les tournois « sur le terrain » et pour l'un ou l'autre autre ordinateur de pouvoir établir des statistiques, classements, sur base des informations glanées sur le premier ordinateur.

L'ordinateur principal, nous l'appellerons le « Master ». Toutes les données nouvelles y sont encodées : les clubs, classes, mouvements, membres et tournois.

Un « Slave » sera par exemple l'ordinateur fixe d'un membre du comité. Ce dernier pourrait vouloir envoyer un courriel à tous membres du club, ou imprimer la liste des membres.

Ce Slave a donc besoin des données stockées dans la base de données nichée sur l'ordinateur du Master.

BriTay met à votre disposition un mécanisme qui permet :

- Au master de « déposer » les données pertinentes des tournois sur un serveur, dans un format propre à BriTay et ensuite ...
- Au slave (il peut y en avoir plusieurs), de récupérer ces données et d'être alors en possession d'une copie conforme des données du master.

19.1 **Configuration du Master**

Nous avons déjà vu comment configurer le minimum pour la gestion des tournois au chapitre 3, page 13 et suivantes.

Il vous faut encore, si vous envisagez l'existence de slaves, configurer les paramètres suivants :

19.1.a Nom du groupe des clubs gérés

C'est le champ, dans vos préférences, qui se trouve dans l'onglet « Tournois (1/7) », cadre « Clubs ».

Utilisez un nom court, sans espaces et caractères spéciaux. Ce nom devra également être encodé dans ce champ chez les slaves éventuels. Respectez la casse (minuscules, majuscules).

19.1.b Informations pour les échanges de données Master - Slave

Ces informations sont le nom du serveur FTP, le port utilisé, le nom de l'utilisateur et son mot de passe, tels que décrits à la section 15.18.f, page 233 et suivantes.

19.2 Configuration d'un Slave

Après avoir installé BriTay et encodé vos coordonnées (voir la section 2.27), vous devez définir les paramètres suivants pour devenir un slave de votre club :

19.2.a Paramètres de base des tournois

Ce sont exactement les mêmes informations que celles encodées par le master, et décrite dans la section précédente !

19.3 Synchronisation Master - Slave

Maintenant que master et slave sont sur la même longueur d'onde, le master peut déposer les données des tournois sur le serveur dédié à cet effet, et les slaves venir récupérer ces informations.

Évidemment, il faut utiliser un serveur sur Internet, qui permet de déposer et télécharger des fichiers en tout genre.

Ce service, qu'on appelle un service FTP (File Transfer Protocol) est généralement fourni par des hébergeurs de site, tel que OVH, chez qui notre club (www.cbwsl.be) héberge notre site Internet depuis quelques années.

19.3.a Échange de toutes les données de votre club

19.3.a.1 Le master exporte les données

Facile : suivez dans le menu, « Tournois », « Données », « Exporter »

BriTay, en moins de temps qu'il n'en faut pour l'écrire va exporter l'ensemble des données vers le serveur FTP. Les données sont placées, dans un format propre à BriTay, dans un fichier et ce fichier sera placé sur le serveur, à votre demande. La taille de ce fichier est relativement petite, car les données y sont comprimées.

S'il y avait déjà un tel fichier sur le serveur, il est remplacé.

19.3.a.2 Le slave importe les données

Rendez-vous dans le menu, « Tournois », « Données », « Importer ».

Suivant l'option de vos préférences concernant l'importation des listes de diffusion, BriTay les importera également, ne les importera pas ou vous demandera ce qu'il en est (voir section 15.19.b.11, page 244).

Cette opération d'importation va remplacer l'entièreté des données localisées dans la base de données du slave par celles déposées par le master.

Cependant, en fonction de l'option de la section 15.19.b.11, les listes de diffusion seront importées, ne le seront pas, ou BriTay vous le demandera : ceci permet à un Slave, qui par exemple a créé une liste de diffusion pour gérer les inscriptions au repas de la fête du club, de ne pas voir cette liste écrasée ou supprimée par l'importation complète des tournois et toutes leurs données.

Durant l'importation, BriTay vous affiche une barre d'évolution des opérations. Cela ne prend en théorie pas plus d'une minute.

L'importation terminée, BriTay affiche des statistiques concernant les informations qu'il vient d'importer.

Tout d'abord : figure 190.

Et puis, voici un exemple : figure 191.

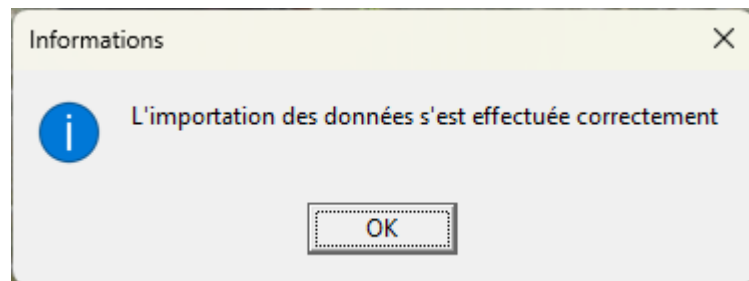


Figure 190

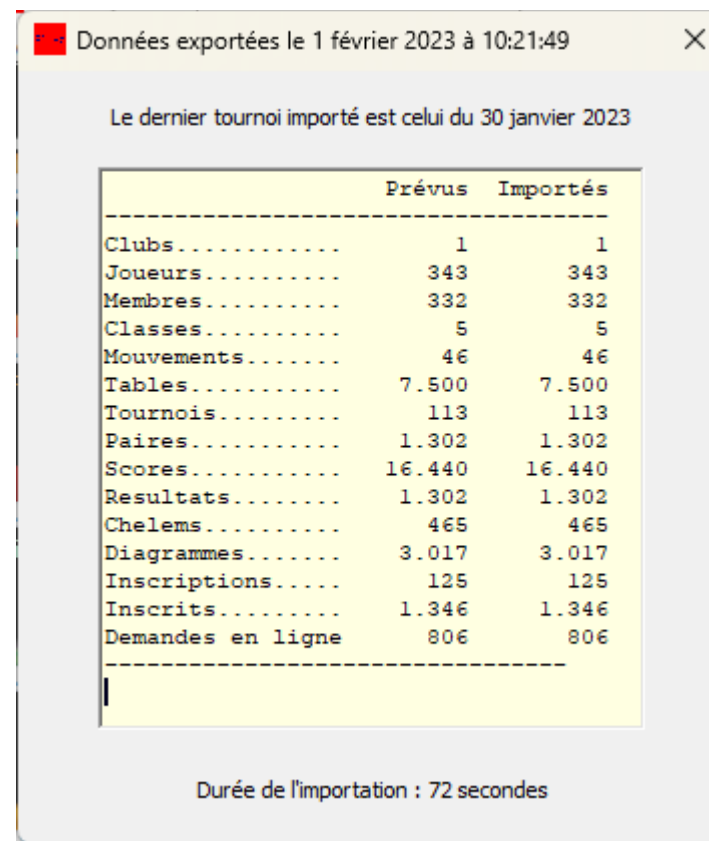


Figure 191

Le principal pour vous : BriTay indique quel est le dernier tournoi importé. Comme cela, vous êtes au parfum !

19.3.b Transfert de tournois spécifiques

19.3.b.1 Exportation d'un tournoi

Voici un exemple de la fenêtre de gestion des tournois (figure 194 page suivante).

Je sélectionne le tournoi du 19 janvier : les informations concernant ce tournoi s'affiche sur la droite : son titre, la date, le nombre de paires, le mouvement utilisé avec sa description longue, et l'état du tournoi : tous les indicateurs sont au vert, ce tournoi est donc bel et bien terminé.

A présent, étant le Master du club, je clique, en bas sur le bouton [Exporter].

BriTay exporte les données du tournoi « localement » (un fichier comprimé dans le sous-répertoire « tournois » de BriTay). Le nom du fichier est constitué du nom court du club, du nom du groupe des clubs gérés, de la date du tournoi et sa classe. Le fichier est de type « trz », un format propre à BriTay.

- CBWSL Le nom court du club
- cbwsl Le nom du groupe des clubs gérés par « mon » BriTay
- 2023-01-19 La date du tournoi
- 2 La classe (nos tournois du jeudi)
- trz Le type de fichier (seulement destiné à BriTay)

BriTay demande s'il faut transférer le fichier vers le serveur : je répond que oui (figure 193).

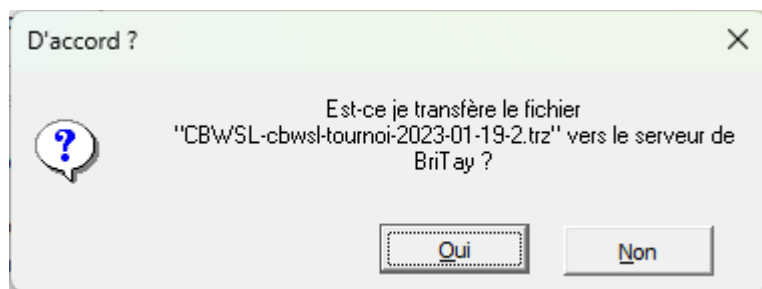


Figure 193

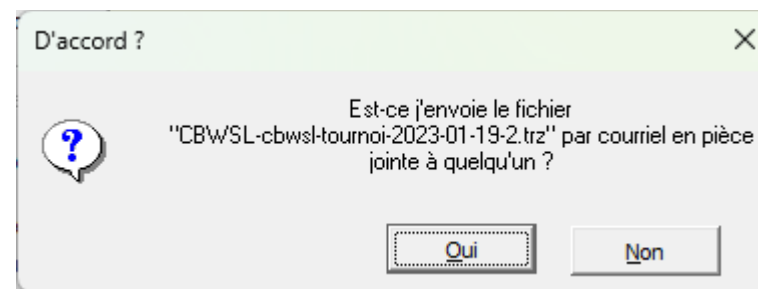


Figure 192

Gestion des tournois du club "Cercles de Bridge Woluwé-Saint-Lambert"

Nouveau tournoi Classe ? Statistiques Bridgemate Présences => PBN Feuilles de marque Supprimer une paire Scores par paire Envoi du courriel Publication Joomla! Publication via FTP

Année: Toutes

Les tournois du club "Cercles de Bridge Woluwé-Saint-Lambert" (Tournoi du jeudi)

Tournoi	Date	Paires	Mouvement	Manque	Titre
733	26 janvier 2023	10	16	0	Tournoi du jeudi 26 janvier 2023
731	19 janvier 2023	16	29	0	Tournoi du jeudi 19 janvier 2023
729	12 janvier 2023	14	1	0	Tournoi du jeudi 12 janvier 2023
727	5 janvier 2023	12	15	0	Tournoi du jeudi 5 janvier 2023
725	29 décembre 2022	11	48	10	Tournoi du jeudi 29 décembre 2022
723	22 décembre 2022	8	47	0	Tournoi du jeudi 22 décembre 2022
721	15 décembre 2022	8	47	0	Tournoi du jeudi 15 décembre 2022
719	8 décembre 2022	11	48	11	Tournoi du jeudi 8 décembre 2022
717	1 décembre 2022	10	16	0	Tournoi du jeudi 1 décembre 2022
715	24 novembre 2022	13	1	7	Tournoi du jeudi 24 novembre 2022
713	17 novembre 2022	13	1	7	Tournoi du jeudi 17 novembre 2022
711	10 novembre 2022	13	1	7	Tournoi du jeudi 10 novembre 2022
709	3 novembre 2022	10	16	0	Tournoi du jeudi 3 novembre 2022
707	27 octobre 2022	10	16	0	Tournoi du jeudi 27 octobre 2022
705	20 octobre 2022	12	15	0	Tournoi du jeudi 20 octobre 2022
703	13 octobre 2022	15	29	8	Tournoi du jeudi 13 octobre 2022
701	6 octobre 2022	10	16	0	Tournoi du jeudi 6 octobre 2022
699	29 septembre 2022	15	29	8	Tournoi du jeudi 29 septembre 2022
697	22 septembre 2022	14	1	0	Tournoi du jeudi 22 septembre 2022
695	15 septembre 2022	9	46	9	Tournoi du jeudi 15 septembre 2022
693	8 septembre 2022	8	47	0	Tournoi du jeudi 8 septembre 2022
691	1 septembre 2022	11	48	10	Tournoi du jeudi 1 septembre 2022
689	25 août 2022	10	16	0	Tournoi du jeudi 25 août 2022
687	18 août 2022	14	1	0	Tournoi du jeudi 18 août 2022

Tournoi n° 731 Titre: Tournoi du jeudi 19 janvier 2023

Date du tournoi: 19 janvier 2023 - + Modifier la classe du tournoi

Nombre de paires: 16

Mouvement: ? 29 Description du mouvement: Mitchell 7 1/2 ou 8 tables avec saut CBWSL

Paire manquante ...

... en direction: Nord/Sud Est/Ouest

Etat du tournoi sélectionné dans la liste ...

Toutes les paires sont encodées : oui

Les résultats sont tous encodés : oui

Le classement final est établi : oui

Le classement général est établi mais vous pouvez me demander de le recalculer.
Cliquez sur le bouton [Classement] pour cela.
Les rapports sont également disponibles via le bouton [Rapports]

Figure 194

Si j'avais répondu « non », BriTay m'aurait proposé ceci :figure 195.

Et là, si j'avais répondu oui, BriTay m'aurait proposé la liste des membres, puis aurait envoyé le fichier par courriel au membre choisi, par exemple un membre de notre comité.

Par contre, si je demande l'exportation d'un tournoi alors que je suis un Slave, BriTay m'en informe : figure 196.

En principe c'est évidemment le Master qui dépose les fichiers tournois !

19.3.b.2 Importation d'un tournoi

Importer un tournoi est tout aussi facile que de l'exporter.

Dans la fenêtre de gestion des tournois, cliquez sur le bouton [Importer].

BriTay demande si les données sont sur le serveur (figure)195 : rappelez-vous, peut-être avez vous reçu un courriel du Master avec les données de ce tournoi stockées dans un fichier en pièce jointe.

Si vous répondez non : figure 197.

Et maintenant, si vous répondez non, rien ne se passe, mais si vous répondez oui, BriTay vous propose la liste des fichiers « tournois » qui se trouvent dans le sous-répertoire tournois de votre BriTay.

Dans l'exemple proposé, j'ai choisi un tournoi déjà existant dans mon BriTay. J'en suis informé ainsi : figure 198.

Si j'accepte, BriTay va rapatrier ce tournoi, en écrasant l'existant.

Si j'avais accepté de rapatrier un tournoi dont les données sont sur le serveur, BriTay m'en aurait proposé la liste, etc...

En fin de compte, si un tournoi est importé, le message suivant est affiché, une fois l'opération terminée : figure 199.

Et si j'avais tout refusé : figure 200.

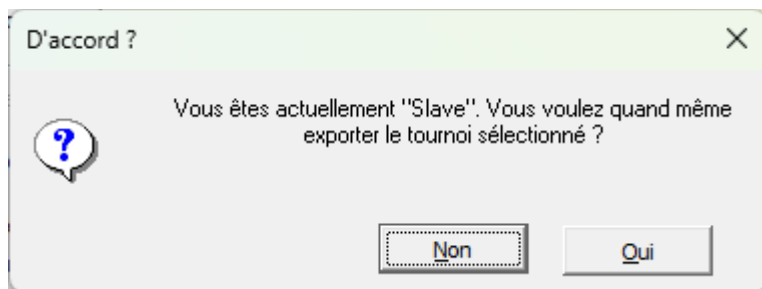


Figure 196

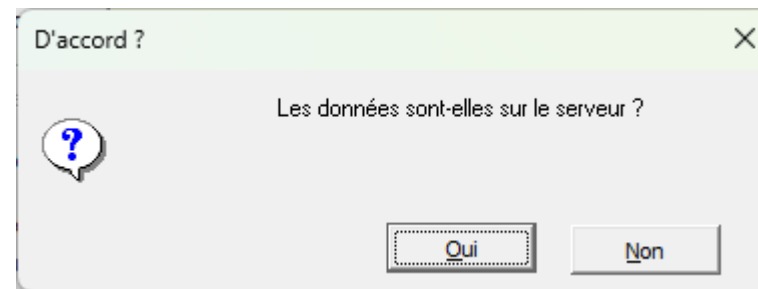


Figure 195

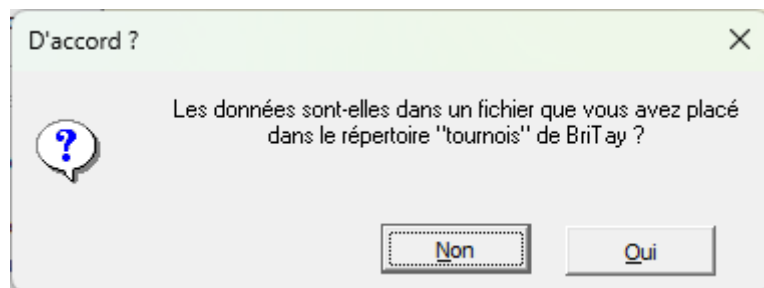


Figure 197

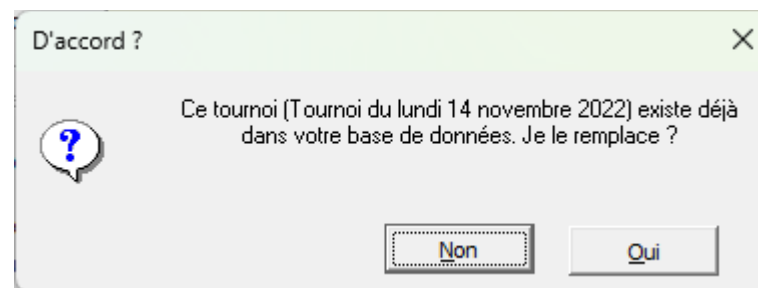


Figure 198

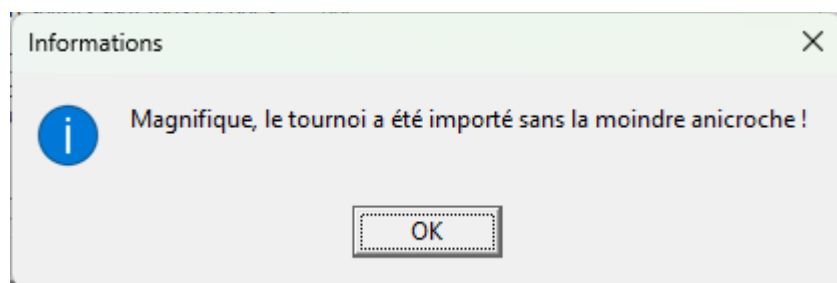


Figure 199

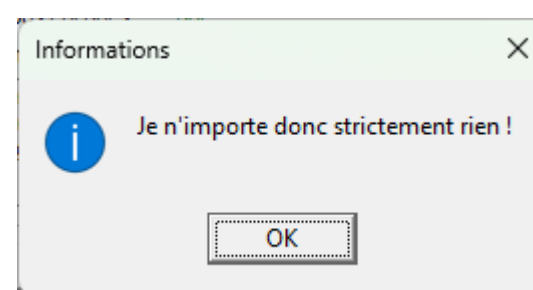


Figure 200

Notez enfin ceci : la liste des tournois à importer proposée est celle des tournois de la classe courante, si la liste est celle des tournois localisés sur le serveur, sinon c'est la liste de tous les tournois trouvés « localement ».

En général, l'échange se fait par le serveur ; la procédure d'échange par courriel est là au cas où le serveur ne serait pas disponible ce qui, chez nous, n'est jamais arrivé.

19.4 Switch entre Master et Slave

Vous aurez compris que dans l'environnement de votre club, il y a nécessairement un Master et un seul, et qu'il peut y avoir un ou des Slaves (ou aucun).

Pour une raison X ou Y, vous voulez que votre Slave devienne le Master et vice-versa.

19.4.a Devenir le Master

Rien de plus facile : suivez le menu, « Tournois » et « Master ? ».

BriTay vous demande de confirmer (figure 201).

Acceptez et à présent, pas de chance : figure 202.

Le Master est l'environnement BriTay où le pseudonyme de l'utilisateur est indiqué (dans l'exemple, « cbwsl »).

Comme il ne peut y avoir qu'un Master, il faut que, sur l'ordinateur « Master », on bascule d'abord vers « Slave ».

Ensuite seulement, on pourra devenir le Master sur cet ordinateur-ci. Notez que dans ce cas (je vous épargne les détails), BriTay va avant tout faire une importation complète, automatiquement, telle que décrite à la section 19.3.a.2, page 325.

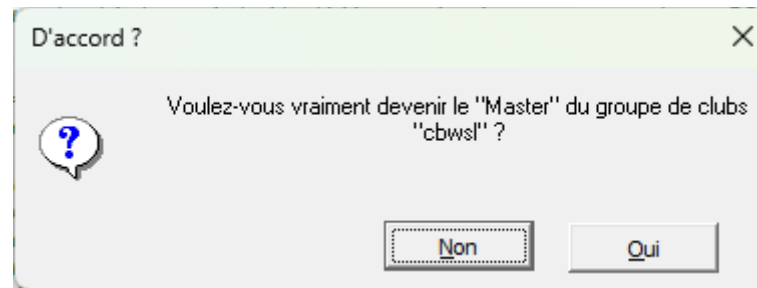


Figure 201

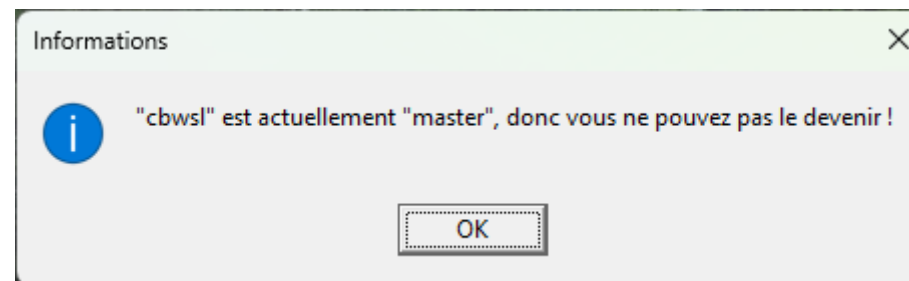


Figure 202

Cette exportation sera celle effectuée, en principe, lorsque le Master deviendra Slave : les deux environnements contiendront donc alors exactement les mêmes données relatives aux tournois.

Vous remarquerez qu'à présent, dans le menu « Tournois », le choix « Master ? » est devenu « Slave ? ».

19.4.b Devenir un Slave

Rien de plus simple, pour le Master : suivre le menu « Tournois », puis « Slave ? ».

BriTay va demander confirmation, puis va proposer une exportation des données.

Acceptez et, après une minute (sur un ordinateur « moderne »), l'ordinateur sera devenu un Slave.

A ce moment, il n'y a plus de Master et donc, sur un autre Slave, suivez la procédure expliquée à la section 19.4.a, page 331.

Vous remarquerez qu'à présent, dans le menu « Tournois », le choix « Slave ? » est devenu « Master ? ».

19.4.c Synchronisation Master – Slave

19.4.c.1 Modification de données par un Slave

Il n'est pas normal qu'un Slave modifie, durant une session BriTay, une donnée concernant votre club, par exemple l'information d'un membre, un mouvement, que sais-je,

Aussi, BriTay l'en informe, si du moins la case à cocher « Avertissement Master/Slave ? », dans le cadre « Divers » de l'onglet « Tournois (1/7) » des préférences est cochée.

BriTay fera cet avertissement une fois, la première durant chaque session en cours.

Voici ce message informatif : figure 203.



Figure 203

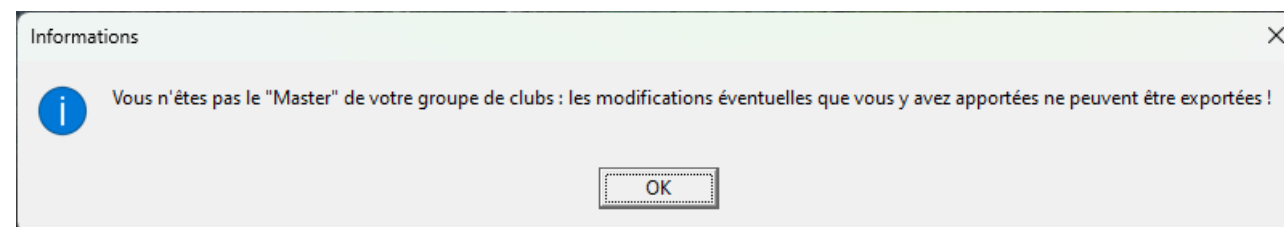


Figure 204

Et à la sortie de BriTay, si la synchronisation automatique (voir section suivante) est active, BriTay insistera : figure 204.

19.4.c.2 Synchronisation « automatique » des données

Il s'agit de l'option « case à cocher » du cadre « Clubs » dans l'onglet « Tournois (1/7) » de vos préférences.

Lorsque cette case est cochée chez le Master, BriTay va sauvegarder (exporter) les données complètes, si au moins une modification a été apportée durant la session.

Chez le Slave, ce sera l'inverse : BriTay restaurera (importera) les données.

Le plus logique, c'est d'activer cette option sur le Master, comme cela il y a en permanence une copie intégrale des données effectuée.

Et un Slave peut ensuite, à sa guise, décider d'importer les données, via le menu « Tournois », « Données », « Importer ».

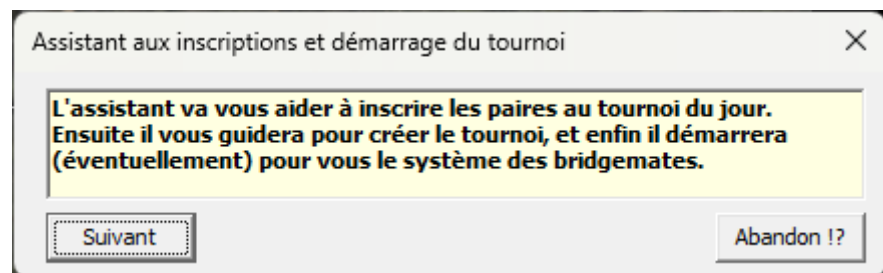


Figure 205

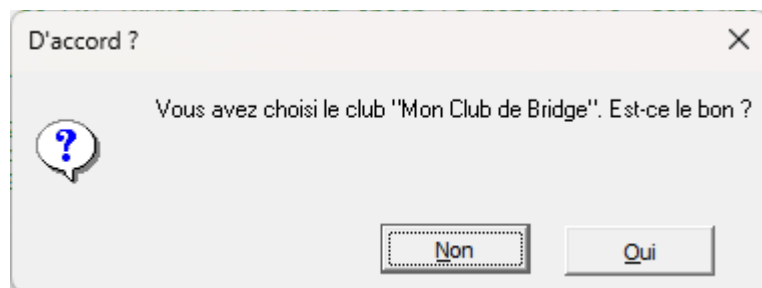


Figure 206

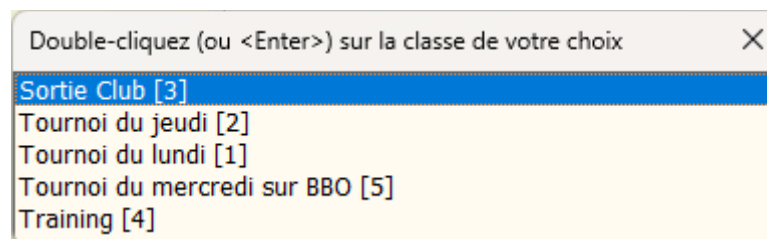


Figure 207

Chapitre 20 Les « assistants »

Le menu « Tournois », « Assistants » propose sept assistants. (en anglais, « wizard », qui se traduit aussi « magicien » ou « sorcier » en français).

Un assistant exécute une série d'actions dans BriTay, qui permettent à l'utilisateur de ne pas devoir parcourir les différents menus de BriTay pour arriver à exécuter une certaine tâche.

Ce sont parfois de simples « raccourcis ».

Les voici :

20.1 Inscriptions et démarrage

C'est sans doute l'assistant le plus utile. Il guide l'organisateur du tournoi du jour à travers toutes les étapes qui conduisent à l'affichage éventuel des résultats, ceci n'exigeant qu'un minimum d'interventions humaines.

De plus, dans ce cas précis, l'assistant a installé des garde-fous : à chaque étape, il demande confirmation si tout semble correct, ou affiche un message d'avertissement et « reste sur place » tant que le problème n'est pas résolu.

Ce sera l'occasion ici de donner toutes les explications nécessaires pour la gestion des paires à inscrire.

Vous avez donc choisi le premier assistant de la liste proposée depuis le menu « Tournois », « Assistants » (figure 205).

Tout au long de l'assistance, une fenêtre est présentée sur la droite, avec un petit texte explicatif.

Notez que, lorsque vous serez habitués à cet assistant, vous pourrez indiquer dans vos préférences qu'il doit se présenter de façon plus discrète : la fenêtre sera fort réduite. Cette option est mentionnée à la section 15.20.c.1.

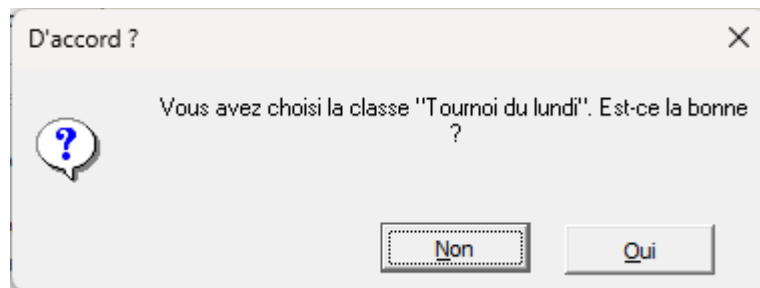


Figure 208

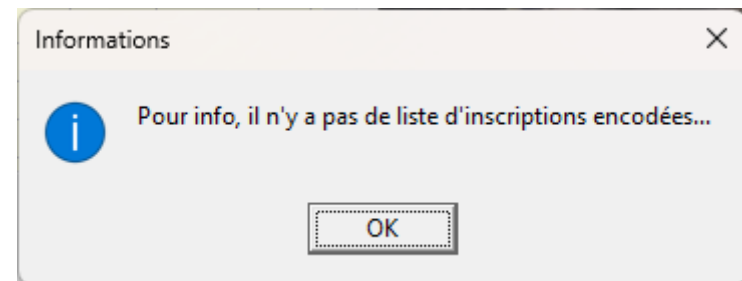


Figure 209

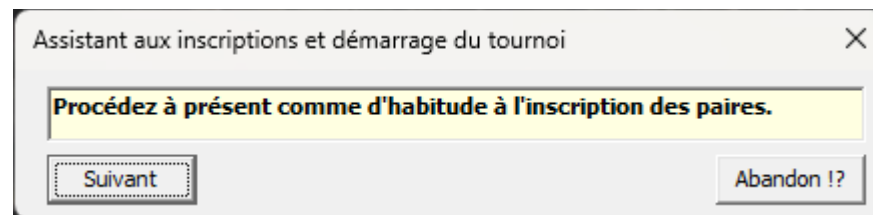


Figure 210

20.1.a Premières étapes du nouveau tournoi

Vous avez à chaque étape le choix de cliquer sur [Suivant] ou sur [Abandon!].

Vous pouvez donc abandonner l'utilisation de l'assistant, mais BriTay vous en demandera confirmation.

Si vous gérez plusieurs clubs, BriTay vous demande confirmation du club courant.

Si vous refusez, il bascule sur le second club s'il n'y en a que deux, ou vous en propose la liste si vous en gérez plus : figure 206.

A présent, l'assistant vous demande de choisir la classe du tournoi, s'il y a plusieurs classes dans votre club.

Choisissez votre classe (figure 207).

Tout au long du déroulement, BriTay place des garde-fous. Voici le premier : figure 208.

Ensuite BriTay va chercher une éventuelle liste d'inscriptions à ce tournoi. S'il n'en trouve pas, il vous en informe : figure 209.

Puis il passe à l'étape suivante : figure 210.

Dans l'exemple que j'ai choisi, il y a déjà une liste d'inscriptions.

20.1.b Sélection des paires participantes au tournoi du jour

La liste des paires est déjà établie, mais elle peut être modifiée en permanence, jusqu'au démarrage du tournoi proprement dit.

Voici une description complète de cette fenêtre : figure 211.

Exporter les inscrits pour la semaine prochaine

Mouvements possibles

Sélection des paires participantes (Tournoi du lundi)

×

☐ Afficher toutes les personnes connues ?

Liste des membres : Cercles de Bridge Woluwé-Saint-Lambert

N°	Prénom	Nom
435	Alexandra	Zahorski
138	André	Vankerckhoven
448	Andrée	Monard
447	Anne	Bernard
357	Anne	Brans
278	Anne	Meeüs
310	Anne-Marie	Rainaldi
439	Annik	Peters
450	Barbara	Majewska
436	Bernadette	Reginster
320	Betty	Willame
93	Bozena	Jacuch
25	Brigitte	Lebrun
135	Béatrice	de Spirlet
368	Catherine	de Moffarts
424	Christiane	Flamand
302	Christiane	Huby
3	Claude	Baudoux

13 paires sont inscrites pour le moment...

Placés : 0 Nord/Sud et 0 Est/Ouest

Joueur 1	%	Joueur 2	%	%%
Philippe Taymans	51,34	Michael Tricot	51,34	51,34
Nanou Goethals	50,71	Nadine Cifre	50,37	50,54
Gerrit Eerdmans	45,51	Geneviève Danheux	48,33	46,92
Thérèse Mayer	50,59	Claude Baudoux	52,20	51,40
Betty Willame	53,03	Jean-Claude Willame	53,03	53,03
Guy Henrotte	48,79	Viviane Castiau	47,99	48,39
Eugène Van Poucke	48,73	Madeleine Nicoloff	48,73	48,73
Poupette De Lauw	52,40	Rosette Murri	50,95	51,67
Anne-Marie Rainaldi	44,37	Jine Fontaine	44,58	44,47
Sylvie Sommerijns	45,95	Danièle Seine	46,38	46,16
Jacques Van Hege	54,34	Pierre Vergauts	54,34	54,34
Robert Mostin	50,24	Mimi Corstiaens	48,82	49,53
Nicole Baroen	48,40	Cécile Cailliau	48,88	48,64

☒ Proposer le partenaire habituel ?
☐ Montrer la "fiche" des joueurs ?

☐ Placement direct en N/S ou E/O ?
☐ Afficher les n° d'affiliation ?

☒ Info paires ?

Disposition "BBO"

Alterner N/S et E/O

Nous attendons encore 26 joueurs pour commencer

26 joueurs n'ont pas encore payé le droit de table

Inscrire si pas membre ?

Charger les pré-inscrits

Sauver

Tournoi

Préparation

Mélanger à nouveau

Demander

Sauvegarder

Restaurer

Figure 211

20.1.b.1 Boutons supérieurs

- Membres : en cliquant sur ce bouton, vous ouvrez la fenêtre de gestion des membres. Celle-ci a déjà été expliquée au chapitre 22.
- Exporter les inscrits pour la semaine prochaine.
- Mouvements possibles : en fonction du nombre de paires participantes affichées, BriTay vous montre la liste des mouvements possibles pour votre tournoi.

20.1.b.2 Liste des membres

Si la case « Afficher toutes les personnes connues ? » est cochée, toutes les personnes seront affichées, membre ou pas de votre club.

20.1.b.3 Paires participantes

Pour rajouter une paire, sélectionnez une ligne vide puis, dans la liste des membres, double-cliquez (ou <Enter> ou <Insert>) le joueur à rajouter.

Si la case à cocher « Proposer le partenaire habituel ? » est cochée, BriTay vous le proposera, sur base de l'historique qu'il en connaît.

Pour modifier un joueur inscrit dans les participants, sélectionnez-le puis double-cliquez sur le joueur, dans la liste de gauche qui va le remplacer.

Pour supprimer une paire participante, sélectionnez chacun des joueurs de la paire à tour de rôle, et enfoncez la touche « Delete », ils seront supprimés.

Les pourcentages affichés sont les résultats obtenus par les joueurs lors de leur participation des six derniers mois.

20.1.b.4 Options

- Proposer le partenaire habituel ? Lors du choix d'un joueur...
- Montrer la « fiche » des joueurs ? A chaque sélection d'un joueur, que ce soit dans la liste des membres ou des participants, la fiche du joueur est présentée dans une fenêtre séparée.
- Placement direct en N/S ou E/O ? Si vous cochez cette option, la fenêtre de gestion va s'élargir et montrer pour chaque paire une Direction et un Numéro (au départ vide).
- Info paires ? Active l'affichage, sous la liste des participants, de quelques informations complémentaires, comme dans l'exemple repris ci-dessus.
- Afficher les n° d'affiliation ? Dans la liste des membres, c'est alors le numéro d'affiliation à la ligue qui s'affiche devant chaque nom, et non plus son numéro d'identification unique de BriTay.

Pour avoir un bon aperçu de quels sont les joueurs déjà présents, de leur placement Nord/Sud et Est/Ouest, ainsi que de leur paiement du droit de table, le mécanisme suivant a été mis au point.

Pour indiquer qu'un joueur est présent, sélectionnez le dans la liste et enfoncez la barre d'espacement : il « passe » en **vert**. Cette barre d'espacement est comme un interrupteur.

Idem sur le % du joueur qui, chez nous indique qu'il a ou non payé son droit de table. Et enfin, automatiquement, la direction et numéro définis passent aussi en **vert** (figure 212).

20.1.b.5 Boutons inférieurs accessibles

- [Alternier N/S et E/O] : si la place des paires est définie, l'ordre d'affichage des paires passe de « tous les N/S puis tous les E/O », à une alternance N/S et E/O.
- [Mélanger à nouveau] : ce bouton ne génère aucune action dans le contexte de cet assistant.

- Inscrire si pas membre ? Oui, non, ou demander. S'applique uniquement si la liste des membres, à gauche, affiche toutes les personnes connues de BriTay et, si un non membre est sélectionné, BriTay agit en fonction de votre choix.
- [Charge les inscrits] : en principe il ne faut pas utiliser ce bouton. Si toutefois vous le faites, BriTay va vous demander confirmation et si vous l'acceptez, tous les inscrits (liste d'inscriptions existante...) vous remplacer les inscrits de votre liste du jour...
- [Restaurer] : ne pas utiliser dans ce contexte.
- [Placer aléatoirement] : en mouvement Mitchell (donc vous avez coché la case « Placement direct en N/S ou E/O ? », BriTay place les paires aléatoirement, du moins celles qui ne sont pas encore placées.

20.1.b.6 Le bouton [Liste des cotisants]

Il est de coutume de faire payer aux joueurs qui ne sont pas en règle de cotisation annuelle un droit de table supérieur à celui demandé aux membres en règle de cotisation. Par exemple, demander 7 € au lieu de 5 €.

BriTay vous aide à discerner ces joueurs lors de leur arrivée au club pour le tournoi du jour, sans avoir besoin d'une liste « papier » des membres en règle de cotisation.

Voici comment.

Vous créez une liste de diffusion (voir chapitre 12) et l'intitulez par exemple « En règle de cotisation pour l'année 2024 ».

Au fur et à mesure du paiement de la cotisation par vos membres, vous actualisez cette liste.

Lors de l'inscription au tournoi, vous cliquez sur ce bouton [Liste des cotisants] et vous spécifiez ainsi quelle est la liste, parmi les autres listes de diffusion. Vous devrez répéter l'opération une fois par an, évidemment.

Une fois cette liste définie pour l'année, vos joueurs arrivent au club pour le tournoi du jour : vous profitez de la fonctionnalité de la barre d'espacement, expliquée à la section 20.1.b.4: si le joueur est en règle (il fait donc partie de la liste des cotisants définie), son nom passe en **vert**, sinon il passe en **rouge**, et vous pouvez agir en conséquence !

Notez aussi, cerise sur le gâteau, que si vous avez encodé le jour d'anniversaire des joueurs, et que l'un d'entre eux à son

anniversaire ce jour de tournoi, une petite musique sympathique sera émise par BriTay !

20.1.b.7 Placement des paires

En mouvement Mitchell, placez vos paires à votre guise.

Pour ce faire, sélectionnez la case « Direction » de la paire et encodez N (ou S) pour Nord/Sud ou E (ou O) pour Est/Ouest. BriTay complète en fonction et passe à la case « Numéro », sur la droite. Indiquez le numéro de la paire.

Vous pouvez aussi laisser à BriTay le soin de compléter plus judicieusement pour vous, en encodant un « + » (pavé numérique) : BriTay assigne la paire de façon équilibrée, par rapport à ce qui a déjà été défini. Si donc vous avez déjà placé deux Nord/Sud et un Est:Ouest, un « + » aura pour effet de placer là un Est/Ouest.

Si vous cliquez sur le « + » dans une case « Numéro » vide, BriTay indique le premier numéro disponible.

Enfin, après avoir éventuellement placé l'une ou l'autre paire manuellement (certains paires préfèrent ceci ou cela ...), cliquez sur [Placer aléatoirement] : BriTay s'occupe du reste.

En mouvement Howell, vous assignerez à chaque paire son numéro plus tard. Sachez cependant que la façon la plus facile sera d'assigner les numéros en ordre croissant, avec éventuellement une paire « manquante » s'il y a un nombre impair de paires participantes. Vous pourrez alors déjà en informer les paires à leur arrivée, tout en sachant que BriTay les « placera » à l'étape suivante.

20.1.c Démarrage du tournoi proprement dit

A présent, si vous cliquez sur [Suivant] alors que le mouvement sera un Mitchell et que vous n'avez pas correctement installé vos paires, voici le genre de message que BriTay ne manquera pas de vous afficher :

Vous avez omis d'installer une paire : figure 213.

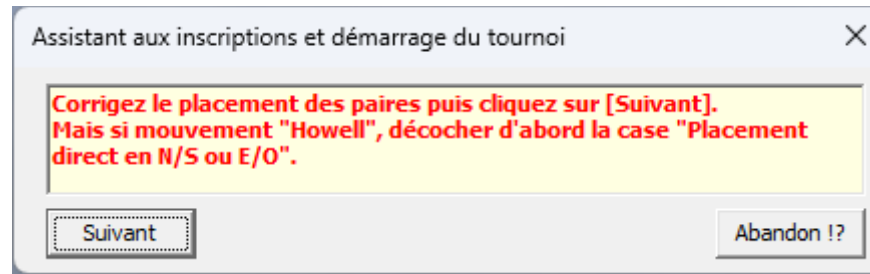


Figure 213

Et l'explication : figure 214.

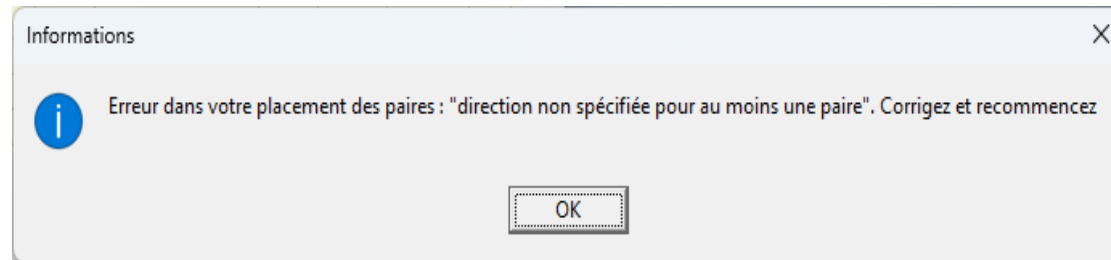


Figure 214

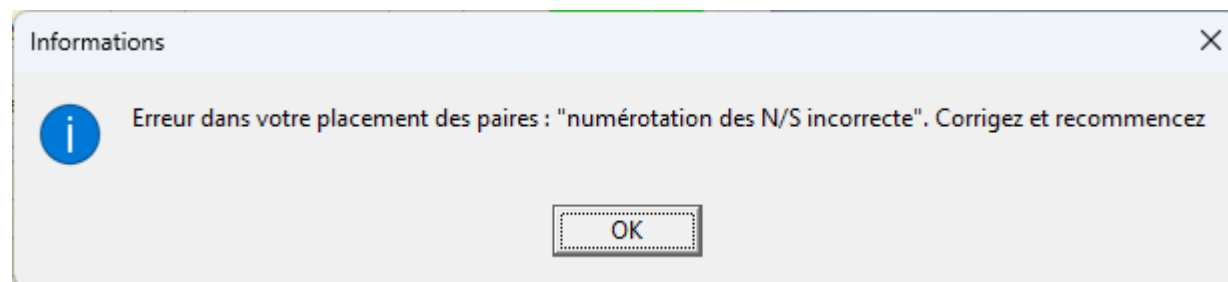
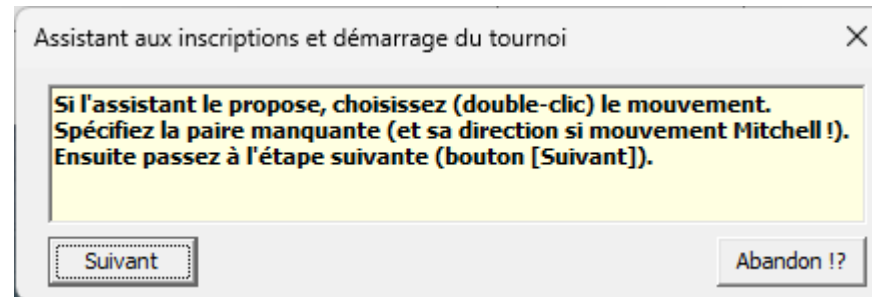


Figure 215

Ou bien ceci : figure 215.



Enfin, toutes les paires sont présentes et ont toutes reçu correctement leur place (mouvement Mitchell).

Vous cliquez sur [Suivant] dans la fenêtre informative de l'assistant : figure 217 et 216.

Comme à chaque étape, BriTay vous permet de ne pas avancer directement plus loin dans le processus, s'il se fait que vous avez cliqué trop vite sur [Suivant].

20.1.c.1 Placement des paires en mouvement Mitchell

Vous avez du le faire à l'étape précédente : si ce n'est pas le cas, BriTay vous empêchera d'aller plus loin.

Il refusera également s'il détecte des anomalies dans les placements, par exemple qu'il n'y a pas de paire Est/Ouest n° 2, ou qu'il y a deux paires Nord/Sud n° 1 etc...

20.1.c.2 Placement des paires en mouvement Howell

Quand vous passez à l'étape suivante en mouvement Howell, la fenêtre suivante est proposée : figure 218.

Ceci est un exemple où il y a 9 paires présentes, en mouvement Howell.

Comme un seul mouvement correspond (voir la section 5.1.g), il est choisi par BriTay.

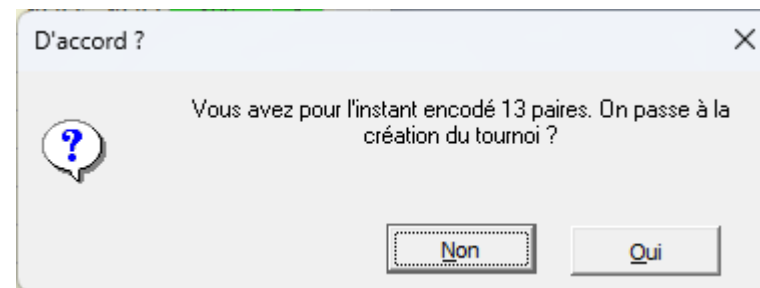


Figure 217

Gestion des tournois du club "Cercles de Bridge Woluwé-Saint-Lambert"

Nouveau tournoi

Club ?

Statistiques

=> PBN

Feuilles de marque

Supprimer une paire

Scores par paire

Envoi du courriel

Publication Internet

Publication via FTP

Vous êtes dans la phase de création d'un nouveau tournoi, c'est pourquoi la liste des tournois existants n'est pas affichée pour l'instant, ni l'état du tournoi "courant" (celui sélectionné dans la liste en question).

Pour créer le tournoi :

1. Modifiez-en éventuellement le titre (pas conseillé).
2. Encodiez le nombre de paires si vous ne les avez pas encore inscrites.
3. Choisissez le mouvement (bouton [?]).
4. Indiquez, en cas de nombre impair de paires, le numéro de la paire manquante.
5. En cas de paire manquante en mouvement Mitchell, spécifiez-en la direction.
6. Le bouton [Sauver] est accessible si toutes les données sont prêtes.
7. Cliquez donc sur [Sauver]

Si les inscriptions ont été effectuées au préalable, BriTay propose de placer les paires. Suivez alors les instructions proposées.

Sinon, cliquez sur le bouton [Paires] pour les définir.

Vous pouvez annuler la création en cliquant sur le bouton [Annuler] ci-dessous

Tournoi n°

Titre

7 février 2023

-

+

Modifier la classe du tournoi

Nombre de paires

9

Mouvement

46

Description du mouvement

Howell 4 1/2 tables CBWSL (encodage en deux tours)

Paire manquante ...

La paire n° 10 reste en permanence à la table n° 1. Elle joue le dernier tour contre la paire n° 9. Encodage des données en deux tours. Ce mouvement minimise le nombre de déplacement des paires entre les tours (2,3,4,5 bougent moins)

La liste des tournois, l'état du tournoi sélectionné dans cette liste et tous les boutons nécessaires pour la gestion s'afficheront à nouveau dès que vous aurez créé le nouveau tournoi ou si vous annulez cette création en cliquant sur le bouton [Annuler] situé sous la fenêtre explicative de gauche ...

Figure 218

20.1.c.3 Paire manquante

Si la case à cocher « Choisir le champ « manquant » si bye ? » (voir la section 15.19.e.1, page 248) est cochée, en mouvement Mitchell, vous devrez indiquer à BriTay quelle est la paire manquante dans la fenêtre qui vous sera proposée.

En mouvement Howell, la description détaillée du mouvement vous permet de choisir en toute connaissance de cause...

En Mitchell, BriTay va de lui-même désigner la dernière paire Nord/Sud comme manquante. Exemple : dix-sept paires présentes ? BriTay indique comme paire manquante la paire Nord/Sud numéro 9.

En mouvement Mitchell, vous avez placé les paires lors de l'arrivée de vos joueurs.

En mouvement Howell, c'est maintenant qu'il faut le faire : figure 219.


Assignment des paires inscrites : Tournoi du lundi 7 février 2023
✕


 Exporter les inscrits pour la semaine prochaine

Mouvements possibles



Sont déjà inscrits ...

Joueur 1	%	Joueur 2	%	%%
Alexandra Zahorski	N/A	André Vankerckhove	42,48	N/A
Betty Willame	52,45	Jean-Claude Willame	52,45	52,45
Catherine de Moffarts	47,10	Christiane Flamand	N/A	N/A
Barbara Majewska	49,96	Claude Baudoux	50,61	50,28
Cécile Cailliau	48,74	Nicole Baroen	47,90	48,32
Danette Nuyens	46,84	Francis Tasse	45,07	45,96
Dionysa Vanderbemden	51,67	Marie Gilles	51,37	51,52
Eugène Van Poucke	48,07	Madeleine Nicoloff	48,07	48,07
Geneviève Danheux	48,09	Gerrit Eerdmans	44,62	46,36

9 paires sont inscrites pour le moment...

Les paires participantes sont ...

Direction	N°	Joueur 1	Joueur 2
	1		
	2		
	3		
	4		
	5		
	6		
	7		
	8		
	9		

<<<

>>>

☒ Proposer le partenaire habituel ?
 ☐ Montrer la "fiche" des joueurs ?

☒ Afficher les n° d'affiliation ?

☐ Info paires ?

Disposition "BBO"
 Alternen N/S et E/O

Sauver
 Tournoi
 Inscription
 Mélanger à nouveau

Inscire si pas membre ?
 Toujours

Figure 219

La technique est simple : sélectionnez une ligne (vide) dans le tableau de droite, puis double-cliquez (ou <Enter> ou <Insert>) sur la paire à droite: elle est placée comme demandé.

Continuez jusqu'à avoir placé tout le monde, ou cliquez sur [>>>] pour déplacer d'un coup les paires non encore placés.

Utilisez [<<<] pour recommencer à zéro.

Cette technique est aussi applicable en mouvement Mitchell, sauf que là la colonne Direction contient des Nord/Sud ou Est/Ouest.

A présent que BriTay est satisfait du placement des paires, il vous le dit (figure 220) et, pour les distraits, BriTay vous affiche un récapitulatif général, qu'il vous demande de confirmer, ou pas (figure 221).

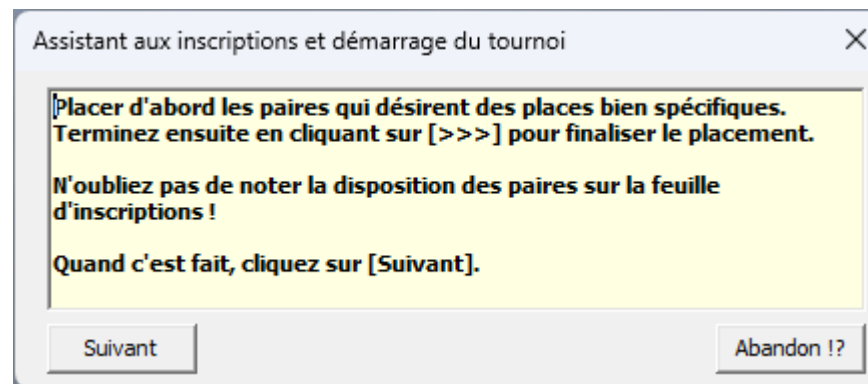


Figure 220

Récapitulatif du tournoi du jour

Cher organisateur du tournoi du jour !

Merci de prendre le temps nécessaire pour vérifier scrupuleusement toutes les informations concernant ce tournoi.

Si tout est correct, sélectionnez "Rien à signaler !" et cliquez sur [Tout baigne !]

Sinon, sélectionnez le point correspondant à ce qui est incorrect, et cliquez alors sur l'autre bouton. Dans ce cas, BriTay va vous ramener au stade où il est encore possible de rattraper la mayonnaise ! Cet écran sera alors présenté à nouveau pour un deuxième contrôle etc ...

Placement des paires

Nord/Sud	1 - Philippe Taymans & Michael Tricot
Nord/Sud	2 - Nanou Goethals & Nadine Cifre
Nord/Sud	3 - Gerrit Eerdmans & Geneviève Danheux
Nord/Sud	4 - Nicole Baroen & Cécile Cailliau
Nord/Sud	5 - Betty Willame & Jean-Claude Willame
Nord/Sud	6 - Jacques Van Hege & Pierre Vergauts
Est/Ouest	1 - Eugène Van Poucke & Madeleine Nicoloff
Est/Ouest	2 - Poupette De Lauw & Rosette Murri
Est/Ouest	3 - Robert Mostin & Mimi Corstiaens
Est/Ouest	4 - Anne-Marie Rainaldi & Jine Fontaine
Est/Ouest	5 - Guy Henrotte & Viviane Castiau
Est/Ouest	6 - Thérèse Mayer & Claude Baudoux
Est/Ouest	7 - Sylvie Sommerijns & Danièle Seine

Titre du tournoi

Tournoi du lundi 5 février 2023

Le tournoi a lieu ce ...

dimanche 5 février 2023

Classe du tournoi

Tournoi du lundi

Nombre de paires

13

Paire manquante

Nord/Sud N° 7

Mouvement n°

1

Type

Mitchell

MITCHELL 6 1/2 OU 7 TABLES CBWSL

Les paires Est/Ouest montent.

Les étuis descendent.

En cas de "bye", mettre la paire Nord/Sud (classiquement la n° 7) manquante.

En cas de "bye", la paire "bye" au dernier tour est

Ok, incorrect, pas bon, etc...

☒ Rien à signaler !

☐ Classe du tournoi

☐ Nombre de paires

☐ Paire manquante

☐ Mouvement

☐ Paires (noms, partenaire)

☐ Position des paires

Tout baigne !

Merdouille, je m'a trompé !

Figure 221

Si vous cochez une autre case que la case « Rien à signaler », BriTay n'ira pas plus loin et l'assistant s'arrêtera de lui-même. Ce sera alors à vous, avec les moyens du bord de corriger la situation et démarrer ensuite « manuellement » votre tournoi.

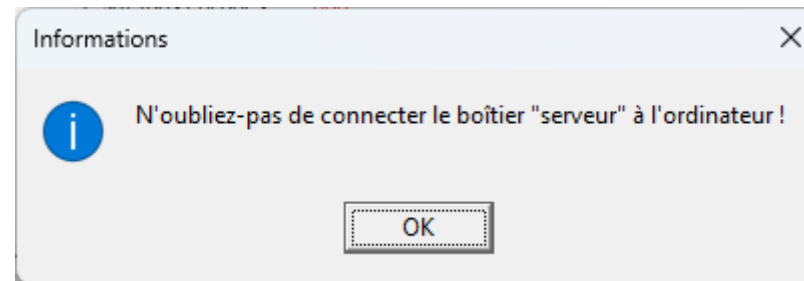


Figure 222

La fenêtre ci-dessus (figure 222) ne sera évidemment affichée que si BriTay est configuré pour collaborer avec le système Bridgemate !

20.1.d Le tournoi « sous » Bridgemate

Cette fenêtre s'affiche dans deux cas (figure 223) :

20.1.d.1 Démarrage « normal » du tournoi avec le système Bridgemate.

Répondez [Oui], bien évidemment.

20.1.d.2 Redémarrage suite à un arrêt du programme ou de l'ordinateur

Cette situation pourrait se produire.

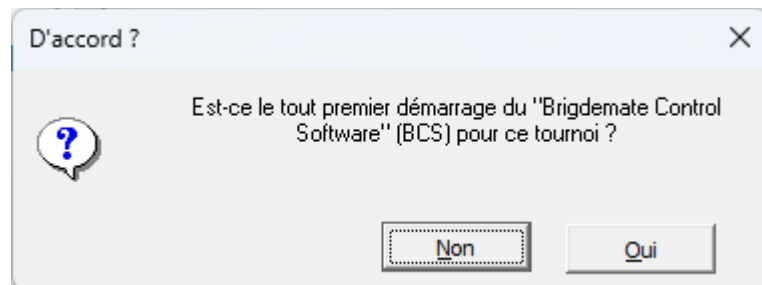


Figure 223

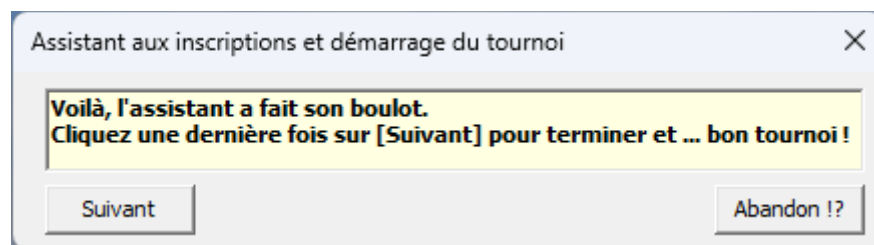


Figure 225

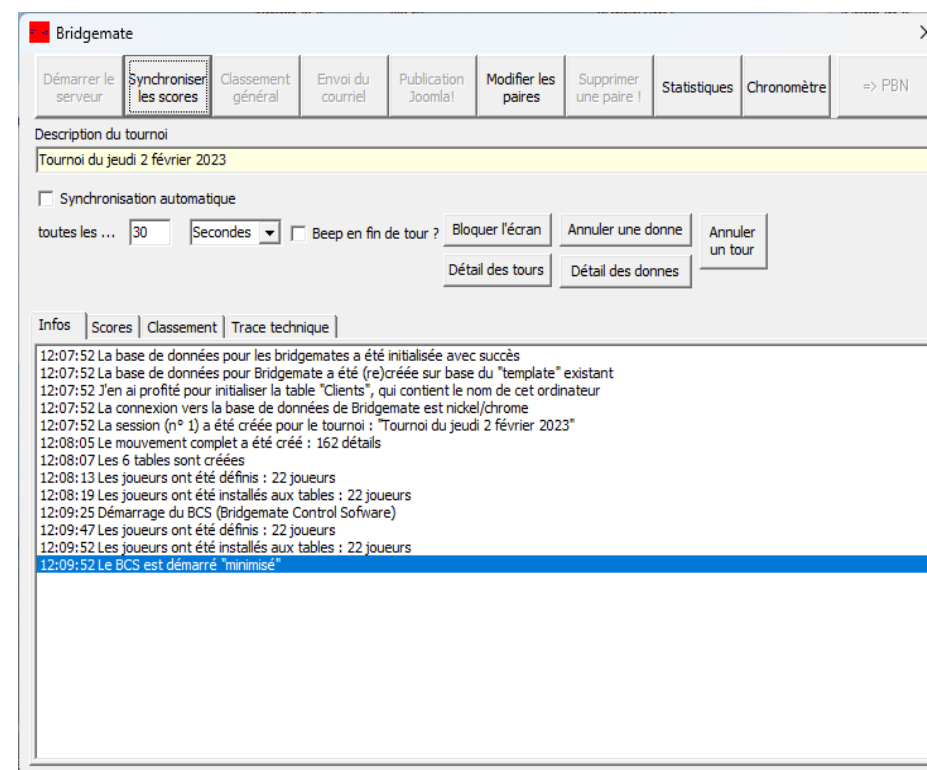


Figure 224

Après avoir redémarré BriTay, vous accédez à la fenêtre de gestion des tournois, vous sélectionnez le tournoi du jour et vous cliquez sur [Bridgemate] : la fenêtre ci-dessus s'affiche.

Cliquez sur [Non] de façon à ce que BriTay ne réinitialise pas l'entièreté du système Bridgemate.

Ainsi, les données déjà encodées le resteront.

Si non, tout est remis à zéro !

20.1.e Déroulement du tournoi

Voilà, votre tournoi commence. La fenêtre « tableau de bord » s'affiche : figure 224.

La description du tableau de bord est expliquée en détail à la section 11.4, page 143 et suivantes.

A ce stade, l'assistant a fini son boulot et vous le signale (figure 225).

Cliquez une dernière fois sur le bouton [Suivant] pour arrêter l'assistant.

20.1.f Clôture du tournoi

Si vous avez coché la case « Calcul du classement automatique à la fin du tournoi » dans vos préférences (15.19.b.4), alors BriTay, dès que le tournoi est terminé (tous les résultats sont encodés), va établir le classement et vous le présenter via votre éditeur de texte préféré (par exemple PsPad, que je vous recommande).

Mais ce n'est pas tout : BriTay va ensuite, lorsque vous aurez fermé cette fenêtre, envoyer le courriel aux participants (ou autres, suivant ce que vous avez choisi lors du tournoi précédent), publier, le cas échéant les résultats sur votre plate-forme Internet (ftp, Joomla !, BridgeWebs) et éventuellement démarrer le programme de préparation des données, si indiqué dans vos préférences (répertoire des données préparées, 15.19.b.10).

Vous pouvez éviter que BriTay vous pose, lors de ce processus, les questions habituelles, ou vous affiche les messages informatifs : il suffit, après avoir une première fois noté les numéros des messages concernés, les neutraliser via, une fois de

plus, vos préférences : 15.24 et 15.25.

20.1.g Récupération d'un tournoi en cours

La situation est la suivante : votre tournoi « tourne » et pour une raison ou une autre, BriTay s'est arrêté : erreur de votre part, bug, aucune importance, n'est-ce pas, vous voulez que BriTay vous remette dans le cadre du tournoi en cours, comme s'il ne s'était jamais arrêté.

Notez aussi que si l'ordinateur s'est éteint, c'est identique, pour autant que le « serveur » Bridgemate ne le soit pas ce qui, normalement ne sera effectivement pas le cas, les piles de l'appareil ayant pris le relais sur l'alimentation par le câble USB le reliant à votre ordinateur.

Et donc la solution : rien de plus simple, redémarrez BriTay ! Il va se rendre compte de la situation, vous demandez confirmation et vous allez, oh miracle, vous retrouver exactement dans le bon état !

20.2 Traitement des inscriptions

Ceci est un petit raccourci pour paresseux, vers le menu « Tournois », « Tournois », « Inscriptions », « Traiter les courriels de demande d'inscription ».

A l'attention évidemment des clubs qui ont un système d'inscription via leur site Internet, ou équivalent.

Pourquoi ce raccourci ?

A cause de l'assistant suivant, que voici ...

20.3 Traitement des inscriptions et arrêt

Comme l'assistant précédent, donc, mais une fois le traitement effectué, BriTay propose l'arrêt de l'ordinateur.

On peut l'en empêcher, mais si on ne fait rien, il s'arrête !

Intérêt ? Dans notre club, nous utilisons cet assistant, invoqué automatiquement au démarrage de l'ordinateur du club (voir chapitre 28). Sans la moindre intervention humaine, sauf celle de l'allumer, l'ordinateur démarre le programme BriTay (démarrage automatique prévu dans Windows), traite les inscriptions éventuelle puis s'arrête. Il ne s'arrête pas les jours de tournois...

20.4 Importation des listes d'inscriptions

Encore un petit raccourci pour les ordinateurs « Slaves ».

Équivalent à choisir le menu « Tournois », « Tournois », « Inscriptions » et « Importer toutes les listes ».

20.5 Exporter le tournoi du jour

C'est classiquement le Master qui exporte le tournoi du jour, raccourci ici évitant de passer par la gestion des tournois, sélection du tournoi etc...

20.6 Importer le tournoi du jour

Facile aussi pour un Slave qui, après un tournoi et de retour à la maison, veut tout simplement ... importer le tournoi du jour, pardi !

20.7 Importer la liste des inscriptions du jour

Idem, pour importer la liste éventuelle des inscriptions du jour.

Classiquement, le jour du tournoi, sur un Slave, pour imprimer cette liste.

20.8 Publication du podium provisoire

Tout à fait particulier et mis en place au départ pour le club CBWSL. Le classement provisoire de l'année est automatiquement publié sur le site Joomla! du club.

Voir dans les préférences, les paramètres à configurer, section 15.22.a.

Chapitre 21 Livres

Les livres et résumés de livres suivants sont mis gracieusement à votre disposition.

Certains sont en format PDF, tous sont « exportables ».

21.1 *La majeure cinquième et tous ses secrets*

Ce fut longtemps mon livre de chevet des enchères.

Les co-auteurs sont Philippe Soulet et Thierry Rouffet, d'où le surnom que je lui donne, le « SouRou ».

J'en ai fait un résumé des soixante-cinq chapitres, avec tous les exercices extraits du livre (il y a environ 1.500 exercices)

Voici la fenêtre de départ : figure 226.

La liste déroulante, en haut, vous permet de vous déplacer dans les chapitres. Vous pouvez également utiliser les boutons [<]et [>].

Ensuite, si cela vous tente, vous pouvez accéder aux exercices : cliquez sur [Exercices!].

Voici le premier exercice du premier chapitre (figure 227).

Jouez le jeu et proposez votre enchère en cliquant sur le bouton « ampoule » (figure 228).

Je ne vous en dis pas plus, à vous de le découvrir, si le cœur vous en dit.

La Majeure cinquième et tous ses secrets

Chapitre 1. Ouverture de 1 Trèfle / Carreau - Les réponses

Exercices ! Ouvrir Remise à zéro des exercices

Chapitre 1 - Ouverture de 1 Trèfle/Carreau - Les réponses

Principes d'ouverture : meilleure mineure

Ouverture obligatoire à partir de 12H
 Facultative à 12HL (règle de 20)
 Ouvrir de la mineure la plus longue

1♣ 3 bons ♠ et 4 vilains ♦
 1♦ 4♦ et 4♠ sauf 4 vilains ♦ et 4 beaux ♠, distribution 4432
 1♣ 3 ♠ et 3 ♦
 1♣ 5♣ et 5♠ à partir de 15-16H concentrés

En 3^{ième} position, peut être plus faible avec une belle couleur
 En 4^{ième} position, n'ouvrir qu'avec un reliquat ♠

Réponses

Stratégie

Recherche du fit majeur
 Annoncer 1♥♠ avec 4 cartes
 Annoncer la majeure à la 2^{ième} enchère avec un bicolore 5(6) mineur - 4 majeur forcing manche

Changement de couleur

Forcing pour un tour sauf après passe
 Palier de 1 5HL
 Palier de 2 sans saut 1♠ 2♣ Au moins 12HL Auto forcing

Figure 226

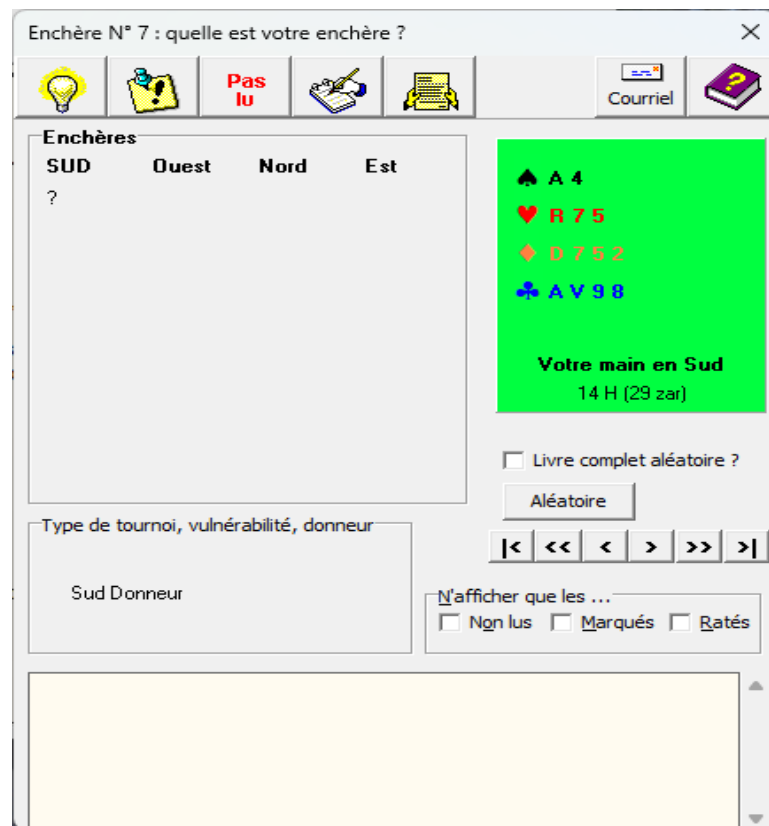


Figure 227



Figure 228

21.2 *Tableaux divers, utiles pour le bridgeur*

Ces tableaux sont au nombre de huit :

1. Calcul des points
2. Tournoi et IMP
3. Points de victoire
4. Points nécessaires pour un tournoi
5. Probabilité des points d'honneur d'une main
6. Probabilité de la distribution d'une main
7. Probabilité de la répartition des cartes restantes
8. Combien de cartes votre partenaire détient-il dans votre couleur ?

21.3 « *Flanc gagnant* », tome 1 - *La signalisation*

Résumé en six chapitres de l'excellent livre de Michel Bessis :

1. Règles d'entame à sans-Atout et à la couleur
2. Les signaux usuels
3. La signalisation sur l'entame
4. La signalisation en fournissant
5. La signalisation en jouant
6. La signalisation en défaussant

Ce sont des propositions de signalisation, à vous de décider des vôtres avec votre partenaire habituel...

21.4 *Code bridge international, édition 2017*

BriTay ouvre le fichier en question au format PDF.

Les fonctionnalités habituelles de l'Adobe Acrobat Reader sont disponibles : enfoncez la touche <Escape> pour y accéder.

21.5 *Le SouRou, résumé complet*

Présenté au format PDF également, il s'agit en réalité du résumé en un seul fichier PDF, présenté aussi chapitre par chapitre à la section 21.1, page 359.

21.6 *Les Chelems*

Présentation similaire aux chapitres du « SouRou » avec également des exercices.

C'est le résumé d'un livre du « Bridgeur », par les co-auteurs Philippe Cronier, Nicolas Déchelette et Alain Lévy

21.7 *Règlement National des Compétitions 2017*

En format PDF, lui aussi.

Rapports, détail des scores ... du club Cercles de Bridge Woluwé-Saint-Lambert

Année: 2026 Envoyer le courriel via : ? Fournisseur Internet de cbwsl

Description du tournoi
 ? Jeudi 30 avril 2026

Vos choix:

- ☒ Classement général
- ☒ Feuilles de marque
- ☒ Scores par paire
- ☒ Données au format "PBN"
- ☒ Statistiques du tournoi
- ☐ Tableau des diagrammes

Choix du ou des destinataires:

- ☐ Une seule personne
- ☒ Uniquement les joueurs ayant participé au tournoi
- ☐ Tous les membres du club "courant"
- ☐ Une liste de diffusion
- ☐ Une liste de non-diffusion

Seuls les joueurs ayant participé à ce tournoi recevront ce courriel

☐ Copie au comité, c'est-à-dire ...
 ... "Membres du comité"

Go !

Pour info, le courriel est envoyé aux destinataires par tranche de N destinataires à la fois, ceci pour éviter que le serveur de courriel ne prenne ceux-ci pour des SPAMS. Les destinataires sont indiqués en "copie cachée"

Envoi du courriel par "tranche" de ...
 10

☐ Recommencer à partir de la tranche n° ... ?
 1

☐ Edition du (ou des) fichiers texte résultant(s) avant l'envoi ?

Message :

Très chère, très cher

En annexe vous trouverez le classement du tournoi du jour.
 Mais également les feuilles de marque, de route et autres statistiques intéressantes !
 Nouveauté : le tableau des diagrammes et analyse. En couleur s'il vous plaît bien !

Le Comité.

Figure 229

Chapitre 22 Envoi du courriel des résultats

Cette fenêtre d'envoi des résultats est accessible depuis le tableau de bord du tournoi en cours, avec le système Bridgemate, depuis la fenêtre de gestion des tournois ou enfin, via le menu « Tournois », « Résultats ».

En voici la description détaillée (figure 229).

22.1 *Sélection du tournoi et du courriel*

22.1.a Année

C'est l'année courante qui est proposé.

Elle détermine la liste des tournois qui seront proposés.

22.1.b Description du Tournoi

Cliquez sur [?].

BriTay vous propose de choisir le tournoi dont vous voulez envoyer les résultats.

Voici un exemple : figure 230.

Les diagrammes ne sont présentés, ainsi que l'analyse en « double mort » (double dummy) que s'ils ont été encodés !

Un exemple à la section 30.4.g.

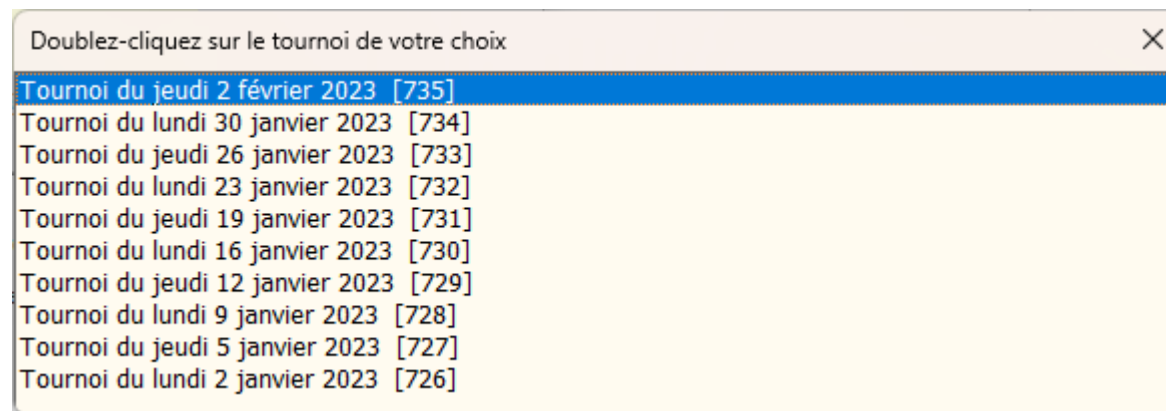


Figure 230

La description du tournoi s'affiche.

22.1.c Envoyer le courriel via

En principe BriTay ne connaît que l'adresse électronique spécifié dans l'onglet « Coordonnées » de la fenêtre d'encodage de vos préférences (voir page 13).

Plus d'information sur le paramétrage de plusieurs adresses électroniques à la section 15.13.b, page 223)

22.2 Vos choix (informations à envoyer)

22.2.a Classement général

Le classement général, exemple à la section 30.4.f

22.2.b Feuilles de marque

Les classiques feuilles de marque.

22.2.c Scores par paire

Intéressant pour en discuter après le tournoi avec son partenaire.

Exemple à la section 30.4.h.

22.2.d Données au format « PBN »

Format tout à fait particulier, pour les connaisseurs.

Exemple à la section 30.4.i.

22.2.e Statistiques du tournoi

Permet parfois de calmer certains joueurs récalcitrants !

Exemple à la section 30.4.j.

22.2.f Tableau des diagrammes

Ce tableau doit être généré au préalable via un programme tel que Dealer4. Si la case est cochée et que BriTay ne trouve pas le tableau correspondant, il vous propose de le créer (ce n'est bien sûr pas obligatoire). Notez que si c'est Dealer4 qui crée ce tableau, une fois le tableau affiché par Dealer4, il faut impérativement « tuer » Dealer4 car aussi non, il supprime le tableau en question !

22.3 Destinataires

Ce cadre du choix des destinataires est quasi le même que celui décrit à la section 14.1.f, page 191 et suivantes.

22.4 Corps du message

Vous pouvez adapter le message à votre guise.

Une fois l'envoi terminé, son contenu sera retenu par BriTay pour un prochain envoi.

22.5 Envoi par « tranche »

La technique de « saucissonnage » d'envoi est expliquée à la section 14.2, page 195.

22.6 Copie au comité, c'est-à-dire ...

Si cette case est cochée, les membres du comité recevront également le courriel (demande du Club de Bridge Uccle Sport, septembre 2024). La liste des membres du comité doit au préalable être établie via une liste de diffusion ((voir chapitre 12)).

La première fois que vous cocherez cette case, si la liste de diffusion en question n'est pas « connue », BriTay vous propose la liste complète et vous sélectionnez celle de votre comité. Si vous vous trompez, cliquez sur la description de la liste erronément choisie, juste sous la case à cocher, et re-sélectionnez la bonne.

22.7 *Go !*

BriTay envoie le courriel et met les documents demandés (vos choix...) en pièces jointes.

Si la case « Édition du (ou des) fichiers texte résultant(s) avant l'envoi ? » est cochée, BriTay démarrera d'abord votre éditeur de texte favori pour vous y présenter les pièces jointes.

Attention : il faut clôturer votre éditeur avant de continuer, car BriTay attend qu'il le soit pour continuer à fonctionner...

Chapitre 23 Historique des tournois

Toutes les données concernant les tournois de votre club sont centralisées dans la base de données de BriTay.

Avec le temps, le volume occupé par ces données augmentent et, si vous utilisez le mécanisme « Master - Slave » pour transférer ces données d'un ordinateur Master vers un ou plusieurs ordinateurs Slave, le temps d'importation sur les Slaves est de plus en plus long (sur le Master, l'exportation est nettement plus rapide).

Afin de limiter ce transfert au minimum, la notion d'historique a été mise au point.

Sur votre ordinateur, que ce soit le Master ou un Slave, vous pouvez demander à BriTay de stocker toutes les données des tournois d'une année dans une zone « historique » de sa base de données : ces données ne feront pas partie des exportations et importations.

Elles seront cependant utilisées dans les classements divers et variés mis à votre disposition.

Suivez le chemin « Tournois », « Historique », et voici ce qui pourrait vous être proposé : figure 231.

23.1 Année à traiter

BriTay n'acceptera jamais de placer dans l'historique les tournois de l'année en cours !

Sélectionnez l'année à place dans l'historique dans les données actives, ou à droite, l'année à rapatrier et cliquez sur le bouton ad-hoc (voir section ci-dessous).

23.2 Boutons supérieurs

23.2.a Placer dans l'historique

Les données des tournois de l'année sélectionnée sont placées dans l'historique.

Gestion des archives des tournois du club Cercles de Bridge Woluwé-Sain... — □ ×

Placer dans l'historique Rapatrier Suppression définitive Supprimer dans l'historique Supprimer des données

J'ai répertoriés 1050 tournois joués

Options d'historique ou suppression d'historique

☒ Supprimer les données une fois l'historique effectué correctement

☒ Tous les clubs (sinon le club courant)

Options de rapatriement ou suppression de données

☒ Supprimer les données une fois le rapatriement correctement effectué

☒ Tous les clubs (sinon le club courant)

Données actives

Club	Annee	Tournois
CBWSL	2024	105
CBWSL	2025	105
CBWSL	2026	37

Contenu de l'historique

Club	Année	Tournois
CBWSL	2015	17
CBWSL	2016	103
CBWSL	2017	102
CBWSL	2018	102
CBWSL	2019	106
CBWSL	2020	64
CBWSL	2021	100
CBWSL	2022	104
CBWSL	2023	105

Figure 231

23.2.b **Rapatrifier**

Les données des tournois de l'année sélectionnée sont ramenés de l'historique.

23.2.c **Suppression définitive**

Au jour d'aujourd'hui (oui, je sais, c'est un double pléonasmel!) la capacité des disques durs - qui d'ailleurs ne sont plus des disques - est telle qu'il n'est pas nécessaire de supprimer quoi que ce soit dans BriTay, la place que prend un tournoi avec toutes ses données étant ridiculement petite par rapport à l'espace dont en principe vous bénéficiez.

Mais bon, pour raison X ou Y,, vous pouvez supprimer de l'historique les tournois d'une année complète.

Cette opération est irréversible, et BriTay vous le signalera, sauf si vous sauvegarder votre environnement BriTay **complet**, et pas seulement les données des tournois.

Je vous rappelle en effet que si vous utilisez plusieurs ordinateurs, avec un Master et des Slaves, l'importation/exportation des tournois ne **tient pas compte** de l'historique. En d'autres mots, l'historique d'un Slave reste inchangé après une importation des données des tournois...

23.2.d **Supprimer dans l'historique**

Les données de l'historique de l'année choisie sont supprimées de l'historique.

Ne vous inquiétez pas : si les données à supprimer ne sont plus aussi « actives », BriTay refusera de les supprimer.

23.2.e **Supprimer des données (actives)**

Même scénario, si ces données ne sont pas déjà copiées dans l'historique, BriTay refusera catégoriquement de les supprimer.

23.3 **Options d'historique ou suppression d'historique**

23.3.a Supprimer les données une fois l'historique effectué correctement

Vous placez les données d'une année dans l'historique ?

Si vous avez coché cette case, les données actives correspondantes sont supprimées.

23.3.b Tous les clubs (sinon le club courant)

Il paraît assez logique de laisser cette case cochée, non ?

23.4 Options de rapatriement ou suppression de données

23.4.a Supprimer les données une fois le rapatriement correctement effectué

Les données ramenées de l'historique y seront supprimées, si vous cochez cette case.

23.4.b Tous les clubs (sinon le club courant)

Voir plus haut !

23.5 Données actives

C'est la liste des données des tournois actives, par club et année.

L'indication du nombre de tournois concernés vous est proposée, pour info.

23.6 Contenu de l'historique

C'est la liste des données des tournois de l'historique, par club et année.

L'indication du nombre de tournois concernés vous est proposée, pour info.

Chapitre 24 PairsScorer

Les fonctionnalités liées à PairsScorer sont une preuve de plus que BriTay est un système ouvert et qu'il ne se défend pas bec et ongles pour que les petits clubs qui ne l'utilisent pas, fassent le pas vers lui.

D'où la possibilité, non seulement bien sûr d'importer la liste des joueurs et des mouvements du système PairsScorer, mais également d'exporter vers un format digérable par PairsScorer la liste des joueurs et des mouvements de la base de données de BriTay.

24.1 Importer

BriTay se base ici sur la connaissance de la localisation « standard » du système PairsScorer.

A savoir que les fichiers concernés se trouvent dans le répertoire C:\EBUPairs

24.1.a Joueurs

BriTay vous informe d'abord du traitement qu'il va effectuer. Lisez-le attentivement puis cliquez sur [OK] pour continuer.

Il vous indique le résultat du traitement. Cliquez sur [OK] et enfin sur ce qu'il y a éventuellement lieu de faire pour indiquer dans la liste des joueurs importés, quels sont les messieurs, car PairsScorer ne contient pas cette information.

Vous aurez compris que BriTay a indiqué dans un premier temps que tous les joueurs importés sont, en réalité, des dames !

24.1.b Mouvements

Ici, BriTay vous présente la structure du répertoire <C:\EBUPairs> afin que vous choisissiez le fichier contenant les mouvements dont vous voulez en importer un ou plusieurs.

Une fois choisi, BriTay affiche la liste des mouvements contenus dans ce fichier : choisissez-en un.

BriTay vous signale les étapes qu'il suit pour ce mouvement et représente ensuite la même liste des mouvements pour que vous puissiez en importer un autre, etc...

Dans l'écran de gestion des mouvements de BriTay, vous retrouverez ces nouveaux mouvements. L'affichage des mouvements étant fait sur base du nombre de table, repérez ainsi le mouvement importé.

Une façon aisée de vous y retrouver, c'est d'encoder dans le champ [La description contient ...](cadre Filtre), le signe [, qui apparaît en principe toujours dans la description du mouvement.

24.2 Exporter

24.2.a Joueurs

Vous désirez envoyer la liste des joueurs de BriTay vers PairsScorer, dans un format qu'il peut digérer ?

Rien de plus simple : cliquez ce bouton. BriTay vous demande s'il faut exporter exclusivement les joueurs actifs : à vous de choisir.

BriTay s'exécute en une fraction de seconde, et vous indique où il a déposé la liste et dans quel fichier. A vous alors de vous débrouiller pour importer cette liste dans PairsScorer ... où vers un autre programme qui supporte le format « csv ».

24.2.b Mouvements

Ici, vous pouvez exporter tous les mouvements de BriTay ou un seul.

Suivez le dialogue proposé et notez l'endroit et le fichier dans lequel BriTay a exporté le ou les mouvements sélectionnés.

Chapitre 25 Compte à rebours

Il s'agit en fait d'un compte à rebours que vous pouvez utiliser durant vos tournois, afin de bien cadencer les tours.

Au départ, il indique une durée de trente minutes, soit quatre donnes par tour d'une durée chacune de sept minutes et trente secondes (c'est le temps réglementaire sans « écrans »). (figure 233).

25.1 *Compte à rebours simplifié*

Le compte à rebours « simplifié » remplace très avantageuse l'ancien compte à rebours qui est encore disponible pour raison de compatibilité .

25.1.a Écran du compte à rebours

Le compte à rebours « simplifié » est configurable dans vos préférences à la section 15.19.b.6 : un exemple de ce compte à rebours en pleine action se trouve à la figure 234. Si les fichiers « wave » nécessaires sont présents dans le répertoire de BriTay ([c:\britay](#) en principe), alors l'enregistrement vocal du fichier « prevenir.wav » sera émis à deux minutes de la fin du tour, et celui du fichier « findutour.wav », à la fin du tour. Ce compte à rebours va donc passer de lui-même au tour suivant en fonction des informations récupérées des Bridgemates. Tof, hein !

La couleur de temps restant pour le tour en cours varie durant le tour : elle passe au rouge quand il ne reste que deux minutes, puis au noir quand le tour devrait théoriquement être terminé. A partir de ce moment-là, et jusqu'à la fin du tour, le compteur affiche le temps passé « de trop », en noir.

25.1.b Situation aux tables

L'option « Situation aux tables ? » doit être activée dans vos préférences (onglet Tournois (3/7), cadre « Paramètres divers et variés ».

Cette option est très intéressante, surtout pour l'organisateur du tournoi et encore plus si ce dernier joue durant le tournoi !

Quand le tournoi démarre et que les options « Compte à rebours simplifié » et « Situation aux tables ? » sont cochées, BriTay va présenter dans le haut à droite de votre écran une fenêtre avec les différentes tables, représentées comme l'indique la figure 377.

En début de tour, les tables sont indiquées en bleu. Ensuite elles changent de couleur :

- Orange-Or : la table a au moins une donne de retard par rapport au timing

- Orange-Rouge : la table a au moins deux donnes de retard par rapport au timing
- Rouge : la table n'a pas fini la dernière donne et il reste moins de deux minutes pour ce tour
- Vert (comme le fond de la fenêtre) : la table a terminé les donnes du tour en cours

Vous vous demandez à quoi correspondent les petits carrés bruns autour de la table ?

Et bien, si vous avez optez pour la possibilité d'importer dans BriTay la photo (style Selfies) de vos joueurs et l'avez fait, cliquez sur un de ces carrés bruns et la photo du joueur assis à cette table, en Nord/Sud ou Est/Ouest sera affichée.

Enfin, si vous cliquez sur le carré de la table elle-même, un popup vous indiquera qui y joue et contre qui !

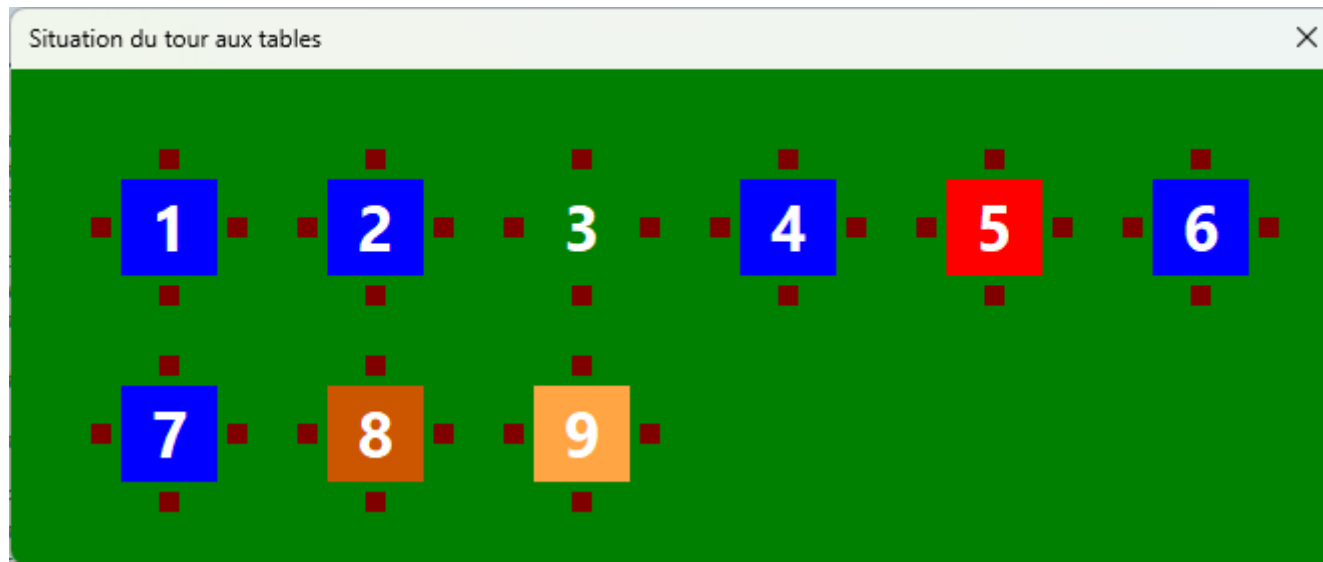


Figure 232

25.2 Données pour le chrono...

25.2.a Donnes par tour

Vous choisissez ici le nombre de donnes, en principe constant, de donnes par tour.

25.3 Durée

BriTay ajuste automatiquement la ...

25.3.a Durée

... durée totale du tour, que vous pouvez néanmoins modifier ici.

25.3.b Prévenir à ... minutes

Un avertissement sonore sera émis N minutes avant la fin du tour.

A vous de décider.

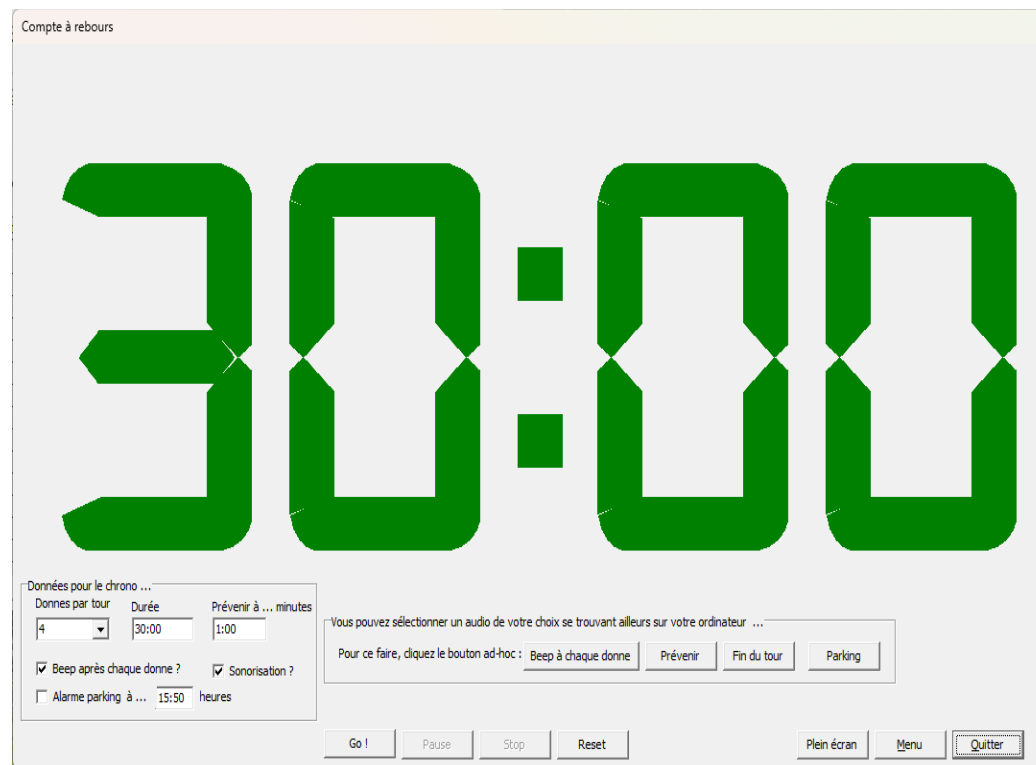


Figure 233

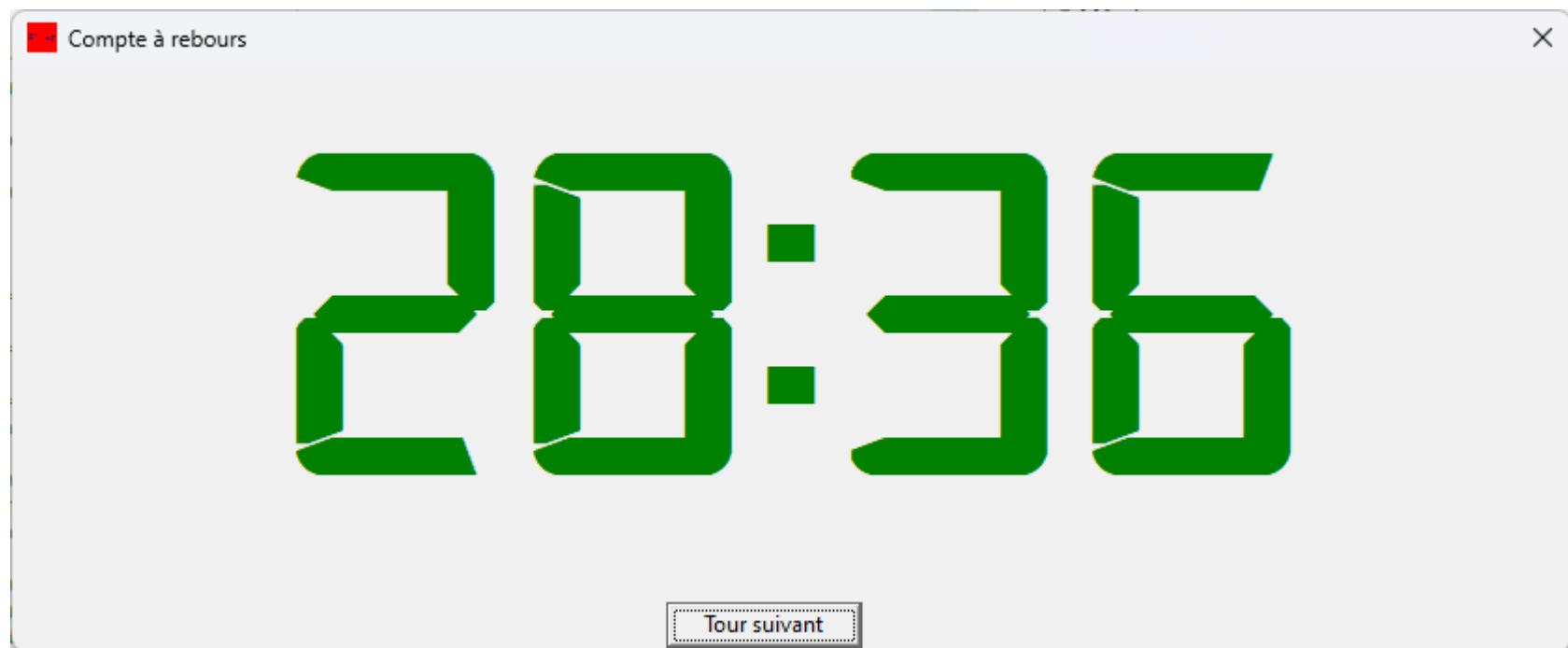


Figure 234

Cette page est intentionnellement vide

25.3.c Beep après chaque donne ?

Donc si cette case est cochée, BriTay émet un Beep toutes les sept minutes et trente secondes.

25.3.d Sonorisation ?

Spécifie si une sonorisation particulière doit être émise (voir section 25.4, page 382).

25.3.e Alarme parking à ...

Très spécifique à notre club, les zones de parking étant, aux alentours de notre local, majoritairement « bleues ».

Cela permet à l'organisateur de rappeler, en fin du tour en cours, aux joueurs venus en voiture et parkés en zone bleue, d'aller déplacer leur véhicule.

25.4 Vous pouvez sélectionner un audio de votre choix ...

25.4.a Beep à chaque donne

Dans le cas où vous choisissez une sonorisation en fonction du contexte (ici, après chaque donne), vous pouvez choisir une autre bande sonore que celle fournie par défaut.

La fenêtre traditionnelle de Windows s'ouvre, choisissez votre musique ! (figure 235).

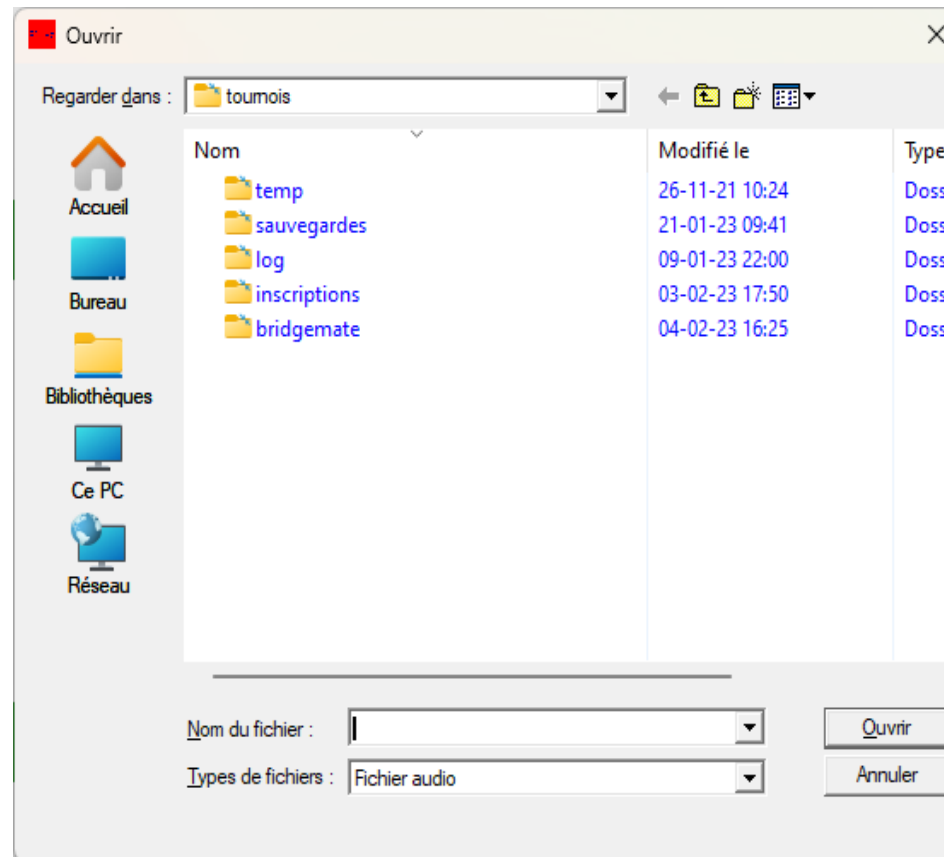


Figure 235

25.4.b Prévenir

Choix d'une autre bande sonore que celle définie par défaut, pour ce contexte.

25.4.c Fin du tour

Choix d'une autre bande sonore que celle définie par défaut, pour ce contexte.

25.4.d Parking

Choix d'une autre bande sonore que celle définie par défaut, pour ce contexte.

25.5 Actions

25.5.a [Go !]

Déclenchement du compte à rebours.

L'écran passe en mode « plein écran », parfois brièvement interrompu par l'activité Bridgemate, si présente.

Le temps restant s'affiche en **vert**, puis en **orange** et une fois le temps écoulé, en **rouge**.

25.5.b [Pause]

Le compte à rebours s'arrête temporairement.

Le bouton [Pause] devient [Continuer].

25.5.c [Stop]

Le compte à rebours s'arrête pour de bon.

25.5.d [Reset]

Le compte à rebours se prépare à redémarrer depuis le début du temps spécifié.

25.5.e [Plein écran]

La fenêtre du compte à rebours passe en plein écran.

Pour info, sur cet écran, il ne reste alors que les boutons [Réduire] , [Menu] et [Quitter].

25.5.f [Menu]

Demande l'affichage du menu général de BriTay.

Pourquoi le voudriez-vous ?

Vous seul le savez !

25.5.g [Quitter]

Vous en avez marre de voir ce compte à rebours ?

Alors cliquez ce bouton. BriTay qui sait que parfois vous avez la main légère, vous en demandera confirmation !

Chapitre 26 Journal, trace, crash

BriTay écrit dans différents fichiers des informations concernant ses activités (journaux),

Ils ne sont utiles que pour l'auteur, en cas de problème, et sont tous localisés dans le répertoire de BriTay, en principe c:\britay.

Le fichier souvent demandé est le fichier crash.log.

Le crash du programme, appelez-le aussi plantage, est automatiquement rapporté en détail dans le fichier crash.log.

Ce sera sans doute pour vous du chinois, mais pas pour un informaticien !

Depuis BriTay, la visualisation, l'envoi à l'auteur ou le nettoyage (vidange) de ces différents fichiers se fait via le menu « Divers », etc...

Vous pouvez supprimer tous ces fichiers d'un coup, en suivant le menu « Outils », « Nettoyage des logs » (figure 236).

BriTay va, en quelque sorte, repartir à zéro question trace des activités et autres informations de crash ou autre...

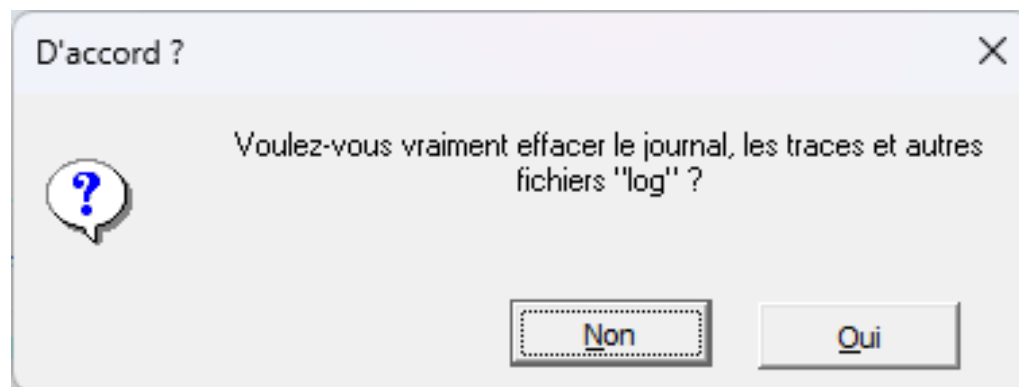


Figure 236

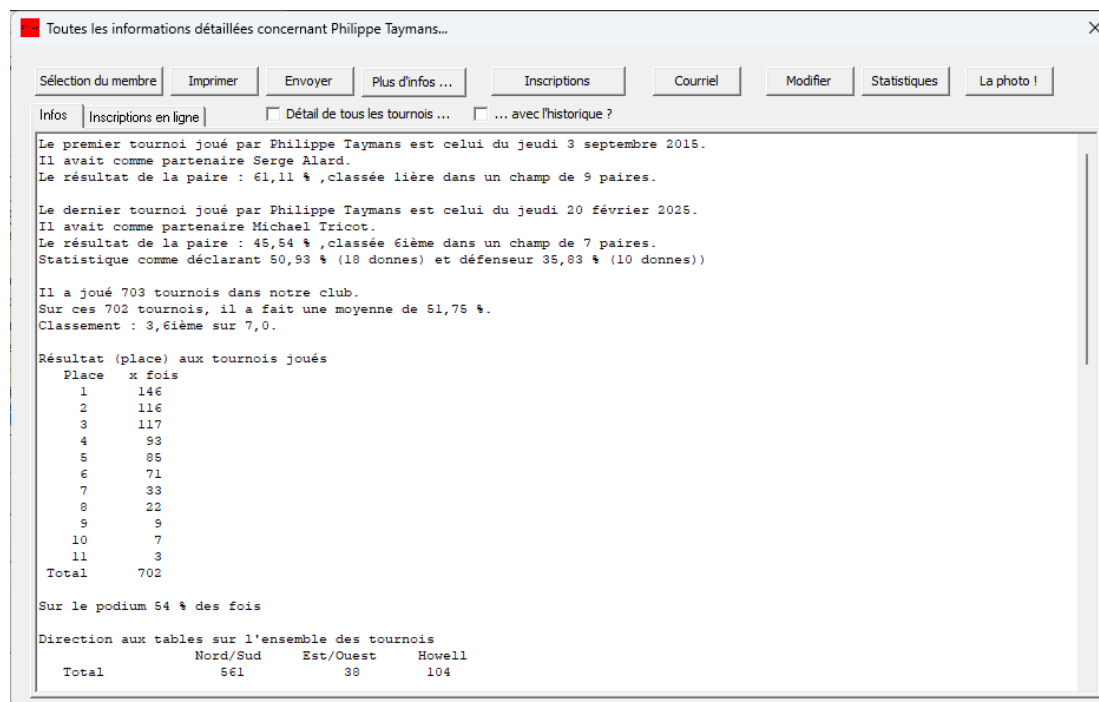


Figure 237

Chapitre 27 Fonctionnalités diverses

27.1 *Informations détaillées d'un joueur*

Partout où apparaît, dans une « case », le nom d'un joueur, un clic droit sur cette case va afficher la fenêtre suivante : partout veut dire là où BriTay affiche la liste des membres, des participants à un tournoi, des inscrits à un tournoi etc...

Voici ce que cela donne : figure 237.

Les différents boutons, dans le haut de la fenêtre, sont, de gauche à droite :

27.1.a [Sélection du membre]

BriTay affiche la liste des membres, vous sélectionnez celui que vous désirez, et ce sont ses informations qui sont présentées.

27.1.b [Imprimer]

La page d'information du joueur concerné est placée dans un fichier texte, et BriTay l'ouvre avec votre éditeur de texte favori, pour vous laisser en faire ce que vous désirez, par exemple l'imprimer.

27.1.c [Envoyer]

Si votre configuration d'envoi de courriels est correcte, BriTay envoie à l'intéressé cette page d'information dans un fichier joint au courriel.

27.1.d [Plus d'infos...]

D'un simple clic, BriTay rajoute dans l'onglet « Info », la liste de tous les tournois joués, dans l'ordre chronologique inverse (le plus récent en tête), avec indication du mouvement du tournoi, du partenaire et du résultat (%) obtenu.

Toutes les informations détaillées concernant Philippe Taymans...

Imprimer Envoyer Plus d'infos ... Inscriptions Courriel Modifier

Infos Inscriptions en ligne

Horizon des inscriptions
44 jours

Date de l'inscription en ligne	Demande	Avec...	Tournoi du ...	OK ?	Expli
Vendredi 29 septembre 2023 à 09:59:54	Annulation	Annulation de l'inscription	Lundi 13 novembre 2023	Non	Pas i
Vendredi 29 septembre 2023 à 15:45:59	Inscription	Michael Tricot	Lundi 13 novembre 2023	Oui	Insa
Mardi 3 octobre 2023 à 09:46:32	Inscription	Michael Tricot	Jeudi 16 novembre 2023	Oui	Insa
Samedi 7 octobre 2023 à 17:18:30	Inscription	Michael Tricot	Lundi 20 novembre 2023	Oui	Insa
Lundi 9 octobre 2023 à 10:10:05	Inscription	Michael Tricot	Jeudi 23 novembre 2023	Oui	Insa
Mardi 17 octobre 2023 à 17:56:43	Inscription	Michael Tricot	Jeudi 30 novembre 2023	Oui	Insa
Mardi 17 octobre 2023 à 17:56:54	Inscription	Michael Tricot	Lundi 27 novembre 2023	Oui	Insa
Lundi 23 octobre 2023 à 10:40:41	Inscription	Michael Tricot	Lundi 4 décembre 2023	Oui	Insa
Dimanche 29 octobre 2023 à 13:56:47	Inscription	Michael Tricot	Lundi 11 décembre 2023	Oui	Insa

Figure 238

27.1.e [Inscriptions]

A l'attention des clubs ayant mis en place une procédure d'inscription aux tournois via leur site Internet, inscriptions ensuite automatiquement traitées par BriTay.

Exemple de résultat, affiché dans l'onglet « Inscriptions en ligne » : figure 238.

L'horizon des inscriptions est le nombre de jours vers le futur qui sont pris en compte. La valeur par défaut, 44, peut être changée. BriTay s'en souviendra.

27.1.f [Courriel]

BriTay vous place dans le contexte d'envoi d'un courriel (voir section 14.1.f), en choisissant d'office le joueur concerné comme destinataire.

27.1.g [Modifier]

BriTay vous place dans le contexte de la gestion des joueurs, pour vous permettre de le modifier (voir chapitre 4).

27.1.h [Statistiques]

Ce bouton vous place dans le contexte des tableaux de statistiques concernant le joueur sélectionné.

La description complète se trouve ici : chapitre 17.

27.1.i [La photo !]

Ce bouton apparaît si BriTay connaît la photo du joueur : cliquez-le pour l'admirer !

27.2 *Arrêter l'ordinateur*

Ça peut vous paraître inutile, mais sachez que dans notre club, on apprécie un minimum de clic : ici, en un seul, votre ordinateur s'arrêtera.

Choisissez dans le menu « Outils », « Arrêter l'ordinateur ».

Vous avez quand même huit secondes pour changer d'avis (figure 239).

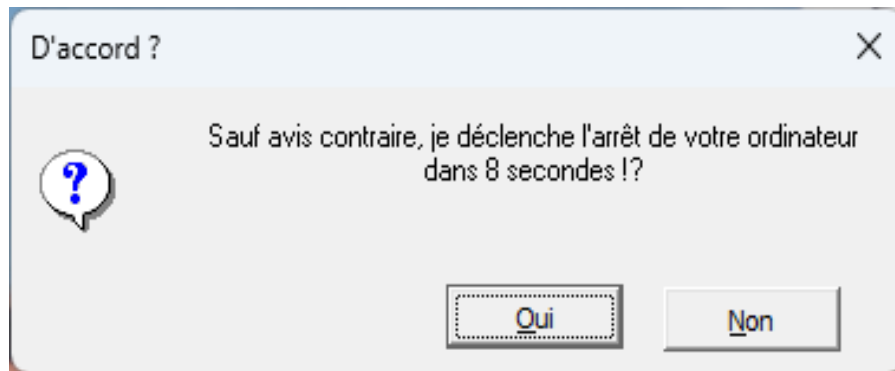


Figure 239

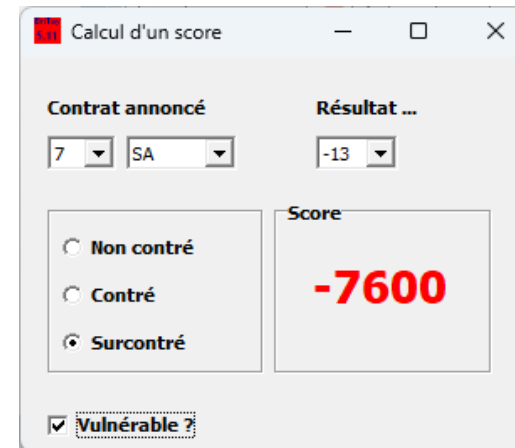


Figure 240

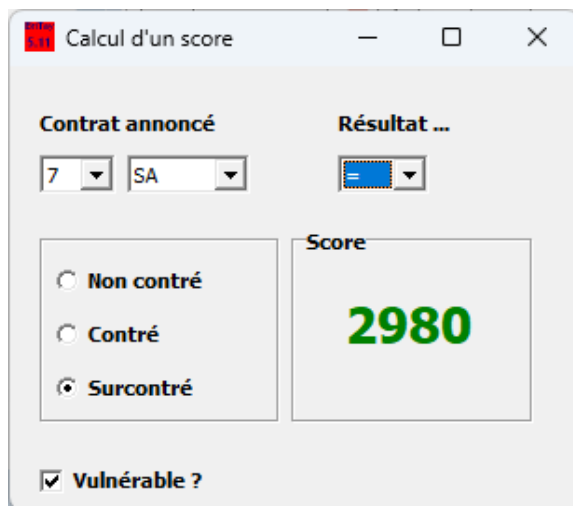


Figure 241

27.3 *Redémarrer BriTay*

Le changement de certaines options (préférences, dans notre jargon) n'est pas toujours actualisé dans la session courante de votre BriTay.

Et donc, si vous avez changé une option mais n'en voyez pas l'effet, suivez le menu « Outils », « Redémarrer BriTay ». C'est rapide et sans douleur !

27.4 *Score*

Sans doute ne savez vous pas quel est le score le pire au bridge ?

Et bien via le menu « Outils », « Score », vous le saurez : voyez plutôt à la figure 240.

Et le meilleur ?

Le voici à la figure 241.

Si un jour vous voyez un de ces scores arriver lors d'un tournoi, prévenez-moi !

27.5 *Analyse « double dummy »*

Dummy c'est de l'anglais. Ça veut dire factice, bidon, nul.

Dans le contexte du bridge, c'est ... le « mort ».

Vous ne l'êtes pas et donc, s'il pouvait y avoir deux morts au bridge, vous connaîtriez le diagramme complet de la donne, puisque vous connaîtriez au départ trois mains, à savoir la vôtre et les deux morts.

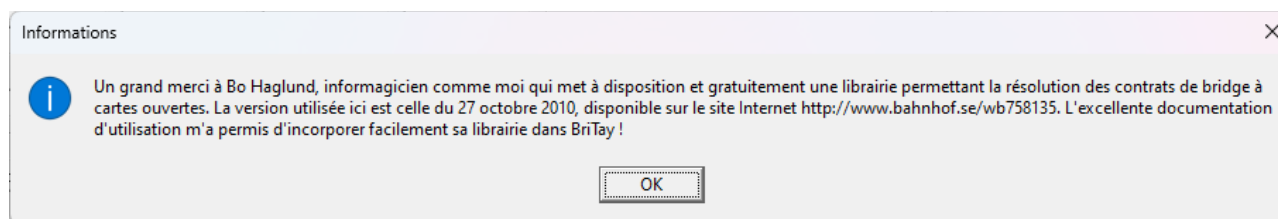


Figure 242

Avant d'aller plus loin au sujet de cette fonctionnalité disponible dans BriTay, à plusieurs endroits d'ailleurs, je remercie vivement l'informagicien qui a mis à disposition cet outil : figure 242.

Analyse d'un diagramme en "double mort"

La donne

	Sud	Ouest	Nord	Est !
♠	A4	DV653	R2	10987
♥	AR984	DV72	10	653
♦	D76	R984	V1052	A3
♣	A94		D106532	RV87

Merçi ! SA ♠ ♥ ♦ ♣

Nord	1	-	1	2	3
Sud	1	-	1	2	3
Est	-	2	-	-	-
Ouest	-	2	-	-	-

☐ Affichage du nombre de plis

Vider la donne Importer un LIN < Parcourir un PBN > Go !

L'analyse en "double mort" consiste simplement à analyser le diagramme à cartes ouvertes.

Il est clair que les résultats obtenus ne tiennent absolument pas compte des probabilités, puisque l'analyse est faite en "voyant" toutes les cartes.

Ainsi par exemple, il est bien connu que, sans aucune information, et détenant neuf cartes d'une couleur, sans la Dame, on tire As et Roi en tête, ce qui maximise la probabilité de ne perdre aucune levée dans la couleur.

Mais bien sûr, à cartes ouvertes, on "voit" où se trouve cette Dame, et donc si elle est troisième et bien placée, on fait l'impasse ... qui va réussir !

L'analyse ici est donc tout à fait "informative", sans plus...

Figure 243

Disons qu'une donne, vue ici ou là, vous interpelle.

Vous invoquez BriTay via le menu « Outils », « Analyse « double dummy » ».

La fenêtre suivante s'affiche, et vous encodez les mains de Sud, Ouest et Nord (figure 243).

Puis vous double-cliquez sur le champ Pique d'Est et BriTay complète le diagramme.

Vous cliquez sur [Go!] et voici le résultat.

Les américains préférant plutôt voir le nombre de plis réalisables, vous cochez la case « Affichage du nombre de plis », puis [Go!] again, et voilà le résultat à la page suivante (figure 244).

Ici évidemment c'est kif kif la même chose.

Mais dans le cas de plis plus ou moins partagés, ce sera plus éloquent.

Je veux dire par là, que si par exemple vous voyez « - » à Sans-Atout pour le contrat, ça ne vous dit pas combien de plis vous réaliseriez à Sans-Atout !

27.5.a [Vider la donne]

Vous recommencerez alors un encodage du diagramme à zéro !

Analyse d'un diagramme en "double mort" ✕

La donne

	Sud	Ouest	Nord	Est !
♠	ARV102	98	D765	43
♥	A1097	V86	RD2	543
♦	RDV10	9876	A	5432
♣		10982	ARV54	D763

Vider la donne Importer un LIN

Go !

☒ Affichage du nombre de plis

L'analyse en "double mort" consiste simplement à analyser le diagramme à cartes ouvertes.

Il est clair que les résultats obtenus ne tiennent absolument pas compte des probabilités, puisque l'analyse est faite en "voyant" toutes les cartes.

Ainsi par exemple, il est bien connu que, sans aucune information, et détenant neuf cartes d'une couleur, sans la Dame, on tire As et Roi en tête, ce qui maximise la probabilité de ne perdre aucune levée dans la couleur.

Mais bien sûr, à cartes ouvertes, on "voit" où se trouve cette Dame, et donc si elle est troisième et bien placée, on fait l'impasse ... qui va réussir !

L'analyse ici est donc tout à fait "informative", sans plus...

	SA	♠	♥	♦	♣
Merci !					
Nord	13	13	13	13	11
Sud	13	13	13	13	11
Est	0	0	0	0	2
Ouest	0	0	0	0	2

Figure 244

Informations ✕

 Voilà. S'il y avait des mises à jour à faire, elles sont faites...

OK

Figure 245

27.5.b [Parcourir un PBN]

Vous choisissez le fichier PBN à analyser. BriTay l'ouvre et charge la première donne dont il fait directement l'analyse.

Vous pouvez ensuite naviguer, en arrière et en avant, dans ce fichier avec les boutons [**<**] et [**>**].

27.5.c [Importer un LIN]

Ceci permet de faire l'analyse en « double dummy » des données stockées dans un fichier au format LIN.

27.6 *Mise à jour*

Vous n'avez plus vu BriTay effectuer des mises à jour depuis un « certain temps », comme dirait Jean Renaud ?

Essayez via le menu « Outils », « Mise à jour ».

BriTay va s'enquérir des mises à jour disponibles et affichera ceci : figure 245.

En réalité ce message est trompeur, car s'il y a des mises à jour, il y a de fortes chances que BriTay redémarre alors automatiquement !

27.7 *Test mise à jour*

Vous doutez toujours de ce que BriTay vous a oublié pour les mises à jour ?

Suivez le menu « Outils », « Test mise à jour ».

Et voici qui va sans doute vous rassurer : figure 246.

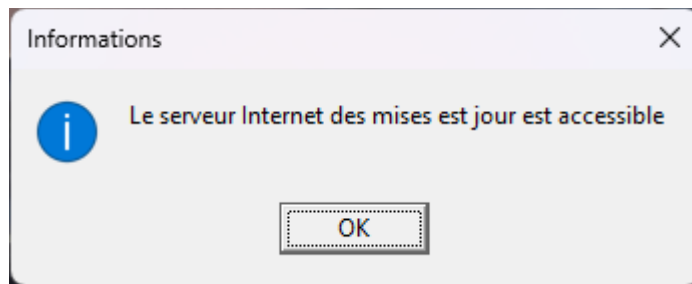


Figure 246

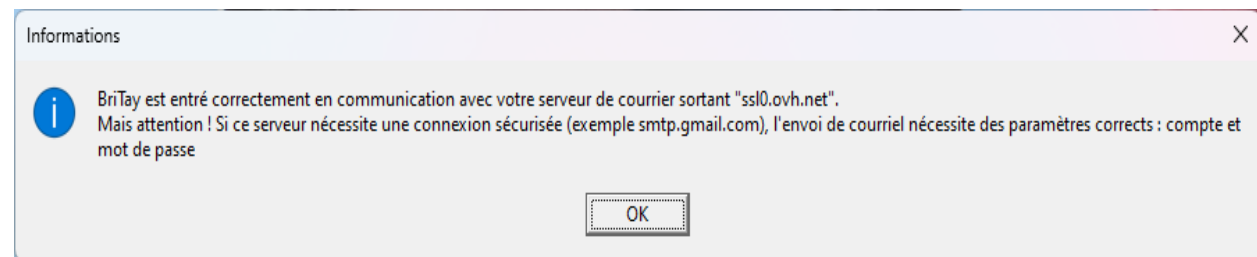


Figure 247

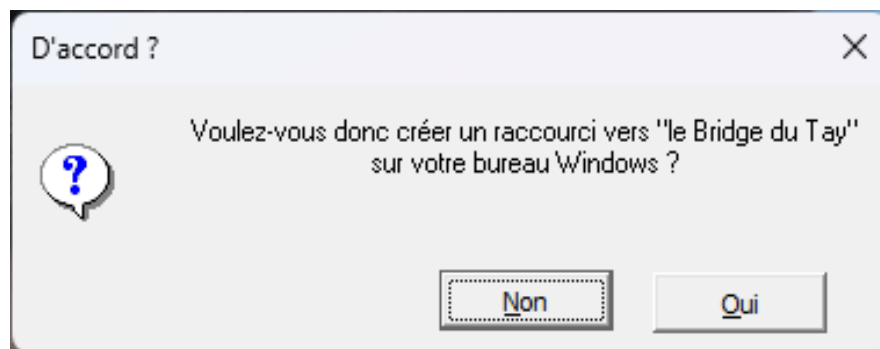


Figure 248

27.8 *Test courriel*

Vous avez configuré BriTay pour l'envoi de courriel et vous voulez vous assurer que cela va fonctionner : suivez le menu « Outils », « Test courriel ».

En principe, un message comme ceci vous sera affiché : figure 247.

27.9 *Créer un raccourci*

A l'installation de BriTay, ce dernier a installé un raccourci d'accès sur votre bureau Windows.

Mais peut-être l'avez vous supprimé par erreur.

Ou alors vous avez copié manuellement le répertoire complet de BriTay d'un ordinateur vers un autre, sur votre disque c :, dans le répertoire BriTay ?

Alors pour créer un raccourci vers votre BriTay ... démarrez le « manuellement » et choisissez dans le menu « Outils », « Créer un raccourci » et BriTay s'en chargera !

Sauf si vous refusez in fine : figure 248.

27.10 *Courriel en attente*

Lors d'une mise à jour de BriTay, si vous l'avez configuré ainsi, il va envoyer à l'auteur une trace de l'activité de cette mise à jour, par courrier électronique.

S'il se fait que pour une raison ou une autre, l'envoi a foiré, vous pouvez réessayer cet envoi manuellement, via le menu « Outils », « Courriel en attente », « Envoyer maintenant ».

Évidemment, si rien n'est en attente d'envoi, BriTay vous le signale comme ceci : figure 249.

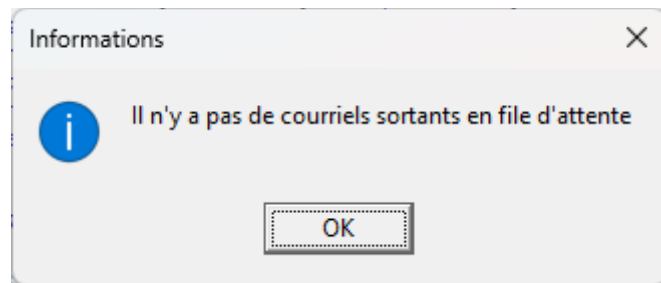


Figure 249

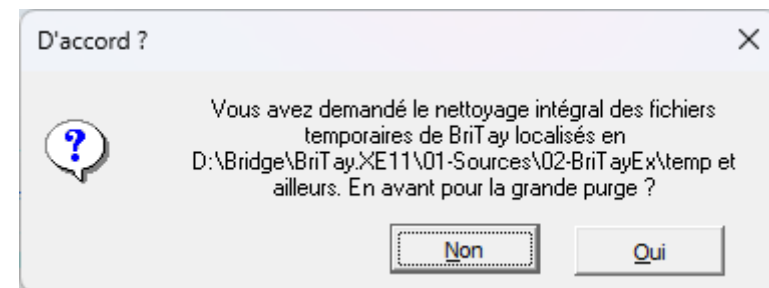


Figure 250

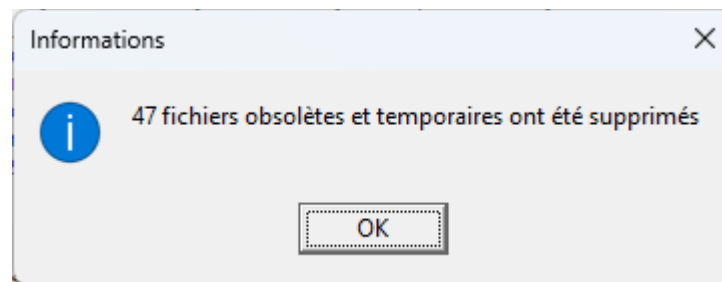


Figure 251

27.11 Ramasse-miettes

De nombreux fichiers externes, principalement « texte » sont susceptibles d'être créés par BriTay lors de vos activités.

La majorité ont des noms qui incluent une date pertinente (date d'un tournoi, etc...).

Le ramasse-miettes, accessible depuis le menu « Divers », « Ramasse-miettes » (figure 250).

Les fichiers supprimés sont les fichiers générés par BriTay, et qu'il considère comme temporaire, ainsi que tous les fichiers « datés » de plus d'un an (figure 251).

Le nommage des fichiers est décrit à la section 30.4.a, page 421.

27.12 Requête SQL

Sans doute que cet acronyme (SQL) ne vous dit rien ?

La base de données sur laquelle repose BriTay pour tout ce qui concerne les clubs et les tournois est comme on l'appelle dans le jargon d'informaticien, une base de données relationnelle.

La structure de cette base de données, pour BriTay, change de temps à autre : par exemple, l'ajout en octobre 2020 de l'information, pour les classes, du nombre maximum de paires acceptées.

Cela, BriTay s'est occupé de le faire à l'époque sans, heureusement, la moindre intervention de la part de l'utilisateur du programme.

Par contre, il pourrait arriver que vous ayez une demande particulière concernant les données proprement dite de votre club.

Un exemple ? Lorsque moi-même, auteur de BriTay, j'ai apporté des modifications « critiques » au programme dans la « zone » de l'envoi de courriel, je devais faire des essais d'envoi de courriels, mais évidemment je ne voulais pas envoyer de courriels aux membres de notre club, dont j'avais copié, « en test », la base de données.

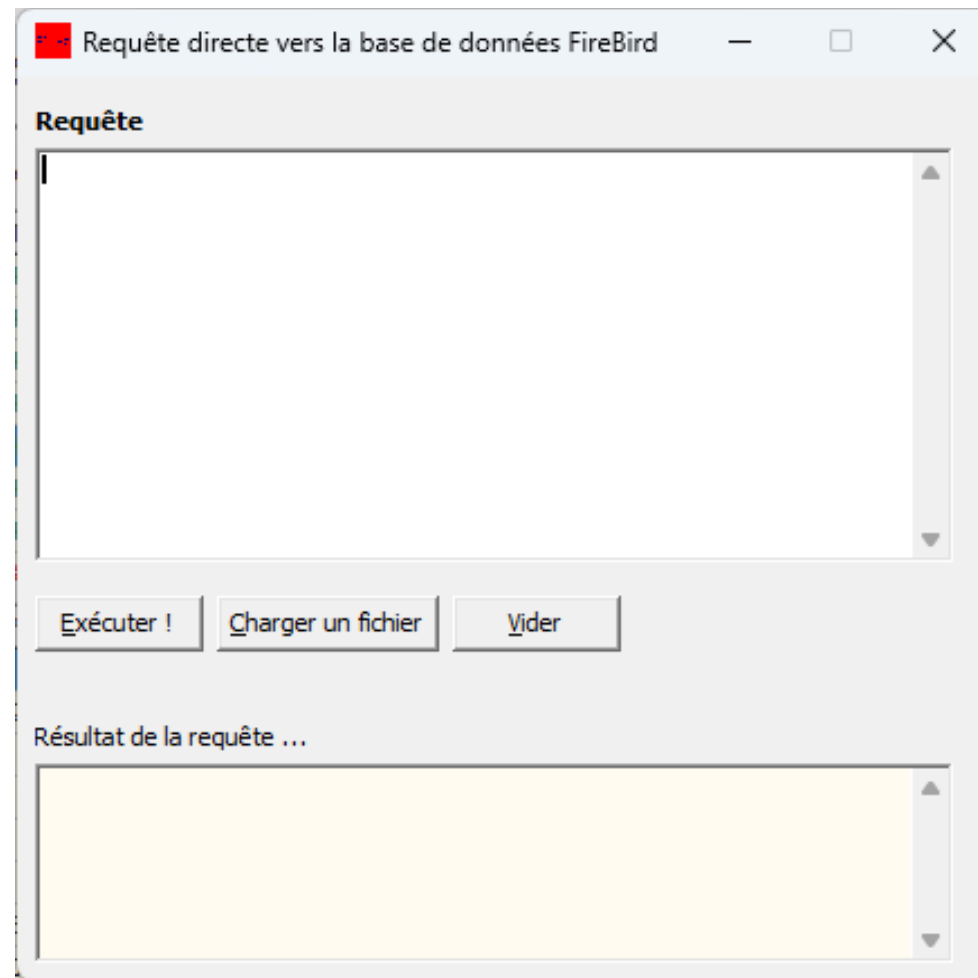


Figure 252

Et donc ma requête particulière était : modifier toutes les adresses électroniques des membres en mon adresse électronique personnelle : comme cela je pouvais allègrement faire les tests en question sans déranger d'autres personnes que ... moi-même. Donc si pour une raison ou une autre, vous, utilisateur de BriTay, désirez effectuer dans vos données des modifications qui seraient, manuellement, fastidieuses à effectuer, demandez moi comment procéder.

S'il est possible de le faire par une requête SQL (**S**tructured **Q**uery **L**anguage), je vous fournirai cette requête, et vous n'aurez plus qu'à l'exécuter.

Un exemple pratique ? Inactiver tous les membres n'ayant plus joué dans votre club depuis deux ans.

Suivez le menu « Divers », « Requête SQL ».

Voici la fenêtre qui s'affiche : figure 252.

27.12.a [Charger un fichier]

Vous avez contacté l'auteur pour une modification tout à fait particulière de vos données « club » et avez reçu un fichier de sa part.

Le dialogue Windows vous demande de localiser le fichier en question.

Une fois sélectionné, le contexte (texte) du fichier s'affiche dans le fenêtre de requête.

27.12.b [Exécuter !]

Vous cliquez sur ce bouton, et BriTay exécute la requête en question.

La réponse de la base de données sera affichée dans la fenêtre « résultat de la requête... » du bas.

Si tout s'est bien passé, la réponse doit être : « *La requête s'est exécutée correctement* ». Sinon, une ou plusieurs lignes de messages d'horreur y seront montrées.

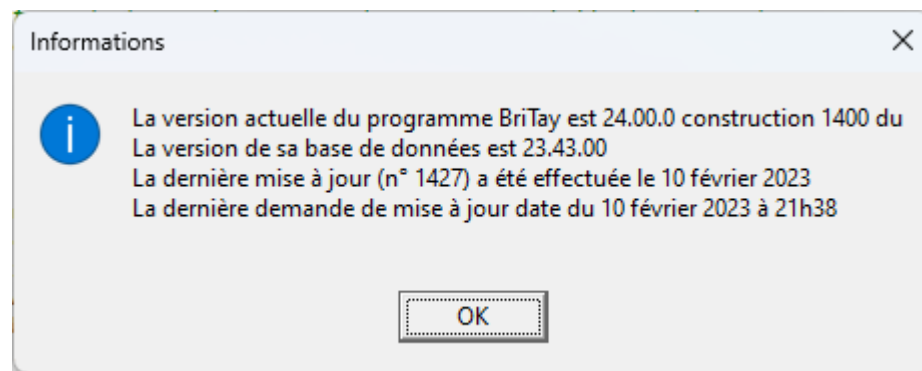


Figure 253

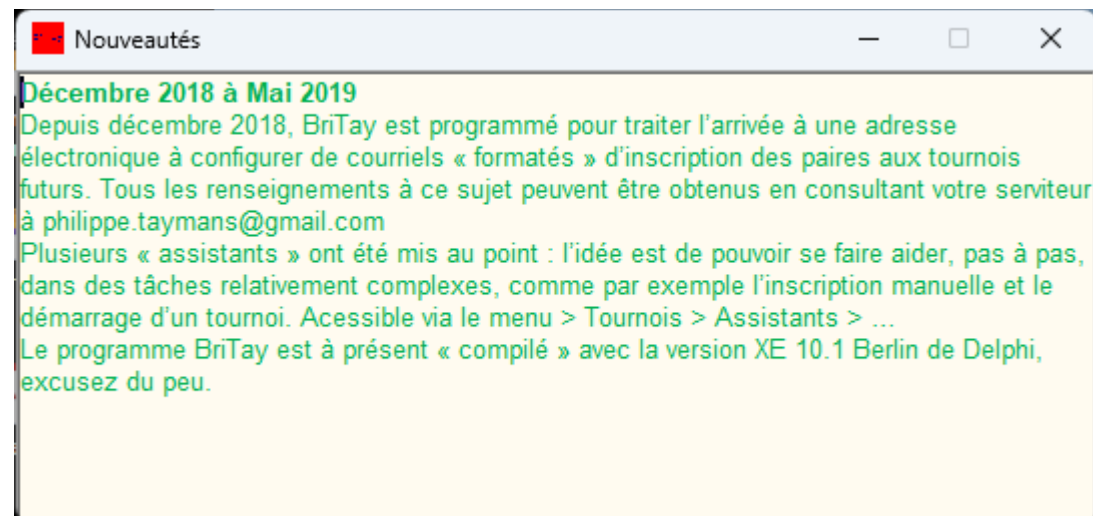


Figure 254

Faites un copier/coller pour l'auteur, si c'est de lui que vous tenez la requête !

27.12.c [Vider]

Les zones de requête et son résultat sont vidées.

27.13 Aide

L'aide n'est pas disponible dans le contexte de l'utilisation de BriTay pour la gestion de votre club et des tournois.

27.13.a Guide Utilisateur

L'aide concernant la gestion des clubs et des tournois est ce PDF « Guide Utilisateur ».

BriTay l'ouvre pour vous.

Il est localisé dans le répertoire de BriTay c:\britay.

27.13.b A propos de

Un flash montrant l'auteur de BriTay apparaîtrait quelques instants...

27.13.c Info version

Information à éventuellement communiqué à l'auteur de BriTay, en cas de problème, et sur sa demande : figure 253.

27.13.d Nouveautés

Mis à jour de temps à autre, voici ce que cela donnait fin 2019 : figure 254.

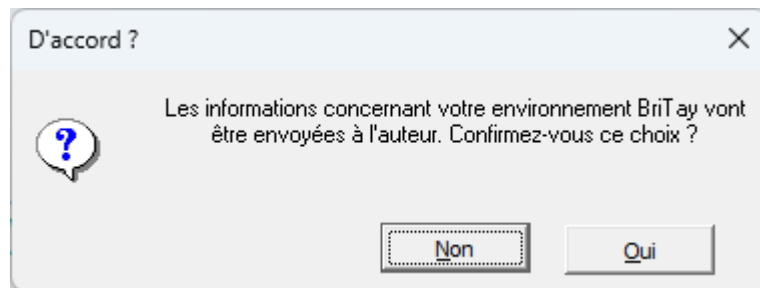


Figure 255

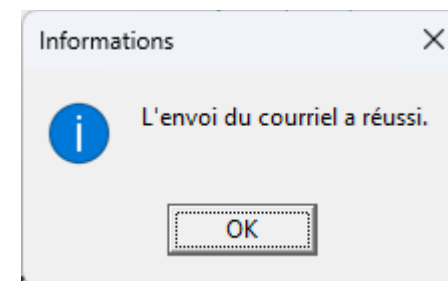


Figure 256

27.13.e Info BriTay

BriTay commence par une question : figure 255.

Et si vous acceptez, après quelques secondes, il devrait vous dire ceci : figure 256.

L'auteur recevra de votre part une série d'informations concernant exclusivement votre environnement BriTay.

Principalement la liste des fichiers de votre répertoire BriTay, les différents fichiers « journaux », et vos préférences dans BriTay.

N'envoyez tout cela qu'à la demande de l'auteur !

Chapitre 28 Paramètres de démarrage de BriTay

Si vous démarrez régulièrement BriTay pour effectuer systématiquement le même travail, alors vous pouvez modifier le démarrage de BriTay pour qu'il effectue d'office la tâche demandée après avoir démarré.

Par exemple, traiter les demandes d'inscription faites via le système d'inscription de votre club.

Si le travail en question n'est pas listé ci-dessous, demandez à l'auteur qu'il le mette en place !

28.1 Assistants

L'un ou l'autre assistant tel que décrit au chapitre 20 peut être démarré automatiquement.

Pour cela, encodez comme paramètre du BriTay.exe /assistant=, suivi du numéro de l'assistant (de 1 à 7).

28.2 Autres paramètres

28.2.a /pause=N

Pause de N secondes avant d'activer BriTay.

28.2.b /attente=N

Lorsque BriTay détecte une mise à jour, il s'arrête, après avoir démarré son « starter » (le programme qui le démarre, lui).

Le temps d'attente (en secondes), spécifié ici est celui que le starter va attendre avant d'effectuer la mise à jour proprement dite.

La valeur par défaut est 3 secondes.

Augmentez là si vous constatez des problèmes lors d'une telle mise à jour.

28.2.c /attentemails

Dans le cas où le club a mis en place les inscriptions aux tournois via la plate-forme de son site Internet, ceci est équivalent à suivre le menu « Tournois », « Tournois », « Inscriptions » et clic sur le bouton « Y a-t-il des courriels en attente de traitement ? ».

Une fois de plus, l'objectif est de minimiser les clics !

Chapitre 29 Informations informagiciennes

29.1 *Windows*

Le programme BriTay ne tourne que sur des ordinateurs équipés de Windows. Il faut avoir la version 10 de Windows, ou plus récente.

29.2 *Compilateur*

C'est le programme qui permet d'écrire un programme dans un langage évolué, et de le traduire en langage « machine ».

Il s'agit ici de Delphi 11.0 version 28.0.42600.6491, rien que ça !

Outil merveilleux, très élégant, et fils de ce bon vieux langage « Pascal » des années 70 !

Et dans quel langage le programme compilateur Delphi a-t-il été écrit ?

En ... Delphi, évidemment !

Le serpent qui se mord la queue, vous connaissez ?

29.3 *Base de données*

BriTay n'existerait pas sans s'appuyer sur une base de données relationnelle (SQL) digne de ce nom. Et en plus, base de données d'un serveur éponyme, comme SQL Serveur, DB II, Oracle, MySQL, ou autre.

Il s'agit ici de Firebird. Une « simple » librairie, dans le jargon d'informagicien que je suis, et le tour est joué.

J'en profite pour remercier ici le travail immense réalisé par une poignée d'informaticiens pour mettre ce service gratuit à la disposition des autres développeurs.

Chapitre 30 Annexes

30.1 *Annexe 1 - Suppression des fichiers d'aide*

Une aide volumineuse, écrite à l'époque pour toutes les fonctionnalités de BriTay non liées aux clubs et aux tournois est disponible.

Elle n'est disponible depuis BriTay que si vous n'avez pas « restreint » son usage à la gestion de votre club et de vos tournois.

Si vous ne comptez jamais y jeter un coup d'œil, supprimez les quelques dizaines de mégaoctets des fichiers suivants : britay.cnt, britay.hlp, britayeng.cnt, britayeng.hlp, britayhelp.exe.

30.2 *Annexe 2 - Arborescence complète du menu de BriTay*

Voici l'arborescence complète du menu de BriTay :

- **Livres**
 - **La majeure cinquième et tous ses secrets** (section 21.1, page 359)
 - **Tableaux divers, utiles pour le bridgeur** (section 21.2, page 362)
 - **« Flanc gagnant » tome 1 - La signalisation** (section 21.3, page 362)
 - **Code de bridge international, édition 2017** (section 21.4, page 363)
 - **Le SouRou, résumé complet** (section 21.5, page 363)
 - **Les chelems** (section 21.6, page 363)
 - **Règlement National des Compétitions 2017** (section 21.7, page 363)
- **Outils**

- **Préférences** (chapitre 15, page 199)
- **Sauvegarde complète** (section 18.4, page 321)
- **Arrêter l'ordinateur** (section 27.2, page 392)
- **Redémarrer BriTay** (section 27.3, page 394)
- **Chronomètre** (chapitre 25, page 375)
- **Score** (section 27.4, page 394)
- **Analyse « double dummy »** (section 27.5, page 394)
- **Mettre à jour** (section 27.6, page 399)
- **Test mise à jour** (section 27.7, page 399)
- **Test courriel** (section 27.8 page 401)
- **Créer un raccourci** (section 27.9, page 401)
- **Courriel en attente** (section 27.10, page 401)
 - **Envoyer maintenant** (section 27.10, page 401)
- **Tournois**
 - **Assistants**
 - **Inscriptions et démarrage** (section 20.1)
 - **Traitement des inscriptions** (section 20.2)
 - **Traitement des inscriptions et arrêt** (section 20.3)
 - **Importation des listes d'inscriptions** (section 20.4)

- **Exporter le tournoi du jour** (section 20.5)
- **Importer le tournoi du jour** (section 20.6)
- **Importer la liste des inscriptions du jour** (section 20.7)
- **Publication du podium provisoire** (section 20.8)
- **Clubs (section 3.4 page 17)**
 - **Changer** (obsolète)
 - **Nouveau** (obsolète)
 - **Supprimer** (obsolète)
 - **Gestion** (section 3.4 page 17)
- **Membres (chapitre 22 page 4)**
 - **Gestion** (chapitre 22 page 4)
 - **Doublons** (section 4.2, page 29)
 - **Renumérotation** (section 4.3, page 29)
 - **Upload** (section 4.4, page 29)
 - **Statistiques** (section 4.5, page 29)
 - **Sous forme de texte** (section 4.5.a, page 29)
 - **Sous forme de tableau** (section 4.5.b, page 30)
- **Mouvements (chapitre 5 ,page 32)358**
- **Tournois (chapitre 6, page 53)**

- **Gestion** (chapitre 6, page 53)
- **Inscriptions** (chapitre 10, page 107)
- **Sauvegarde** (section 18.2, page 319)
- **Restauration** (section 18.3, page 319)
- **Analyse en « double-mort »** (section 13.5, page 187)
- **Bonjour !**
- **Chelems**
 - **Recalculer** (section 16.4, page 285)
 - **Détail d'un joueur** (section 16.5, page 289)
- **Classe**
 - **Nouvelle** (obsolète)
 - **Modifier** (obsolète)
 - **Supprimer** (obsolète)
 - **Gestion** (section 3.5, page 20)
- **Bridgemates**
 - **Configuration** (section 11.2, page 141)
 - **Gestion**
- **Classements**
 - **Individuels**
 - **Annuel** (section 16.1, page 267)

- **Régularité** (section 16.2, page 275)
 - **Paires** (section 16.3, 281)
 - **Chelems** (section 16.4, page 285)
- **Courriels**
 - **Diffusion** (chapitre 12, page 175)
 - **Envoi** (chapitre 14, page 189)
- **Résultats** (section 11.4.a.4, page 147)
- **Statistiques**
 - **Joueurs** (section 17.1, page 293)
 - **Paires** (section 17.2 page 294)
 - **Personnelles** (section 17.3, page 294)
 - **Tournois** (section 17.4, page 297)
 - **Escargots** (section 17.5, page 299)
 - **Inscriptions** (section 17.6, page 302)
 - **Participations** (section 17.7, page 304)
 - **Rencontres (BBO)** (section 17.8, page 307)
 - **Détaillées** (section 17.9, page 311)
 - **Diverses** (section 17.10, page 315)
- **Master/Slave ?** (chapitre 19, page 323 et suivantes)
- **Données**

- **Exporter** (section 19.3.b.1, page 327)
 - **Importer** (section 19.3.b.2 page 329)
- **Chronomètre** (chapitre 25)
- **Historique** (chapitre 23)
- **PairsScorer** (chapitre 24, page 374)
 - **Importer** (section 24.1)
 - **Joueurs** (section 24.1.a)
 - **Mouvements** (section 24.1.b)
 - **Exporter** (24.2)
 - **Joueurs** (section 24.2.a)
 - **Mouvements** (section 24.2.b)
- **Aide**
 - **Guide utilisateur** (section 27.13.a, page 407)
 - **Club : premiers pas** (obsolète)
 - **A propos de** (section 27.13.b, page 407)
 - **Info version** (section 27.13.c, 407)
 - **Nouveautés** (section 27.13.d, page 407)
 - **Info BriTay** (section 27.13.e, 409)
- **Divers**
 - **Version**

- **En bref ...**
- **Écran élargi**
- **Journal** (chapitre 26, page 386)
- **Trace** (chapitre 26, page 386)
- **Crash** (chapitre 26, page 386)
- **Exceptions** (chapitre 26, page 386)
- **Nettoyer les logs** (chapitre 26, page 386)
- **Ramasse-miettes**
- **Requête SQL** (section 27.12, page 403)
- **Charge batterie**

30.3 *Annexe 3 - Clubs qui utilisent le programme BriTay*

A l'heure où je publie la première version de ce guide utilisateur, les clubs suivants sont ceux qui utilisent le programme BriTay pour la gestion de leurs tournois.

Vous n'y êtes pas mentionnés et vous avez commencer à utiliser BriTay ?

Dites-le moi !

30.3.a Cercles de Bridge Woluwé-Saint-Lambert

- Localisation : Woluwe-Saint-Lambert, Bruxelles, Belgique
- Site Internet : www.cbwsl.be
- Tournois tous les lundis et jeudis après-midi, à partir de 14 heures.

30.3.b Club de bridge « les Mains Tendues »

- Localisation : Waterloo, Belgique
- Site Internet : <http://www.mainstenduesbc.be>
- Tournois tous les lundis à partir de 19h30 et mercredis à 14 heures.

30.3.c Club de bridge de Daimville

- Localisation :
- Site : <https://www.bridgewebs.com/cgi-bin/bwon/bw.cgi?club=dainvillois>
- Tournois tous les lundis à partir de 14 heures, et parfois le vendredi à partir de 14 heures.

30.3.d Club de bridge « Montjoie »

- Localisation : Uccle, Belgique
- Pas de site Internet
- Tournois tous les vendredis à partir de 13h45.

30.4 Annexe 4 - Exemple de contenu de fichiers externes

30.4.a Nommage des fichiers externes

BriTay crée, suivants vos activités, des fichiers externes.

Le ramasse-miettes (section 27.11, page 403) permet d'en faire le grand nettoyage, généralement sur base de la date mentionné dans le nom des fichiers.

Voici la technique de nommage des fichiers, sur base des « tags » suivants :

- <CLUB> Nom abrégé du club concerné
- <groupe> Nom du groupe des clubs
- <Classe> Numéro d'identification unique de la classe
- <Tournoi> Numéro d'identification unique du tournoi
- <Inscription> Numéro d'identification unique de la liste d'inscription
- <Diffusion> Numéro d'identification unique de la liste de diffusion
- <Date> Date en format ISO, : année, mois et jour (AAAA-MM-JJ)
- <Mouvement> Numéro d'identification unique du mouvement
- <Principe> Mitchell ou Howell

Les extensions de fichiers sont :

- bdz Fichier d'import/export de l'entièreté des données de votre club et des tournois
- bws Base de données « Access » du système Bridgemate
- cachet Fichier spécial Master-Slave
- ldb Journal de la base de données de Bridgemate
- log Journaux divers et variés
- pbn Format « Portable Bridge Notation »
- trz Fichier d'import/export des données de tournois individuels
- txt Fichiers « texte »

Dans le désordre, voici les différents types de fichiers externes.

Cette liste n'est pas exhaustive ! Vous découvrirez certainement quelques formats de fichiers que j'ai omis de mentionner (il y en a beaucoup), principalement des textes « en clair ». N'hésitez pas à m'en faire part.

30.4.a.1 <CLUB>-<groupe>-inscription-<Date>-<Classe>.inz

Fichier compressé, format interne à BriTay contenant la liste des paires inscrites au tournoi du <Date>, classe <Classe> du club <CLUB>.

Fichier généralement échangé entre Master et Slave.

30.4.a.2 <groupe>-diffusion-<diffusion>.txt

Fichier en format spécifique à BriTay, contenant une liste de diffusion.

Fichier généralement échangé entre Master et Slave.

30.4.a.3 *Bridgemate-<Date>-<Tournoi>.bws (ou .ldb)*

Base de données « Access » utilisée par le système Bridgemate.

Concerne le tournoi du <Date> dont le numéro d'identification est <Tournoi>

30.4.a.4 *<CLUB>-<Date>-<Classe>-inscriptions.txt*

Contient un tableau imprimable des inscriptions des paires.

30.4.a.5 *<CLUB>-<Classe>-<Date>.txt*

Liste des paires inscrites au tournoi du <Date>, classe <Classe> du club <CLUB>.

Ce fichier est destiné au serveur Internet où les inscriptions aux tournois sont effectuées par les joueurs.

30.4.a.6 *inscriptions-<Date>.log*

Contient le journal d'activité de BriTay pour le traitement des courriels d'inscriptions de la journée du <Date>.

30.4.a.7 *<groupe>-<Date>.bdz*

Contient la sauvegarde complète des tournois (exportation) faite à la <Date> indiquée.

Format « propriétaire » de BriTay. Données compressées.

30.4.a.8 *<Date>-<Tournoi>.pbn*

Toutes les données du tournoi <Tournoi> du <Date> en format « PBN ».

30.4.a.9 *<CLUB>-<Date>-<Tournoi>-classement.txt*

Classement des paires au tournoi <Tournoi> du <Date>.

30.4.a.10 <CLUB>-<Date>-<Tournoi>-feuilles-de-marque.txt

Feuilles de marque des donnees du tournoi <Tournoi> du <Date>.

30.4.a.11 <CLUB>-<Date>-<Tournoi>-scores-par-paire.txt

Scores par paire du tournoi <Tournoi> du <Date>.

30.4.a.12 <CLUB>-<groupe>-<Tournoi>-<Date>-<Classe>.trz

Données compressées en format propre à BriTay. Tout ce qu'il faut pour reconstituer un tournoi complet. Lequel : le tournoi <Tournoi> du <Date>, de la classe <Classe> du club <CLUB>, groupe <groupe>. Rien que cela !

30.4.b Fichier « CSV » des membres

En voici deux extraits, suivant le contexte :

```
Prenom;Nom;Email;Telephone;Adresse;CP;GSM;Actif;Sexe;Affiliation;RecherchePartenaire;PseudoBBO;Joueur
Philippe;Taymans;philippe.taymans@gmail.com;;rue d'Octobre, 46;1200;+32 476 55 33
45;oui;H;71002;oui;flupmans;2
Michael;Tricot;mtricot@scarlet.be;+32 2 660 40 15;avenue du Paepedelle, 56 boîte 8;1160;+32 495 26 38
44;oui;H;70010;oui;mike t1;5
```

```
70010;Michael;Tricot;mtricot@scarlet.be
382;Nestor;Malotaux;malo@gmail.com
9755;Nicole;Baroen
6274;Nicole;Leclère;
```

30.4.c Journal de l'activité de gestion des inscriptions

2022-03-28-21:26:06.624 Démarrage programmé de l'analyse des courriels d'inscription
2022-03-28-21:26:06.686 Accès au serveur de courriels entrants en cours ...
2022-03-28-21:26:27.903 Le serveur de courriels entrants n'est pas accessible. Raison : Erreur de socket n° 10060 : Délai d'attente de connexion trop long. Pas patient, ce programme de m...
2022-03-28-21:26:28.042 Fin de l'analyse des courriels d'inscription
2022-03-28-21:26:28.091 Prochaine analyse dans 5 minutes
2022-03-28-21:27:05.319 Démarrage programmé de l'analyse des courriels d'inscription
2022-03-28-21:27:05.366 Accès au serveur de courriels entrants en cours ...
2022-03-28-21:27:05.655 Analyse du message envoyé le lundi 28 mars 2022 à 21:20:18
2022-03-28-21:27:05.840 Un courriel d'inscription ou d'annulation correct a été traité
2022-03-28-21:27:07.014 J'ai synchronisé 1 liste(s) d'inscriptions des joueurs sur votre site Internet
2022-03-28-21:27:07.092 1 liste(s) d'inscriptions ont été exportées le serveur (Internet)
2022-03-28-21:27:07.178 Fin de l'analyse des courriels d'inscription

30.4.d Tableau des inscriptions au tournoi

Fichier imprimable avant le tournoi, utilisé à l'arrivée des paires.

En voici un extrait :

Inscriptions du lundi 4 avril 2022

Cercles de Bridge Woluwé-Saint-Lambert

+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+																	
Paires		Mme,Mlle,Mr				et...		€		Mme,Mlle,Mr				€		Dir N°	
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+																	
1		Philippe Taymans								Michael Tricot							
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+																	
2		Nanou Goethals								Nadine Cifre							
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+																	
3		Jean-Claude Willame								Betty Willame							

30.4.e Fichier texte des inscriptions

Utilisé sur le site où on s'inscrit aux tournois, le cas échéant.

70120;7000

201;202

155;153

114;72569

.../...

30.4.f Classement général

Voici un exemple du classement général d'un tournoi, tel qu'envoyé par courriel aux participants, ou affiché à la fin du tournoi.

Dans notre club, nous établissons un classement annuel des chelems (option décrite à la section 3.2.f, page 14). C'est pour cette

raison que le classement général est suivi des informations relatives aux chelems joués, réussis ou non.

Cercles de Bridge Woluwé-Saint-Lambert - Tournoi du lundi 30 janvier 2023

8 tables - 32 donnes - mouvement Mitchell

=====				
Place	Paire	Noms [Classement Nord/Sud]	Total	Max %Score
=====				
1	1	Michael Tricot & Philippe Taymans	166,00	288 57,64
2	4	Pierre Vergauts & Jacques Van Hege	161,00	288 55,90
3	2	Gerrit Eerdmans & Geneviève Danheux	155,00	288 53,82
4	7	Marie Gilles & Dionysa Vanderbemden	149,00	288 51,74
5	5	Eugène Van Poucke & Madeleine Nicoloff	137,00	288 47,57
6	6	Nadine Cifre & Nanou Goethals	124,00	288 43,06
7	3	Thérèse Mayer & Claude Baudoux	116,00	288 40,28
=====				

=====				
Place	Paire	Noms [Classement Est/Ouest]	Total	Max %Score
=====				
1	7	Danièle Seine & Sylvie Sommerijns	134,00	248 54,03
2	2	Robert Mostin & Mimi Corstiaens	133,00	248 53,63
3	5	Marie-Eve de Voghel & Ghislaine Deschuyte...	131,00	248 52,82
4	8	Guy Henrotte & Viviane Castiau	123,00	240 51,25
5	6	Rosette Murri & Poupette De Lauw	120,00	248 48,39
6	3	Danny Vandoren & Nestor Malotaux	119,00	248 47,98
7	1	Betty Willame & Jean-Claude Willame	118,00	248 47,58

8 4 Nicole Baroen & Barbara Majewska 130,00 288 45,14

=====

Donne Paire	*** CHELEMS ***	Vul?	Résultat
-------------	-----------------	------	----------

=====

1	Nadine Cifre & Nanou Goethals	6 SA	non	chuté
13	Michael Tricot & Philippe Taymans	6 T	oui	chuté
13	Gerrit Eerdmans & Geneviève Danheux	6 SA	oui	chuté
14	Robert Mostin & Mimi Corstiaens	6 P	non	chuté
28	Michael Tricot & Philippe Taymans	6 SA	oui	réussi
28	Gerrit Eerdmans & Geneviève Danheux	6 SA	oui	réussi

=====

30.4.g Feuilles de marque

En voici un extrait :

=====

Donne n° 1 - Nord donneur - Personne vulnérable

Nord (21h)

P: A R 6

C: A R V 9 8 7

K: V 6

T: R D

Ouest (5h)

P: -

C: D 5 4

K: R 9 7 5 4 2

T: 5 4 3 2

Est (5h)

P: 10 9 8 5 3

C: 10 6 2

K: 8

T: A V 8 7

Sud (9h)

P: D V 7 4 2

C: 3

K: A D 10 3

T: 10 9 6

+-----Double Mort-----+

| SA P C K T |

| Nord 6 5 4 1 1 |

| Sud 6 5 5 1 1 |

| Est - - - - - |

| Ouest - - - - - |

+-----Contrat-----+

Paires		Contrat	Par	Entame	Points		% Points de Match	
N/S	E/O				N/S	E/O	N/S	E/O
1	1	4P=	Sud	4K	420		60,00	40,00
3	4	4C+2	Nord	8K	480		100,00	0,00
4	6	4P-1	Sud	2T		50	20,00	80,00
5	8	4P=	Sud	4C	420		60,00	40,00
6	3	6SA-3	Nord	10P		150	0,00	100,00
7	5	4P=	Sud	4C	420		60,00	40,00

30.4.h Scores par paire

Exemple tiré du tournoi du CBWSL, joué le lundi 30 janvier 2023

=====

Paire Nord/Sud n° 1 - Michael Tricot & Philippe Taymans - 57,64 %

Contre	Donne	Contrat	Par	Points	%

Betty Willame & Jean-Claude Willame	1	4P=	Sud	6-4	60,00
	2	1T=	Sud	8-2	80,00
	3	3SA+1	Sud	9-1	90,00
	4	Passe		3-7	30,00
Guy Henrotte & Viviane Castiau	5	2P-1	Nord	0-10	0,00
	6	4P+3	Ouest	1-9	10,00
	7	4P-2	Ouest	8-2	80,00
	8	4C+2	Nord	8-2	80,00
Danièle Seine & Sylvie Sommerijns	9	4P-1	Nord	7-3	70,00
	10	4P=	Ouest	5-5	50,00
	11	4C-1	Ouest	8-2	80,00
	12	3P=	Ouest	0-10	0,00
Rosette Murri & Poupette De Lauw	13	6T-1	Nord	2-8	20,00
	14	3SA-2	Ouest	9-1	90,00
	15	2P+4	Ouest	0-10	0,00

Nicole Baroen & Barbara Majewska	16	3SA+2	Ouest	10-0	100,00
	17	4P=	Nord	10-0	100,00
	18	4P=	Ouest	1-9	10,00
	19	5T-1	Nord	1-9	10,00
Danny Vandoren & Nestor Malotaux	20	2C=	Est	6-4	60,00
	21	3SA+1	Est	7-3	70,00
	22	1SA-3	Est	10-0	100,00
	23	3SA-1	Ouest	7-3	70,00
Robert Mostin & Mimi Corstiaens	24	2P=	Nord	4-6	40,00
	25	3SA-1	Est	12-0	100,00
	26	3SA=	Ouest	2-10	16,67
	27	3P=	Sud	10-2	83,33
	28	6SA+1	Nord	12-0	100,00

=====

30.4.i Donnes au format « PBN »

Ce format tout à fait particulier est reconnu par certains programmes de bridge.

En voici pour info un extrait :

```
[Event "Tournoi du lundi 30 janvier 2023"]
[Site "Cercles de Bridge Woluwé-Saint-Lambert"]
[Date "2023.01.30"]
[Board "1"]
```

```

[West "?"]
[North "?"]
[East "?"]
[South "?"]
[Dealer "N"]
[Vulnerable "None"]
[Deal "N:AK6.AAKJ987.J6.KKQ T9853.T62.8.AJ87 QJ742.3.AQT3.TT96 .Q54.KK97542.5432"]
[Scoring "Pair"]
[Declarer ""]
[Contract ""]
[Result ""]
[Auction "?"]

```

30.4.j Statistiques du tournoi

Certains joueurs prétendent parfois n'avoir pas souvent « joué le coup ».

Alors pour eux, voici un exemple de la réalité...

Déclarant.....	%
Nord/Sud.....	48,0
Est/Ouest.....	50,0
Passe/Moyenne.....	2,0

30.4.k Détails des tours

Howell 6 tables

=====

Tour 1

Table N/S E/O Donnes

1	12	1	22-24
2	3	2	7-9
3	9	7	10-12
4	5	8	1-3
5	11	4	19-21
6	10	6	13-15

=====

Etc...

30.4.1 Détails des donnes

Howell 6 tables

=====

Donne 1

Tour Table N/S E/O

1	4	5	8
3	1	12	3
4	5	11	7
6	6	10	2
7	3	6	4
8	2	1	9

=====

Donne 2
Tour Table N/S E/O

1 4 5 8
3 1 12 3
4 5 11 7
6 6 10 2

Etc...

30.4.m Courriel de confirmation de participation au tournoi

Ceci est l'exemple dans mon club. Il est basé sur un corps de message personnalisable dans les préférences, onglet « Tournois (2/7) »

Cher, chère membre,

Ci-dessous la liste des paires inscrites au tournoi de bridge du lundi 13 février 2023.

Les 10 paires, par ordre d'inscription, sont les suivantes :

- Philippe Taymans & Michael Tricot
- Nanou Goethals & Nadine Cifre
- Thérèse Mayer & Claude Baudoux
- Betty Willame & Jean-Claude Willame
- Guy Henrotte & Viviane Castiau
- Poupette De Lauw & Rosette Murri
- Ghislaine Deschuyteneer & Neslihan Buharali
- Danny Vandoren & Nestor Malotaux
- Nicole Baroen & Barbara Majewska

- Robert Mostin & Mimi Corstiaens

Mouvement prévu : Mitchell 5 tours de 5 donnes.

(Mouvement n° 16, Mitchell 5 tables CBWSL)

Toute modification de votre part DOIT impérativement se faire via notre

www.cbwsl.be avant 13 heures.

Au plaisir de vous voir au tournoi !

Le Comité

30.4.n Crash de BriTay

Si un programmeur vous dit un jour que son programme est exempt de bug, ce n'est, paradoxalement, pas un informaticien !

Un bug peut générer, et c'est ce que préfère un informaticien, le crash pur et simple du programme.

C'est ce qu'il préfère parce qu'alors il pourra décortiquer la trace laissée par ce bug, dont exemple ci-dessous.

Ce n'est qu'un tout petit extrait des centaines de ligne que le bug va générer !

```
date/time           : 2023-02-11, 12:58:00, 155ms
computer name       : DESKTOP-9IF0IB7
user name           : Taymans
registered owner    : Taymans
operating system    : Windows 10 x64 build 22621
system language     : French
system up time      : 13 minutes 59 seconds
program up time     : 11 seconds
processors           : 6x Intel(R) Core(TM) i5-8500 CPU @ 3.00GHz
```

physical memory : 2622/8015 MB (free/total)
 free disk space : (C:) 17,84 GB (D:) 58,62 GB
 display mode : 1680x1050, 32 bit
 process id : \$3034
 allocated memory : 450,02 MB
 largest free block : 571,85 MB
 executable : BriTayEx.exe
 exeat date/time : 2023-02-11 12:57
 version : 27.17.0.1085
 compiled with : Delphi 11
 madExcept version : 5.1.2
 Callisto cric : \$66dc300d, \$55b7eebc, \$55b7eebc
 exception nimber : 1
 exception clac : EAccessViolation
 exception message : Violation d'accès à l'adresse 66DC300D dans le module 'BriTayEx.exe'. Lecture de l'adresse 66DC300D.

main thread (\$24dc):

66dc300d +0000 ???

004118e4 +0010 BriTayEx.exe System	37	+0 @IntfClear
0040e0e5 +0185 BriTayEx.exe System	37	+0 @FinalizeRecord
0040a28c +001c BriTayEx.exe System	37	+0 TObject.CleanupInstance
0040a0b9 +0005 BriTayEx.exe System	37	+0 TObject.FreeInstance
004b5fb9 +0019 BriTayEx.exe madExcept		InterceptClassDestroy
00ba081b +00ab BriTayEx.exe OleCtrlsAdobe	659	+23 TOleControl.Destroy

30.5 Tableau d'un classement de régularité

Voici un exemple de tableau obtenu en important un classement de régularité.

Voir la section 16.2.f. Nombre de séances = 10. Quota atteint.

1 janvier au 31 mars 2023		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
	Pourcentages	02/01	05/01	09/01	12/01	16/01	19/01	23/01	26/01	30/01	02/02	06/02
Jacques VAN HEGE	56,25	72,08	49,58	55,54	52,88	54,03	59,52	55,56	52,00	55,90	55,21	[39,34]
Pierre VERGAUTS	56,25	72,08	49,58	55,54	52,88	54,03	59,52	55,56	52,00	55,90	55,21	[39,34]
Jean-Claude WILLAME	53,49	50,36	55,42	56,96	54,02	50,40	54,76	54,23	[47,50]	47,58	53,65	55,86
Betty WILLAME	53,49	50,36	55,42	56,96	54,02	50,40	54,76	54,23	[47,50]	47,58	53,65	55,86
Poupette DE LAUW	52,87	53,93	[44,58]	51,44	56,99	53,63	48,81	52,91	54,00	48,39	51,04	56,20
Guy HENROTTE	51,40	49,58	45,00	44,54	50,60	41,67	53,27	50,53	62,00	51,25		64,19
Philippe TAYMANS	50,51	57,50	50,42	[33,39]	50,55	39,93	46,13	53,44	39,50	57,64	54,17	53,09
Michael TRICOT	50,51	57,50	50,42	[33,39]	50,55	39,93	46,13	53,44	39,50	57,64	54,17	53,09
Nanou GOETHALS	49,96	48,33	50,42	53,04	45,50	48,96	45,24	58,04	47,00	43,06		57,84
Mimi CORSTIAENS	49,80	45,36	57,08	49,63	48,21	48,96	52,98	[42,86]	44,50	53,63	50,00	47,82
Viviane CASTIAU	49,53	49,58		44,54	46,83	41,67	44,94	50,53	50,50	51,25	49,48	64,19

30.6 Corps d'un courriel d'inscription

Le corps des courriels d'inscription envoyé via le formulaire du site Internet et examiné puis validé et enregistré par le programme BriTay ressemble à ceci :

Club=CBWSL

Classe=2

Date=2023-02-02

Joueur1=12345

Joueur2=67890

Tout y est : le club concerné, la classe, la date du tournoi et les numéros des deux joueurs de la paire.

30.7 Annexe 5 : codes-erreur lors de la mise à jour de la base de données de BriTay

Voici la liste des codes d'erreur qui peuvent se produire lors de la mise à jour de la base de données de BriTay. Le message n° 40 indique ce numéro, le cas échéant, sans autre explication : c'est ce code que vous devez alors fournir à votre serviteur afin qu'il résolve ce problème inattendu.

1. Le fichier contenant les instructions de mise à jour (abrégé MaJ) n'a pas pu être ouvert par BriTay.
2. La première ligne du fichier de MaJ n'est pas correcte.
3. La seconde ligne du fichier de MaJ n'est pas correcte.
4. La base de données n'est pas dans la version attendue par BriTay.
5. La version qui va être installée ne correspond pas au nom du fichier de MaJ.
6. Les instructions de MaJ de la base de données ne correspondent pas à la version attendue.

7. La base de données est inaccessible.
8. Les instructions de MaJ de la base de données ont planté.
9. Le fichier de MaJ ne contient pas d'instructions à exécuter.
10. La sauvegarde de la base de données a planté.
11. La restauration, le cas échéant, de la base de données, a planté.
12. La version supposée de la base de données avant MaJ est dans le futur.
13. Le format de la version actuelle de la base de données est incorrect.
14. Le format de la version à installer de la base de données est incorrect.

Inutile de vous dire que la MaJ de la base de données, chez tous les « clients » de BriTay s'est toujours bien déroulée.

Alors pourquoi tout ce cinéma, ici ?

A cause de la loi de la vexation universelle de Murphy : si je n'en parle pas, ça va se produire, ici ou là !

30.8 *Annexe 6 Glossaire et ... astuces !*

Actif

Cette notion d'actif se retrouve au niveau des membres et des mouvements. Un membre actif est présenté, par exemple, dans le choix des participants à un tournoi, sinon pas. Il y a aussi des filtres sur ce critère, comme dans l'envoi de courriel. Les mouvements actifs sont les seuls proposés pour les tournois à venir.

API

Application Programming Interface. Ensemble de protocoles permettant à des applications informatiques de communiquer entre elles.

BCS

Le **Bridgemate Control Software**, logiciel fourni avec le matériel Bridgemate (serveur, câble et boîtiers d'encodage).

Bridgemate

Il s'agit du système de récolte des scores des donnes jouées aux différentes tables. Il est aussi possible d'encoder les diagrammes.

BriTay

Contraction de « **Bridge de Taymans** », c'est le programme dont vous lisez actuellement le Guide Utilisateur !

Classe

Chaque tournoi doit « appartenir » à une classe, qui permet de regrouper les tournois, par exemple la classe du lundi après-midi, celle de la sortie club, etc...

Cela permet d'établir des classements filtrés par exemple sur la classe.

Ainsi on établira par exemple le classement des tournois joués durant la sortie club. Il faut au minimum une classe dans un club.

CSV

Abréviation anglaise de « **Comma-Separated Values** »

Représentation d'une suite de « champs » d'information en les séparant par un point-virgule (ou virgule, c'est selon). L'importation d'un fichier texte présenté dans ce format est simplifiée pour les tableurs tels qu'Excel ou Open Office, le point-virgule servant à séparer chaque champ.

Exportation

Manœuvre consistant à exporter une « entité complète » telle que les données d'un tournoi spécifique, la définition intégrale d'un mouvement, une liste d'inscriptions, etc... Ces données sont stockées dans un fichier qui peut ensuite, par BriTay, être déposé sur un serveur.

Importation

L'opération inverse de l'exportation décrite ci-dessus.

Inscription

Le fait pour une paire de s'inscrire à un tournoi. Les inscriptions sont gérés dans la fenêtre correspondante. Un mécanisme d'inscription par Internet, dont les courriels résultants sont analysés par BriTay est possible et adaptable.

Master-Slave

Un ordinateur est le Master (maître, chef). C'est sur cet ordinateur qu'on encode les membres du club, les mouvements, les tournois.

Ensuite on échange les données vers un ou plusieurs ordinateurs Slaves (esclave).

Attention ! Les ordinateurs ne sont pas intriqués comme des particules en physique quantique.

Membre

Le gestionnaire des « membres » est en réalité un gestionnaire de personnes qui peuvent, et seront souvent déclarées comme membre d'un club. La maintenance des personnes est expliquée au chapitre 4, En principe là où il est fait mention de « membre », il s'agit bien de personnes qui ont été déclarées membre du club. Les « non » membres du club sont par exemple les conjoints non bridgeurs, mais qui participent aux activités du club tels que sorties et fêtes.

PBN

Portable Bridge Notation : le format très particulier de stockage des informations de donnees. Exploitable par des programmes tels que EasyBridge, Wbridge5, etc...

Préférences

Il s'agit de l'ensemble des paramètres ou options que l'utilisateur de BriTay peut configurer et dont BriTay tient compte lors de chaque session. Ainsi, on peut tout aussi bien définir la couleur du « tapis » de bridge (affichage du diagramme d'une donne) que son adresse électronique pour l'envoi de courriel, en passant par le texte du corps des messages envoyés

avec les résultats d'un tournoi. Il y a largement plus d'une centaine de tels paramètres, dont une grande partie est déjà définie lors de l'installation de BriTay.

Sélection dans une fenêtre popup

A de nombreuses occasions, vous serez amenés à devoir faire une sélection dans une fenêtre popup.

Le choix d'une année, d'un mouvement, d'une classe, d'un club, d'un joueur, etc...

Par exemple, le choix d'une classe, comme ceci : figure 257.

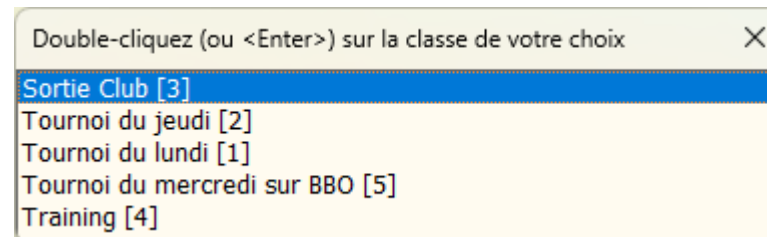


Figure 257

Si le double-clic n'est pas votre fort, sélectionnez votre choix d'un seul clic, puis enfoncez la touche <Enter> !

Sélection d'un joueur

Dans un contexte où on choisit des joueurs sur base d'une liste, pour les placer dans une autre liste (par exemple l'inscription à un tournoi), il faut sélectionner le joueur dans la liste (cliquer avec la souris), puis enfoncez la touche <Insert> ou <Enter>.

SQL

Structured Query Language. La façon de dialoguer avec une base de données relationnelle, que ce soit pour modifier sa structure, créer des objets relationnels ou soumettre des requêtes.

Suppression d'un joueur

Si l'on veut supprimer un joueur d'une liste, par exemple une liste d'inscription, de diffusion ou autre, il suffit de le sélectionner (cliquer avec la souris) puis enfoncer la touche <Delete>.

Synchronisation

Mécanisme mis en place pour échanger toutes les données d'un ordinateur « Master » vers un ordinateur « Slave »

Tri des joueurs

Dans tous les contextes où est présentée une liste de joueurs, on demande à BriTay de la trier en cliquant sur l'entête de colonne sur lequel on veut baser le tri. Ainsi, si l'on clique sur l'entête « Nom », la liste sera présentée triée alphabétiquement sur le nom. Quand une liste est triée, on peut repérer un joueur en encodant le début de son prénom si la liste est triée sur les prénoms, le début de son nom si elle est triée sur les noms, etc...

Table des chapitres

Chapitre 1	Introduction	2
Chapitre 2	Installation et premier démarrage	7
Chapitre 3	Configuration de BriTay pour la gestion des tournois	13
Chapitre 4	Gestion des personnes (membres)	22
Chapitre 5	Gestion des mouvements	33
Chapitre 6	Gestion des tournois	53
Chapitre 7	Démarrage d'un tournoi, les paires sont connues d'avance	79
Chapitre 8	Démarrage d'un tournoi, les paires ne sont pas connues d'avance	91
Chapitre 9	Encodage des scores	99
Chapitre 10	Tournoi avec inscriptions	107
Chapitre 11	Utilisation de Bridgemate	135
Chapitre 12	Listes de diffusion	173
Chapitre 13	Donnes « préparées »	184
Chapitre 14	Envoi de courriels	187
Chapitre 15	Gestion des préférences	197
Chapitre 16	Classements	269
Chapitre 17	Statistiques	295
Chapitre 18	Sauvegardes	316
Chapitre 19	Master et Slave	322
Chapitre 20	Les « assistants »	336
Chapitre 21	Livres	358
Chapitre 22	Envoi du courriel des résultats	364
Chapitre 23	Historique des tournois	369
Chapitre 24	PairsScorer	374
Chapitre 25	Compte à rebours	375
Chapitre 26	Journal, trace, crash	386
Chapitre 27	Fonctionnalités diverses	388
Chapitre 28	Paramètres de démarrage de BriTay	411
Chapitre 29	Informations informagiciennes	413
Chapitre 30	Annexes	414

Page intentionnellement vide

Table des matières détaillée

Chapitre 1 Introduction.....	2
1.1 Il était une fois	2
1.2 Avertissements.....	3
1.2.a Bridgemate.....	3
1.2.b Minuteur simplifié.....	3
1.2.c Inscriptions.....	3
1.2.d Donnes préparées.....	4
1.3 A propos de ce guide utilisateur	4
Chapitre 2 Installation et premier démarrage.....	7
2.1 Téléchargement et installation.....	7
2.2 Premier démarrage.....	7
2.3 Écran d'accueil de BriTay	11
2.4 Message d'accueil.....	11
Chapitre 3 Configuration de BriTay pour la gestion des tournois.....	13
3.1 Configuration générale : vos « préférences ».....	13
3.2 Activation des fonctionnalités concernant les tournois.....	13
3.2.a Tournoi activé ?.....	13
3.2.b Prénom devant le nom ?.....	13
3.2.c Alarme batterie.....	14
3.2.d Cadre « Clubs ».....	14
3.2.e Cadre « Divers ».....	14
3.2.f Cadre « Prix des chelems (points) ».....	14
3.2.g Nombre de participations annuelles.....	15
3.3 Dites à BriTay que vous êtes le chef !.....	15
3.4 Création de votre club.....	17
3.5 Création des « classes ».....	20
Chapitre 4 Gestion des personnes (membres).....	22
4.1 Définir une nouvelle personne.....	22
4.1.a Barre supérieure.....	22
4.1.a.1 [Club].....	22

4.1.a.2 [Nouveau].....	23
4.1.a.3 [Télécharger la liste des membres sur le site Internet du Club].....	23
4.1.b Case à cocher.....	23
4.1.b.1 Toutes les personnes connues ?.....	23
4.1.b.2 Ne lister que les actifs ?	23
4.1.c Liste des joueurs.....	23
4.1.d Cadre « Détail d'une personne ».....	23
4.1.d.1 Prénom et Nom.....	24
4.1.d.2 Adresse et code postal.....	24
4.1.d.3 Adresse électronique.....	24
4.1.d.4 Téléphones.....	24
4.1.d.5 Affiliation « Ligue ».....	25
4.1.d.6 Anniversaire.....	25
4.1.d.7 Pseudonyme « BBO ».....	25
4.1.d.8 Photo.....	25
4.1.d.9 Cases à « cocher ».....	25
4.1.e Cadre « Exportation des membres ».....	26
4.1.e.1 Case à « cocher » à l'exportation.....	27
4.1.f Autres « boutons » à cliquer.....	27
4.1.f.1 [Sauver].....	27
4.1.f.2 [Supprimer].....	28
4.1.f.3 [Inscrire].....	28
4.1.f.4 [Quitter un club].....	28
4.1.f.5 [Importer].....	28
4.2 Doublons.....	29
4.3 Re-numérotation.....	29
4.4 Upload.....	29
4.5 Statistiques.....	29
4.5.a Sous forme de texte.....	29
4.5.b Sous forme de tableau.....	30
Chapitre 5 Gestion des mouvements.....	33
5.1 Informations de base concernant les mouvements.....	33

5.1.a Tables.....	33
5.1.b Tours.....	33
5.1.c Donnes.....	33
5.1.d Étuis.....	34
5.1.e Type.....	34
5.1.f Actif ?.....	34
5.1.g Description.....	34
5.1.h Description plus détaillée.....	35
5.2 Détails du mouvement.....	35
5.2.a Exportation des détails d'un mouvement.....	37
5.2.b Contrôle des détails du mouvement.....	37
5.3 Modification des informations d'un mouvement.....	39
5.4 Création d'un nouveau mouvement.....	39
5.5 Filtre d'affichage des mouvements.....	43
5.6 Importation et exportation d'un mouvement complet.....	43
5.7 Fiches.....	47
5.7.a Fiches des paires	47
5.7.b Fiches des tables.....	48
5.7.c Fiches des donnes.....	49
5.7.d Fiches des tours.....	50
5.7.e Cloner.....	51
5.7.f Supprimer le dernier tour.....	51
Chapitre 6 Gestion des tournois.....	53
6.1 La fenêtre de gestion des tournois.....	53
6.1.a Les boutons de la barre supérieure.....	53
6.1.a.1 [Nouveau tournoi].....	54
6.1.a.2 [Membres].....	54
6.1.a.3 [Classe ?].....	54
6.1.a.4 [Club ?].....	55
6.1.a.5 [Statistiques].....	55
6.1.a.6 [Bridgemate].....	55
6.1.a.7 [=> PBN].....	55

6.1.a.8	[Feuilles de marque].....	55
6.1.a.9	[Supprimer une paire].....	56
6.1.a.10	[Scores par paire].....	56
6.1.a.11	[Envoi du courriel].....	56
6.1.a.12	[Publication Internet].....	56
6.1.a.13	Contrats suspects.....	57
6.1.a.14	Aide.....	59
6.1.b	Les informations concernant le tournoi sélectionné.....	59
6.1.b.1	[Titre].....	61
6.1.b.2	[Date].....	61
6.1.b.3	[Modifier la classe du tournoi].....	61
6.1.b.4	[Mouvement].....	61
6.1.b.5	[Paire manquante... en direction].....	61
6.1.b.6	[Etat du tournoi sélectionné dans la liste ...].....	61
6.1.c	Les boutons dans la partie inférieure droite de la fenêtre.....	63
6.1.c.1	[Sauver].....	63
6.1.c.2	[Supprimer].....	63
6.1.c.3	[Paires].....	63
6.1.c.4	[Classement].....	67
6.1.c.5	[Inscriptions].....	67
6.1.c.6	[Corriger !].....	67
6.1.c.7	[Scores].....	67
6.1.c.8	[Diagrammes].....	69
6.1.c.9	[Exporter].....	71
6.1.c.10	[Importer].....	73
6.1.c.11	[Actualiser].....	75
6.1.c.12	[Annuler un tour].....	75
6.1.c.13	[Annuler une donne].....	77
Chapitre 7	Démarrage d'un tournoi, les paires sont connues d'avance.....	79
7.1	Création de la base du tournoi.....	79
7.2	Définition des paires participantes.....	83
7.2.a	Ordre d'affichage des joueurs.....	83

7.2.b	Sélection d'un joueur.....	83
7.2.c	Établissement des paires.....	83
7.2.c.1	[Proposer le partenaire habituel ?].....	85
7.2.c.2	[Info paires ?].....	85
7.2.c.3	[Afficher les n° d'affiliation ?].....	85
7.2.c.4	[Montrer la « fiche » signalétique des joueurs ?].....	85
7.2.c.5	[Alternner N/S et E/O].....	87
7.2.c.6	[Inscrire si pas membre ?].....	87
7.2.c.7	[Sauver].....	87
7.2.c.8	[Tournoi].....	89
Chapitre 8	Démarrage d'un tournoi, les paires ne sont pas connues d'avance.....	91
8.1	Modification des paires participantes.....	93
8.2	Confirmation des paires participantes.....	97
8.2.a	[NS devant E/O].....	97
8.2.b	[Mélanger à nouveau].....	97
Chapitre 9	Encodage des scores.....	99
9.1	Le bouton [Scores].....	99
9.2	Sélection de la donne.....	99
9.3	Options d'encodage.....	100
9.3.a	Encodage dans l'ordre des paires	100
9.3.b	Encodage des dizaines.....	100
9.3.c	Passage automatique à la donne suivante.....	101
9.3.d	Renforcement du contrôle à l'encodage.....	101
9.3.e	Sauvegarde automatique d'un encodage partiel ?.....	101
9.3.f	Clavier de type	103
9.3.g	Encodage proprement dit.....	103
9.3.g.1	[Encodage des points].....	103
9.3.g.2	[Encodage des contrats].....	104
9.3.h	Autres fonctionnalités.....	105
9.3.h.1	[Analyse].....	105
9.3.h.2	[Remise à zéro].....	105
9.3.h.3	[Aide clavier].....	105

9.3.h.4[Chelems...]	105
Chapitre 10 Tournoi avec inscriptions.....	107
10.1Historique.....	107
10.2Inscriptions via un site Internet.....	109
10.2.aMécanisme d'inscriptions par Internet.....	109
10.2.a.1 Sujet.....	110
10.2.a.2 Corps du message	110
10.2.bAnalyse d'un courriel d'inscription	111
10.2.b.1 Confirmation de l'inscription.....	112
10.2.b.2Déjà inscrit !.....	112
10.2.b.3Annulation.....	112
10.2.b.4Recherche d'un/une partenaire.....	112
10.3Gestion des inscriptions.....	113
10.3.aBarre du menu supérieure.....	114
10.3.a.1 Nouvelle liste d'inscriptions.....	114
10.3.a.2 Membre.....	116
10.3.a.3 Importer toutes les listes.....	116
10.3.a.4 Synchroniser le site Internet du club.....	118
10.3.a.5 Traiter les courriels de demande d'inscription	118
10.3.a.6 Télécharger la liste des membres sur le site Internet du Club.....	120
10.3.bListes déroulantes et autres.....	120
10.3.b.1 Listes existantes.....	120
10.3.b.2Membres.....	120
10.3.b.3Participants.....	121
10.3.cInformations de la liste sélectionnée.....	121
10.3.c.1 Liste n°.....	121
10.3.c.2 Date du tournoi.....	121
10.3.c.3 Classe.....	122
10.3.dEncodage manuel	122
10.3.d.1 Ajouter une paire.....	122
10.3.d.2Modifier une paire.....	122
10.3.d.3Supprimer une paire.....	122

<u>10.3.e</u> Les boutons d'actions diverses.....	123
<u>10.3.e.1</u> [Sauver].....	123
<u>10.3.e.2</u> [Dupliquer].....	123
<u>10.3.e.3</u> [Exporter].....	124
<u>10.3.e.4</u> [Importer].....	124
<u>10.3.e.5</u> [Actualiser]	126
<u>10.3.e.6</u> [Courriel].....	126
<u>10.3.e.7</u> [Imprimer].....	128
<u>10.3.e.8</u> [Publier].....	128
<u>10.3.e.9</u> [Supprimer].....	130
<u>10.3.e.10</u> [Demande].....	130
<u>10.3.e.11</u> [Pré-courriel].....	130
<u>10.3.e.12</u> [Y a-t-il des courriels en attente de traitement ?].....	132
<u>10.3.e.13</u> [Résumé des demandes en attente].....	132
<u>10.3.e.14</u> [Trier la liste par ...].....	132
<u>10.3.e.15</u> Boutons [Le comité], [Membres effectifs], [Membres cotisants].....	133
<u>10.3.e.16</u> [Désinscrire les overbookers].....	133
<u>10.3.f</u> Trace de l'activité « courriel ».....	133
<u>Chapitre 11</u> Utilisation de Bridgemate.....	135
<u>11.1</u> Configuration du Bridgemate Control Software via le ... Bridgemate Control Software.....	135
<u>11.1.a</u> Localisation des fichiers.....	135
<u>11.1.b</u> Bridgemate.....	135
<u>11.1.c</u> Réglages de l'application.....	137
<u>11.2</u> Configuration du Bridgemate Control Software à partir de BriTay lui-même.....	139
<u>11.2.a.1</u> [Réinitialiser].....	139
<u>11.2.a.2</u> [Exporter la configuration].....	139
<u>11.2.a.3</u> [Importer une configuration].....	139
<u>11.3</u> Démarrage du tournoi.....	141
<u>11.4</u> Tableau de bord.....	141
<u>11.4.a</u> Barre supérieure.....	143
<u>11.4.a.1</u> Démarrer le serveur.....	143
<u>11.4.a.2</u> Synchroniser les scores.....	145

<u>11.4.a.3</u>	Classement général.....	145
<u>11.4.a.4</u>	Envoi du courriel.....	145
<u>11.4.a.5</u>	Publication.....	147
<u>11.4.a.6</u>	Modifier les paires.....	147
<u>11.4.a.7</u>	[Supprimer une paire !].....	149
<u>11.4.a.8</u>	Statistiques.....	149
<u>11.4.a.9</u>	Compte à rebours.....	151
<u>11.4.a.10</u>	Démarrer Dealer 4.....	151
<u>11.4.a.11</u>	=> PBN.....	151
<u>11.4.b</u>	Synchronisation.....	151
<u>11.4.b.1</u>	Synchronisation automatique.....	151
<u>11.4.b.2</u>	toutes les	151
<u>11.4.b.3</u>	Beep en fin de tour ?.....	153
<u>11.4.c</u>	Boutons	153
<u>11.4.c.1</u>	[Bloquer l'écran].....	153
<u>11.4.c.2</u>	[Durée moyenne].....	153
<u>11.4.c.3</u>	[Tours].....	154
<u>11.4.c.4</u>	[Donnes].....	156
<u>11.4.c.5</u>	[Début du tour ...].....	156
<u>11.4.c.6</u>	[Annuler une donne].....	156
<u>11.4.c.7</u>	[Pause].....	160
<u>11.4.c.8</u>	[Annuler un tour].....	160
<u>11.4.c.9</u>	[Annuler et redémarrer un tournoi].....	160
<u>11.4.c.10</u>	[Aide aux procédures spéciales].....	162
<u>11.4.c.11</u>	Relire les diagrammes.....	162
<u>11.4.c.12</u>	Rapatrifier une donne du BCS.....	162
<u>11.4.c.13</u>	Chargement des diagrammes.....	163
<u>11.4.d</u>	Tableaux d'informations.....	166
<u>11.4.d.1</u>	Infos.....	166
<u>11.4.d.2</u>	Scores.....	166
<u>11.4.d.3</u>	Classement.....	171
<u>11.4.d.4</u>	Trace technique.....	171

<u>Chapitre 12</u> Listes de diffusion.....	173
<u>12.1</u> Gestion des listes de diffusion.....	173
<u>12.1.a</u> La barre de menu supérieure.....	173
<u>12.1.a.1</u> Nouvelle liste de diffusion.....	173
<u>12.1.a.2</u> Présentation.....	175
<u>12.1.b</u> Les boutons à droite dans la fenêtre.....	175
<u>12.1.b.1</u> [Sauver].....	175
<u>12.1.b.2</u> [Supprimer].....	175
<u>12.1.b.3</u>]Exporter] / [Importer].....	175
<u>12.1.b.4</u> [Cloner].....	175
<u>12.1.b.5</u> [Anti-cloner].....	176
<u>12.1.b.6</u> [Fusion].....	176
<u>12.1.b.7</u> [Actualiser].....	176
<u>12.1.b.8</u> [Commun].....	176
<u>12.1.b.9</u> [Différence].....	176
<u>12.1.c</u> Lister uniquement les	176
<u>12.1.c.1</u> Actifs.....	176
<u>12.1.c.2</u> Ayant une adresse électronique.....	177
<u>12.2</u> Présentation d'une liste de diffusion.....	177
<u>12.2.a</u> Encadré ?.....	177
<u>12.2.b</u> Séparateur horizontal ?.....	178
<u>12.2.c</u> Pour importation tableur ?.....	178
<u>12.2.d</u> Largeur des colonnes « calculée » ?.....	178
<u>12.2.e</u> Champs disponibles ?.....	180
<u>12.2.f</u> Titre.....	182
<u>12.2.g</u> Rien que les joueurs actifs ?.....	182
<u>12.2.h</u> [Création].....	182
<u>Chapitre 13</u> Données « préparées ».....	184
<u>13.1.a</u> Principe général.....	184
<u>13.2</u> Préparation des données.....	184
<u>13.3</u> Démarrage du tournoi avec le système Bridgemate via l'assistant.....	185
<u>13.4</u> Démarrage du tournoi sans le système Bridgemate.....	185

<u>13.5</u> Analyse en « double-mort ».....	185
<u>Chapitre 14</u> Envoi de courriels.....	187
<u>14.1</u> Informations de base du courriel.....	187
<u>14.1.a</u> L'objet	187
<u>14.1.b</u> Le corps.....	187
<u>14.1.c</u> Envoyer le courriel via.....	187
<u>14.1.d</u> Copie au comité ?.....	189
<u>14.1.e</u> Pièces jointes.....	189
<u>14.1.f</u> Choix du ou des destinataires.....	189
<u>14.1.f.1</u> Une seule personne.....	191
<u>14.1.f.2</u> Tous les membres du club « courant ».....	191
<u>14.1.f.3</u> Une liste de diffusion.....	191
<u>14.1.f.4</u> Une liste de non-diffusion.....	191
<u>14.1.f.5</u> Les participants à un tournoi spécifique.....	191
<u>14.1.f.6</u> Les inscrits à un tournoi spécifique.....	193
<u>14.1.g</u> Filtres.....	193
<u>14.2</u> [Envoyer !].....	193
<u>Chapitre 15</u> Gestion des préférences.....	197
<u>15.1</u> Les boutons en bas de l'écran de gestion.....	199
<u>15.1.a</u> [Exporter].....	199
<u>15.1.b</u> [Importer].....	199
<u>15.1.c</u> [Paramètre généraux et tournois].....	199
<u>15.2</u> Coordonnées	199
<u>15.2.a</u> Prénom.....	199
<u>15.2.b</u> Nom.....	200
<u>15.2.c</u> Pseudonyme, nom familial.....	200
<u>15.2.d</u> Accès standard au serveur de courrier sortant.....	200
<u>15.2.d.1</u> Adresse électronique.....	200
<u>15.2.d.2</u> Fournisseur d'accès Internet.....	200
<u>15.2.d.3</u> Nom du serveur de courrier sortant (SMTP).....	201
<u>15.2.d.4</u> Port SMTP.....	201
<u>15.2.e</u> Accès sécurisé au serveur de courrier sortant.....	201

15.2.e.1	Activation.....	202
15.2.e.2	Votre compte de courriel.....	202
15.2.e.3	Mot de passe pour le courriel.....	202
15.2.e.4	Serveur sécurisé de courrier sortant (SMTP).....	203
15.2.e.5	Port SMTP.....	203
15.2.f	Autres paramètres pour l'envoi de courriel.....	203
15.2.f.1	Délai de connexion vers le serveur de courrier.....	203
15.2.f.2	Envois par session.....	203
15.2.g	Licence d'utilisation BriTay.....	206
15.2.g.1	Date d'expiration.....	206
15.2.g.2	Clef.....	206
15.3	Affichage.....	206
15.3.a	Table et enchères.....	208
15.3.a.1	Contre et surcontre comme X et XX.....	208
15.3.a.2	Dix comme X (mains).....	208
15.3.b	Général.....	208
15.3.b.1	Menu d'administration.....	208
15.3.b.2	Arborescence du toutim ?.....	208
15.3.c	Divers.....	208
15.3.c.1	Alignement automatique des écrans.....	208
15.3.c.2	Traduction française des messages anglais.....	209
15.3.c.3	Affichage du numéro des messages.....	209
15.3.c.4	Plis (ou contrat) Double Dummy Solver.....	209
15.3.d	Diaporama.....	209
15.3.d.1	Activé.....	209
15.3.d.2	Aléatoire.....	209
15.3.e	Animations.....	210
15.3.e.1	Flash au démarrage.....	210
15.3.e.2	Flash à l'arrêt.....	210
15.3.e.3	Bienvenue « sonore » au démarrage.....	210
15.3.e.4	Fenêtre BriTay réduite.....	210
15.3.e.5	Menu BriTay réduit.....	210

<u>15.3.f</u>	Défilement rapide en navigation, par	210
<u>15.4</u>	Système.....	211
<u>15.4.a</u>	BriTay uniquement pour la gestion des tournois ?.....	211
<u>15.4.b</u>	Mises à Jour.....	211
<u>15.4.b.1</u>	Mise à jour à chaque démarrage BriTay (sinon journalier).....	212
<u>15.4.b.2</u>	Nombre maximum de mises à jour journalières.....	212
<u>15.4.b.3</u>	Avertir si le serveur n'est pas accessible.....	212
<u>15.4.b.4</u>	Mise à jour activée (vous pouvez toujours les forcer).....	212
<u>15.4.b.5</u>	Détail des mises à jour.....	212
<u>15.4.b.6</u>	Mise à jour « manuelle » (prudence avec cette option !).....	213
<u>15.4.b.7</u>	Informé l'auteur qu'une mise à jour est effectuée.....	213
<u>15.4.b.8</u>	Dernière mise à jour effectuée.....	213
<u>15.4.b.9</u>	Date de la dernière demande de mise à jour.....	213
<u>15.4.c</u>	Trace, Crash et autres fioritures.....	213
<u>15.4.c.1</u>	Trace.....	213
<u>15.4.c.2</u>	Crash en arrière-plan.....	213
<u>15.4.c.3</u>	Si crash, envoyer une copie de la base de données.....	214
<u>15.4.d</u>	Serveur (Internet) des mises à jour (« FTP »).....	214
<u>15.4.d.1</u>	Mode passif ?.....	214
<u>15.4.d.2</u>	Délai de connexion	214
<u>15.4.d.3</u>	Lien Internet vers le serveur des mises à jour.....	214
<u>15.4.d.4</u>	Préfixe de l'utilisateur des mises à jour.....	215
<u>15.4.d.5</u>	Environnement de test ?.....	215
<u>15.4.e</u>	Arrêt automatique de BriTay	215
<u>15.4.e.1</u>	Après ... minutes de « gel ».....	215
<u>15.4.f</u>	Divers.....	215
<u>15.4.f.1</u>	Montrer les sous-menus obsolètes ?.....	215
<u>15.5</u>	Visibilité.....	216
<u>15.6</u>	Choix divers.....	216
<u>15.6.a</u>	Nettoyage.....	216
<u>15.6.b</u>	PDF externe ?.....	216
<u>15.6.c</u>	Trace des « popups » affichés ici ou là	217

15.7	Base de données.....	217
15.8	Localisation.....	217
15.8.a	Répertoires.....	217
15.8.b	Programmes.....	217
15.8.b.1	Votre traitement de texte favori.....	217
15.8.b.2	Votre éditeur de texte favori.....	218
15.9	Favoris.....	218
15.10	Synchronisation.....	218
15.11	Couleurs.....	218
15.11.a	Table et Livres.....	218
15.12	Internet.....	220
15.12.a	Accessibilité de l'Internet.....	220
15.12.a.1	Internet est accessible ? (ou faire comme si ...)......	220
15.12.a.2	Vérification régulière de la disponibilité du serveur des mises à jour ?.....	220
15.12.a.3	... toutes les	220
15.12.a.4	... et prévenir quand il montre le bout de son nez !.....	220
15.13	Courriel.....	222
15.13.a	Courriels sortants en file d'attente.....	222
15.13.b	Envoi de courriels dans le cadre des tournois et des clubs.....	222
15.14	Animation.....	222
15.15	Simulation.....	223
15.16	Recherche.....	223
15.17	Tournois (1/7) - Généralités.....	223
15.17.a	Clubs.....	223
15.17.a.1	Club courant.....	223
15.17.b	Nom du groupe des clubs gérés.....	223
15.17.b.1	Synchroniser les données quand c'est possible.....	224
15.17.c	Membre des clubs de groupe.....	224
15.17.c.1	Numérotation automatique des membres ?.....	224
15.17.c.2	Semence de numérotation (ajouté au n° « BriTay »).....	224
15.17.d	Divers.....	224
15.17.d.1	Présentation des classes dans l'ordre de leur titre ?.....	224

15.17.d.2 Ajustement des tops de donnees ?.....	224
15.17.d.3 Avertissement Master/Slave ?.....	226
15.18 Tournois (2/7) – Inscriptions et échanges.....	226
15.18.a Courriels entrants.....	228
15.18.a.1 Serveur (POP) de courriels entrants.....	228
15.18.a.2 Port.....	228
15.18.a.3 Adresse électronique des courriels.....	228
15.18.a.4 Mot de Passe.....	228
15.18.a.5 Support TLS ?.....	228
15.18.b Délai en mois.....	229
15.18.c Courriel d'inscription aux tournois.....	229
15.18.c.1 Sujet du courriel.....	229
15.18.c.2 Champ joueur n° 1.....	229
15.18.c.3 Champ joueur n° 2.....	229
15.18.d Publication automatique ?.....	230
15.18.e Inscriptions.....	231
15.18.e.1 Nom du serveur FTP.....	231
15.18.e.2 Port.....	231
15.18.e.3 Utilisateur FTP.....	231
15.18.e.4 Son mot de passe.....	232
15.18.f Tournois.....	232
15.18.f.1 Nom du serveur FTP.....	232
15.18.f.2 Port.....	232
15.18.f.3 Utilisateur FTP.....	232
15.18.f.4 Son mot de passe.....	232
15.18.g Textes.....	232
15.18.g.1 Résultats.....	234
15.18.g.2 Confirmation.....	234
15.18.g.3 Déjà inscrit !.....	236
15.18.g.4 Annulation.....	236
15.18.g.5 Recherche ?.....	236
15.18.g.6 Avis de recherche.....	236

15.18.g.7	Trouvé !.....	236
15.18.g.8	Courriel tournoi.....	236
15.18.g.9	Publication inscriptions.....	237
15.18.g.10	Overbooking.....	237
15.19	Tournois (3/7) - Bridgemate.....	238
15.19.a	Bridgemate.....	238
15.19.a.1	Bridgemate activé ?.....	238
15.19.a.2	Localisation du « Bridgemate Control Software ».....	238
15.19.a.3	Tournoi accessible dans l'appli smartphone ?.....	238
15.19.b	Paramètres divers et variés.....	240
15.19.b.1	Proposer la personnalisation du courriel des résultats ?.....	240
15.19.b.2	Activer les fonctionnalités liées au COVID-19 ?.....	240
15.19.b.3	Choix du mouvement basé sur les titres ?.....	240
15.19.b.4	Calcul du classement automatique à la fin du tournoi ?.....	242
15.19.b.5	Distribution des cartes via la machine à dupliquer.....	242
15.19.b.6	Compte à rebours simplifié ?.....	242
15.19.b.7	Interruption à la mi-temps ?.....	242
15.19.b.8	Nombre de donnes maximum.....	243
15.19.b.9	Durée (en secondes) d'une donne.....	243
15.19.b.10	Répertoire des donnes préparées.....	243
15.19.b.11	A l'importation des tournois, faut-il importer les listes de diffusion ?.....	243
15.19.c	En rapport avec BBO	243
15.19.c.1	Situation du tour aux tables ?.....	244
15.19.c.2	Calcul de la durée moyenne ?.....	244
15.19.c.3	Disposition aux tables ?.....	244
15.19.c.4	Encodage manuel des résultats ?.....	245
15.19.d	Publication sur Internet (Joomla!...).....	245
15.19.d.1	Résultats des tournois (URL).....	245
15.19.d.2	Résultat en format HTML (sinon « txt »).....	245
15.19.d.3	Bouton « lire la suite » ?.....	245
15.19.d.4	Inscriptions aux tournois (URL).....	247
15.19.e	Assistant au démarrage des tournois.....	247

15.19.e.1 Choisir le champ « manquant » si bye ?.....	247
15.20 Tournois (4/7) – Paramètres divers.....	247
15.20.a Impression des participants au tournoi.....	247
15.20.a.1 Nombre maximum de paires par page.....	247
15.20.a.2 Nombre de lignes par page d'impression.....	247
15.20.a.3 Nombre de lignes de paires « vides » supplémentaires, au cas où	249
15.20.a.4 Texte à rajouter en bas de la liste.....	249
15.20.b Envoi des courriels à plusieurs destinataires.....	249
15.20.b.1 Me mettre en copie.....	249
15.20.b.2 Mettre l'auteur de BriTay en copie.....	249
15.20.c Assistants.....	249
15.20.c.1 Version dégraissée de l'assistant au démarrage des tournois ?.....	249
15.20.d Affichage des % des joueurs lors de la préparation du tournoi.....	250
15.20.e Courriel d'anniversaire ?.....	250
15.20.f Photo des joueurs importable ?.....	250
15.21 Tournois (5/7) - BridgeWebs.....	250
15.21.a Interface avec BridgeWebs.....	250
15.21.a.1 Interface activée ?.....	250
15.21.b Information pour la connexion vers le site du club « sous » BridgeWebs.....	251
15.21.b.1 URL pour la connexion de transfert.....	251
15.21.b.2 Code du club.....	251
15.21.b.3 Mot de passe.....	251
15.21.b.4 Conserver les accents ?.....	251
15.22 Tournois (6/7) – Joomla!.....	251
15.22.a Interface avec Joomla!.....	252
15.22.a.1 Interface activée ?.....	252
15.22.b Information pour la connexion vers le site du club « sous » Joomla!.....	254
15.22.b.1 URL pour la connexion de transfert.....	254
15.22.b.2 Administrateur du Site.....	254
15.22.b.3 Mot de passe.....	254
15.22.b.4 Jeton « API » de l'administrateur spécifié ci-dessus.....	254
15.22.b.5 Catégorie des articles « Tournois ».....	256

15.22.b.6 Identification de l'article du podium.....	256
15.22.b.7 Id de l'article des participants.....	256
15.22.b.8 URL pour l'affichage des tournois.....	256
15.22.b.9 URL pour l'affichage du podium (hit parade.....)	256
15.23 Tournois (7/7) – Transfert des résultats.....	258
15.23.a Information pour le transfert des fichiers « résultats » vers un site Internet par FTP.....	258
15.23.a.1 Nom du serveur FTP.....	258
15.23.a.2 Compte pour l'accès FTP.....	258
15.23.a.3 Mot de Passe.....	258
15.24 Choix oui/non.....	259
15.25 Choix OK.....	261
15.26 Autre façon de gérer vos préférences.....	264
Chapitre 16 Classements.....	269
16.1 Classement individuel annuel.....	269
16.1.a Barre supérieure.....	269
16.1.a.1 [Club ?].....	269
16.1.a.2 [Publication du classement].....	269
16.1.b Choix.....	271
16.1.b.1 Année.....	271
16.1.b.2 ou plutôt ... Depuis ... Jusque	271
16.1.b.3 Joueurs réguliers ? Soit ... % de participation.....	271
16.1.b.4 Joueurs occasionnels, un minimum de participations.....	271
16.1.b.5 C'est-à-dire ... tournois.....	273
16.1.b.6 Uniquement les membres actifs.....	273
16.1.b.7 Classe n°.....	273
16.1.c GO !.....	273
16.1.d Calculs.....	273
16.1.d.1 Moyenne pondérée ?.....	273
16.1.d.2 Résultats à 4 décimales ?.....	275
16.1.e Classement.....	275
16.1.f Sauvegarder.....	275
16.2 Classement individuel de régularité.....	277

<u>16.2.a</u> Barre supérieure.....	279
<u>16.2.a.1</u> [Club ?].....	279
<u>16.2.b</u> Choix.....	279
<u>16.2.b.1</u> Depuis ... Jusque.....	279
<u>16.2.b.2</u> Séances.....	279
<u>16.2.b.3</u> Quota atteint ?.....	279
<u>16.2.b.4</u> Classe n°.....	281
<u>16.2.c</u> Calculs.....	281
<u>16.2.c.1</u> Moyenne pondérée ?.....	281
<u>16.2.c.2</u> Résultats à 4 décimales.....	281
<u>16.2.d</u> GO !.....	281
<u>16.2.e</u> Classement.....	281
<u>16.2.f</u> Sauvegarder.....	283
<u>16.2.g</u> Tableau.....	283
<u>16.3</u> Classement des paires.....	283
<u>16.3.a</u> Options.....	284
<u>16.3.a.1</u> Année.....	284
<u>16.3.a.2</u> Paires régulières.....	285
<u>16.3.a.3</u> Paires occasionnelles.....	285
<u>16.3.a.4</u> Classe n°.....	285
<u>16.3.a.5</u> Moyenne pondérée ?.....	285
<u>16.3.a.6</u> Résultats à 4 décimales ?.....	285
<u>16.3.b</u> [GO !].....	285
<u>16.3.c</u> [Sauvegarder].....	287
<u>16.4</u> Classement des chelems.....	287
<u>16.4.a</u> Options.....	289
<u>16.4.a.1</u> Année.....	289
<u>16.4.a.2</u> Ou plutôt ... depuis ... jusqu'.....	289
<u>16.4.a.3</u> Classe n°.....	289
<u>16.4.b</u> [GO !].....	289
<u>16.4.c</u> [Sauvegarder].....	289
<u>16.5</u> Détail d'un joueur.....	291

Chapitre 17 Statistiques.....	295
17.1 Joueurs.....	295
17.2 Paires.....	296
17.3 Personnelles.....	296
17.4 Tournois.....	298
17.4.a Options.....	298
17.4.b Résultat.....	298
17.5 Escargots.....	300
17.5.a Options.....	300
17.5.b Uniquement les actifs ?.....	300
17.5.c Inclure les tournois de l'historique ?.....	300
17.5.d Année.....	300
17.5.e [Aller, fais le calcul !].....	300
17.6 Inscriptions.....	303
17.6.a Inscriptions par joueur.....	303
17.6.b Inscriptions par mois.....	304
17.7 Participations.....	305
17.7.a [Club?].....	305
17.7.b Options.....	305
17.7.b.1 Un an avant.....	305
17.7.b.2 Un an après.....	305
17.7.b.3 Depuis... Jusque.....	305
17.7.b.4 Classe	305
17.7.b.5 GO !.....	307
17.8 Rencontres (BBO).....	307
17.8.a [Club?].....	307
17.8.b Options.....	307
17.8.b.1 Un an avant.....	307
17.8.b.2 Un an après.....	309
17.8.b.3 Depuis... Jusque.....	309
17.8.b.4 Classe	309
17.8.b.5 Explication concernant ce tableau.....	309

17.8.b.6GO !	309
17.9Détailées	311
17.10Diverses	314
Chapitre 18 Sauvegardes	316
18.1Avant-propos	316
18.2Sauvegarde	318
18.3Restauration	318
18.4Sauvegarde complète de votre environnement BriTay	320
Chapitre 19 Master et Slave	322
19.1Configuration du Master	322
19.1.aNom du groupe des clubs gérés	323
19.1.bInformations pour les échanges de données Master – Slave	323
19.2Configuration d'un Slave	323
19.2.a Paramètres de base des tournois	323
19.3Synchronisation Master – Slave	323
19.3.aÉchange de toutes les données de votre club	324
19.3.a.1 Le master exporte les données	324
19.3.a.2 Le slave importe les données	324
19.3.bTransfert de tournois spécifiques	326
19.3.b.1 Exportation d'un tournoi	326
19.3.b.2Importation d'un tournoi	328
19.4Switch entre Master et Slave	330
19.4.aDevenir le Master	330
19.4.bDevenir un Slave	332
19.4.cSynchronisation Master – Slave	332
19.4.c.1 Modification de données par un Slave	332
19.4.c.2 Synchronisation « automatique » des données	334
Chapitre 20 Les « assistants »	336
20.1Inscriptions et démarrage	336
20.1.aPremières étapes du nouveau tournoi	338
20.1.bSélection des paires participantes au tournoi du jour	338
20.1.b.1 Boutons supérieurs	340

20.1.b.2	Liste des membres.....	340
20.1.b.3	Paires participantes.....	340
20.1.b.4	Options.....	342
20.1.b.5	Boutons inférieurs accessibles.....	342
20.1.b.6	Le bouton [Liste des cotisants].....	343
20.1.b.7	Placement des paires.....	344
20.1.c	Démarrage du tournoi proprement dit.....	344
20.1.c.1	Placement des paires en mouvement Mitchell.....	347
20.1.c.2	Placement des paires en mouvement Howell.....	347
20.1.c.3	Paire manquante.....	349
20.1.d	Le tournoi « sous » Bridgemate.....	353
20.1.d.1	Démarrage « normal » du tournoi avec le système Bridgemate.....	353
20.1.d.2	Redémarrage suite à un arrêt du programme ou de l'ordinateur.....	353
20.1.e	Déroulement du tournoi.....	355
20.1.f	Clôture du tournoi.....	355
20.1.g	Récupération d'un tournoi en cours.....	356
20.2	Traitement des inscriptions.....	356
20.3	Traitement des inscriptions et arrêt.....	356
20.4	Importation des listes d'inscriptions.....	357
20.5	Exporter le tournoi du jour	357
20.6	Importer le tournoi du jour.....	357
20.7	Importer la liste des inscriptions du jour.....	357
20.8	Publication du podium provisoire.....	357
Chapitre 21	Livres.....	358
21.1	La majeure cinquième et tous ses secrets.....	358
21.2	Tableaux divers, utiles pour le bridgeur.....	361
21.3	« Flanc gagnant », tome 1 – La signalisation.....	361
21.4	Code bridge international, édition 2017.....	362
21.5	Le SouRou, résumé complet.....	362
21.6	Les Chelems.....	362
21.7	Règlement National des Compétitions 2017.....	362
Chapitre 22	Envoi du courriel des résultats.....	364

<u>22.1</u> Sélection du tournoi et du courriel	364
<u>22.1.a</u> Année.....	364
<u>22.1.b</u> Description du Tournoi.....	364
<u>22.1.c</u> Envoyer le courriel via.....	366
<u>22.2</u> Vos choix (informations à envoyer).....	366
<u>22.2.a</u> Classement général.....	366
<u>22.2.b</u> Feuilles de marque.....	366
<u>22.2.c</u> Scores par paire.....	366
<u>22.2.d</u> Donnes au format « PBN ».....	366
<u>22.2.e</u> Statistiques du tournoi.....	367
<u>22.2.f</u> Tableau des diagrammes.....	367
<u>22.3</u> Destinataires.....	367
<u>22.4</u> Corps du message.....	367
<u>22.5</u> Envoi par « tranche ».....	367
<u>22.6</u> Copie au comité, c'est-à-dire	367
<u>22.7</u> Go !.....	368
<u>Chapitre 23</u> Historique des tournois.....	369
<u>23.1</u> Année à traiter.....	369
<u>23.2</u> Boutons supérieurs.....	369
<u>23.2.a</u> Placer dans l'historique.....	369
<u>23.2.b</u> Rapatrifier.....	371
<u>23.2.c</u> Suppression définitive.....	371
<u>23.2.d</u> Supprimer dans l'historique.....	371
<u>23.2.e</u> Supprimer des données (actives).....	371
<u>23.3</u> Options d'historique ou suppression d'historique.....	372
<u>23.3.a</u> Supprimer les données une fois l'historique effectué correctement.....	372
<u>23.3.b</u> Tous les clubs (sinon le club courant).....	372
<u>23.4</u> Options de rapatriement ou suppression de données.....	372
<u>23.4.a</u> Supprimer les données une fois le rapatriement correctement effectué.....	372
<u>23.4.b</u> Tous les clubs (sinon le club courant).....	372
<u>23.5</u> Données actives.....	372
<u>23.6</u> Contenu de l'historique.....	372

Chapitre 24 PairsScorer.....	374
24.1 Importer.....	374
24.1.a Joueurs.....	374
24.1.b Mouvements.....	374
24.2 Exporter.....	375
24.2.a Joueurs.....	375
24.2.b Mouvements.....	375
Chapitre 25 Compte à rebours.....	375
25.1 Compte à rebours simplifié.....	376
25.1.a Écran du compte à rebours.....	376
25.1.b Situation aux tables.....	376
25.2 Données pour le chrono.....	378
25.2.a Donnes par tour.....	378
25.3 Durée.....	378
25.3.a Durée.....	378
25.3.b Prévenir à ... minutes.....	378
25.3.c Beep après chaque donne ?.....	382
25.3.d Sonorisation ?.....	382
25.3.e Alarme parking à	382
25.4 Vous pouvez sélectionner un audio de votre choix	382
25.4.a Beep à chaque donne.....	382
25.4.b Prévenir.....	384
25.4.c Fin du tour.....	384
25.4.d Parking.....	384
25.5 Actions.....	384
25.5.a [Go !].....	384
25.5.b [Pause].....	384
25.5.c [Stop].....	385
25.5.d [Reset].....	385
25.5.e [Plein écran].....	385
25.5.f [Menu].....	385
25.5.g [Quitter].....	385

Chapitre 26 Journal, trace, crash.....	386
Chapitre 27 Fonctionnalités diverses.....	388
27.1 Informations détaillées d'un joueur.....	388
27.1.a [Sélection du membre].....	388
27.1.b [Imprimer].....	388
27.1.c [Envoyer].....	388
27.1.d [Plus d'infos...].....	389
27.1.e [Inscriptions].....	391
27.1.f [Courriel].....	391
27.1.g [Modifier].....	391
27.1.h [Statistiques].....	391
27.1.i [La photo !].....	391
27.2 Arrêter l'ordinateur.....	392
27.3 Redémarrer BriTay.....	394
27.4 Score.....	394
27.5 Analyse « double dummy ».....	394
27.5.a [Vider la donne].....	397
27.5.b [Parcourir un PBN].....	400
27.5.c [Importer un LIN].....	400
27.6 Mise à jour.....	400
27.7 Test mise à jour.....	400
27.8 Test courriel.....	402
27.9 Créer un raccourci.....	402
27.10 Courriel en attente.....	402
27.11 Ramasse-miettes.....	404
27.12 Requête SQL.....	404
27.12.a [Charger un fichier].....	406
27.12.b [Exécuter !].....	406
27.12.c [Vider].....	408
27.13 Aide.....	408
27.13.a Guide Utilisateur.....	408
27.13.b A propos de.....	408

27.13.c Info version.....	408
27.13.d Nouveautés.....	408
27.13.e Info BriTay.....	410
Chapitre 28 Paramètres de démarrage de BriTay.....	411
28.1 Assistants.....	411
28.2 Autres paramètres.....	411
28.2.a /pause=N.....	411
28.2.b /attente=N.....	411
28.2.c /attentemails.....	412
Chapitre 29 Informations informagiciennes.....	413
29.1 Windows	413
29.2 Compilateur.....	413
29.3 Base de données.....	413
Chapitre 30 Annexes.....	414
30.1 Annexe 1 - Suppression des fichiers d'aide.....	414
30.2 Annexe 2 - Arborescence complète du menu de BriTay.....	414
30.3 Annexe 3 - Clubs qui utilisent le programme BriTay.....	420
30.3.a Cercles de Bridge Woluwé-Saint-Lambert.....	421
30.3.b Club de bridge « les Mains Tendues ».....	421
30.3.c Club de bridge de Daimville.....	421
30.3.d Club de bridge « Montjoie ».....	421
30.4 Annexe 4 - Exemple de contenu de fichiers externes.....	422
30.4.a Nommage des fichiers externes.....	422
30.4.a.1 <CLUB>-<groupe>-inscription-<Date>-<Classe>.inz.....	423
30.4.a.2 <groupe>-diffusion-<diffusion>.txt.....	423
30.4.a.3 Bridgemate-<Date>-<Tournoi>.bws (ou .ldb).....	424
30.4.a.4 <CLUB>-<Date>-<Classe>-inscriptions.txt.....	424
30.4.a.5 <CLUB>-<Classe>-<Date>.txt.....	424
30.4.a.6 inscriptions-<Date>.log.....	424
30.4.a.7 <groupe>-<Date>.bdz.....	424
30.4.a.8 <Date>-<Tournoi>.pbn.....	424
30.4.a.9 <CLUB>-<Date>-<Tournoi>-classement.txt.....	424

<u>30.4.a.10</u> <CLUB>-<Date>-<Tournoi>-feuilles-de-marque.txt.....	425
<u>30.4.a.11</u> <CLUB>-<Date>-<Tournoi>-scores-par-paire.txt.....	425
<u>30.4.a.12</u> <CLUB>-<groupe>-<Tournoi>-<Date>-<Classe>.trz.....	425
<u>30.4.b</u> Fichier « CSV » des membres.....	425
<u>30.4.c</u> Journal de l'activité de gestion des inscriptions.....	426
<u>30.4.d</u> Tableau des inscriptions au tournoi.....	426
<u>30.4.e</u> Fichier texte des inscriptions.....	427
<u>30.4.f</u> Classement général.....	427
<u>30.4.g</u> Feuilles de marque.....	429
<u>30.4.h</u> Scores par paire.....	431
<u>30.4.i</u> Données au format « PBN ».....	432
<u>30.4.j</u> Statistiques du tournoi.....	433
<u>30.4.k</u> Détails des tours.....	433
<u>30.4.l</u> Détails des donnes.....	434
<u>30.4.m</u> Courriel de confirmation de participation au tournoi.....	435
<u>30.4.n</u> Crash de BriTay	436
<u>30.5</u> Tableau d'un classement de régularité.....	438
<u>30.6</u> Corps d'un courriel d'inscription.....	439
<u>30.7</u> Annexe 5 : codes-erreur lors de la mise à jour de la base de données de BriTay.....	439
<u>30.8</u> Annexe 6 Glossaire et ... astuces !.....	440